Berliner

Equipements de jeux
pour la vie

Mondes des idées

Notre large gamme de produits répond à toutes les idées de conception en harmonisant parfaitement les équipements de jeu entre eux et en faisant le bonheur des enfants. Notre but est de vous offrir de l'inspiration et de stimuler votre imagination au moyen d'aires de jeux impressionnantes.

Maisons de jeu

Que ce soit pour s'élancer en hauteur avec nos Greenville Triitopia, Towers et Triis ou pour créer un espace charmant et joyeux pour nos plus jeunes avec Spooky Rookies, nos maisons de jeu créent un espace de jeu, un lieu de retraite ainsi qu'une plateforme pour les jeux de rôle. Nous présentons pour la première fois des maisons de jeu en bois avec notre nouvelle gamme Woodville. Nos nouveaux équipements de jeu LevelUp complètent le concept traditionnel d'aire de jeux composé de tours et de plates-formes par des éléments complémentaires innovants et des éléments de jeu inclusifs.

Triitopia

Triis

Tower

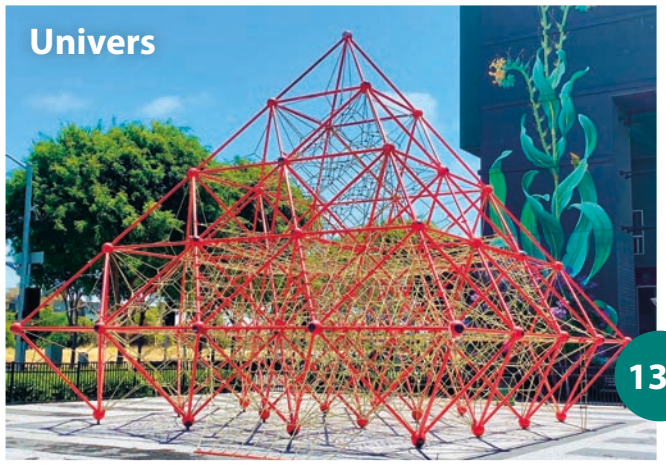
Maisons de jeu

Points de jeu

La bascule, la balançoire en filet, le hamac, le carrousel ou la tyrolienne ne sont que quelques-uns de nos points de jeu riches en fonctionnalités. Ils complètent non seulement les aires de jeux mais aussi la zone piétonne. Nos Satellights interactifs sont les derniers nés de notre gamme.

Lunia

DNA Towers



Joe Brown Collection

Cosmo

Quadrifol

Classics

Équipements de jeux en cordage

Le filet spatial est la structure d'escalade idéale pour les enfants et constitue notre compétence distinctive depuis plus de 50 ans. Escalader dans l'espace tridimensionnel défie et encourage les enfants, leurs habiletés psychomotrices et leur imagination tridimensionnelle.

Les parcours à cordes basses offrent un large espace pour grimper, se balancer, se suspendre, bavarder et se détendre. Àvec une planification individuelle, on peut transformer n'importe quelle place en un paysage de filets et de cordes.

Sculptures de jeu

Nos sculptures ludiques sont particulièrement appréciées des architectes et des designers. Elles sont riches sur le plan ludique et chacune d'entre elles est également une petite œuvre d'art que l'on peut presque créer soi-même.

Combinaisons et projets spéciaux

La personnalisation est notre devise : combinez tous les groupes de produits pour créer votre paysage d'escalade unique ou venez nous consulter avec votre idée. Ensemble, nous pouvons créer quelque chose de complètement nouveau.

Qui sommes-nous ?

Berliner Equipements de jeux pour la vie 22
Plus de 50 ans d'expérience et notre Berliner Creative Center.

Berliner Durabilité 38
Que faisons-nous et nos équipements de jeu pour l'environnement ?

Inclusion – Un espace de jeu pour tous ! 32
Les aires de jeux inclusives sont un espace de jeu pour tout le monde !

Le plaisir de jouer assuré 40
Les bénéfices du jeu à risque sur un terrain sûr.

Berliner Technique & Design 26
Les matériaux de la meilleure qualité rendent nos équipements de jeux durables.

Berliner Maintenance & Service 23
Nous sommes là pour vous, de la planification jusqu'à la fin de vie du produit.

Un plaisir immense pour les jeunes enfants 36
Stimuler et encourager particulièrement les jeunes enfants avec des équipements de jeu adaptés.

Leaves 78
Un complément génial à nos équipements de jeu.

210
Parcours d'escalade personnalisés avec Terranos & Terranova
58
Concevoir Triitopia sur un thème spécifique, Greenville
246
HodgePodge

Parc
Ludwig Lesser,
Berlin

59
Un immense filet spatial à l'intérieur d'une maison de jeu magiquement déformée – c'est Triitopia !

294
Nouvelles possibilités de conception dans le secteur des tout-petits, HodgePodge

54
Combinez la diversité de l'escalade avec les plaisirs de la glisse dans nos tours

374
Personnalisation jusque dans les moindres détails, sur mesure

141
Découvrez le fascinant filet spatial à l'intérieur de Lunia, Univers

93
Idéal pour les petits alpinistes : notre PentaBoo, Greenville

378
Városliget, Budapest

210
Un plaisir d'escalade sans fin avec Terranos & Terranova

93
Combinaison entre une maison de jeu et un équipement de filet spatial : PentaBoo

246
Nouveaux points de jeu HodgePodge

242
Différents tunnels en corde et ponts

354
Aire de jeux Jungle, Monheim

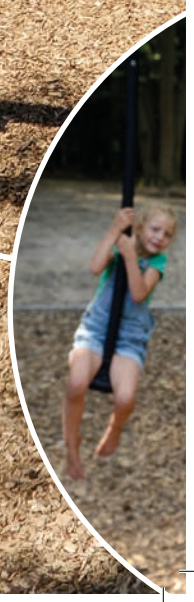
Différents univers et thématiques possibles

210
Créez des parcours de cordes bas avec Terranos & Terranova

222
Se détendre sur des membranes en caoutchouc

320
Shout.08

264
Monkey Jibe



294
Atelier de sable

347
Cosmodrome, Genk

262
VIP Swing

258
Balançoires nid d'oiseau

116
Des maisons de jeu pour les jeunes enfants, Spooky Rookies

272
Bascules, HodgePodge

Dierhagener Strasse, Berlin

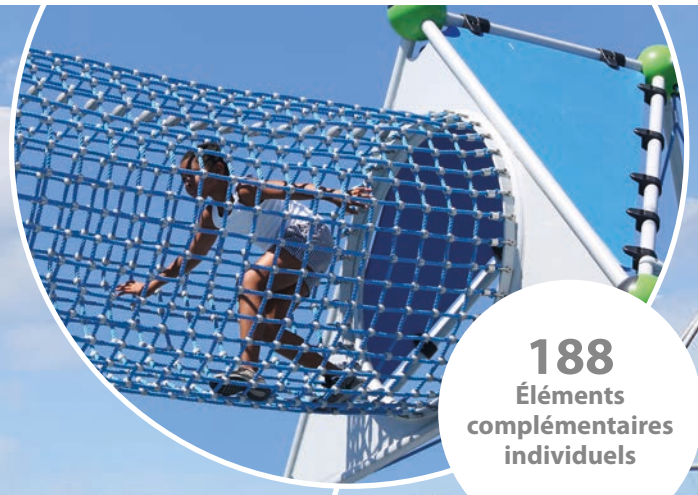
102
Maisons de jeu en bois de Woodville

114
Divers éléments complémentaires disponibles

222
Cubes à damier

293
Nid de guêpes

242
Une large sélection de ponts



188
Éléments complémentaires individuels

364
Children's Museum (musée des enfants), Greensboro

Différents toboggans en acier inoxydable et en plastique sont disponibles

260
Bowl Swing

81
Towers

De nombreuses variantes de couleurs pour les cordes, les poteaux et les panneaux

65
Réaliser des villages entiers de cabanes dans les arbres avec Trii

388
La plus longue aire de jeux d'Europe : Aventura, Medebach

66
Trii1.01

251
Découvrez nos balançoires

306
Twist & Shout

Freiheitsweg, Berlin

173
Jeux de cordage classique, Univers

Différents toboggans en acier inoxydable et en plastique sont disponibles

116
Spooky Rookies

246
HodgePodge : carrousels et autres points de jeu

210
Terranos & Terranova

Divers éléments complémentaires pour tous les équipements de jeu

54
Greenville
292
Speedway,
HodgePodge
Breitkopf-
becken,
Berlin

Berliner

Equipements de jeux pour la vie

Du premier jeu de cordage jusqu'au fournisseur d'équipements de jeux complets

Les racines de la Berliner Seilfabrik se trouvent dans une usine de fabrication de câbles fondée en 1865 pour l'industrie des ascenseurs de Berlin. La qualité des câbles berlinois a atteint une renommée mondiale. Les premiers filets spatiaux ont été conçus et construits en tant que structures d'escalade au début des années 1970. Le secteur des jeux de corde est d'abord resté très réduit et n'a joué qu'un rôle mineur en tant qu'activité secondaire. Déjà à l'époque, Karl Köhler travaillait avec beaucoup d'enthousiasme au perfectionnement des premiers jeux de cordage en tant qu'ingénieur de production à la Seilfabrik de Berlin. Lorsque la société mère a décidé de se retirer de Berlin et que l'entreprise devait fermer ses portes en 1995, Karl Köhler, devenu entre-temps directeur général de l'entreprise, a saisi l'opportunité de racheter l'usine de cordages berlinoise riche en traditions dans le cadre d'un rachat par les cadres. L'entreprise dirigée depuis lors par la famille Köhler développe et produit exclusivement des équipements de jeux et s'est forgé une réputation mondiale dans ce domaine.

La Seilfabrik de Berlin est aujourd'hui un fabricant international d'équipements de jeux et un fournisseur de services complets qui emploie environ 150 personnes, possède une filiale aux États-Unis et un solide réseau de partenaires dans le monde entier. Les enfants peuvent grimper et se défouler sur nos équipements de jeux dans 56 pays. Notre entreprise familiale, située dans le quartier berlinois de Reinickendorf, en est à sa deuxième génération et est gérée de main de maître. Nous sommes fiers de faire partie des leaders mondiaux dans la fabrication d'équipements d'aires de jeux grâce à la qualité, l'originalité, la modernité et la diversité de nos produits. Nous poursuivons notre croissance en développant et innovant constamment de nouveaux produits.

Plus de 50 ans d'expérience dans la fabrication d'équipements de jeux

Notre slogan « Des équipements de jeu pour la vie » est essentiel pour nous. Il définit notre façon de travailler et de construire des aires de jeux. Nos aires de jeux sont construites pour des générations. Depuis plus de 50 ans que nous nous occupons d'équipements d'aires de jeux, des idées créatives et des professionnels compétents ont permis de développer une vaste gamme de produits. Nous pouvons proposer un design intéressant et distinctif pour chaque espace de jeu en plein air ou en intérieur. Les éléments sensoriels du jeu forment des connexions neuronales importantes dans le cerveau humain. Nous veillons donc à ce que nos équipements de jeu soient composés de surfaces différentes et changeantes ainsi que de matériaux interactifs. L'utilisation de matériaux tels que la corde, les membranes en caoutchouc, le métal ou le bois permet aux enfants d'apprendre à percevoir consciemment leur environnement. La durabilité des matériaux que nous utilisons et des produits qui en résultent nous tient particulièrement à cœur. Pour en savoir plus, consultez les pages 38–39.

« Notre service complet vous accompagne à travers toutes les étapes du développement de votre terrain de jeu individuel. »

Les nombreux brevets nationaux et étrangers que nous possédons rendent de grandes parties de nos produits inimitables et prouvent notre avance technique. La vaste compétence professionnelle de notre entreprise est très appréciée dans le monde entier. Nous sommes membres permanents et actifs du comité de normalisation allemand, européen et américain pour les équipements de sport et de loisirs. En tant que fournisseur innovant de solutions complètes pour les aires de jeux, nous sommes à vos côtés tout au long du projet, de la planification initiale à la livraison et à l'installation, et ce pendant toute la durée de vie de nos équipements de jeux. Nous offrons toujours la plus haute qualité et une flexibilité maximale dans la mise en œuvre de vos souhaits grâce à notre propre production et au haut niveau d'intégration verticale des équipements de jeux ainsi qu'aux services complets provenant d'un seul fournisseur.

Berliner Creative Center – Centre créatif de Berliner

L'un de nos plus grands avantages concurrentiels réside dans le développement d'aires de jeux sur mesure. Qu'il s'agisse d'un arbre bouteille australien, d'une montgolfière inspirée d'une œuvre d'art ou de la plus longue installation d'escalade d'Europe, notre Berliner Creative Center répond à tous les souhaits architecturaux. Des architectes, des designers, des paysagistes et des ingénieurs conçoivent ici des sculptures de jeux sur mesure et inédites, créent de nouvelles formes et de nouveaux designs et mettent en œuvre vos spécifications et vos idées. Nous créons ainsi des installations de jeu uniques qui offrent une valeur ludique et une sécurité optimale.

Pour donner vie à vos souhaits et trouver ensemble le design parfait de votre aire de jeux, nos professionnels de la création dessinent les modèles les plus divers en trois dimensions. Nos produits standards peuvent être également adaptés en fonction des souhaits individuels et de l'environnement géographique. Laissez libre cours à votre imagination !

Les produits développés par l'entreprise Berliner Seilfabrik ont été récompensés à plusieurs reprises par le Red Dot Design Award et le German Design Award.

Maintenance et montage

Les équipements de jeux de la Berliner Seilfabrik sont faciles à entretenir et n'entraînent pratiquement pas de frais ultérieurs. Grâce à la construction robuste, nous vous offrons une longévité exceptionnelle de série. C'est pourquoi nous garantissons nos produits pendant une durée pouvant aller jusqu'à 15 ans. Pour plus d'informations, veuillez consulter nos conditions générales de vente.

Tout comme une voiture de la plus haute qualité doit être contrôlée régulièrement, un équipement de jeu pour enfants doit également être mis à l'épreuve régulièrement pour garantir sa sécurité à tout moment. Pour répondre à ces exigences particulières en ce qui concerne nos équipements, nous disposons de spécialistes formés en interne ou d'entreprises sous contrat formées en conséquence.

Vous pouvez également faire appel à nous ou à nos entreprises spécialisées autorisées pour le montage des équipements. Si nécessaire, nous fournissons également une assistance pour vous aider à installer l'équipement vous-même.

Assistance téléphonique pour le montage :
de 8h à 16h pendant les jours ouvrables
+ 49 (0)172 8 41 76 89

Berliner **Quartier**

Usine 3

Légende

Usine 1 – Corderie, confection de cordes
Lengeder Strasse 2/4, 13407 Berlin

Usine 2 – Revêtement en poudre, emballage
Flottenstrasse 14, 13407 Berlin

Usine 3 – Construction métallique, ingénierie mécanique
Roedernallee 8, 13407 Berlin

Berliner aire de jeux

Le Berliner Creative Center, avec la planification, la conception et le développement, les services administratifs tels que les achats, les ventes, le contrôle de gestion et le marketing, ainsi que la gestion de la qualité et la direction générale sont également situés dans les usines 1 et 3.

Usine 1

Usine 2

N

Lengeder Strasse

Roedernallee

Zone commerciale
Roedernallee

S

S-Alt Reinickendorf

Flottenstrasse

Kopenhagener Strasse

Lindauer Allee

Berliner
Technique & Design

En plus de leur grande valeur ludique, les équipements pour aires de jeux de la Berliner Seilfabrik ont un autre point commun : ils peuvent supporter de fortes charges grâce au choix des matériaux et au dimensionnement des composants. Tous les éléments porteurs de notre cadre Frameworx sont protégés contre la corrosion à long terme. Soit ils sont revêtus selon le procédé bicouche époxy-polyester, comme les traverses tubulaires, soit ils sont en aluminium, comme les points de jonction et les colliers de serrages de fixation des câbles et des panneaux. Nos cordes sont uniquement réalisées avec des matériaux qui ont prouvé leur grande durabilité avec une fréquence de jeu élevée et des conditions météorologiques extrêmes.

La remise répétée du Red Dot Design Award et du German Design Award pour nos équipements d'aires de jeux est la preuve de notre exigence en matière de design et de fonctionnalité.

Bien entendu, les équipements de jeux de la Berliner Seilfabrik sont testés et certifiés selon les normes EN 1176, ASTM F1487 ou CSA Z614 et portent la marque de certification TÜV. L'intégration systématique des normes et des règles de sécurité en vigueur garantit à nos équipements de jeux un niveau de sécurité maximal.

Même les équipements de jeux les plus robustes sont sujets à l'usure après des années d'utilisation intensive. Mais cela ne signifie pas la fin pour un équipement de jeu de la Berliner Seilfabrik. Nous pouvons fabriquer un filet de remplacement même pour le plus ancien des équipements de jeu qui date de 1971. Notre garantie à vie sur les pièces de rechange vous offre des équipements de jeu qui restent attrayant pour les enfants, et ce même après 50 ans.

Anneau en forme de trèfle

C'est un véritable bijou, mais en plus utile : grâce à sa forme ingénieuse, l'anneau en trèfle relie les cordes à leurs points de croisement sans créer d'arêtes vives ou de zones de coincement. Le remplacement de cordes individuelles devient un jeu d'enfant.

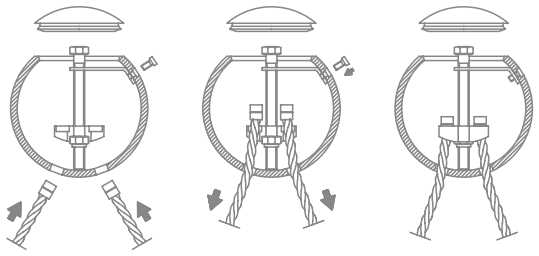
L'anneau en forme de trèfle est forgé dans une matrice. L'orientation des fibres de l'aluminium est ainsi optimisée et l'anneau bénéficie d'une énorme longévité. L'anneau en forme de trèfle symbolise notre esprit d'invention mieux que tout autre élément.

« Grâce à notre garantie à vie sur les pièces détachées, nous sommes sûrs qu'un équipement de jeu reste attrayant pour les enfants, même après 50 ans. »

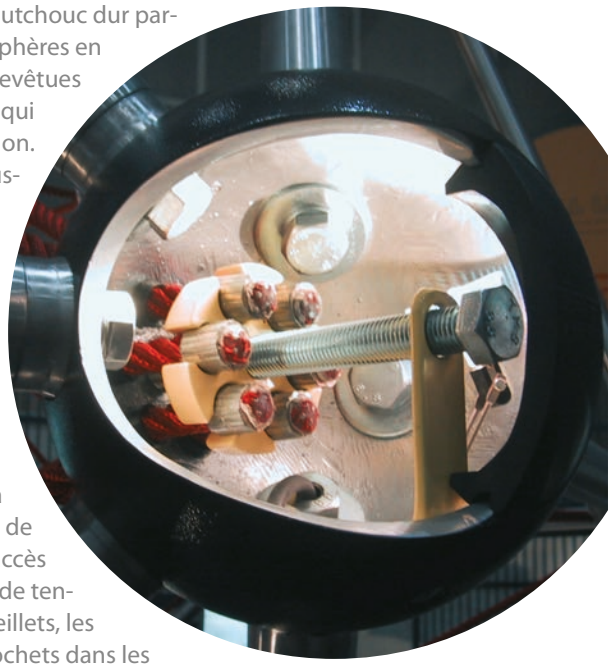
Boule de connexion

Notre objectif a toujours été de concevoir nos équipements de jeux techniquement sophistiqués de manière à ce que le design et surtout, la sécurité des enfants soient au premier plan sans compromettre ni la fonction, ni la stabilité. C'est pourquoi nous avons présenté le nouveau système de tension AstemTT® au début de l'année 2002.

« Pour que les enfants puissent se défouler à leur guise sur nos équipements de jeux. »



Le système de tension se trouve à l'intérieur de notre sphère composée à 85 % d'aluminium recyclé. La sphère est fermée au moyen d'une lentille en caoutchouc dur particulièrement durable. Les sphères en aluminium sont sablées et revêtues par poudre sans solvant, ce qui les protège contre la corrosion. Après une phase de test réussie, la sphère est utilisée de manière standard dans nos équipements composés de filets spatiaux.



Afin de garantir au mieux la sécurité des enfants pendant qu'ils jouent, tous les éléments de l'équipement de jeu nécessaires à la construction ont été bannis de la zone de jeu et donc de l'accès des joueurs. Notre système de tension breveté dissimule les œillets, les boucles, les cosses et les crochets dans les sphères en aluminium.

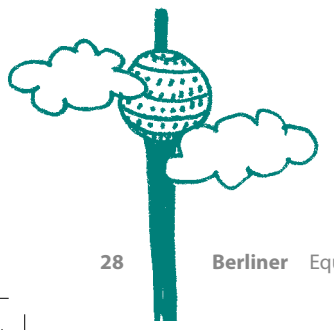
Il va sans dire que notre système de tension permet également de tendre de manière particulièrement simple et régulière.

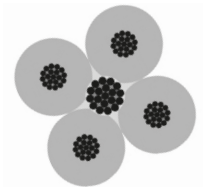
Berliner **Cordes**

Le câble en acier a été inventé en 1834. Les racines de la Berliner Seilfabrik remontent également au début de la production industrielle de câbles en acier en 1865. Dans le cadre de cette tradition, nous sommes fiers de fabriquer nos cordes U-Rope spéciales pour les équipements de jeux dans notre corderie. Ainsi, la qualité et les spécifications techniques des cordes sont toujours à la hauteur de nos exigences élevées.

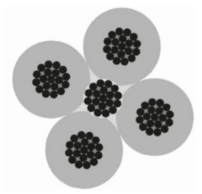
L'influence directe sur notre propre production nous offre **la plus grande flexibilité** possible pour répondre aux besoins de nos clients. Notre portefeuille se caractérise par une vaste gamme de diamètres, de sections métalliques et de **variations de couleurs**. Nous avons le câble qui convient à toutes les utilisations et à toutes les charges. Le gainage de chaque toron extérieur avec des fils de polyester de **qualité tapis** garantit une **grande résistance à l'abrasion et une grande fidélité des couleurs**. La qualité du fil utilisé correspond à la norme EN 10264, galvanisée avec une résistance de 1770 N/mm^2. Nous utilisons principalement des cordes à quatre torons, qui s'inspirent de la structure des cordes en fibre, pour réaliser les cordes qui se trouvent dans la zone de préhension directe. La structure de surface rugueuse qui en résulte garantit une **bonne prise en main**.

Une qualité constante est notre priorité. Nos machines fonctionnent avec une vitesse de **63 tours par minute** (63 rpm) et offrent ainsi la vitesse parfaite pour obtenir le meilleur compactage des torons appliqués pour obtenir une **corde solide**.

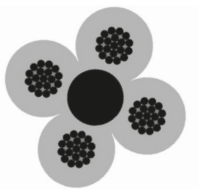


1 

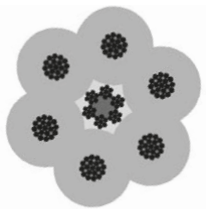
16 STAN 4 PES SE
Corde pour filet
Ø 16 mm

2 

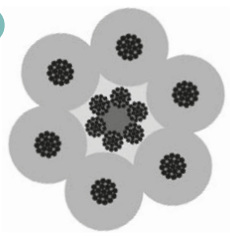
16 RAND 4 PES SE
Corde pour filet et pont
Ø 16 mm

3 

16 FEDER 4 PES
Corde rigide avec noyau en acier pour tunnel et nid de guêpes
Ø 16 mm

4 

18 SPRN 6 PES SE
Corde pour filet
Ø 18 mm

5 

20 SPRN 6 PES SE
Corde pour haubanage et éléments complémentaires
Ø 20 mm

Dans le cadre de cette tradition, nous sommes fiers de fabriquer nos cordes U-Rope spéciales pour les équipements de jeux dans notre corderie.

1
Corde pour filet

2
Corde pour filet et pont

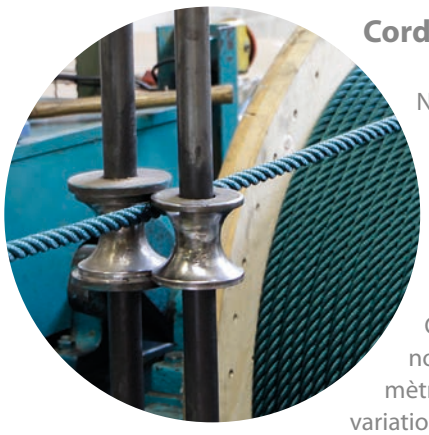
3
Corde rigide avec âme en acier pour tunnels et nids de guêpes

4
Corde pour filet

5
Corde pour haubanage et éléments complémentaires

Berliner
Matériaux

Notre équipe de 150 collaborateurs produit des aires de jeux complètes. Des matériaux de haute qualité et une fabrication de premier ordre rendent nos équipements de jeu solides et durables. Cela protège les enfants et préserve l'environnement, en économisant les ressources et les coûts ultérieurs. L'acier que nous utilisons est composé à 70 % de matériaux recyclés et l'aluminium à 80 %. Toute notre production est réalisée sans PVC. Nous recyclons les matériaux excédentaires. Notre installation de revêtement par poudre n'utilise pas de solvants et tous nos produits respectent ou surpassent les réglementations relatives au plomb dans les peintures et les matériaux, ainsi que les directives relatives aux plastifiants. Tout est produit sur le site de Berlin : de la fabrication des cordes à l'aide de machines spécialement conçues à cet effet, à la confection et à la transformation des cordes en filets spatiaux et à plat pour différents équipements d'escalade, en passant par la construction métallique et la conception et la fabrication de maisons de jeux entières et le traitement du bambou, du bois et du PEHD qui y est associé.



Corde

Notre corde provient de notre propre production de cordes avec des machines spécialement conçues à cet effet. La qualité et les spécifications techniques des cordes sont ainsi toujours à la hauteur de nos exigences élevées. Cela nous permet de proposer à nos clients une large gamme de diamètres, de sections métalliques et de variations de couleurs, ainsi que de disposer constamment de la corde appropriée pour les applications les plus diverses. Les différentes cordes sont reliées manuellement par nos collaborateurs dans l'atelier de confection de cordes pour former des filets spatiaux et à plat.

Bambou

Nous utilisons des panneaux en bambou pour les maisons de jeux de notre gamme Greenville. Le bambou n'étant pas du bois mais de l'herbe, il repousse rapidement après la récolte. L'empreinte carbone du bambou est donc remarquable, car il peut pousser jusqu'à un mètre par jour. De plus, le bambou est très stable et résistant, ce qui le rend idéal pour la transformation.

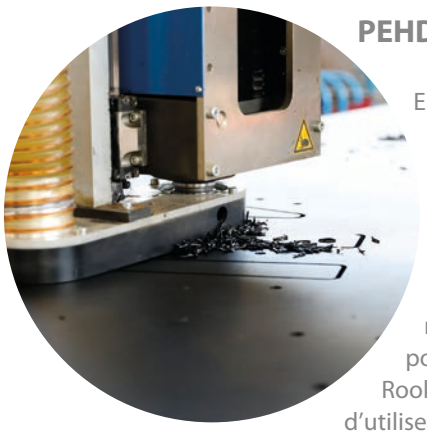
« Comme nous produisons tout sur un seul site, nous sommes très flexibles en ce qui concerne la planification et la conception des couleurs. »

Revêtement par poudre

Nous revêtons une grande variété d'éléments de raccordement en aluminium et de tubes réalisés principalement en acier noir, jusqu'à une longueur de 8 mètres et un poids de 200 kilogrammes dans notre propre installation de revêtement par poudre. Il s'agit notamment de nos sphères de système AstemTT® ou de nos colliers de serrages Terranos, qui obtiennent la couleur souhaitée après le processus de sablage. Nous sommes donc également flexibles en ce qui concerne le traitement de l'acier et de l'aluminium et pouvons répondre individuellement aux demandes de couleur de nos clients.

Acier

Nous utilisons des tubes en acier inoxydable ou en acier noir pour nos équipements de jeux. Nous avons séparé physiquement les zones d'acier inoxydable et d'acier noir pour éviter toute contamination de l'acier inoxydable lors du traitement. Nos machines de pliage nous permettent de cintrer des tubes en acier d'un diamètre allant jusqu'à 133 mm. Les tubes en acier inoxydable sont généralement laissés à l'état naturel. Les tubes en acier noir sont en revanche galvanisés ou sablés et peuvent ensuite passer dans notre installation de revêtement par poudre.



PEHD

En ce qui concerne le traitement du PEHD, nous pouvons fraiser les panneaux pour leur donner la forme souhaitée par le client et créer ainsi des installations Terranos ou Triitopia sur un thème spécifique. Les panneaux en PEHD nous servent également de base pour nos gammes Greenville, Spooky Rookie et LevelUp et nous permettent d'utiliser les panneaux en bambou et en bois ainsi que les tôles perforées comme revêtement pour les maisonnettes et les structures de plateforme. Les panneaux PEHD sont également présents à de nombreux autres endroits de nos équipements de jeu, tels que les fenêtres et les portes de nos maisonnettes.

Aluminium

Nos éléments de connexion sont fabriqués en aluminium et peuvent être percés individuellement. La sphère brevetée du système AstemTT® est un élément important de nos filets spatiaux car elle constitue un lien entre les tubes et le cordes. Les colliers de serrages Terranos sont principalement utilisés dans nos parcours de cordes bas et permettent d'attacher les cordes aux poteaux. Comme nous pouvons percer nous-mêmes les trous pour les connexions de nos éléments de connexion, nous sommes flexibles dans la planification et la mise en œuvre de l'équipement de jeu.

Inclusion

Un espace de jeu pour tous !

Quand on parle d'espaces de jeu inclusifs, d'accessibilité sans obstacles et de jeu inclusif, beaucoup de gens pensent à un enfant en fauteuil roulant. On se rend vite compte qu'une aire de jeux entourée uniquement de sable, avec de nombreux bords élevés et aucune rampe est tout simplement inaccessible pour cet enfant. Si des équipements de jeu appropriés sont disponibles, il a néanmoins besoin d'un soutien permanent. Ces réflexions sont correctes, mais ne couvrent qu'une petite partie de ce qui constitue réellement une aire de jeux inclusive. Les espaces de jeu inclusifs présentent une grande diversité. Leur conception tient compte de la diversité humaine. Ils ne font pas que compenser des « déficits ».

Un large éventail de possibilités de jeu et d'utilisation est la meilleure condition pour réaliser un espace de jeu inclusif. La planification ne doit pas s'adapter à un seul handicap. L'aire de jeux doit proposer différentes expériences sensorielles et des défis adaptés aux handicaps moteurs à différents niveaux pour attirer le plus grand nombre possible de personnes présentant des capacités différentes. Une aire de jeux inclusive doit permettre aux utilisateurs, petits et grands, jeunes et moins jeunes, de suivre leurs intérêts personnels leurs compétences et leurs points forts, de les développer et de les mettre à profit. La proximité ou la distance informelle permet aux différentes personnes de percevoir et d'expérimenter leurs points communs et leurs différences de la manière la plus autonome qui soit. Une aire de jeux peut alors se transformer en un lieu de rencontre. Un lieu qui leur permet d'apprendre les uns des autres et les uns avec les autres.

Côte à côte, les barrières sociales et structurelles sont ainsi compensées ou surmontées. Le désir d'autodétermination et d'autonomie doit être pris en compte lors de la création d'un espace de jeu. Il s'agit de satisfaire le plus grand nombre de personnes possible, y compris les enfants en fauteuil roulant. Mais il ne s'agit en aucun cas « d'égalitarisme ». Tous les bacs à sable ne doivent pas disparaître pour que l'enfant qui a besoin d'un fauteuil roulant

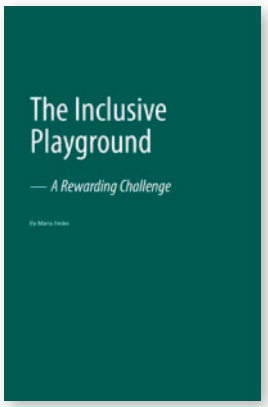
Photos : oikotie

« Concevoir des espaces de jeu inclusifs, c'est créer des lieux où l'ouverture d'esprit, la curiosité et l'absence de préjugés des enfants, qu'ils soient handicapés ou non, nous montrent la richesse du vivre-ensemble. »

ne remarque pas qu'il ne peut pas marcher. Ce genre de pensées est discriminatoire. Cet enfant peut gérer ses propres limites aussi bien ou aussi mal que n'importe quel autre enfant. Il est impossible d'éviter que des possibilités pour certains utilisateurs ne se traduisent par des obstacles pour d'autres. Un exemple : une barre de traction accessible à un enfant en fauteuil roulant peut constituer une barrière pour un enfant aveugle. Comme il ne peut pas tâter la barre avec sa canne d'aveugle, cette barrière devrait être signalée de manière adaptée, par exemple en modifiant la structure du sol. Inversement, un parcours sensoriel avec différents revêtements de sol est une expérience ludique pour un enfant aveugle, mais pour un enfant en fauteuil roulant, c'est une barrière qu'il doit pouvoir contourner par d'autres moyens.

Concevoir des espaces de jeu inclusifs, c'est créer des lieux où l'ouverture d'esprit, la curiosité et l'absence de préjugés des enfants, qu'ils soient handicapés ou non, nous montrent la richesse d'un vivre-ensemble. Créer un environnement qui tienne compte de la diversité humaine ne signifie pas qu'il est nécessaire de trouver le plus petit dénominateur possible. Il s'agit plutôt de rendre possible, d'expérimenter et de promouvoir le potentiel d'une société dans son ensemble. C'est un défi qui en vaut la peine.

Maria Feske, Bachelor of Science (Baccalauréat en sciences) en psychologie, éducatrice spécialisée diplômée d'État, directrice d'un centre d'accueil de jour pour adultes souffrant de divers handicaps à Berlin et mère d'un fils de 11 ans. Elle conseille la Berliner Seilfabrik dans la réalisation d'aires de jeux inclusives.



Pour en savoir plus, consultez le manuel « **Espaces de jeux inclusifs – Un guide** », un manuel pour les aires de jeux inclusives, publié en collaboration avec Maria Feske. Il fournit des informations et des lignes directrices pour la conception d'aires de jeux inclusives.

Vous pouvez commander le livret en envoyant un e-mail à info@berliner-seilfabrik.com ou le lire en ligne.

Des solutions pour votre aire de jeux inclusive

Les aires de jeux sont des lieux de joie, de rires, de rencontres et de convivialité. Ce sont des lieux propices à de nouvelles découvertes et à des expériences passionnantes qui développent les capacités physiques, mentales et sociales des enfants et marquent leur enfance. Les aires de jeux sont des mondes d'aventures fabuleux dans lesquels l'imagination ne devrait pas avoir de limites. Malheureusement, tous les enfants n'ont pas la chance d'accéder aux aires de jeux ou d'y jouer avec d'autres enfants. En tant que fabricant d'équipements de jeu, notre objectif est de développer autant de solutions variées que possible pour les espaces de jeu inclusifs et de permettre ainsi à tous les enfants – avec ou sans handicap – de jouer ensemble de manière diversifiée. Et nous restons fidèles à cette mission.

LevelUp

Maisons de jeu

Spooky Rookies

Panneaux de jeu

DNA Towers

Polygones

Équipements en filets spatiaux

Parcours de cordes bas

Vous avez une idée précise de l'équipement de jeu que vous recherchez et vous ne l'avez pas encore trouvée sur notre site ?

Aucun problème ! Notre Berliner Creative Center développe des structures de jeu uniques en fonction des souhaits et des besoins individuels. N'hésitez pas à nous contacter !

Balançoires nid d'oiseau

Jeux tournants

Shout

Geos

Découvrez le potentiel inclusif de nos équipements de jeux et laissez nous créer votre propre aire de jeux inclusive !

Lieux de retraite
Les maisons de jeu avec vue sur l'extérieur sont des lieux de retraite parfaits, entre autres pour les enfants atteints d'autisme qui préfèrent faire leurs expériences sociales en tant qu'observateurs silencieux ou qui ont besoin de se retirer pendant de plus longues périodes.

Jeu autonome
Des ponts en caoutchouc dotés de mains courantes en corde permettent aux enfants de faire l'expérience de leur corps en l'entraînant tout en jouant, même sans fauteuil roulant.

Transfer Points (Points de transfert)
Pour des raisons thérapeutiques, il est souvent utile d'encourager les enfants qui utilisent un fauteuil roulant à le quitter. Les points de transfert (Transfer Points) permettent de jouer sur l'équipement de jeu sans avoir besoin d'aides à la mobilité.

Transparence
Les enfants sourds peuvent maintenir un contact visuel avec d'autres enfants ou tuteurs à tous les niveaux et utiliser la langue des signes.

Différentes expériences sensorielles
Les éléments sensorimoteurs invitent tout le monde à jouer ensemble. Il s'agit d'harmoniser différentes fonctions sensorielles et capacités motrices.

Accessibilité
Un accès sans obstacle à l'équipement de jeu peut être réalisé grâce à quelques adaptations simples de nos produits standards, telles que la suppression d'un tube au niveau le plus bas.

Des aventures tournantes pour tous
Ici, les enfants ayant des capacités et des degrés de mobilité différents peuvent s'amuser à tourner ensemble en position assise, couchée ou debout. Cette expérience est particulièrement importante pour les enfants souffrant d'une déficience visuelle, d'autisme ou de limitations physiques.

Le plaisir de se balancer ensemble
Les balançoires nid d'oiseau permettent à de nombreux enfants de se balancer en même temps. Grâce à leur faible hauteur d'accès, les balançoires nid d'oiseau sont également parfaitement adaptées aux enfants à mobilité réduite.

Se défouler sans crainte
Un parcours de cordes bas peut représenter une nouvelle expérience de jeu pour les enfants ayant une déficience visuelle. Ils peuvent grimper près du sol sans crainte, essayer quelque chose de nouveau et relever des défis.

Multi-talent
Les poignées et les marches aident les enfants souffrant d'un handicap physique à franchir les dénivelés et leur permettent ainsi de participer au jeu. Les panneaux de jeu proches du sol sont facilement accessibles et permettent de développer les capacités motrices et auditives des utilisateurs.

Utilisations multiples de la corde
Grâce à sa propriété tactile, la corde permet aux enfants souffrant d'une déficience visuelle de jouer de manière autonome sans canne ou aide à la marche.

Couleurs lumineuses
Les couleurs lumineuses offrent une expérience sensorielle et visuelle et augmentent l'intérêt des enfants pour l'activité et le mouvement.

Les jeux de cordage dotés de surfaces intégrées permettant de s'allonger ou de s'asseoir permettent également aux enfants ayant un handicap physique de participer au jeu dans le filet spatial.

De différents niveaux de difficulté grâce à des mailles de différentes tailles
Les filets spatiaux à grandes mailles invitent les enfants de différentes tailles à grimper ensemble.

Un plaisir immense **pour les jeunes enfants**

Le développement moteur et psychomoteur précoce est important tout au long de la vie. Même les petits enfants doivent être encouragés et mis au défi dans ces domaines. La construction de nouvelles garderies ou l'agrandissement de garderies existantes en raison du droit légal à la garde d'enfants entraîne également un plus grand besoin en équipements de jeux adaptés aux enfants en bas âge, notamment pour les espaces extérieurs. Nous avons par conséquent lancé en 2016 notre gamme de produits Spooky Rookies, qui s'adresse principalement aux enfants jusqu'à l'âge de 3 ans (U3). Nous avons développé des petites maisons de jeu spécialement adaptées à leurs besoins. C'est l'occasion pour les tout petits de faire leurs premiers essais d'escalade et de découvrir le monde d'une manière nouvelle et tactile. Désormais, notre portefeuille de produits comprend également les Wonderwalls. Les équipements de jeu installés autour d'un poteau central et délimités respectivement au moyen de quatre murs créent plusieurs univers de jeu reliés entre eux par des fenêtres et des passages. Les murs sont répartis en forme d'éventail autour du poteau et présentent des thèmes fantaisistes différents. De nombreux autres produits de différentes catégories offrent aux enfants de maternelle beaucoup de plaisir et d'opportunités de développement.

Il faut également offrir aux plus petits un espace de jeu sûr et complet, dans lequel ils peuvent développer leurs compétences sociales et motrices. Les éléments classiques comme les toboggans ou les balançoires sont tout aussi demandés que la possibilité d'apprendre des choses de tous les jours dans le cadre de jeux de rôle. Des éléments simples donnent déjà aux jeunes enfants la chance de s'essayer ici et là et donc de se développer.

Dans le cas de toboggans, il doit être possible de les atteindre seul. Quant à l'escalade, il serait avantageux de proposer différents niveaux de difficulté. Les filets, les échelles, les rampes ou encore les marches offrent ici une grande diversité.

On peut également observer que monter et descendre peut être le but en soi pour les jeunes enfants. Les ponts dotés de membranes en caoutchouc ou de filets à mailles serrées sont très appréciés et permettent d'entraîner l'équilibre pour la prochaine étape du développement – que ce soit debout, en courant, en sautant ou même en faisant du vélo. Les petits filets spatiaux offrent la possibilité d'acquérir une première expérience d'escalade dans l'espace tridimensionnel. C'est aussi l'occasion de répondre à un autre besoin. Les enfants visent haut ! Ils profitent de la vue ou de la vue d'ensemble. Ici, tout est aussi beau que dans les bras de papa et on est enfin plus grand que son grand frère ou sa grande sœur.

« Les petits filets spatiaux offrent la possibilité d'acquérir une première expérience d'escalade dans l'espace tridimensionnel. »

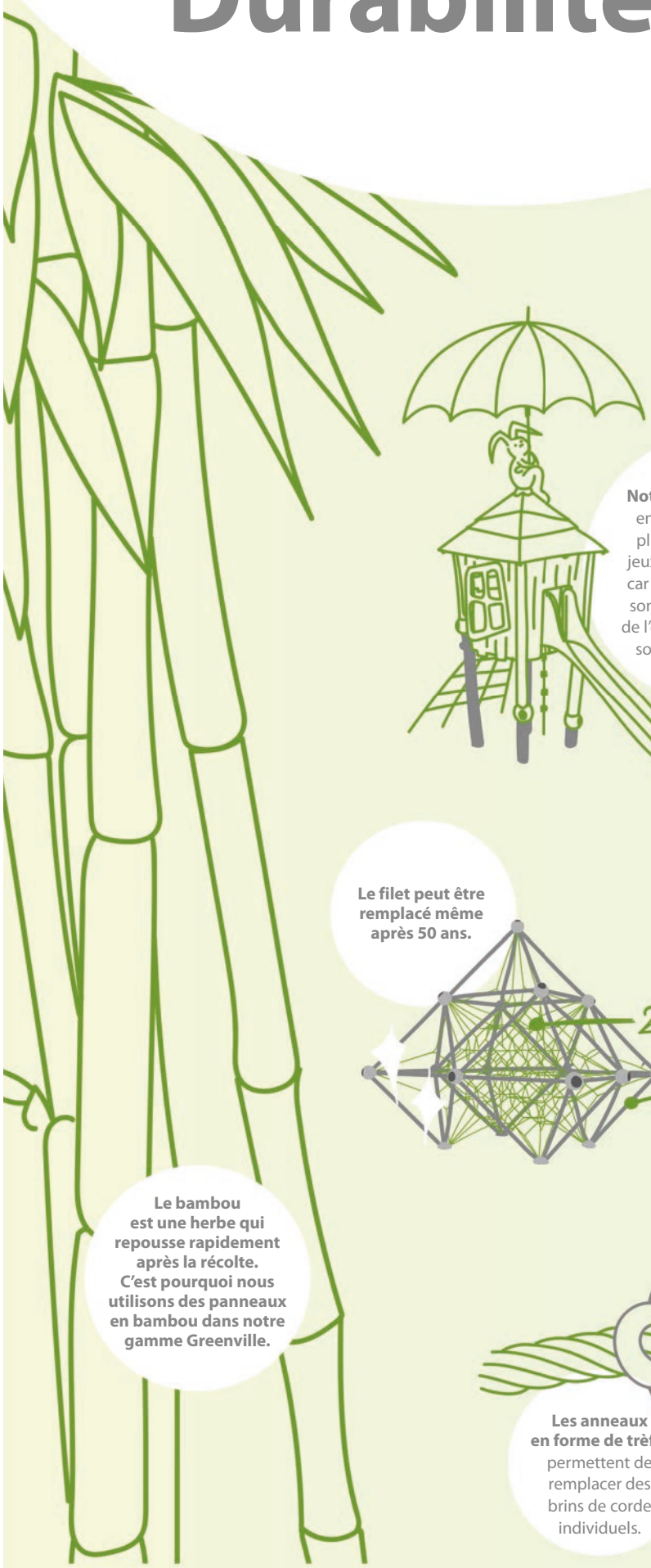
250
Balançoires

258
Balançoires nid d'oiseau

120
Wonder-walls

Nous avons rassemblé des équipements de jeu qui conviennent parfaitement au développement moteur et psychomoteur des tout-petits et des jeunes enfants dans notre brochure « **Youngest Play Big!** » (« **À la découverte du monde !** »). N'hésitez pas à nous contacter si vous avez des questions à ce sujet.

Berliner
Durabilité



Certification ISO14001

Les utilisateurs génèrent eux-mêmes l'électricité nécessaire au jeu interactif.

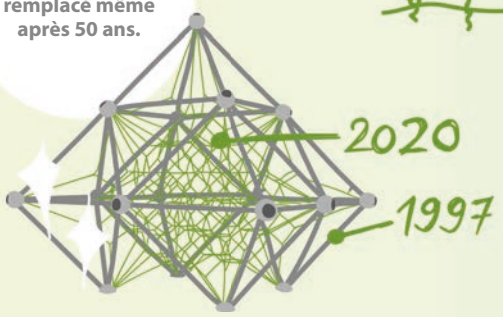
Notre acier est composé à 70 % de matériaux recyclés

Notre gamme Woodville en bois et en acier dure plus longtemps que les jeux en bois traditionnels, car les parties vulnérables sont protégées des effets de l'environnement par des solutions constructives.

Notre aluminium est composé à 85 % de matériaux recyclés.

Garantie à vie sur les pièces

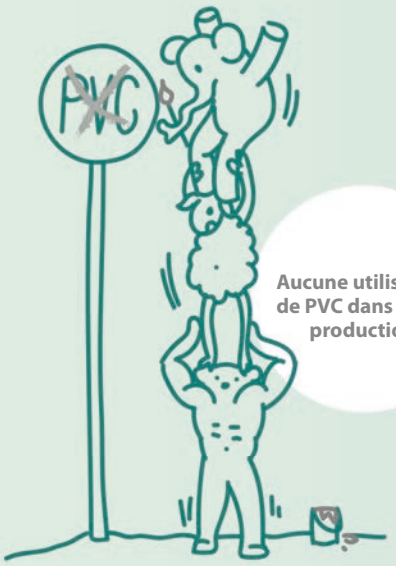
Le filet peut être remplacé même après 50 ans.



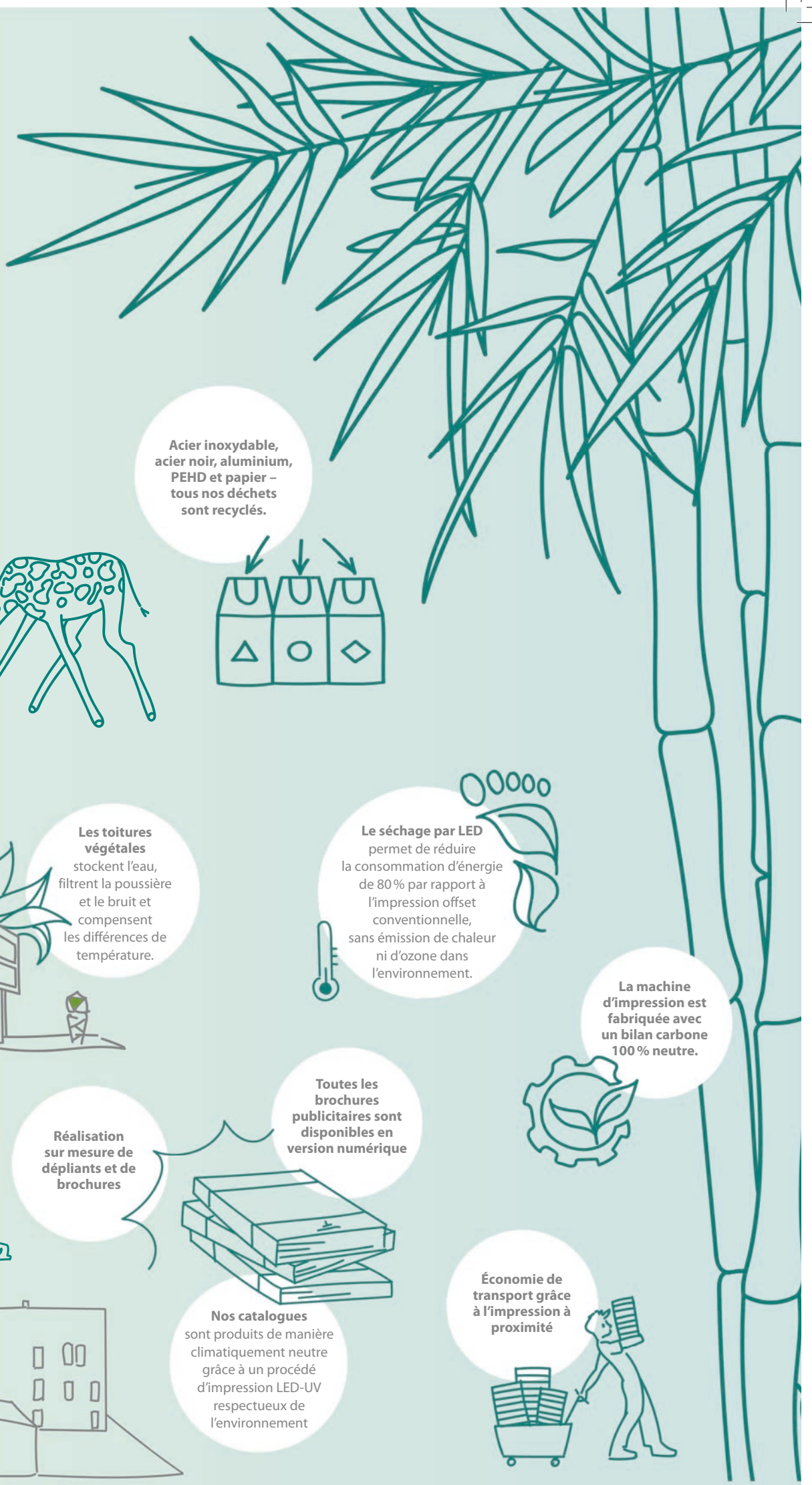
Le bambou est une herbe qui repousse rapidement après la récolte. C'est pourquoi nous utilisons des panneaux en bambou dans notre gamme Greenville.

Les anneaux en forme de trèfle permettent de remplacer des brins de corde individuels.

Le plus ancien équipement depuis 50 ans dans la crèche Krümelkiste à Berlin

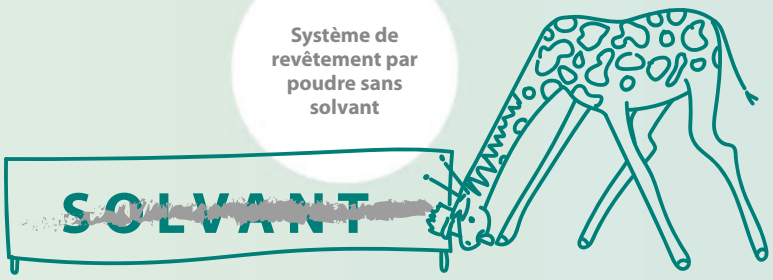


Aucune utilisation de PVC dans notre production



Acier inoxydable, acier noir, aluminium, PEHD et papier – tous nos déchets sont recyclés.

Système de revêtement par poudre sans solvant



Les toitures végétales stockent l'eau, filtrent la poussière et le bruit et compensent les différences de température.

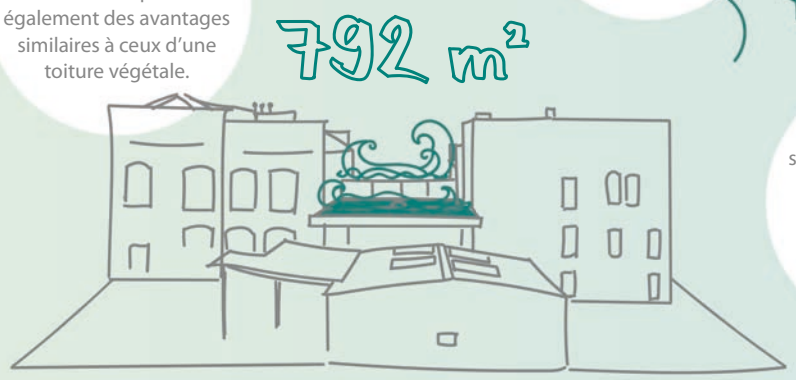
Le séchage par LED permet de réduire la consommation d'énergie de 80 % par rapport à l'impression offset conventionnelle, sans émission de chaleur ni d'ozone dans l'environnement.

La machine d'impression est fabriquée avec un bilan carbone 100 % neutre.

Réalisation sur mesure de dépliants et de brochures

Toutes les brochures publicitaires sont disponibles en version numérique

Une toiture humide retient l'eau de pluie des eaux usées et présente également des avantages similaires à ceux d'une toiture végétale.



Nos catalogues sont produits de manière climatiquement neutre grâce à un procédé d'impression LED-UV respectueux de l'environnement

Économie de transport grâce à l'impression à proximité

Le plaisir **de jouer assuré**

Des lieux d'apprentissage pour la vie future

« C'est très haut ici ! » « Vais-je y arriver ? Est-ce que j'ose faire ça ? » C'est dans ces moments-là, sur l'aire de jeux, lorsque les enfants se posent de telles questions qu'ils apprennent à reconnaître les dangers et à les gérer. Ces processus d'apprentissage sont essentiels pour la vie future. Que ce soit au volant d'une voiture, sur les pistes de ski pendant les vacances ou sur une échelle au travail, nous sommes tous les jours confrontés à des risques qui rendent une bonne auto-évaluation indispensable. Il faut donc apprendre à relever de nouveaux défis et à prendre ses responsabilités dès l'enfance. L'aire de jeux est l'endroit idéal pour apprendre.

La norme européenne sur les équipements de jeux DIN EN 1176 définit des exigences techniques de sécurité pour les équipements d'aires de jeux, qui doivent protéger les enfants contre les dangers non identifiables et les accidents entraînant des blessures graves. La norme justifie en même temps un certain niveau de risque par le fait que grimper et jouer « donne l'occasion d'apprendre à connaître les dangers et leurs conséquences dans un environnement contrôlé ». La surprotection, en revanche, peut conduire à ce que les aires de jeux perdent complètement leur fonction d'apprentissage.

Les accidents graves sur les aires de jeux pour enfants européens sont extrêmement rares depuis que la norme existe. En tant que membre du comité de normalisation, la Seilfabrik de Berlin a pu, grâce à son expertise, participer à l'élaboration de la norme dans le secteur des « filets spatiaux ». Trois conclusions principales s'imposent à cet égard :

1. L'enfant qui joue dispose d'au moins trois points de sécurité sur l'appareil pour avancer.
2. Il n'existe aucun risque de chute involontaire si le maillage est adapté.
3. Dans les équipements de jeu qui se rétrécissent vers le haut, on tombe toujours verticalement, soit vers l'intérieur dans le filet le plus proche, soit de l'extrémité de la structure d'escalade sur la protection contre les chutes située en dessous.

« C'est un risque s'il n'y a plus de risque en jouant. »

Les bénéfices du jeu à risque

Les défis et les expériences des risques dans le jeu sont extrêmement importants pour le développement d'un enfant. C'est là que les enfants développent leurs capacités et leurs compétences pour la vie future.

Ellen Sandseter, psychologue à l'Université Queen Maud, affirme que le jeu à risque est essentiel et parfaitement normal pour le développement d'un enfant : « Si vous n'avez pas la possibilité de jouer à des jeux risqués, vous ne saurez jamais que vous pouvez faire face à des situations effrayantes. »

« Il existe un lien direct entre le jeu à risque et le développement de l'anxiété à l'âge adulte. »

Si les enfants ne font pas l'expérience du risque, ils risquent de grandir dans la peur et de ne pas être préparés à la vie réelle. « Ce serait bien pire qu'un bras cassé, une ecchymose ou une commotion cérébrale », déclare la psychologue norvégienne.

Les enfants se confrontent progressivement à des situations de plus en plus dangereuses et acquièrent ainsi des compétences en matière de risque et d'auto-évaluation. Le comportement social est également encouragé dans les jeux à risque. Les enfants s'entraident lorsque l'escalade est difficile. Ils se donnent des conseils sur le prochain endroit où les grimpeurs pourront poser leurs pieds. De plus, les aires de jeux à risques encouragent les enfants à faire plus d'exercice. En revanche, les aires de jeux monotones incitent moins à l'activité physique.

Avec un équipement de jeu d'apparence difficile, le risque certain peut être facilement reconnu. Cela conduit les utilisateurs à se montrer délibérément plus prudents. Si l'enfant surmonte l'obstacle trop facilement, il cherchera le prochain défi. Les toits adjacents ou les chantiers de construction attirent alors les joueurs et offrent plus de sensations fortes, mais présentent en même temps de grands dangers. David Ball, professeur de gestion des risques à l'université de Middlesex à Londres, déclare à ce sujet : « Un trop grand nombre de mesures de sécurité dissuade les enfants plus âgés de se défouler sur les aires de jeux. Ils recherchent des endroits plus dangereux ou abandonnent complètement l'activité physique. » Une protection efficace contre les accidents graves ne consiste donc pas à éliminer les risques, mais à les rendre visibles. « C'est un risque quand il n'y a plus de risque en jouant ! », résume Anita Bundy de l'université de Sydney.

Par conséquent, nous nous efforçons de trouver le meilleur équilibre entre la sécurité et des risques perceptibles adaptés à l'âge. Les aires de jeux deviennent ainsi des lieux d'apprentissage où les enfants apprennent à reconnaître et à maîtriser les dangers, à gérer les situations stressantes et à prendre leurs responsabilités. C'est la seule façon pour les enfants de se préparer à la grande aventure de la vie.

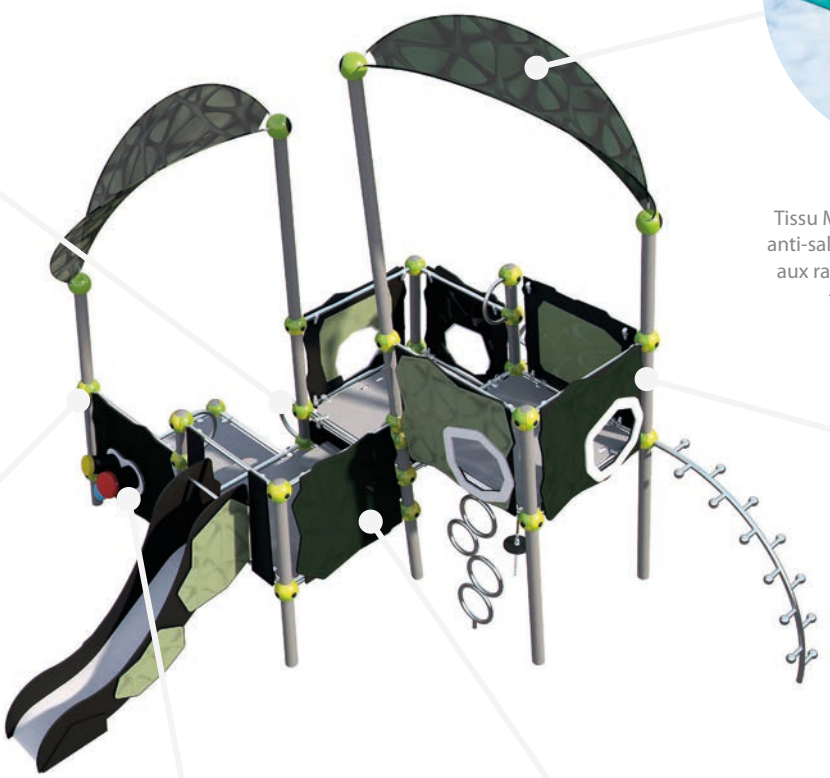
LevelUp

Tradition et innovation –
la réinterprétation de l'idée éprouvée des tours et des plates-formes

Basics
LevelUp

LevelUp complète les idées d'aires de jeux traditionnelles telles que les petites tours et les plates-formes par des éléments complémentaires innovants et des éléments de jeu inclusifs. Le concept d'aire de jeux bien connu au design innovant allie la finesse technique à l'exigence de qualité habituelle et offre à chaque concepteur d'aire de jeux des possibilités insoupçonnées avec des dispensateurs d'ombres intégrés. Des poteaux inclinés, choisis apparemment au hasard, créent sans cesse des alignements différents d'apparence organique. Des paysages d'escalade intéressants sont créés en fonction de la perspective. Les enfants atteints d'un handicap physique peuvent participer au jeu grâce à des aides à l'accès sous forme de poignées et à des marches supplémentaires pour compenser les différences de hauteur. Les panneaux muraux à proximité du sol peuvent également être équipés de panneaux de jeu qui soutiennent les enfants dans leur développement moteur ou auditif. Le collier de serrage sphérique Polynode, dont le brevet a été déposé, permet de réaliser d'innombrables éléments de raccordement tels que des toboggans et des ponts. Les conceptions des panneaux muraux sont réalisées à l'aide de tôles perforées qui peuvent être conçues avec différents motifs et de manière personnalisée. La protection solaire imprimable complète les aires de jeux LevelUp.

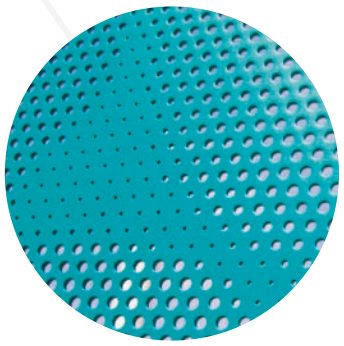
Transfer Station
(Point de transfert)
Poignées et marches d'appui pour gravir les dénivelés



Toit
Tissu Mesh imprimable recto verso, anti-salissures, recyclable et résistant aux rayons UV dans la structure du toit en forme de feuille

Polynode
Collier de serrage sphérique en quatre parties, de couleur personnalisée, pour le maintien des tubes horizontaux sans vissage

Panneaux de jeu
Panneaux de jeu intégrés près du sol pour soutenir le développement moteur et auditif



Motifs de tôle perforée
Un aspect tridimensionnel spécial grâce aux motifs de perforation pouvant être choisis librement

Poteaux
Stabilité et élégance avec les poteaux inclinés et continus

52
De nombreux éléments complémentaires pour LevelUp

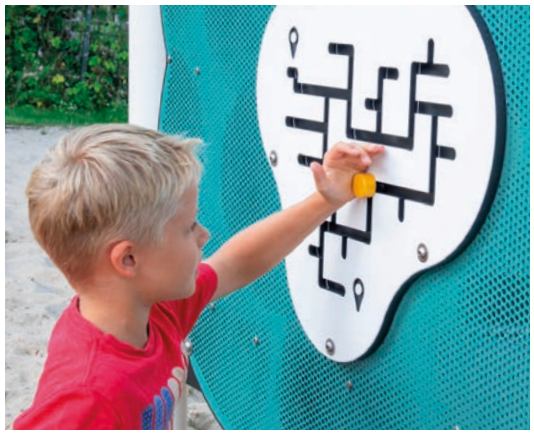
Style bulle

LevelUp.01.1

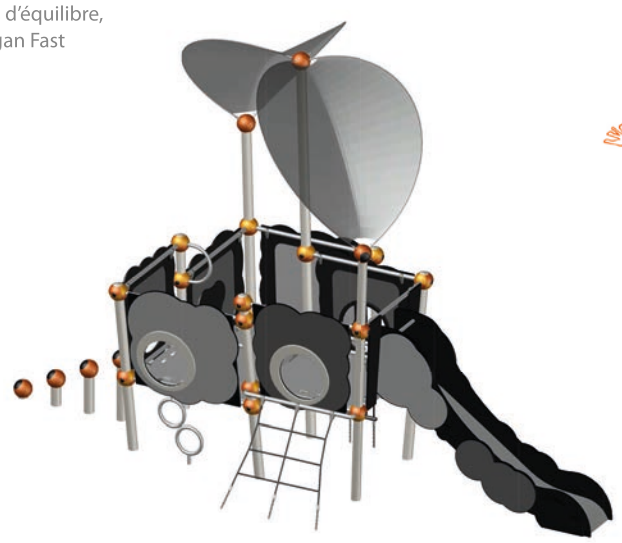
LU.001.001

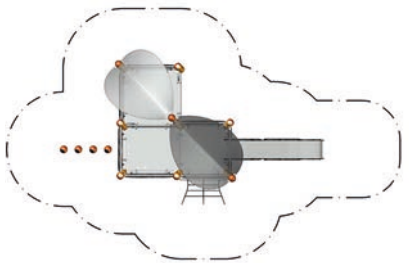
	(m) ('-")	7,0 × 4,1 × 4,4 13-4 × 22-10 × 14-3
	EN 1176 (m)	10,4 × 6,6
	EN 1176 (m)	1,04
		3

Ce LevelUp.01.1 offre une multitude d'éléments complémentaires tels que des anneaux d'escalade, des boules d'équilibre, un filet d'escalade et un toboggan Fast Lane Slide.



32
Jeux inclusifs





Style organique

32
Jeux inclusifs

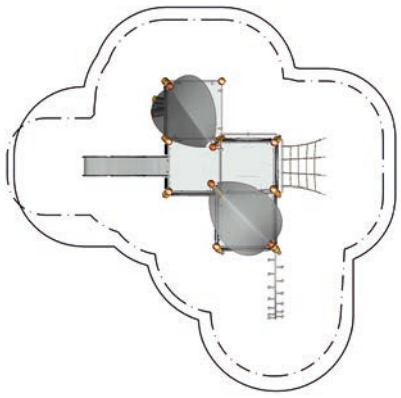
LevelUp.02.2

LU.002.002

(m)		6,5 × 6,5 × 5,2
('-")		21-2 × 21-2 × 16-10
EN 1176 (m)		10,1 × 10,2
ASTM/CSA (m)		10,0 × 9,4
ASTM/CSA ('-")		33-1 × 33-3
EN 1176 (m)		1,63
ASTM/CSA ('-")		5-5
		3

LevelUp.02.2 est parfait pour les plus petits. Des éléments d'entrée passionnants ou les points de transfert leur permettent d'accéder aux plates-formes et de redescendre à toute allure sur le toboggan Fast Lane Slide.

51
Panneaux de jeu



32
Jeux inclusifs

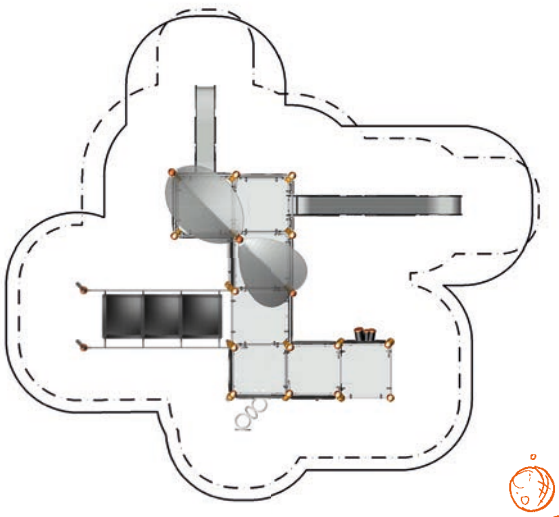
51
Plus de panneaux de jeu

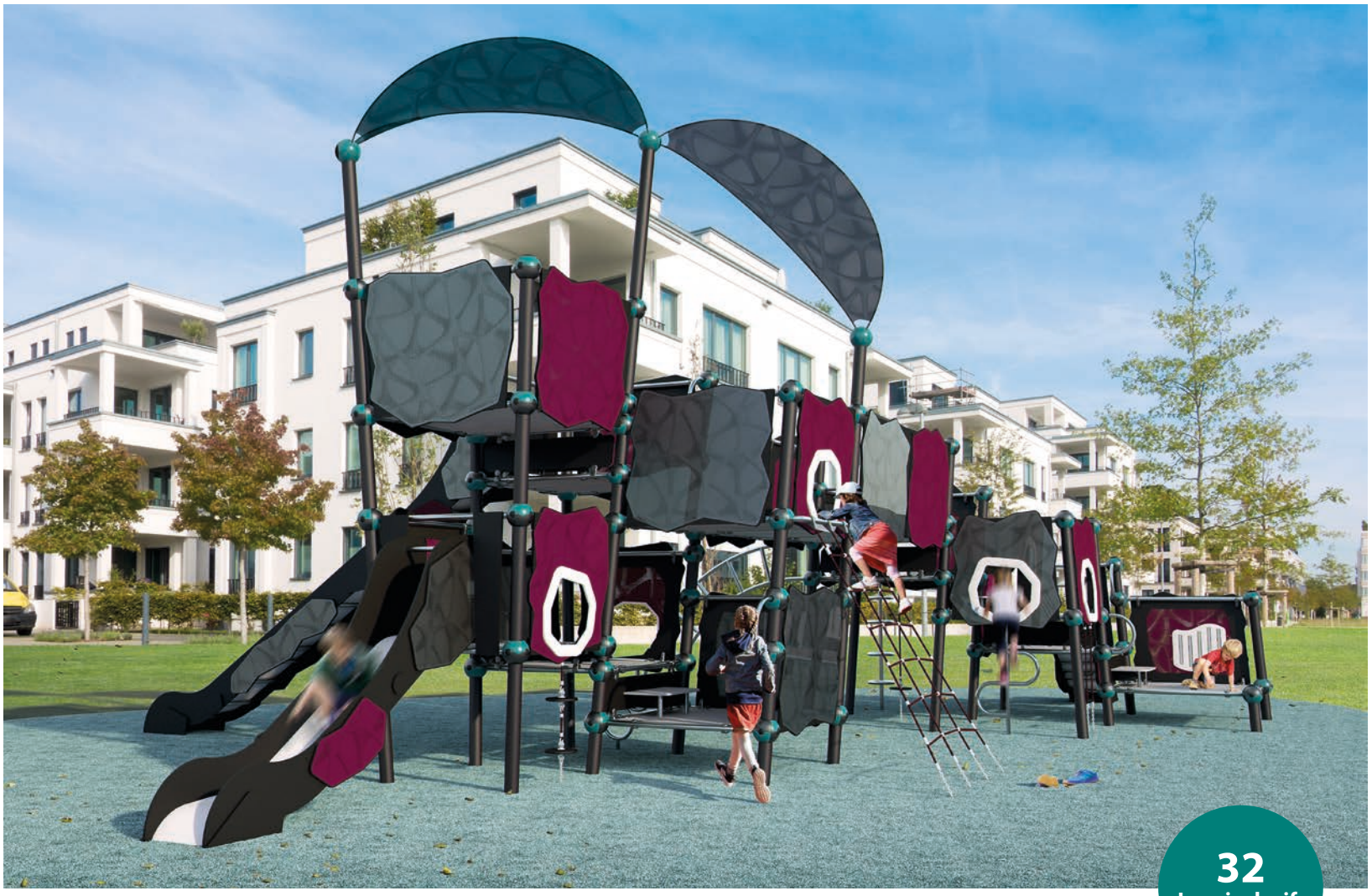
LevelUp.03.1

LU.003.001

	(m)	9,2 × 10,3 × 5,8
	('-")	29-11 × 33-6 × 19-0
	EN 1176 (m)	12,7 × 13,8
	ASTM/CSA (m)	12,8 × 13,9
	ASTM/CSA ('-")	41-11 × 45-7
	EN 1176 (m)	2,45
	ASTM/CSA ('-")	8-1
		5

Une grande aventure attend tous ceux qui grimpent sur cet énorme LevelUp.03.1. Plus de cinq niveaux d'escalade emmènent les enfants jusqu'à une hauteur de près de 3 mètres. Des anneaux d'escalade et un pont en damier ne sont que deux des ascensions possibles. Le plaisir de jeu est complété par d'autres éléments de jeu intégrés, tels que deux toboggans.





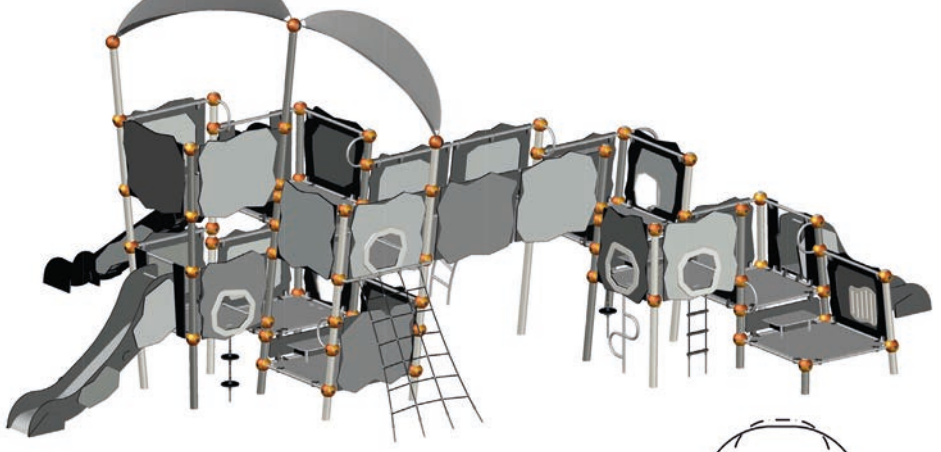
32
Jeux inclusifs

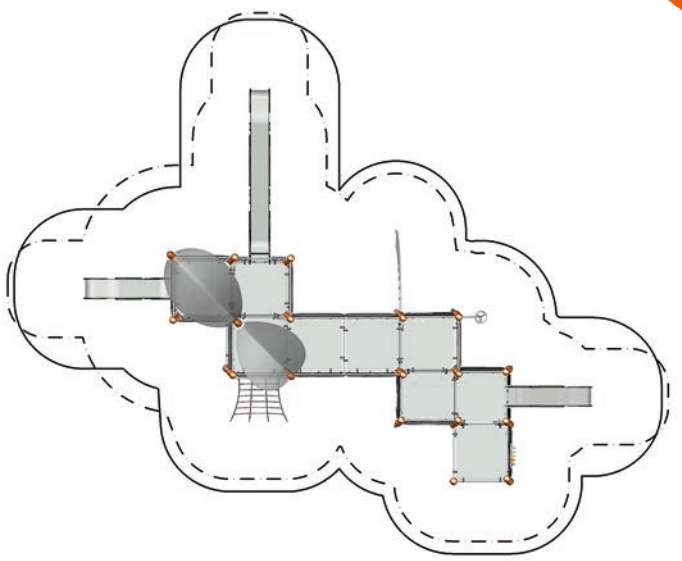
LevelUp.04.4

LU.004.004

	(m)	13,5 × 10,5 × 5,8
	('-")	44-2 × 34-5 × 19-0
	EN 1176 (m)	17,5 × 14,0
	ASTM/CSA (m)	17,2 × 14,2
	ASTM/CSA ('-")	56-2 × 46-4
	EN 1176 (m)	2,45
	ASTM/CSA ('-")	8-1
		5

Sept options d'accès différentes, telles qu'une échelle arquée, une corde d'escalade à repose-pieds ou un grand filet d'escalade, mènent à ce grand LevelUp.04.4. Trois toboggans à différentes hauteurs assurent une descente rapide.





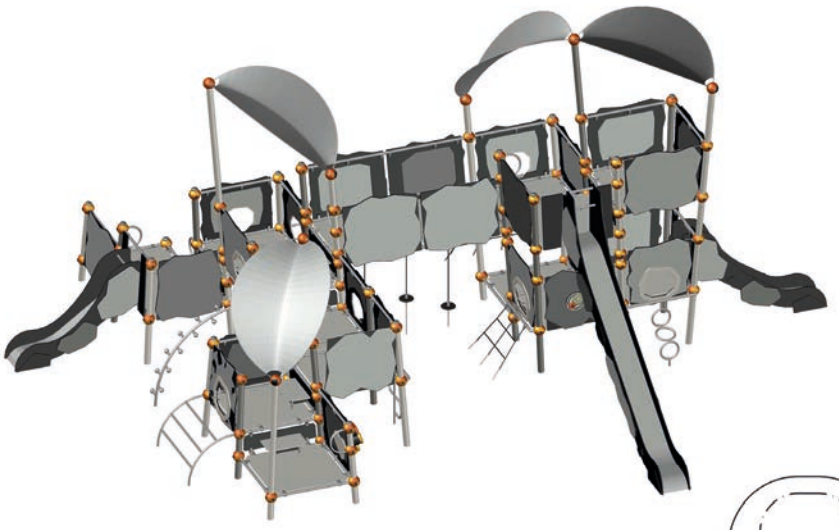
32
Jeux inclusifs

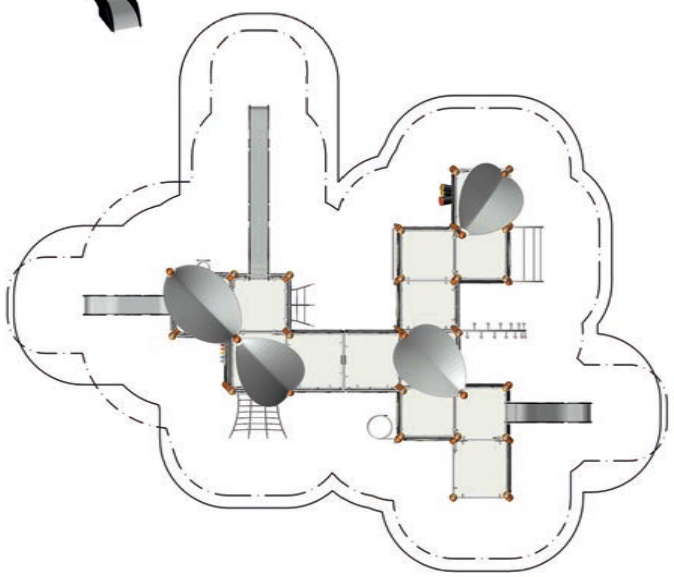
LevelUp.05.2

LU.005.002

	(m)	**13,5 × 10,5 × 5,8**
	('-")	**44-2 × 34-5 × 19-0**
	EN 1176 (m)	**17,5 × 14,0**
	ASTM/CSA (m)	**17,2 × 14,2**
	ASTM/CSA ('-")	**56-2 × 46-4**
	EN 1176 (m)	**2,45**
	ASTM/CSA ('-")	**8-1**
		5

LevelUp.05.2 est la promesse d'un plaisir gigantesque. Il est équipé de trois toboggans et offre de nombreuses possibilités d'ascensions différentes. En grimpant les différents niveaux, vous atteignez une hauteur de près de 3 mètres. Deux panneaux de jeu complètent cet équipement de jeu LevelUp.

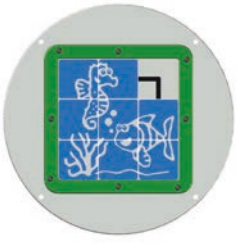




Panneaux de jeu

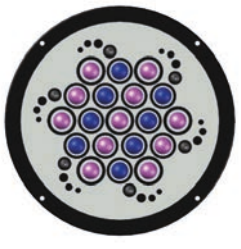
Les panneaux de jeu sensori-moteur offrent aux enfants une formidable expérience supplémentaire tout en développant leurs capacités motrices et auditives. Placés près du sol, ils sont également facilement accessibles aux enfants qui utilisent un fauteuil roulant.

Universum
Vous pouvez faire atterrir les vaisseaux spatiaux sur les planètes comme un véritable astronaute.

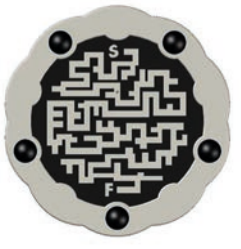


Puzzle
Le motif du poisson devient visible lorsque toutes les pièces sont correctement disposées.

Jardin extraordinaire
À gauche, à droite ou tout droit ? Trouvez le centre de ce jardin extraordinaire !

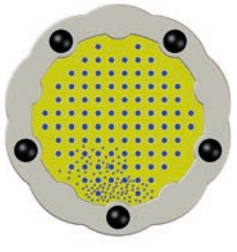


Roller Ball
Le fait de toucher la surface favorise l'apprentissage et l'expérience sensorielle.



Labyrinthe
Déplacez la boule à l'aide du plateau tournant et trouvez la sortie du labyrinthe.

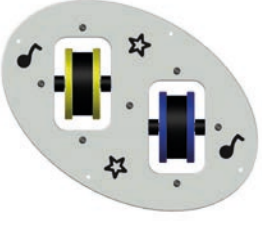
Level 3
Qui parvient à en aligner trois le plus rapidement possible ?



Tourbillon de pluie
Les boules en acier inoxydable bougent joyeusement d'avant en arrière en fonction du sens de rotation.

Averse de pluie
Les boules en acier inoxydable produisent un son semblable à celui de la pluie battante lorsque vous tournez le panneau.

Cube de jeu
Si vous obtenez un 1, vous pouvez glisser, si vous obtenez un 3, vous sautez en l'air. Faites tourner les dés pour votre propre jeu.



Hochets rotatifs
Les deux hochets remplis de différentes billes en acier inoxydable produisent un son différent.

Carillon
Découvrez les différents sons selon leurs couleurs avec le carillon mélodieux.

Bongos
Ces tambours bongo donnent le rythme.

Éléments complémentaires pour LevelUp

Personnalisez LevelUp en choisissant parmi nos nombreux éléments complémentaires. Diverses options d'escalade telles que des échelles de corde, des filets d'accès ou des cordes d'escalade à repose-pieds offrent le défi nécessaire et peuvent être sélectionnées individuellement. Les différents éléments complémentaires ne peuvent pas être installés à chaque endroit en raison des normes techniques. N'hésitez pas à demander conseil à nos concepteurs d'aires de jeux.

La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

Echelle courbée

Echelle de poule

Echelle courbée à barre horinzontale

Filet d'escalade

Filet d'abordage

Echelle à cordes

Disque d'escalade

Balançoire disque

Espalier

Sphère balaçante

Echelle-S

Escalier d'anneaux

Spirale

Anneaux d'escalade

Anneaux d'escalade verticale

Anneaux d'escalade horizontale

Satellights (p. 290)

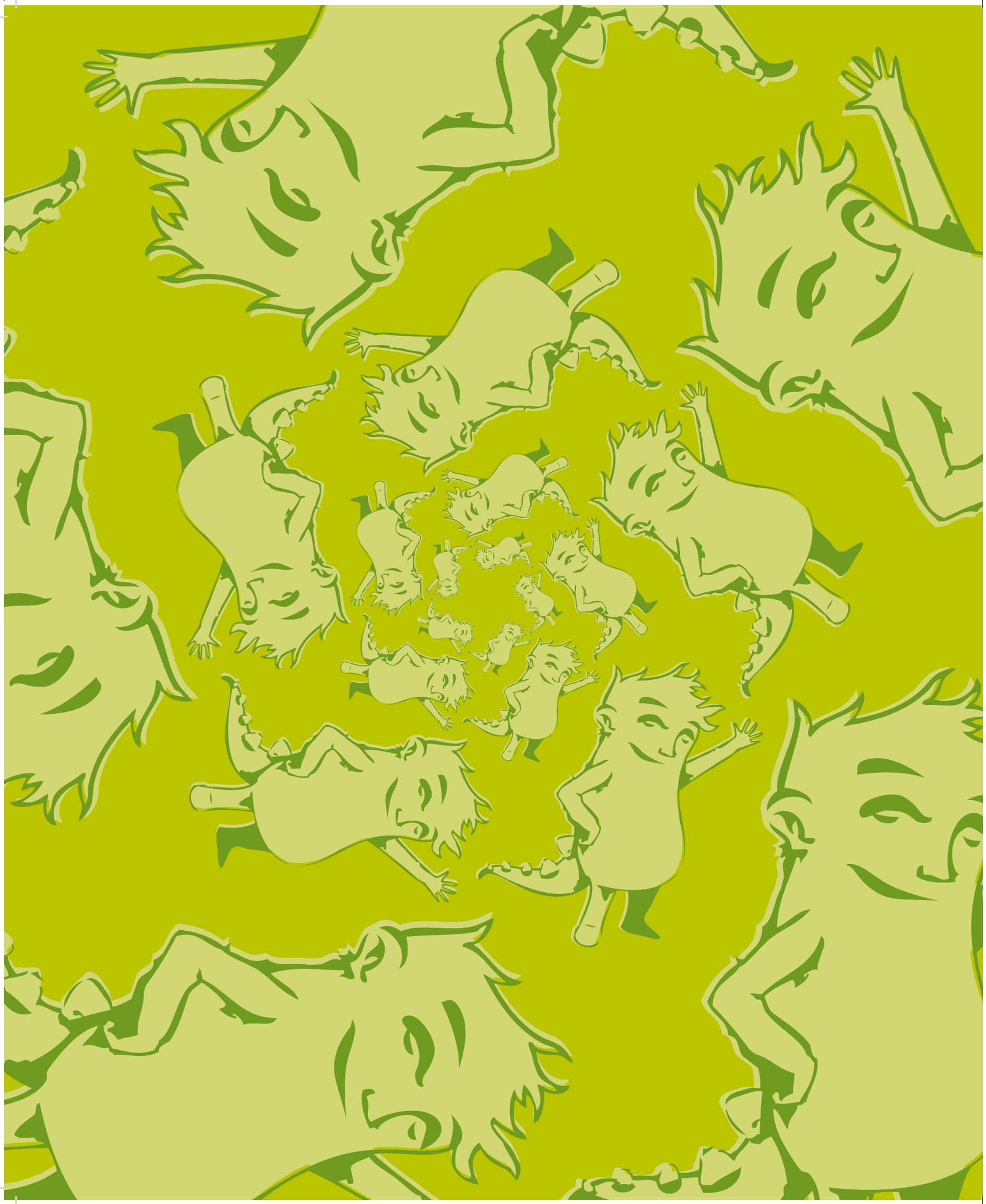
Pont échiquier

Fast Lane Slide (PEHD) (p. 190)

Découvrez d'autres éléments complémentaires passionnants dans les autres gammes de produits.

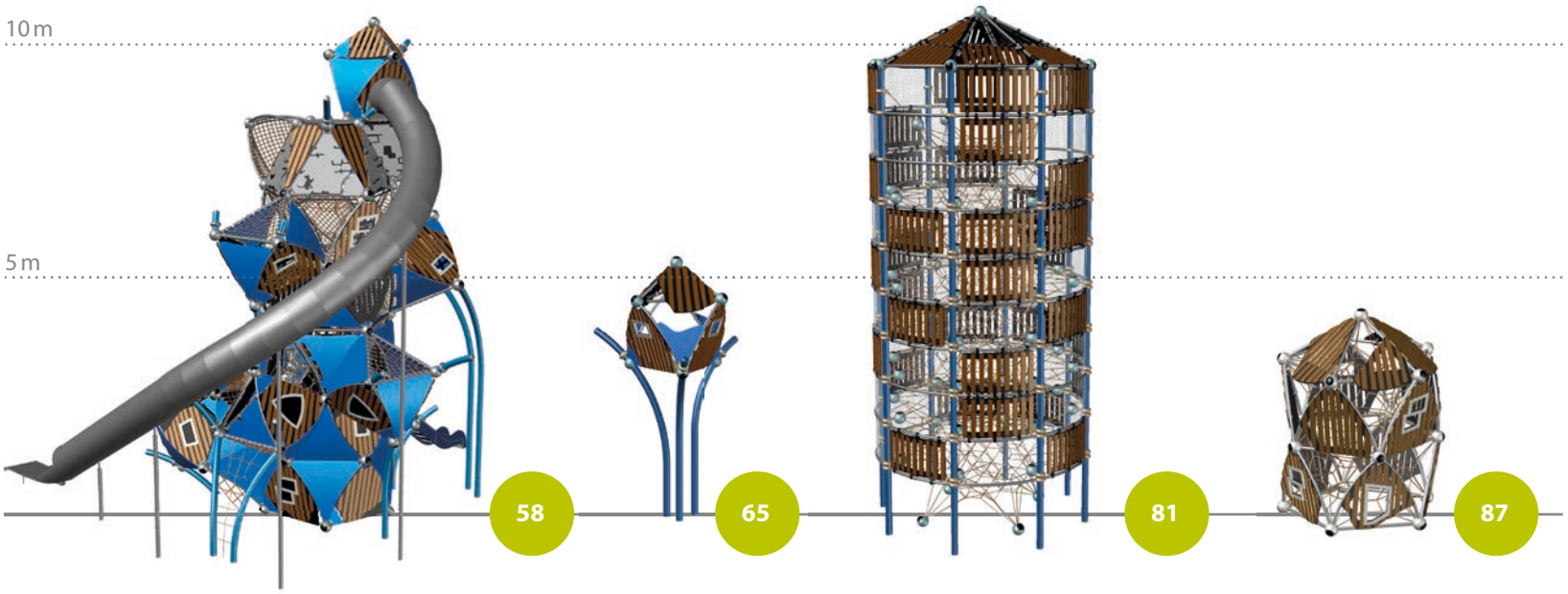
Greenville

Maisons de jeu, maisons de jeux de cordage, tours et Triitopia –
ce groupe de produits redéfinit les normes. Toutes les structures ont une chose en commun :
le style bambou de Greenville.



Basics
Greenville

Greenville est un groupe de produits très particulier avec un design très naturel au moyen de panneaux en bambou. Les cabanes dans les arbres, les maisons de jeux de cordage ou les tours peuvent être utilisées individuellement ou complétées par des ponts, des tunnels ou d'autres éléments de jeu. Les Triis, permettent de créer des villages individuels et complets de cabanes dans les arbres. Les maisons de jeux de cordage, Triitopia, Bam et Boo séduisent par leurs filets spatiaux installés à l'intérieur. Les tours permettent d'atteindre des hauteurs insoupçonnées, de créer de l'espace pour jouer, tout en occupant relativement peu de place. Tous les équipements de jeux Greenville peuvent également être combinés les uns avec les autres.



Triitopia | Maison dans les arbres (Triis) | Tours (Towers) | Maisons de jeux (Bam & Boo)

Inspiration pour le design individuel de Greenville :

Que ce soit un monde sous-marin, un château de conte de fées ou une caverne de dragon, quel que soit le thème que vous souhaitez, venez nous voir avec vos idées ! Ensemble, nous réaliserons votre vision.

Greenville
Triitopia

Bienvenue au royaume de la fantaisie !

Triitopia combine de manière spectaculaire un design primé avec des matériaux éprouvés. L'alternance imprévisible d'éléments de façade transparents et fermés, étroitement imbriqués et combinés de manière asymétrique, donne naissance à un monde magique d'escalade et d'aventure, où la réalité et la fiction se confondent. Les éléments de filet les plus variés invitent à grimper et mènent à de nombreux angles, recoins, points de vue et toboggans à différents niveaux. Laissez les différents produits Greenville fusionner et créer un nouveau monde.

Le chaos a un système !

Derrière cette construction apparemment arbitraire se cache un système modulaire qui permet de personnaliser au maximum la forme et la taille de chaque structure Triitopia. Choisissez parmi une large gamme d'éléments de filet, de types de panneaux et de types de toboggans et créez avec nous votre propre univers d'aventure. Il va sans dire que Triitopia peut être combiné avec presque tous les autres équipements de jeu de la Berliner Seilfabrik.

Conception de motifs individuels

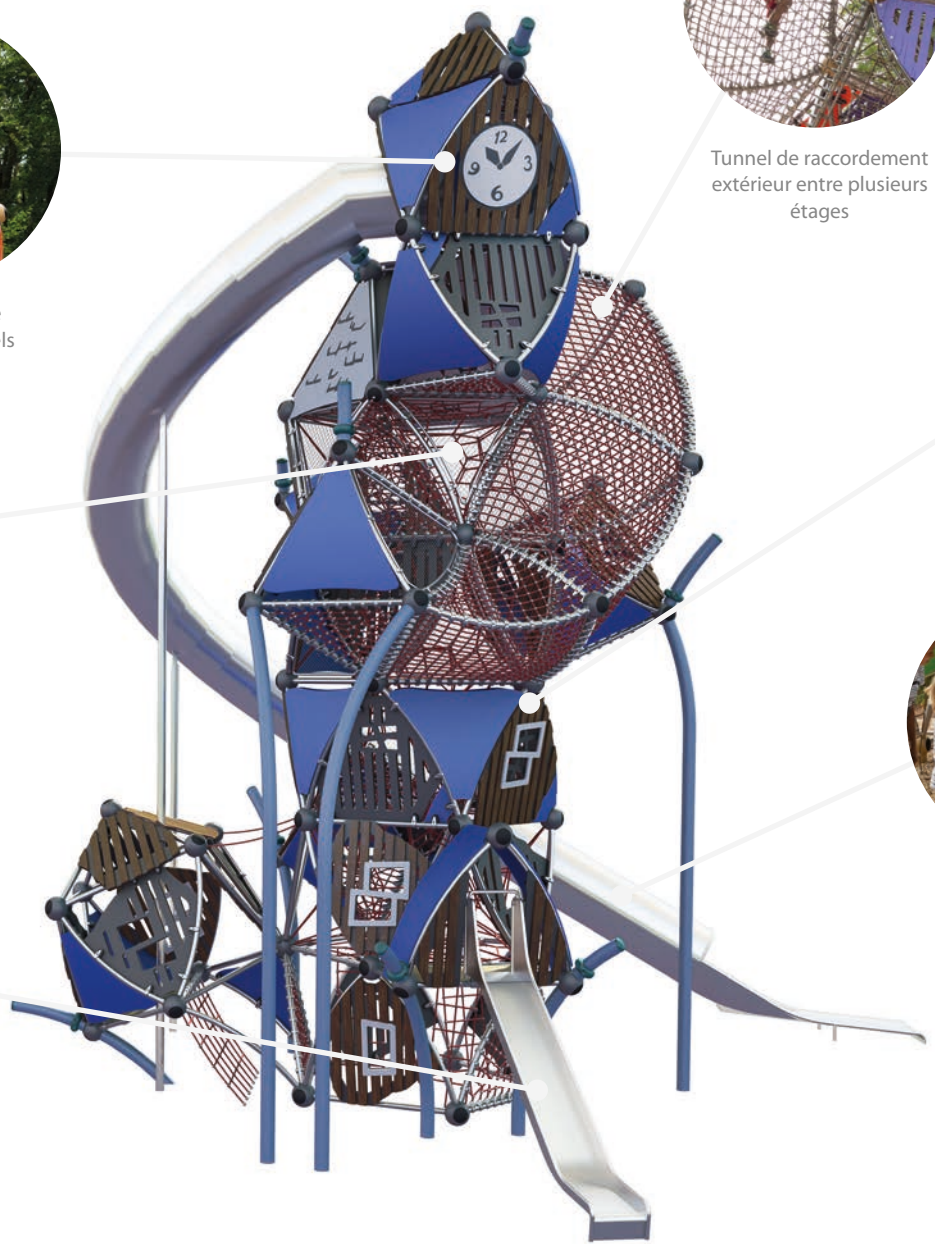
Tunnel de raccordement extérieur entre plusieurs étages

Liaison entre les étages grâce à des pyramides de cordes

Fenêtres et passages en différents modèles

Avec de nouveaux toboggans en PEHD Toboggans rapides « Fast Lane Slide » disponibles

Plusieurs types de toboggans pour les différents étages



Réalisez avec nous votre propre monde d'aventures individuel.

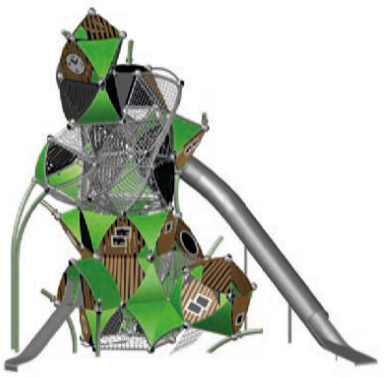
Triitopia.02

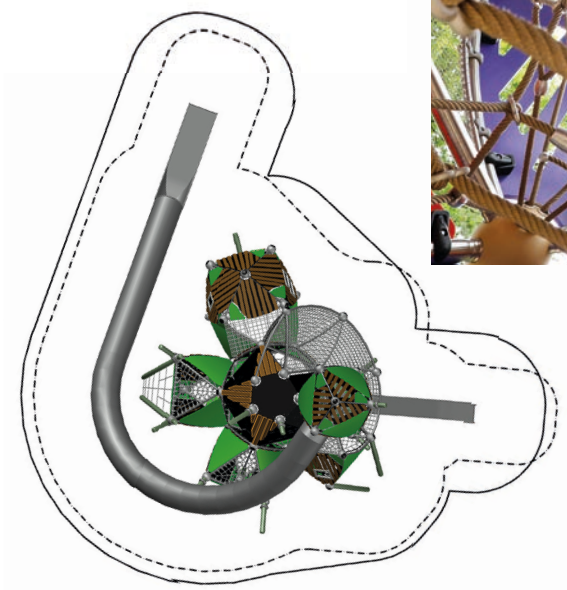
90.292.400.2

	(m)	10,2 × 10,3 × 10,7
	('-")	33-4 × 33-8 × 35-1
	EN 1176 (m)	13,7 × 13,7
	ASTM/CSA (m)	13,9 × 14,5
	ASTM/CSA ('-")	45-9 × 47-5
	EN 1176 (m)	2,26
	ASTM/CSA ('-")	7-5
		5
		Berlin, Allemagne

107

Dans ce monde d'aventure, les enfants aussi profiteront pleinement. Depuis le haut de la tour, on peut descendre en s'accrochant aux cordes, ce qui permet d'atteindre de nouveaux éléments de filets jusqu'au toboggan-tunnel pour finir en beauté avec une glissade. Il est également possible de monter et descendre en empruntant les nouveaux tunnels en filet de la façade.



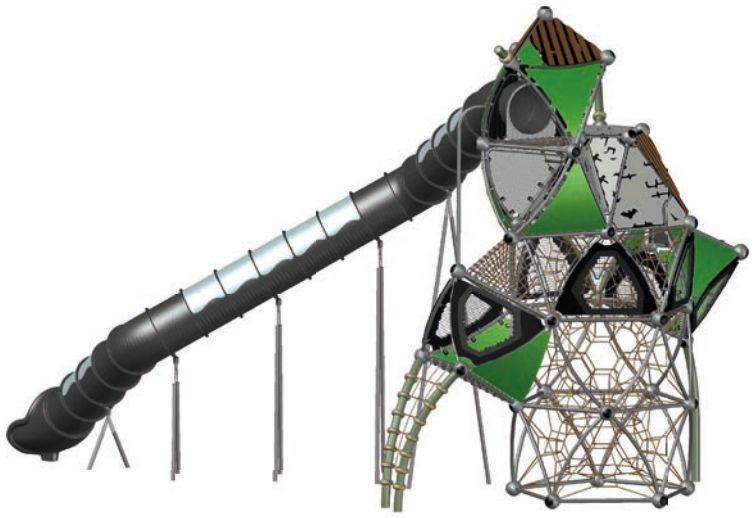


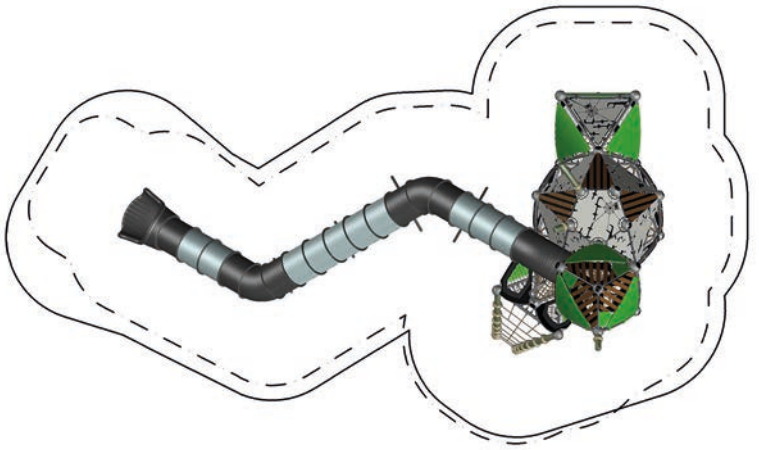
Triitopia.20

90.292.402

	(m)	5,9 × 12,2 × 7,9
	('-")	19-3 × 39-10 × 25-9
	EN 1176 (m)	9,4 × 15,7
	ASTM/CSA (m)	9,6 × 16,5
	ASTM/CSA ('-")	31-3 × 54-0
	EN 1176 (m)	2,25
	ASTM/CSA ('-")	7-5
		5
		Washington, DC, États-Unis

Les enfants trouveront également leur compte dans ce monde d'aventure. Ceux qui grimpent tout en haut du filet spatial atteignent le toboggan tunnel et peuvent redescendre à toute vitesse. Il est également possible de monter et de descendre au moyen d'un filet d'accès situé sur la façade.



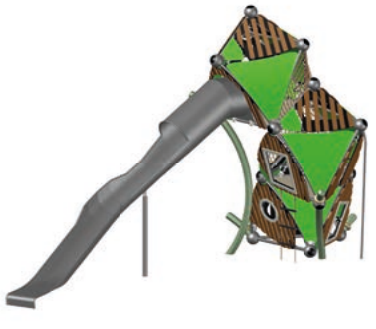


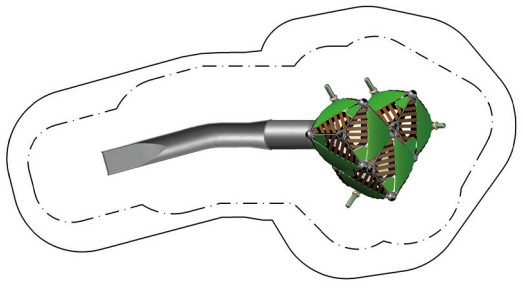
Triitopia.04

90.292.400.4

(m)		9,1 × 3,5 × 4,9
('-")		29-11 × 11-5 × 15-11
EN 1176 (m)		5,7 × 12,3
ASTM/CSA (m)		13,5 × 7,2
ASTM/CSA ('-")		44-2 × 23-8
EN 1176 (m)		2,11
ASTM/CSA ('-")		6-11
		5
		Schorfheide, Allemagne

Triitopia.04 est composé de trois maisons de jeux Trii empilées les unes sur les autres. À l'intérieur de la structure, il est possible de grimper jusqu'en haut. Il est également possible de grimper à l'échelle en corde pour atteindre les deux étages les plus hauts et redescendre avec le toboggan ou le mât de pompier. De plus, les enfants sont particulièrement mis au défi par l'inclinaison des deux étages les plus hauts.



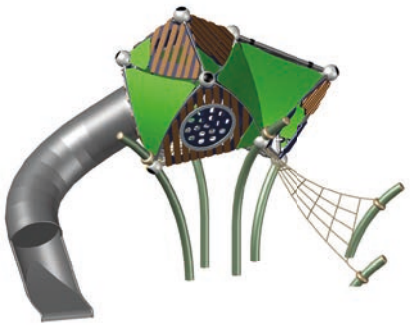


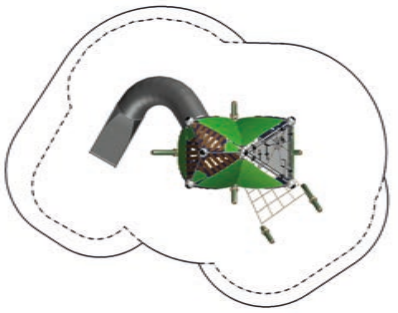
Triitopia.07

90.292.400.7

(m)		6,2 × 4,5 × 4,2
('-")		20-2 × 14-7 × 13-8
EN 1176 (m)		9,3 × 7,3
ASTM/CSA (m)		8,0 × 10,1
ASTM/CSA ('-")		26-0 × 33-2
EN 1176 (m)		2,13
ASTM/CSA ('-")		7-0
		5

Les plus petites versions de Triitopia offrent aussi suffisamment de place pour jouer et se défouler. Pour pouvoir glisser à toute vitesse jusqu'en bas, il faut d'abord escalader le filet d'accès puis ramper dans les deux maisons de jeux Trii, imbriquées.



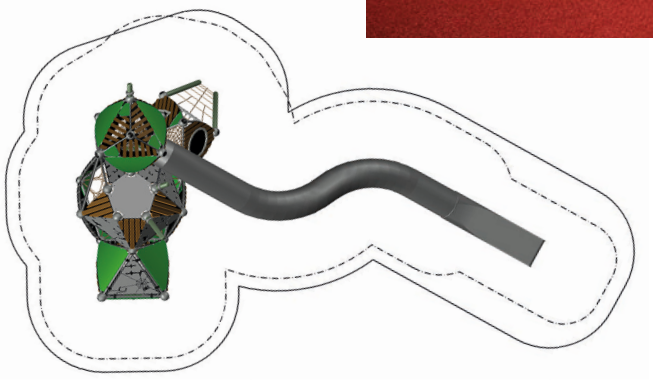


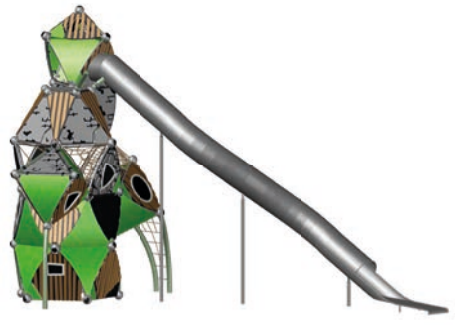
Triitopia.08

90.292.400.8

	(m)	12,4 × 6,4 × 7,9
	('-")	40-7 × 20-11 × 25-10
	EN 1176 (m)	15,8 × 9,7
	ASTM/CSA (m)	16,7 × 10,1
	ASTM/CSA ('-")	54-7 × 33-0
	EN 1176 (m)	2,26
	ASTM/CSA ('-")	7-5
		5

Ce monde Triitopia, et ses 5 étages, offre un maximum de plaisir pour ceux qui aiment l'escalade. Grâce à sa façade bien structurée, il s'adapte parfaitement à tous les environnements. Seriez-vous capable de grimper jusqu'en haut ?



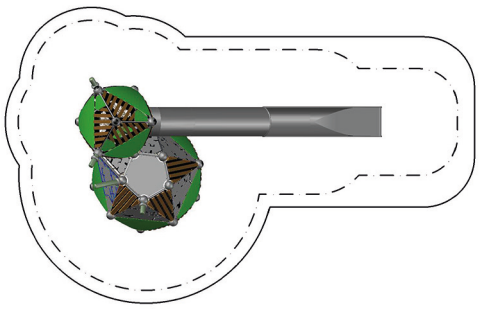


Triitopia.05

90.292.400.5

	(m)	4,2 × 8,2 × 5,1
	('-")	13-6 × 26-8 × 16-6
	EN 1176 (m)	7,2 × 11,7
	ASTM/CSA (m)	12,4 × 7,8
	ASTM/CSA ('-")	40-9 × 25-7
	EN 1176 (m)	1,31
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5

Triitopia.05 associe une maison de jeux Boo avec toit et deux Trii combinés. Grâce à la pyramide de corde intérieure, plusieurs enfants peuvent grimper simultanément. Il suffit de prendre le toboggan pour redescendre à toute vitesse.

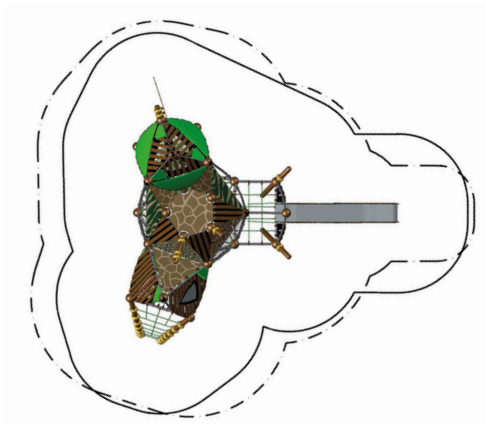


Triitopia.21

90.292.402.1

(m)		7,2 × 7,0 × 6,5
('-")		23-4 × 22-9 × 21-2
EN 1176 (m)		11,3 × 10,5
ASTM/CSA (m)		10,8 × 10,6
ASTM/CSA ('-")		35-4 × 34-9
EN 1176 (m)		2,94
ASTM/CSA ('-")		7-5
		5
		Berlin, Allemagne

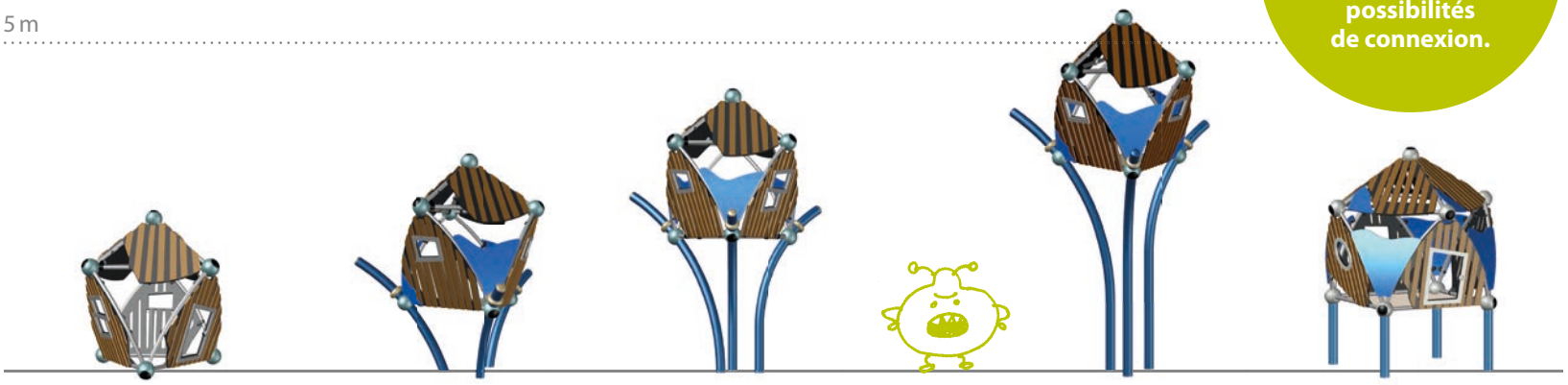
Ce Triitopia au look de safari offre toutes sortes de plaisirs d'escalade. Le filet d'escalade en trois dimensions vous emmène dans le coin le plus élevé de la maison. Le toboggan Fast Lane Slide assure une vitesse élevée. Ceux qui cherchent un endroit pour se reposer y trouveront également leur compte.



Greenville
Triis

L'idée de grimper dans un arbre pour voir la terre sous un autre angle est aussi vieille que les arbres eux-mêmes. C'est ce qui nous a inspiré dans le développement des Triis. Ces maisons de jeu magnifiquement conçues et de différentes tailles nécessitent au moins une entrée ou même une connexion à partir d'un autre Trii. Créez votre propre paysage Trii.

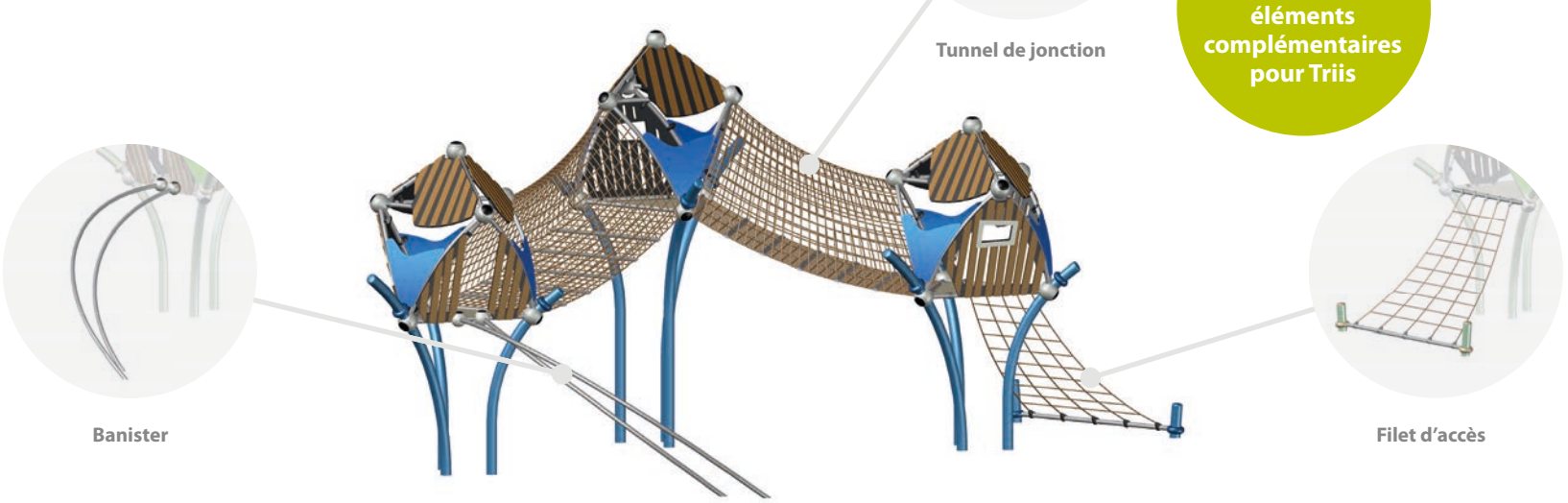
Les Trii sont également disponibles avec une base à 4 côtés pour de meilleures possibilités de connexion.



Trii Base **Trii1** **Trii2** **Trii3** **Quii**

Éléments d'extension Trii

Nos Triis peuvent être combinés entre eux à l'aide de divers ponts et tunnels. Diverses extensions transforment les combinaisons en des ensembles passionnants de cabanes dans les arbres.



Tunnel de jonction

77
De nombreux éléments complémentaires pour Triis

Banister

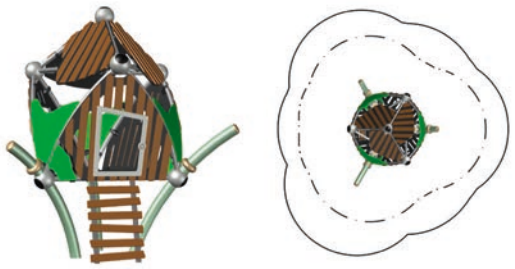
Filet d'accès

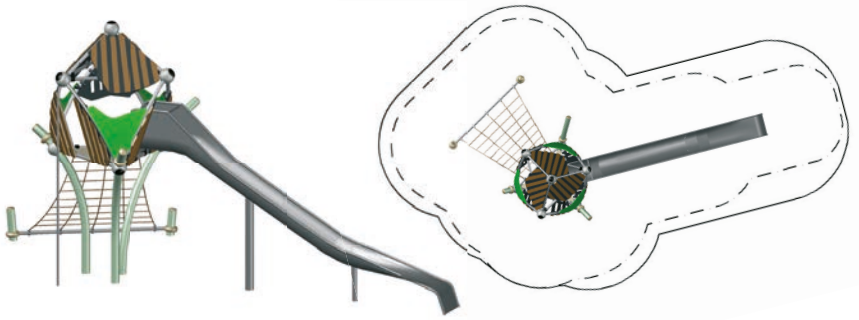
Trii1.01

90.292.100.1

(m)		2,4 × 2,8 × 3,1
('-")		8-0 × 9-4 × 10-4
EN 1176 (m)		4,9 × 4,9
ASTM/CSA (m)		6,1 × 6,5
ASTM/CSA ('-")		20 × 21-4
EN 1176 (m)		0,99
ASTM/CSA ('-")		3-3
		5
		Medebach, Allemagne

Comme son nom le laisse deviner, la plate-forme de notre Trii1 est à 1 mètre. C'est une variante avec échelle d'accès qui est présentée ici. Agrandissez la maison de jeux avec un toboggan, par exemple, ou avec d'autres maisons dans les arbres.





Trii2.08

90.292.200.8

(m)		4,2 × 8,3 × 4,2
('-")		13-9 × 27-1 × 13-7
EN 1176 (m)		7,2 × 11,8
ASTM/CSA (m)		7,9 × 12,3
ASTM/CSA ('-")		25-9 × 40-1
EN 1176 (m)		1,99
ASTM/CSA ('-")		6-7
		5
		Isernhagen, Allemagne

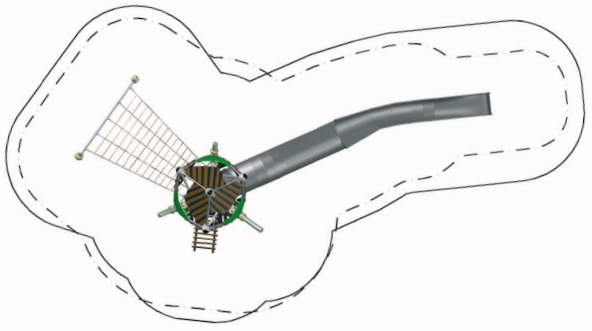
Avec le Trii2, la plate-forme est à 2 mètres de haut. Dans le cas du Trii2.08, l'ascension est plus épineuse. En descendre par le toboggan ou par le mat de descente est en revanche bien plus amusant.

Trii3.03

90.292.300.3

(m)		5,0 × 10,9 × 5,2
('-")		16-5 × 35-8 × 16-11
EN 1176 (m)		7,8 × 14,4
ASTM/CSA (m)		8,8 × 15,2
ASTM/CSA ('-")		28-10 × 49-8
EN 1176 (m)		2,99
ASTM/CSA ('-")		9-10
		5
		Berlin, Allemagne

La plate-forme du Trii3.03 est à 3 mètres de haut. Les enfants prennent vraiment de la vitesse sur le toboggan. Sur la photo, le Trii est associé à d'autres produits. Découvrez-en plus à ce sujet avec CombiNation.

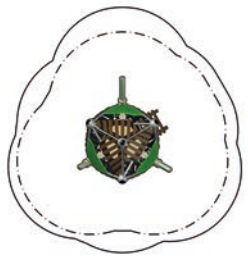


Trii2.14

90.292.201.400.1

(m)		2,9 × 2,5 × 4,2
('-")		9-3 × 8-2 × 13-7
EN 1176 (m)		5,8 × 5,6
ASTM/CSA (m)		6,5 × 6,2
ASTM/CSA ('-")		21-3 × 20-2
EN 1176 (m)		1,99
ASTM/CSA ('-")		6-6
		5
		Sacramento, États-Unis

Ce Trii2.14, avec une plate-forme de près de 2 mètres de haut et une échelle pour y accéder, attend les grimpeurs courageux pour servir de cabane dans les arbres, de quartier général de détectives ou de point de vue.

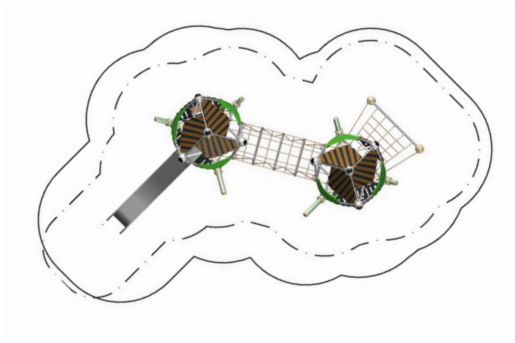


Greenville Combi.102

90.293.102

	(m)	7,5 × 6,0 × 3,2
	('-")	24-5 × 19-6 × 10-4
	EN 1176 (m)	11,0 × 8, 5
	ASTM/CSA (m)	11,1 × 9,6
	ASTM/CSA ('-")	36-5 × 31-6
	EN 1176 (m)	0,99
	ASTM/CSA ('-")	3-3
		5
		Berlin, Allemagne

Ces combinaisons de Triis feront battre plus rapidement le cœur des tout-petits. Les deux Triis sont reliés par un pont.

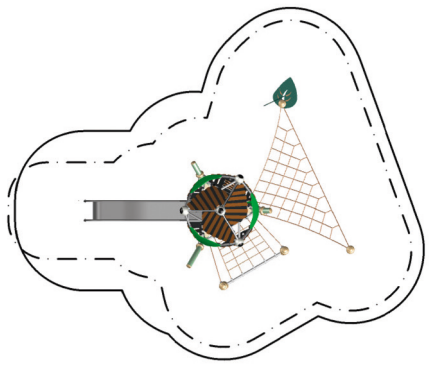


Greenville Combi.061

90.293.061

	(m)	5,7 × 7,2 × 3,2
	('-")	18-5 × 23-5 × 10-4
	EN 1176 (m)	8,7 × 10,7
	ASTM/CSA (m)	9,3 × 10,8
	ASTM/CSA ('-")	30-5 × 35-5
	EN 1176 (m)	0,99
	ASTM/CSA ('-")	3-3
		5
		Berlin, Allemagne

Cette petite combinaison de Triis a vraiment beaucoup de charme. En plus du toboggan et de l'échelle, un filet d'escalade mène à une table d'activités qui plaira avant tout aux plus jeunes.

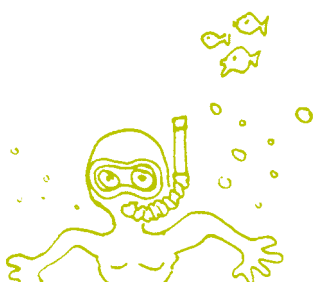


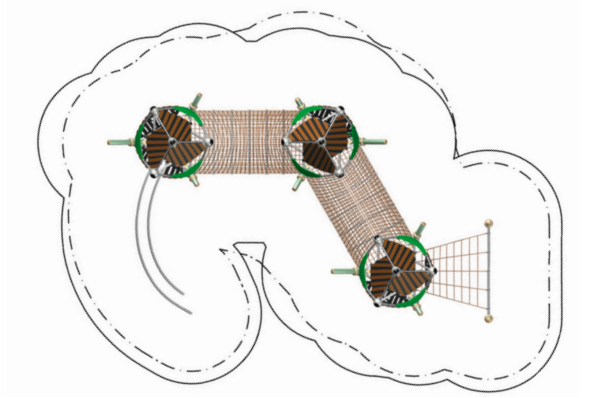
Greenville Combi.039

90.293.039

	(m)	6,8 × 11,3 × 5,2
	('-")	22-3 × 36-10 × 16-11
	EN 1176 (m)	10,3 × 14,0
	ASTM/CSA (m)	10,5 × 14,9
	ASTM/CSA ('-")	34-3 × 48-10
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-10
		5
		Copenhague, Danemark

Cet ensemble particulièrement petit de maisons dans les arbres est érigé dans un centre commercial. Les trois Triis sont reliés entre eux par un tunnel en filet. Tous nos équipements peuvent être installés en intérieur mais aussi sur les toits.



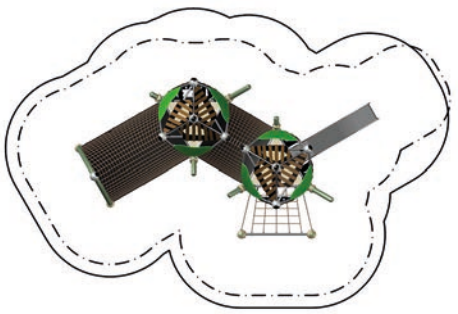


Greenville Combi.362

90.293.362

	(m)	4,3 × 8,1 × 3,2
	('-")	13-11 × 26-4 × 10-4
	EN 1176 (m)	6,8 × 11,5
	ASTM/CSA (m)	7,9 × 11,8
	ASTM/CSA ('-")	25-11 × 38-5
	EN 1176 (m)	0,99
	ASTM/CSA ('-")	3-3
		5
		San Diego, États-Unis

Cette combinaison Greenville composée de deux Trii1 et de tunnels en filet peut être escaladée directement à partir de la paroi de délimitation grâce à une rampe. De cette façon, les jeux s'intègrent parfaitement dans l'environnement et offrent beaucoup d'espace pour jouer de façon autonome, surtout pour les petits enfants. De plus, l'échelle en corde, le filet d'accès et le toboggan constituent de grands défis pour les petits.



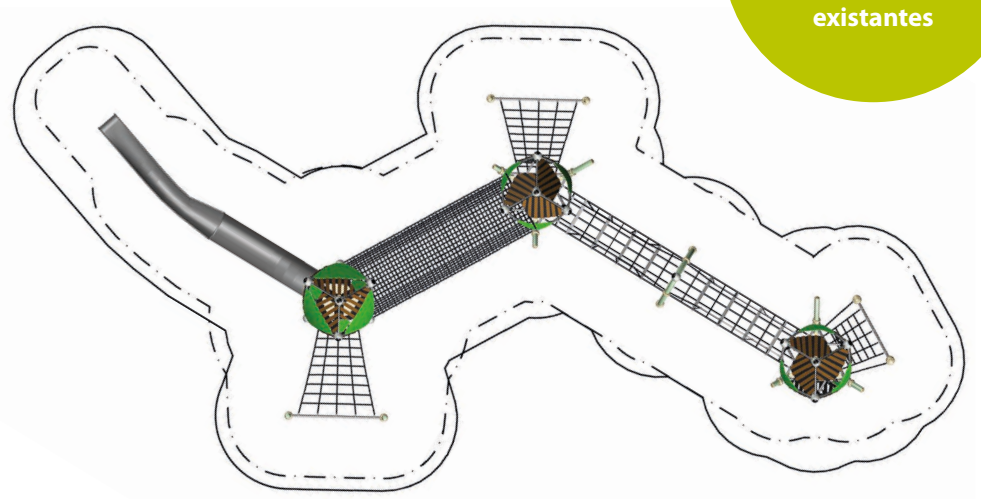
Une intégration individuelle est possible en fonction des conditions existantes

Greenville Combi.207

90.293.207

	(m)	11,5 × 12,3 × 5,2
	('-")	37-7 × 69-10 × 16-11
	EN 1176 (m)	14,5 × 24,8
	ASTM/CSA (m)	15,1 × 25,6
	ASTM/CSA ('-")	49-7 × 83-9
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-11
		5
		Brisbane, Australie

Dans le parc de Roma Street à Brisbane, le clou de la promenade pour toutes les familles est maintenant le terrain de jeux d'aventure avec les équipements de la Berliner Seilfabrik, qui s'intègre parfaitement dans le paysage du parc et traverse une vallée en forme de cratère sur différents niveaux. Au centre se trouve une combinaison de trois maisons Trii de hauteurs différentes, reliées par des ponts et des tunnels en filet. Pour atteindre la vallée, il faut passer par un toboggan, un filet d'accès ou une corde à grimper.

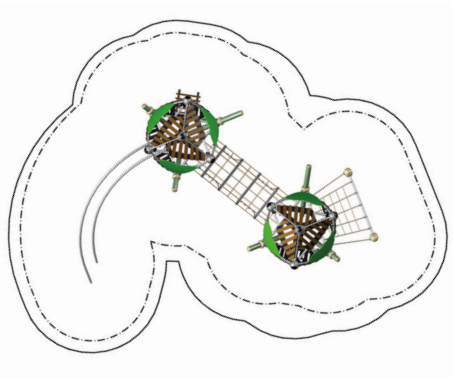


Greenville Combi.155

90.293.155

	(m)	**7,1 × 6,7 × 4,2**
	('-")	**23-4 × 21-11 × 13-7**
	EN 1176 (m)	**10,2 × 9,7**
	ASTM/CSA (m)	**10,8 × 10,4**
	ASTM/CSA ('-")	**35-4 × 33-11**
	EN 1176 (m)	**1,99**
	ASTM/CSA ('-")	**6-7**
		5
		Hillside Park, États-Unis

Cette CombiNation est composée d'un Trii1 avec un tunnel de jonction et d'un filet d'accès ainsi que d'un Trii2 avec échelle et d'une rampe courbée. Les deux éléments sont reliés par un pont suspendu.

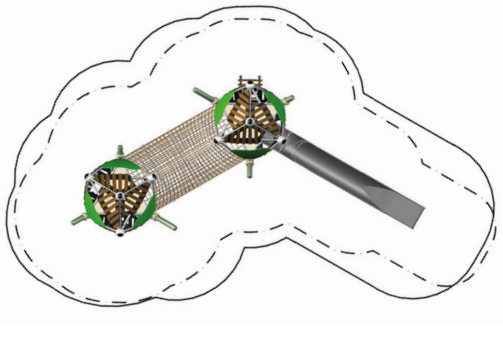


Greenville Combi.307

90.293.307

	(m)	6,2 × 8,4 × 4,2
	('-")	20-1 × 27-5 × 13-7
	EN 1176 (m)	9,2 × 11,3
	ASTM/CSA (m)	9,8 × 11,9
	ASTM/CSA ('-")	32-2 × 38-11
	EN 1176 (m)	1,99
	ASTM/CSA ('-")	6-7
		5
		Central Falls, États-Unis

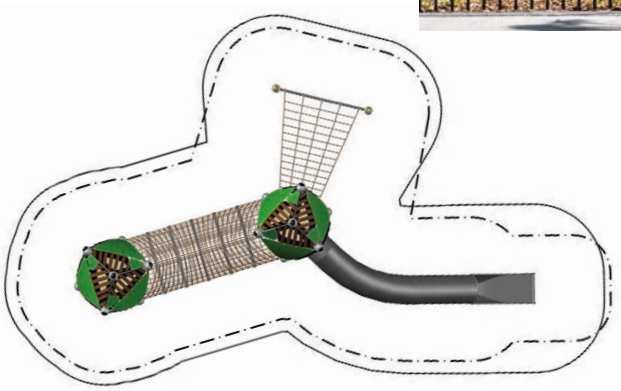
Il est possible de grimper à deux cabanes Trii2 reliées par un tunnel en filet grâce à une échelle ou une échelle de corde. Le toboggan-tunnel offre la meilleure des sorties !



Greenville Combi.641

90.293.641

	(m)	7,6 × 11,9 × 6,2
	('-")	24-9 × 38-10 × 20-2
	EN 1176 (m)	10,3 × 15,3
	ASTM/CSA (m)	11,2 × 15,5
	ASTM/CSA ('-")	36-9 × 50-10
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-10
		5
		Perth, Australie



Wuppertal, Allemagne

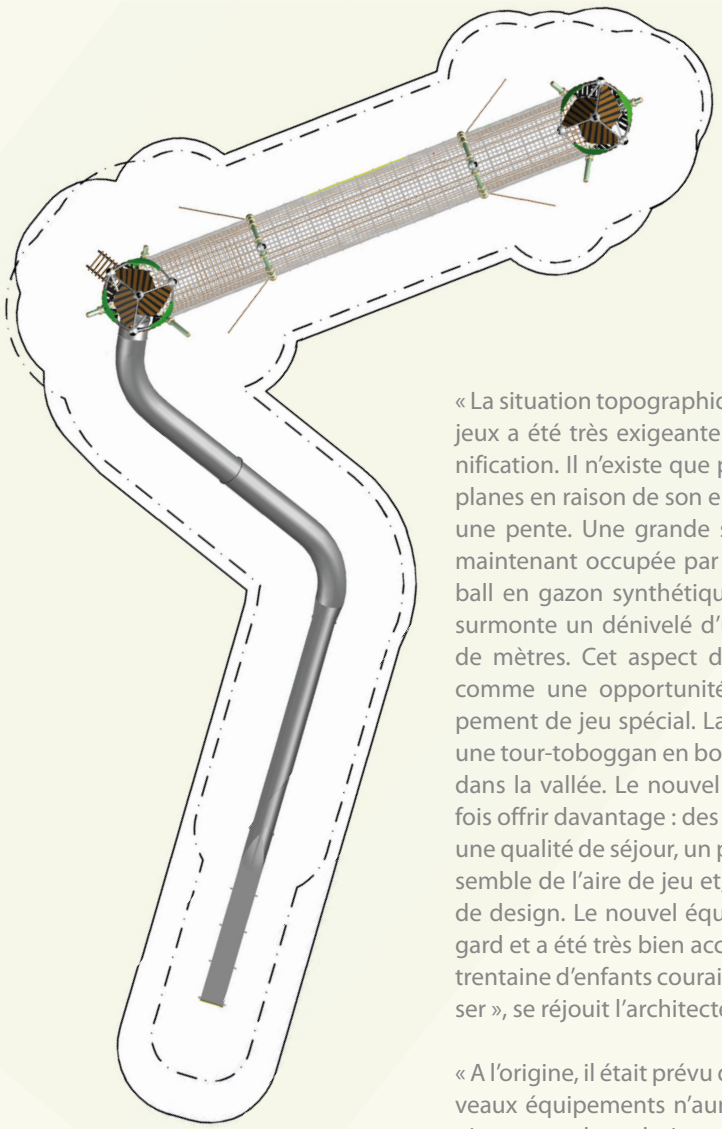
Vent nouveau dans le quartier

« Le nouvel équipement de jeux est devenu un véritable accroche-regard et a été très bien accueilli par les enfants. »

L'aire de jeux « Giesenberg » à Wichlinghausen, un quartier de Wuppertal, a fait l'objet d'une rénovation complète. Le quartier est connu pour être une zone d'exclusion sociale. La zone nouvellement conçue est destinée à insuffler une nouvelle vie au quartier.

L'architecte paysagiste responsable du réaménagement du site est Mattis Ricken. Il travaille directement pour la ville de Wuppertal et a supervisé le projet depuis le début. Lors d'un entretien, l'architecte paysagiste Ricken nous explique : « Il existait une aire de jeux depuis de nombreuses années sur le terrain en-soi. Elle a été rénovée pour la dernière fois à la fin des années 1980. Avant la construction de la Nordbahntrasse, cependant, l'aire de jeux se trouvait dans un coin sombre, était très envahie par la végétation et connue pour être un endroit effrayant. Les équipements de jeu étaient en très mauvais état en raison de leur emplacement ombragé et du vandalisme. En conséquence, l'aire de jeux n'était plus que rarement utilisée par les enfants ». Les racines détruisaient des parties des allées et le feuillage ne laissait passer que peu de lumière sur l'aire de jeux. Les équipements de jeux en bois en ont particulièrement souffert. Tout cela a dû être démonté.

On trouve notamment sur le site un ancien « équipement Mero » de la Berliner Seilfabrik. Un jeu de cordes installé il y a des années, qui a été doté d'un nouveau filet dans le cadre des rénovations. « La construction de la Nordbahntrasse a été l'élément déclencheur pour donner une toute nouvelle chance à l'aire de jeux. Mais il était clair que cela nécessitait des changements sur le terrain. des arbustes du sous-bois ont été coupés avant le début des travaux et quelques arbres ont été enlevés afin de laisser passer la lumière sur la place. Maintenant, le terrain de jeu est clair et visible, et a un aspect beaucoup plus convivial », ajoute Mattis Ricken. « La Nordbahntrasse est utilisée le week-end en particulier par les familles pour se promener ou faire du vélo à l'écart du trafic motorisé. Pour les plus petits, il est alors particulièrement excitant de faire une pause sur l'aire de jeux de Giesenberg ». La construction s'est déroulée de mai à septembre 2015. 80 % des coûts ont été subventionnés par l'État fédéral et le Land.



« La situation topographique de l'aire de jeux a été très exigeante lors de la planification. Il n'existe que peu de surfaces planes en raison de son emplacement sur une pente. Une grande surface plane est maintenant occupée par le terrain de football en gazon synthétique. La grande pente surmonte un dénivelé d'une bonne quinzaine de mètres. Cet aspect devrait alors être utilisé comme une opportunité pour installer un équipement de jeu spécial. La dernière fois, il y avait déjà une tour-toboggan en bois dont le toboggan descendait dans la vallée. Le nouvel équipement de jeu devait toutefois offrir davantage : des possibilités d'ascension intéressantes, une qualité de séjour, un pont en filet ouvert permettant de voir l'ensemble de l'aire de jeu et, bien entendu, il devait lui-même être un objet de design. Le nouvel équipement de jeux est devenu un véritable accroche-regard et a été très bien accueilli par les enfants. Lors de l'ouverture officielle, une bonne trentaine d'enfants couraient en même temps sur l'appareil et voulaient grimper et glisser », se réjouit l'architecte paysagiste Mattis Ricken.

« A l'origine, il était prévu de réutiliser le « vieux » toboggan. La connexion avec nos nouveaux équipements n'aurait pas posé de problème. Nos collègues des services techniques ont des solutions individuelles pour chaque aire de jeux. Malheureusement, le TÜV n'a pas donné son accord pour cela. Le toboggan en soi ne correspondait plus aux normes actuelles », explique Marcus Vellmanns, qui travaillait à l'époque pour la Berliner Seilfabrik. De nouvelles protections contre les pentes et les chutes ont été mises en œuvre. Aujourd'hui, une rampe d'accès remplace la liaison par escalier. Ainsi, les piétons avec des poussettes et les cyclistes peuvent accéder à la piste cyclable et au sentier de randonnée situés à proximité – sans devoir monter des marches. Pour conclure, Monsieur Ricken déclare : « L'aire de jeux se voit de loin, invite à être escaladée et à utiliser le toboggan pour descendre vers la vallée. Les élèves de l'école voisine aiment à nouveau passer leurs pauses sur l'aire de jeux ».

Choisissez parmi différentes possibilités d'escalade et d'autres éléments complémentaires à ajouter à votre maisonnette Trii. Vous pouvez également relier plusieurs Trii entre elles à l'aide de tunnels et de ponts pour créer votre propre paysage Trii.

Greenville Combi.077

90.293.077

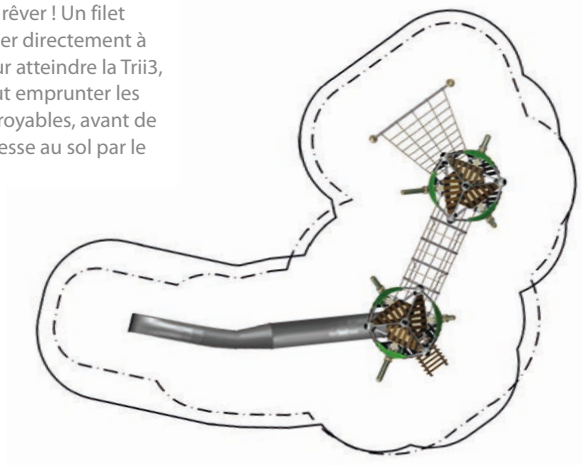
	(m)	**26,0 × 15,1 × 5,2**
	('-")	**85-2 × 49-7 × 16-11**
	EN 1176 (m)	**29,5 × 18,1**
	ASTM/CSA (m)	**30,9 × 19,3**
	ASTM/CSA ('-")	**101-1 × 63-2**
	EN 1176 (m)	**2,99**
	ASTM/CSA ('-")	**9-10**
		5

Greenville Combi.479

90.293.479

	(m)	10,4 × 7,8 × 5,2
	('-")	33-11 × 25-7 × 16-11
	EN 1176 (m)	14,2 × 11,3
	ASTM/CSA (m)	14,6 × 11,5
	ASTM/CSA ('-")	47-11 × 37-8
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-10
		5
		Cologne, Allemagne

Cette combinaison Greenville offre tout ce dont un enfant peut rêver ! Un filet d'accès permet d'accéder directement à la cabane Trii2. Puis pour atteindre la Trii3, encore plus haute, il faut emprunter les ponts de transition, incroyables, avant de redescendre à toute vitesse au sol par le toboggan.



Éléments complémentaires pour Triis

Choisissez parmi différentes possibilités d'escalade et d'autres éléments complémentaires à ajouter à votre maisonnette Trii. Vous pouvez également relier plusieurs Trii entre eux à l'aide de tunnels et de ponts pour créer votre propre paysage Trii.

Echelle

Echelle de cordes

Rampe

Escalier

Filet d'escalade

Filet d'accès

Filet vrillé

Pont de passage

Pont à caoutchouc

Tunnel de jonction

Mât de descente

Banister

Toboggan

Fast Lane Slide (PEHD) (p. 190)

Filet triangulaire avec table

Drapeau

Leaves (p. 78)

La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

Greenville
Leaves

Nos nouveaux Leaves apportent une touche d'originalité à vos idées d'aires de jeux. Qu'il s'agisse d'un point phare visuel ou d'un dispensateur d'ombre pour les petits, les Leaves n'attirent pas seulement l'attention, elles ont également un effet secondaire pratique et peuvent ainsi être utilisés de manière ciblée. Ces multi-talents sont également résistants aux intempéries et peuvent être conçus individuellement. Grâce à la connexion à la sphère et au collier de serrage Terranos, les Leaves peuvent être installées sur presque tous nos équipements de jeu des gammes Greenville et Terranos & Terranova, ce qui rend votre projet très spécial. La combinaison des trois tailles différentes donne un aspect vivant à la conception. Laissez-vous emporter dans la cime des arbres de la jungle de l'aire de jeux !

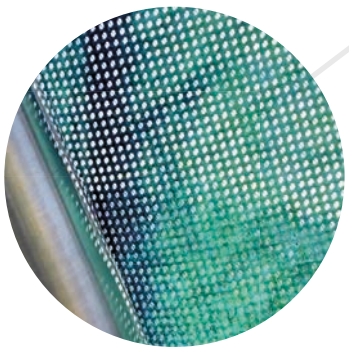
Effets semi-transparents

Possibilité de personnaliser les couleurs et les motifs

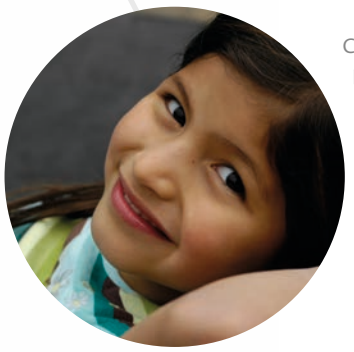
Connexion directe à notre système de sphère ou au collier de serrage Terranos

Peut être combiné avec presque tous les équipements de jeu Greenville, Terranos & Terranova

Connexion flexible également possible au moyen de notre collier de serrage Terranos



Tissu de membrane en tissu Mesh hautement technique, imprimable sur les deux faces, résistant aux salissures, 100 % recyclable, résistant aux rayons UV

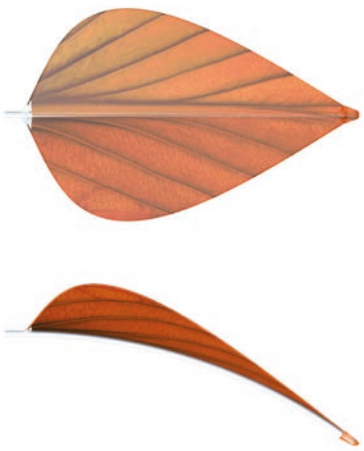


Offre l'ombre aux petits grimpeurs

Leaf L

90.294.001.237

	(m)	2,3 × 1,34 × 0,51
	('-")	7-7 × 4-5 × 1-8



Leaf M

90.294.001.236

	(m)	1,78 × 0,89 × 0,24
	('-")	5-10 × 2-11 × 0-10

Leaf S

90.294.001.235

	(m)	1,35 × 0,66 × 0,31
	('-")	4-5 × 2-2 × 1

210
Peut être combiné avec Terranos & Terranova

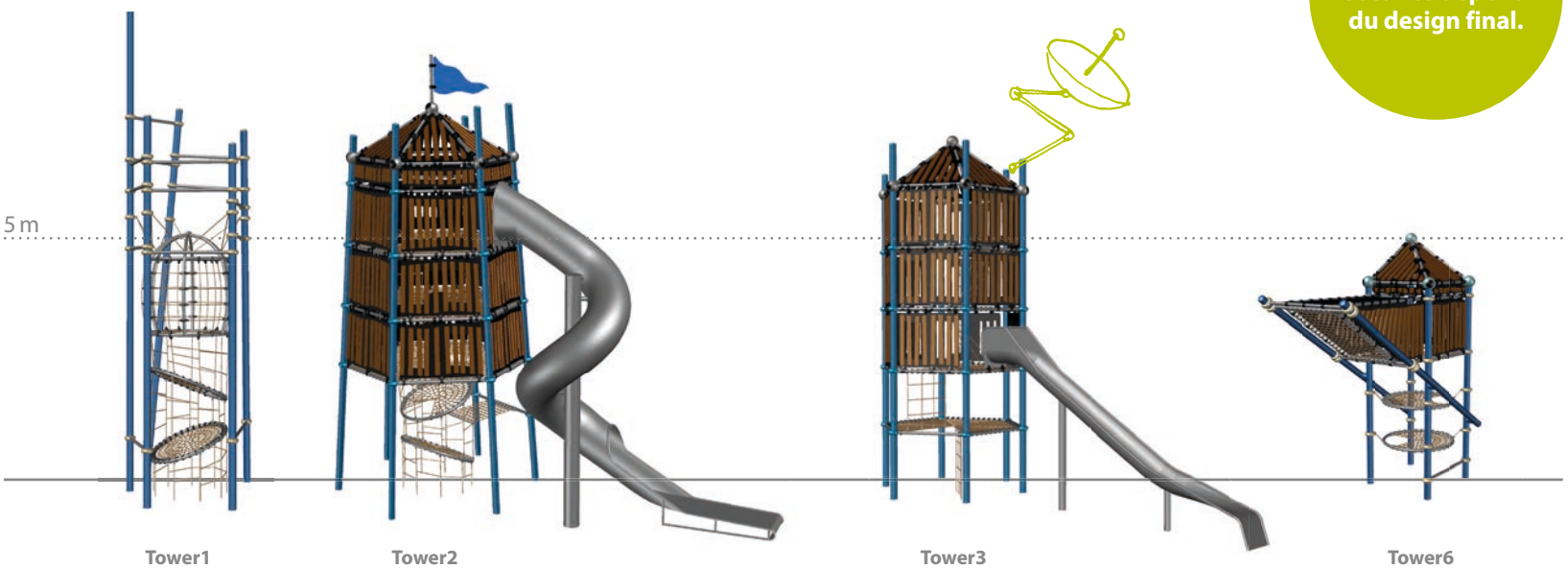
Greenville
Towers

Le développement de nos tours a ouvert de nouvelles possibilités dans la conception des aires de jeux. Le design esthétique et naturel apporte une réponse et une solution aux exigences essentielles des aires de jeux. Grâce à la hauteur, l'espace disponible est utilisé de manière optimale et l'espace de jeu est maximisé. Comme d'habitude, les tours peuvent être combinées dans des configurations infinies avec presque tous les équipements de jeux de la Berliner Seilfabrik en utilisant des éléments de connexion passionnants. Même les grandes différences de hauteur peuvent être facilement surmontées grâce à l'utilisation flexible de ponts et de tunnels. Créez un point de vue, une retraite ou un terrain d'aventure !

La zone de sécurité dépend du design final.

10 m

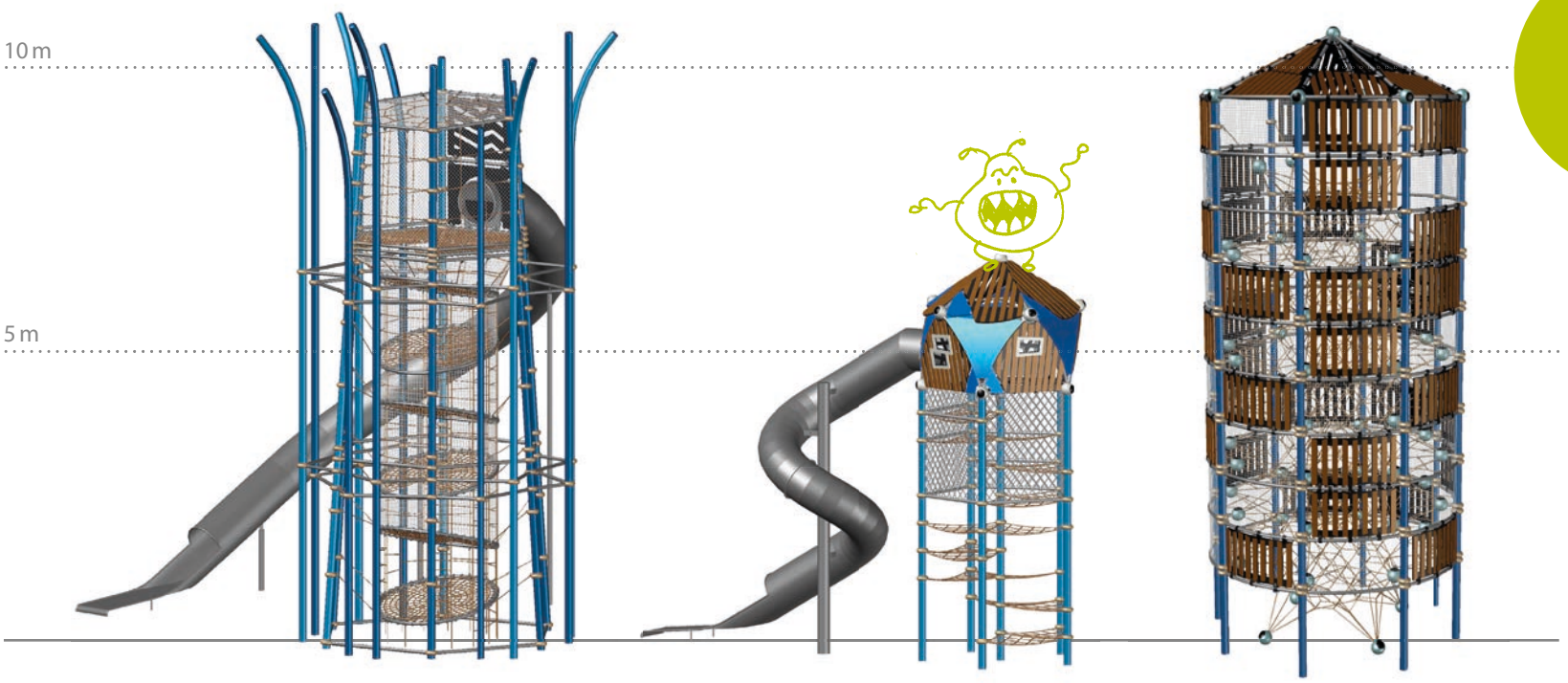
5 m



Tower1 **Tower2** **Tower3** **Tower6**

10 m

5 m



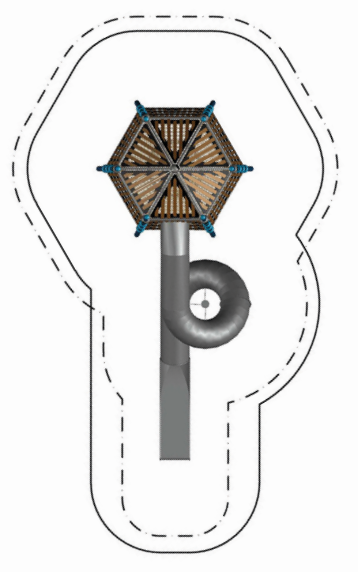
Tower4 **Tower5** **Tower7**

Tower2

90.295.002

	(m)	6,1 × 9,0 × 8,7
	('-")	19-9 × 29-5 × 28-4
	EN 1176 (m)	9,7 × 13,1
	ASTM/CSA (m)	10,0 × 13,2
	ASTM/CSA ('-")	32-9 × 43-2
	EN 1176 (m)	2,57
	ASTM/CSA ('-")	8-5
		5
		Medebach, Allemagne

Une tour de château fort ? Un site caché de lancement de fusée ? La fantaisie n'a pas de limite. L'énorme tour avec des poteaux inclinés est accessible par une combinaison de plateaux de corde et de filets plats. Le long toboggan couvert de 5 mètres qui en redescend pourrait être le temps fort de chacune des expéditions sur l'aire de jeux.

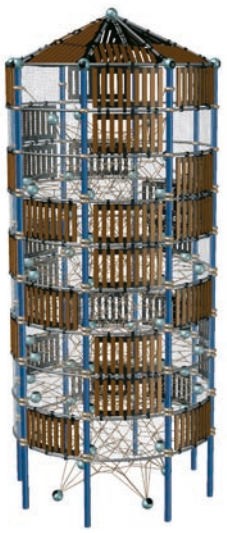


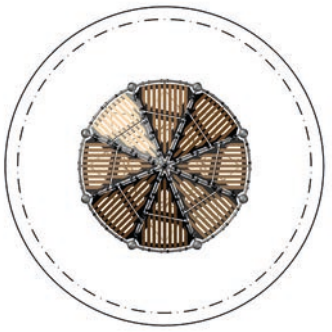
Tower7

90.295.007

	(m)	4,8 × 4,8 × 10,8
	('-")	15-7 × 15-7 × 35-6
	EN 1176 (m)	7,8 × 7,8
	ASTM/CSA (m)	8,4 × 8,4
	ASTM/CSA ('-")	27-8 × 27-8
	EN 1176 (m)	1,45
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		144

Du courage, de la concentration et de l'ambition sont requis. La grande pyramide de cordes de 145 m³ offre sur une faible surface un espace de jeu maximal avec de nombreuses fonctions que seule une pyramide de cordes peut réunir.



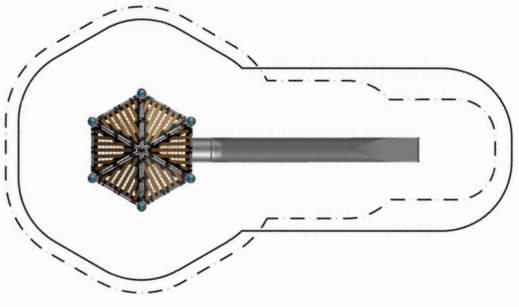


Tower3

90.295.003

	(m)	**8,2 × 5,4 × 7,3**
	('-")	**26-9 × 17-8 × 23-10**
	EN 1176 (m)	**9,5 × 12,2**
	ASTM/CSA (m)	**9,7 × 12,7**
	ASTM/CSA ('-")	**31-10 × 41-8**
	EN 1176 (m)	**2,50**
	ASTM/CSA ('-")	**8-3**
		5
		Medebach, Allemagne

La tour droite est déjà visible de loin. Que se cache-t-il derrière les panneaux en bambou ? Des filets d'ascension mènent jusqu'au sommet via 4 niveaux. Il est déjà possible de redescendre par un toboggan au deuxième étage.

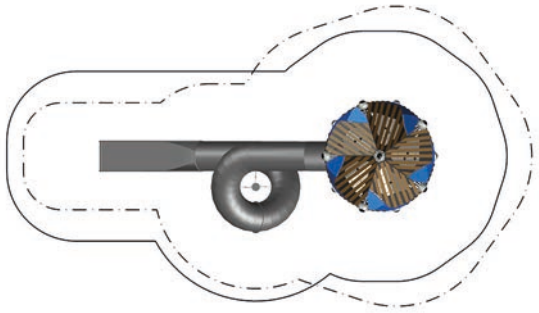


Tower5

90.295.005

	(m)	**9,0 × 3,5 × 7,4**
	('-")	**29-5 × 11-4 × 24-4**
	EN 1176 (m)	**7,9 × 13,4**
	ASTM/CSA (m)	**7,1 × 13,2**
	ASTM/CSA ('-")	**23-4 × 43-5**
	EN 1176 (m)	**3,0**
	ASTM/CSA ('-")	**9-11**
		5

L'ascension dans cette tour spéciale se déroule de manière passionnante : Les cordes et filets, disposés comme un escalier de sorcière, guident les Explorateurs vers le haut dans une spacieuse salle de spectacle.

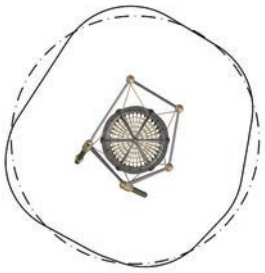


Tower1

90.295.001

(m)	2,2 × 2,9 × 9,4
('-")	10-7 × 9-5 × 31-0
EN 1176 (m)	6,5 × 6,5
ASTM/CSA (m)	6,5 × 6,9
ASTM/CSA ('-")	21-5 × 22-7
EN 1176 (m)	2,99
ASTM/CSA ('-")	9-11
	5
	Medebach, Allemagne

La montée dans la boule de cordes se fait par plusieurs anneaux à filet inclinés. La tour panoramique haute de 7,5 mètres offre beaucoup de place pour se relaxer et de nombreuses possibilités telles qu'un lieu de refuge, une base de commandos ou des nids dans un jeu de rôle.

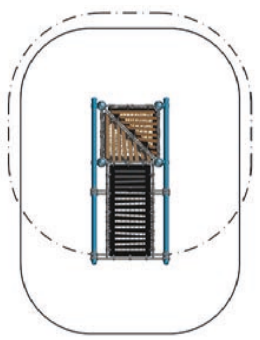


Tower6

90.295.006

(m)	2,1 × 4,4 × 5,3
('-")	7-0 × 14-7 × 7-7
EN 1176 (m)	6,4 × 6,7
ASTM/CSA (m)	5,8 × 8,1
ASTM/CSA ('-")	19-10 × 26-7
EN 1176 (m)	2,83
ASTM/CSA ('-")	9-4
	5

Des plateaux de cordes permettent de monter dans la mystérieuse tour. Un filet incliné à 4 mètres au-dessus du sol invite tous les visiteurs à se détendre. De là, il est possible de contempler les vallons.

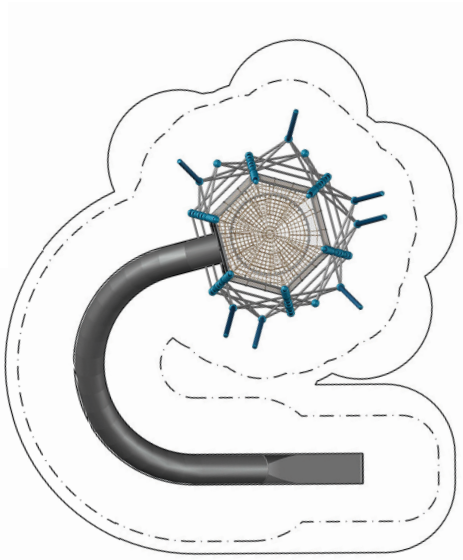


Tower4

90.295.004

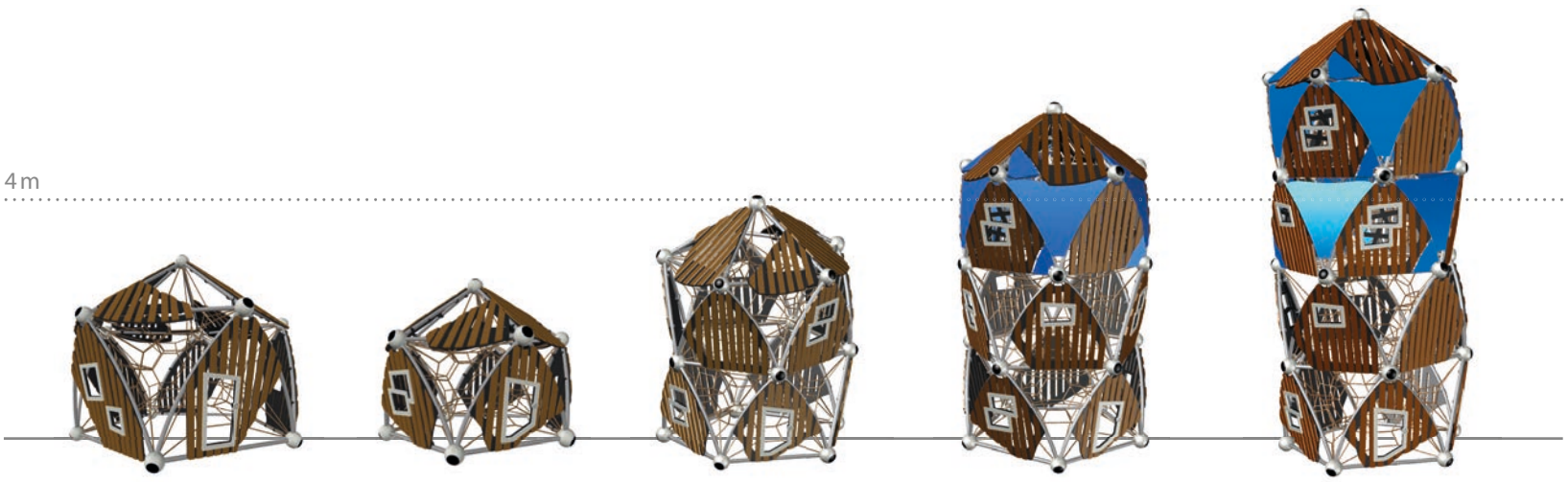
	(m)	**10,1 × 9,3 × 11,3**
	('-")	**33-0 × 30-4 × 36-11**
	EN 1176 (m)	**12,2 × 11,5**
	ASTM/CSA (m)	**12,89 × 13,86**
	ASTM/CSA ('-")	**42-3 × 45-6**
	EN 1176 (m)	**1,7**
	ASTM/CSA ('-")	**6-0**
		5
		Budapest, Hongrie

Confus à l'extérieur, structuré à l'intérieur. Les niveaux doivent être escaladés les uns après les autres jusqu'à ce que l'on soit au sommet de la tour mystique. La « descente » fait un demi-tour autour de la tour par un rapide toboggan couvert. La tour est encerclée par un filet de sécurité presque transparent. Les enfants profitent d'une sécurité maximale et ceux qui les accompagnent peuvent voir avec précision ce qu'il se passe à l'intérieur.

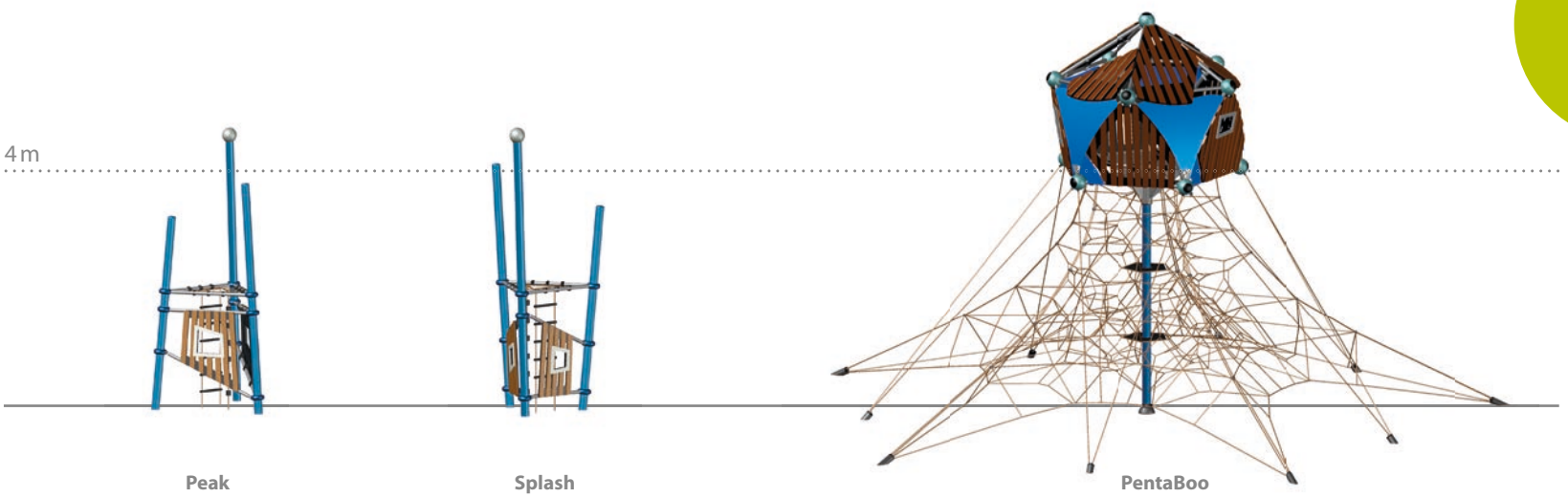


Greenville
Maisons de jeux en cordages

Le filet spatial en tant que tel constitue la base idéale pour les équipements de jeux. Grimper dans un filet tridimensionnel est un défi qui stimule la pensée tridimensionnelle et favorise le développement psychomoteur des enfants. Les filets tridimensionnels intégrés à une structure extérieure offrent de nombreuses possibilités de combinaison. Les panneaux en bambou valorisent la maison de jeu et lui confèrent un aspect naturel. Elle crée un lieu de détente mais a une valeur ludique plus élevée que les maisons de jeux classiques grâce à son filet d'escalade tridimensionnel.



Bam **Boo** **DoubleBoo** **TripleBoo** **QuadroBoo**



Peak **Splash** **PentaBoo**

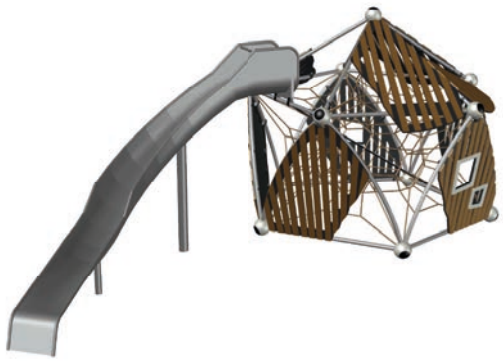
Bam.01

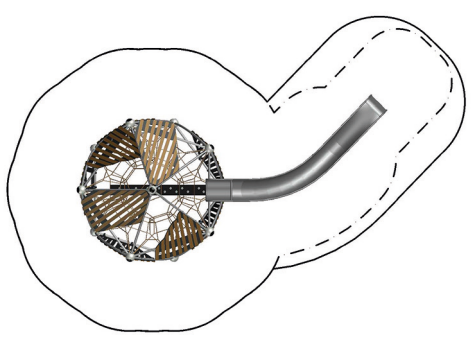
90.270.001

	(m)	8,2 × 4,5 × 3,3
	('-")	26-11 × 14-7 × 10-9
	EN 1176 (m)	11,8 × 8,0
	ASTM/CSA (m)	12,1 × 8,3
	ASTM/CSA ('-")	39-7 × 27-4
	EN 1176 (m)	1,99
	ASTM/CSA ('-")	6-7
		5
		Berlin, Allemagne

35

Grande maison de jeu en cordages avec un filet à grimper, des panneaux en bambou, une membrane d'accès et un toboggan courbe creux.





Divers éléments complémentaires disponibles

Bam

90.270.000

	(m)	4,0 × 3,8 × 3,3
	('-")	13-1 × 12-6 × 10-9
	EN 1176 (m)	7,7 × 7,5
	ASTM/CSA (m)	7,7 × 7,5
	ASTM/CSA ('-")	25-1 × 24-6
	EN 1176 (m)	1,99
	ASTM/CSA ('-")	6-7
		5
		Copenhague, Danemark

Grande maison de jeu en cordages, avec filet à grimper et panneaux en bambou.

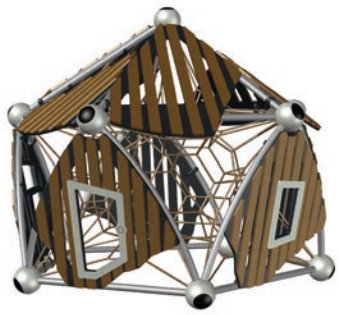
Boo

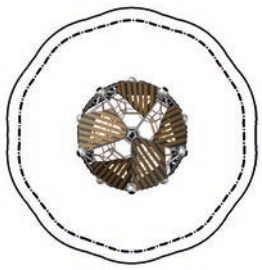
90.280.000

	(m)	**3,1 × 3,0 × 2,6**
	('-")	**10-1 × 9-8 × 8-4**
	EN 1176 (m)	**6,1 × 6,0**
	ASTM/CSA (m)	**6,8 × 6,6**
	ASTM/CSA ('-")	**22-1 × 21-8**
	EN 1176 (m)	**1,53**
	ASTM/CSA ('-")	**6-0**
		3
		Berlin, Allemagne

Petite maison de jeu en cordages avec un filet à grimper et des panneaux en bambou.

Nos fenêtres et passages se présentent désormais sous un nouveau design





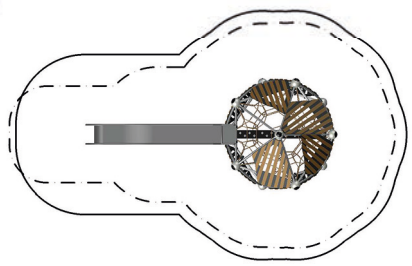
Un grand choix de toboggans disponibles

Boo.02

90.280.002

	(m)	**6,7 × 3,0 × 2,6**
	('-")	**21-10 × 9-8 × 8-4**
	EN 1176 (m)	**10,2 × 6,0**
	ASTM/CSA (m)	**10,3 × 6,6**
	ASTM/CSA ('-")	**33-10 × 21-8**
	EN 1176 (m)	**1,53**
	ASTM/CSA ('-")	**6-0**
		3
		Monheim, Allemagne

Petite maison de jeu en cordages avec un filet à grimper, des panneaux en bambou, une membrane d'accès et un toboggan droit.

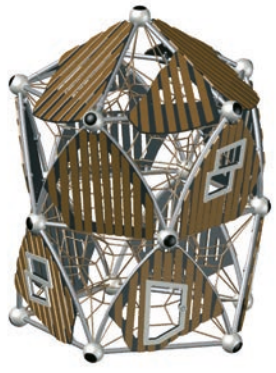


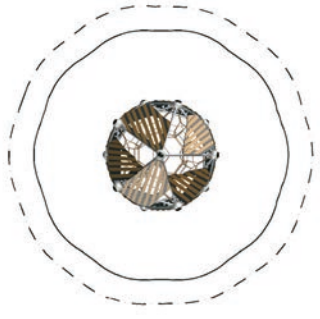
DoubleBoo

90.280.000.2

	(m)	**3,1 × 3,0 × 4,0**
	('-")	**10-1 × 9-8 × 12-11**
	EN 1176 (m)	**8,0 × 7,4**
	ASTM/CSA (m)	**6,8 × 6,6**
	ASTM/CSA ('-")	**22-1 × 21-8**
	EN 1176 (m)	**2,94**
	ASTM/CSA ('-")	**9-8**
		5
		Bexley, Grande-Bretagne

La maison de jeux en cordage conduit les enfants à travers une pyramide de cordes jusqu'à 4 mètres de hauteur.



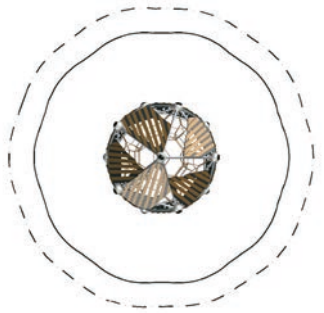


TripleBoo

90.280.000.3

	(m)	**3,1 × 3,0 × 5,4**
	('-")	**10-1 × 9-8 × 17-7**
	EN 1176 (m)	**8,0 × 7,9**
	ASTM/CSA (m)	**6,8 × 6,6**
	ASTM/CSA ('-")	**22-1 × 21-8**
	EN 1176 (m)	**1,53**
	ASTM/CSA ('-")	**6-0**
		5
		Glashouse Park, Australie

Une pyramide de cordes offre la base idéale pour tous les équipements de grimpe. On monte dans cette maison de jeux à cordage à travers un filet tridimensionnel jusqu'à 5 mètres de haut.



QuadroBoo.14

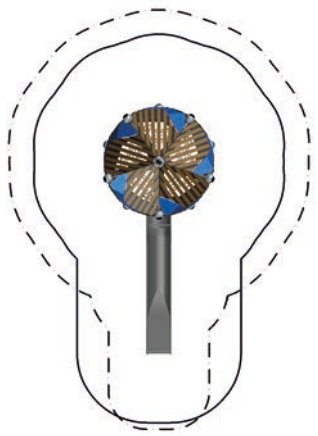
90.280.014

(m)		2,9 × 6,7 × 6,8
('-")		9-8 × 21-9 × 22-2
EN 1176 (m)		11,1 × 7,9
ASTM/CSA (m)		10,3 × 6,6
ASTM/CSA ('-")		33-9 × 21-8
EN 1176 (m)		1,75
ASTM/CSA ('-")		6-0
		5

45

Après Boo, Double Boo et Triple Boo, Quadro Boo offre la possibilité, grâce à son filet tridimensionnel, de grimper jusqu'à une hauteur de près de 7 mètres ! Les équipements Boo atteignent ainsi des hauteurs insoupçonnées et font battre le coeur des amoureux d'escalade.

190
Également disponible en tant que toboggan Fast Lane Slide

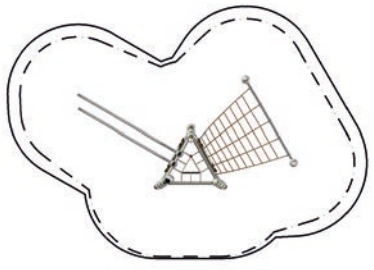


Peak.01

90.292.001

	(m)	5,9 × 3,0 × 4,7
	('-")	19-2 × 9-10 × 15-2
	EN 1176 (m)	8,9 × 6,3
	ASTM/CSA (m)	9,5 × 6,7
	ASTM/CSA ('-")	31-2 × 21-10
	EN 1176 (m)	2,0
	ASTM/CSA ('-")	6-7
		5

Tour d'escalade avec panneaux en bambou, un filet d'accès une échelle de corde, une corde à grimper et un Banister droit.

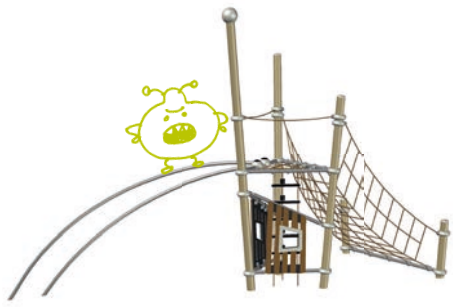


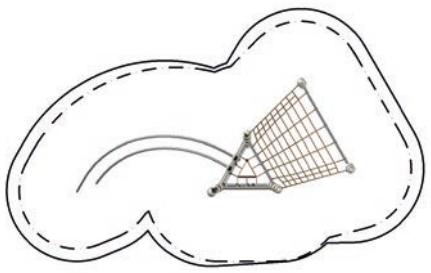
Splash.01

90.291.001

	(m)	7,4 × 3,2 × 4,7
	('-")	24-3 × 10-3 × 15-2
	EN 1176 (m)	10,4 × 6,4
	ASTM/CSA (m)	11,1 × 6,8
	ASTM/CSA ('-")	36-3 × 22-3
	EN 1176 (m)	2,0
	ASTM/CSA ('-")	6-7
		5
		Dresde, Allemagne

Tour de guet avec panneaux en bambou, pont d'accès, échelle de corde, corde à grimper et Banister courbe.





PentaBoo M

91.200.022

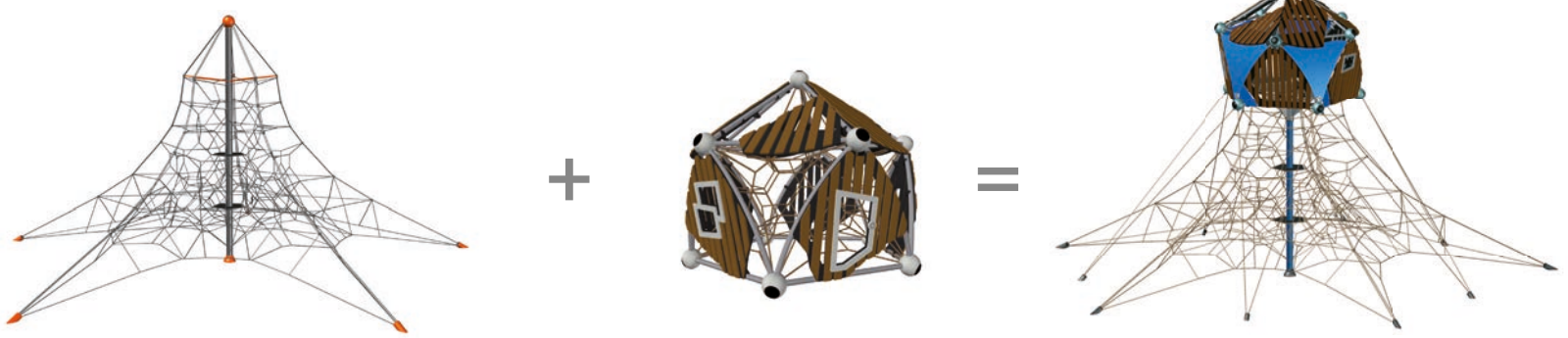
(m)		10,5 × 10,0 × 6,2
('-")		34-4 × 32-8 × 20-4
EN 1176 (m)		13,0 × 13,5
ASTM/CSA (m)		13,7 × 14,2
ASTM/CSA ('-")		44-9 × 46-5
EN 1176 (m)		0,92
ASTM/CSA ('-")		6-0
		5
		Berlin, Allemagne

L'équipement à poteau central couronné au sommet par sa grande maison de jeux éblouit par sa pyramide de cordes et sa transparence. Nos maisons de jeux peuvent être associées avec nos Polygones.

192
Équipements à mât central, Polygones

Possibilité d'extension

Bien sûr, tous nos mâts de vigie fonctionnent de manière autonome – mais pourquoi ne pas aller plus loin, si l'espace le permet ? Il n'y a presque pas de limites, parlez-nous de vos idées ! Que pensez-vous d'une combinaison associant nos maisons de jeux Greenville avec des panneaux en bambous perchées sur un pentagone ?



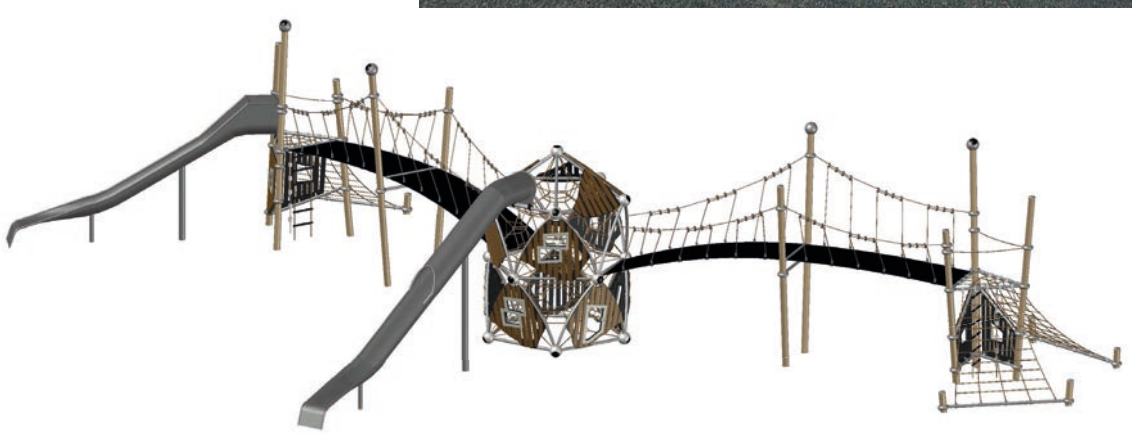
Greenville Combi.06

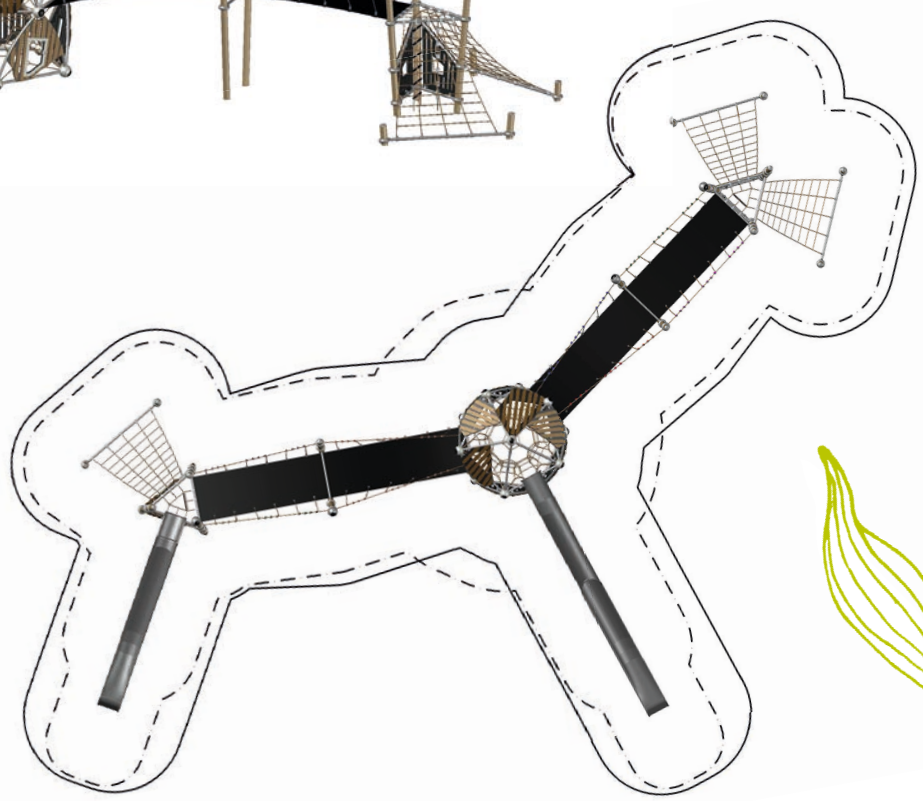
90.293.006

	(m)	22,2 × 15,8 × 4,6
	('-")	72-8 × 51-8 × 15-2
	EN 1176 (m)	25,4 × 19,2
	ASTM/CSA (m)	26,0 × 19,7
	ASTM/CSA ('-")	85-2 × 64-6
	EN 1176 (m)	2,94
	ASTM/CSA ('-")	9-8
		5
		Bexley, Grande-Bretagne

Une maison de jeu Boo à 2 étages avec un filet à grimper, des panneaux en bambou, une membrane d'accès et un toboggan tubulaire droit. Deux ponts suspendus en caoutchouc mènent vers deux tours de vigie avec panneaux en bambou, cordes à grimper, filets d'accès et un petit toboggan creux droit.

265
O'Tannebaum, HodgePodge



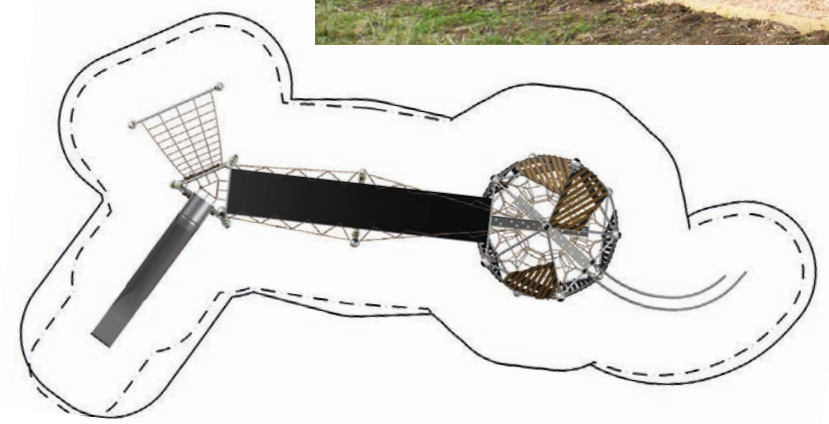


Greenville Combi.02

90.293.002

(m)		17,6 × 8,0 × 4,7
('-")		57-6 × 26-2 × 15-2
EN 1176 (m)		20,6 × 11,4
ASTM/CSA (m)		21,4 × 11,9
ASTM/CSA ('-")		70-0 × 39-1
EN 1176 (m)		2,3
ASTM/CSA ('-")		7-4
		5
		Toulouse, France

Combinaison d'une BAM et d'une PEAK connectées par un pont à bande en caoutchouc.

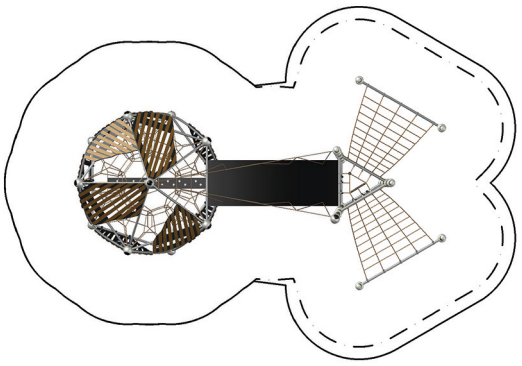


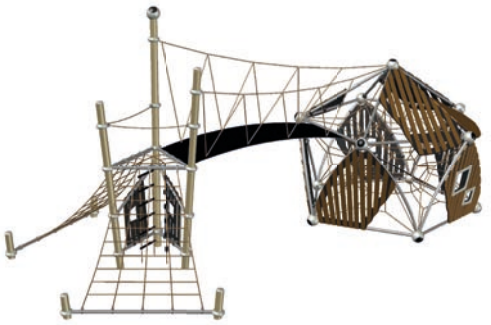
Greenville Combi.03

90.293.003

(m)		9,9 × 5,7 × 4,7
('-")		32-3 × 18-7 × 15-2
EN 1176 (m)		13,2 × 8,7
ASTM/CSA (m)		13,5 × 9,3
ASTM/CSA ('-")		44-3 × 30-7
EN 1176 (m)		2,3
ASTM/CSA ('-")		7-4
		5
		Sacramento, États-Unis

Grande maison de jeu en cordages avec filet à grimper et panneaux en bambou, tour de guet avec panneaux en bambou, reliés par un petit pont suspendu avec des bandes en caoutchouc.



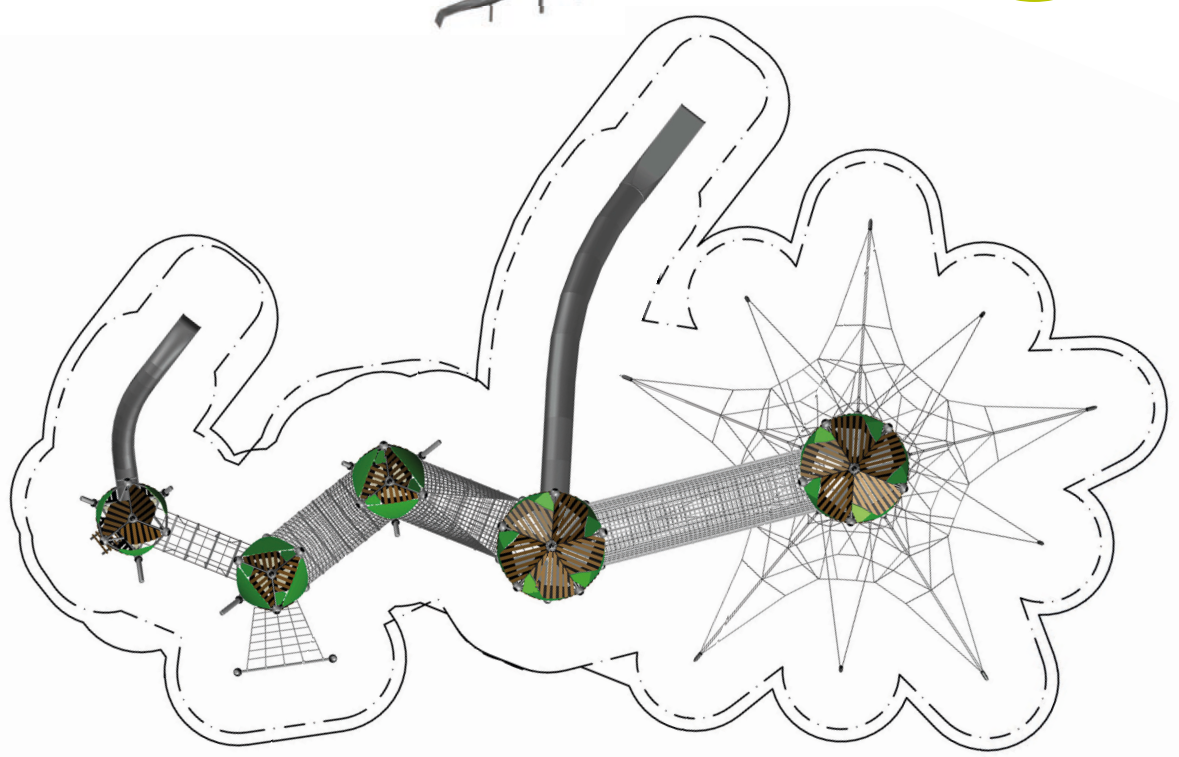


Greenville Combi.795

90.293.795

	(m)	24,2 × 18,5 × 7,7
	('-")	79-2 × 60-6 × 25-1
	EN 1176 (m)	27,1 × 22,0
	ASTM/CSA (m)	27,8 × 22,7
	ASTM/CSA ('-")	91-2 × 74-6
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-10
		5
		Goulburne-Mulwaree, Australie

Dans le parc Victoria à Goulburn-Mulwaree, en Australie, un immense terrain de jeux d'escalade sous la forme d'un « parcours d'accrobranche » a été créé. Il s'élève haut dans les airs et passe dans cinq différentes cabanes Greenville reliées par des tunnels en filet et des ponts. Il est également possible d'accéder à chaque cabane grâce à différents moyens de grimpe, comme des filets plats, des pyramides de cordes, une échelle ou un mur d'escalade.



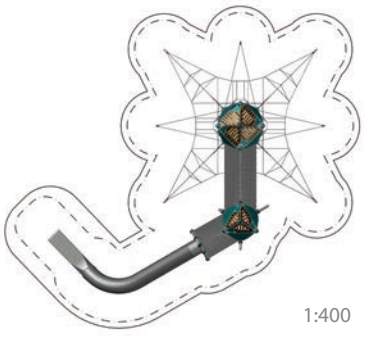
83
Tower5

Greenville Combi.793

90.293.793

	(m)	13,4 × 14,7 × 8,5
	('-")	43-9 × 48-2 × 27-8
	EN 1176 (m)	16,4 × 17,9
	ASTM/CSA (m)	17,0 × 18,8
	ASTM/CSA ('-")	55-9 × 61-7
	EN 1176 (m)	1,34
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Osnabrück, Allemagne

Cette combinaison Greenville offre beaucoup de plaisir d'escalade. Il est possible de grimper dans la maisonnette par le Pentagone et d'accéder au Trii suivant en passant par un long tunnel en filet. De là, un long toboggan-tunnel permet de redescendre.



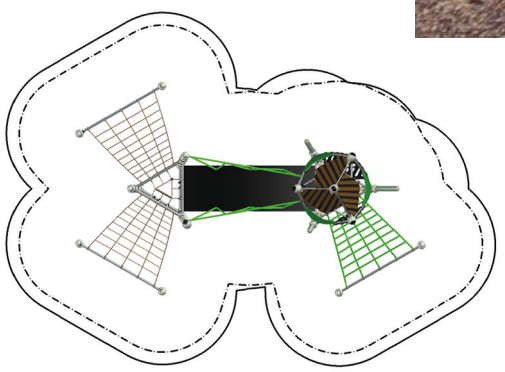
1:400

Greenville Combi.045

90.293.045

	(m)	9,3 × 5,7 × 4,7
	('-")	30-4 × 18-6 × 15-2
	EN 1176 (m)	8,7 × 12,3
	ASTM/CSA (m)	9,3 × 12,9
	ASTM/CSA ('-")	30-7 × 42-4
	EN 1176 (m)	2,4
	ASTM/CSA ('-")	7-11
		5
		Neumarkt, Allemagne

Combinaison de Trii et Splash reliées par un pont en caoutchouc.

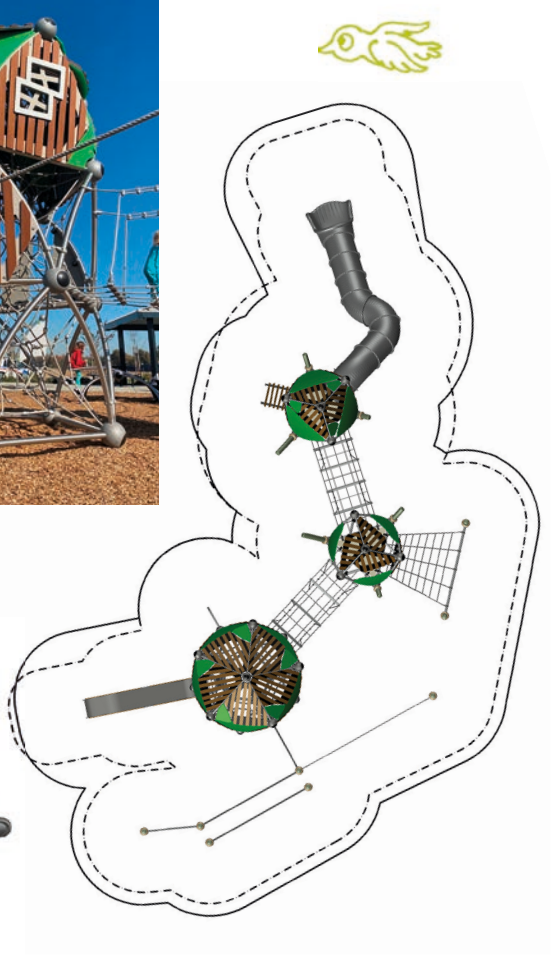


Greenville Combi.700

90.293.700

	(m)	11,2 × 15,4 × 5,3
	('-")	36-11 × 50-7 × 17-6
	EN 1176 (m)	14,7 × 18,9
	ASTM/CSA (m)	14,9 × 19,7
	ASTM/CSA ('-")	48-11 × 64-7
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-10
		5
		Sacramento, États-Unis

Ici, la réalité et l'imagination se confondent. Des cabanes dans les arbres à plusieurs étages, reliées par des ponts suspendus, forment le cadre de cette aire de jeux. Un filet d'accès, une échelle, deux toboggans et des Slacklines ajoutent un maximum de qualités ludiques.

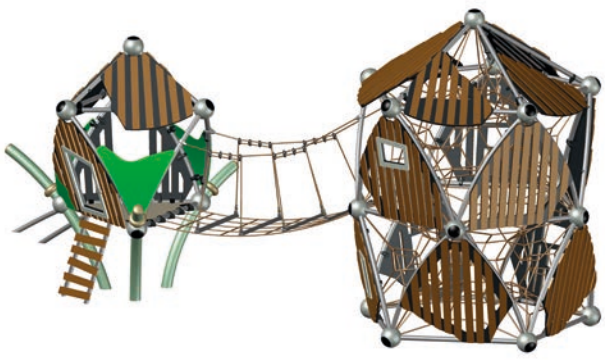


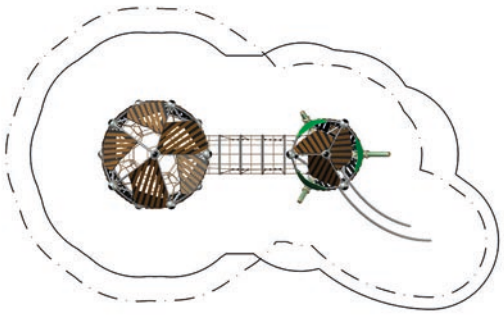
Greenville Combi.024

90.293.024

	(m)	3,9 × 9,0 × 4,0
	('-")	12-7 × 29-6 × 13-0
	EN 1176 (m)	7,9 × 13,0
	ASTM/CSA (m)	6,6 × 12,7
	ASTM/CSA ('-")	21-8 × 41-6
	EN 1176 (m)	2,94
	ASTM/CSA ('-")	9-8
		5
		Lincoln, États-Unis

Combinaison de DoubleBoo et Trii reliées par un pont suspendu.



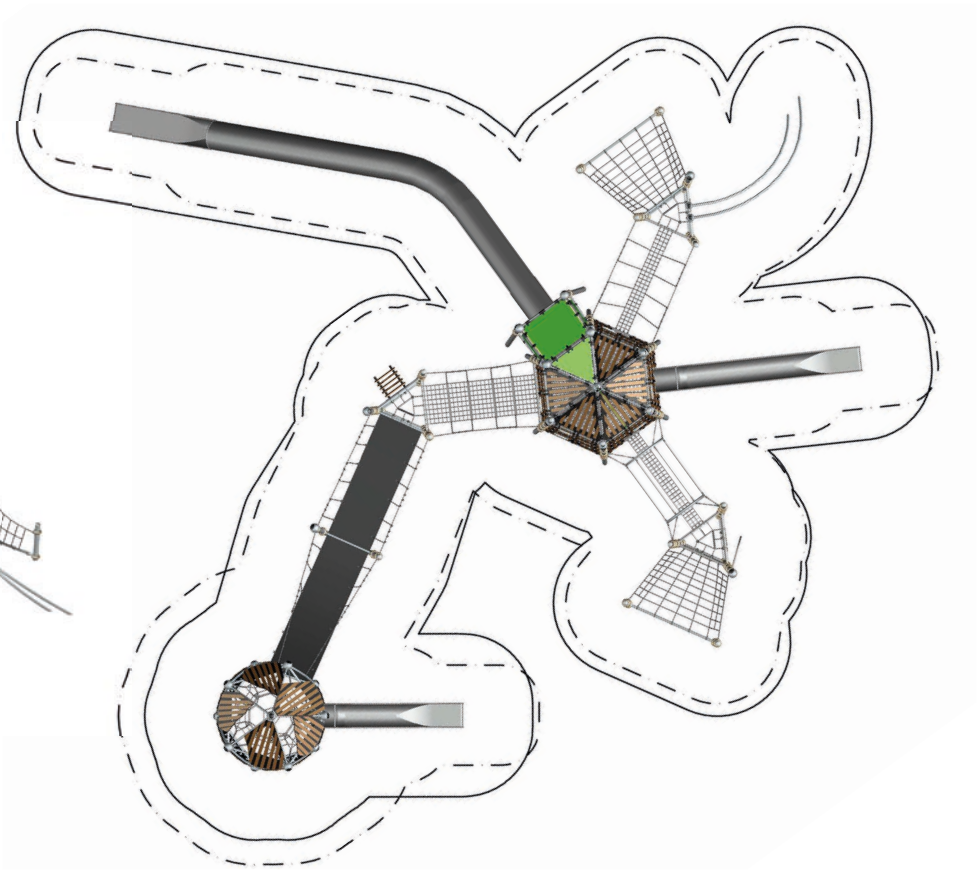


Greenville Combi.444

90.293.444

	(m)	20,7 × 22,5 × 9,2
	('-")	69-2 × 73-11 × 30-0
	EN 1176 (m)	24,3 × 26,5
	ASTM/CSA (m)	25,2 × 26,2
	ASTM/CSA ('-")	82-7 × 85-11
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-10
		5
		Duisbourg, Allemagne

Une combinaison Greenville qui a tout pour plaire ! Le point culminant de l'installation est la tour d'escalade de près de 9 mètres de haut équipée de deux toboggans. De là, différents ponts mènent à la fois à la maison de jeux de cordes DoubleBoo et aux deux plus petites plates-formes Splash.



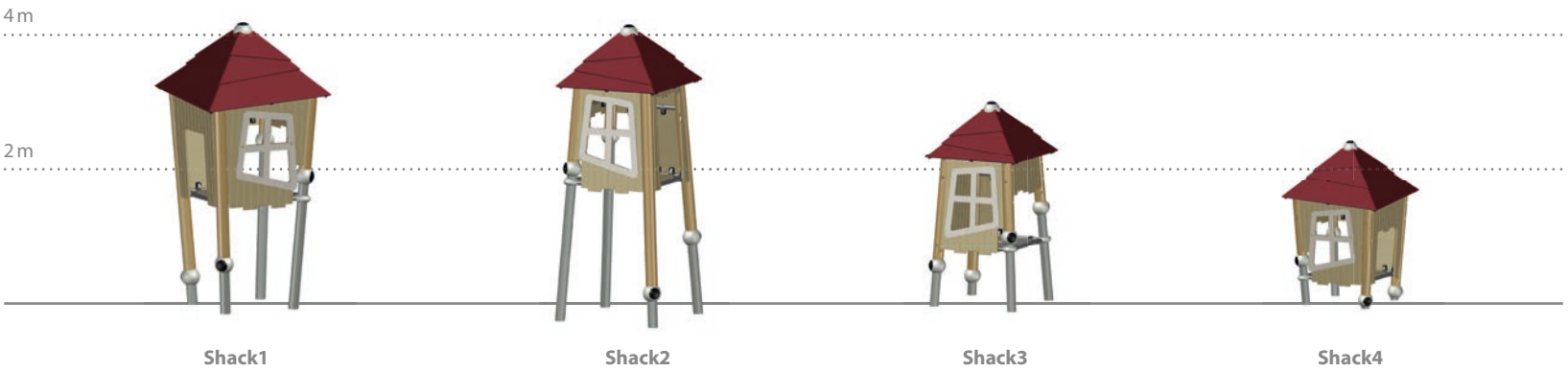
Woodville

L’union des propriétés naturelles du bois et de la durabilité du métal

Basics
Woodville

Woodville se distingue de l'équipement de terrain de jeux en bois conventionnel par sa conception unique et sa durabilité. Il peut se démarquer grâce à l'utilisation de matériaux de grande qualité et leur traitement de qualité supérieure.

114
De nombreux éléments complémentaires pour Woodville



Toit
Toiture en pavillon en PEHD en bardage à clins pour donner un caractère de cabane et protéger les éléments en bois

Bois
Un aspect naturel et un toucher chaud grâce au bois

Collier de serrage Terranos
Une fixation sûre et un concept modulaire maximal grâce au collier de serrage Terranos

Fenêtres
Une haute transparence grâce aux fenêtres inclinées avec des ouvertures surdimensionnées

Poteaux
Acier peint sur la partie inférieure des poteaux pour protéger contre la corrosion et l'humidité permanente

Boule
Boule de connexion en aluminium comme élément de liaison entre les poteaux en bois et en acier

Woodville Combi.02

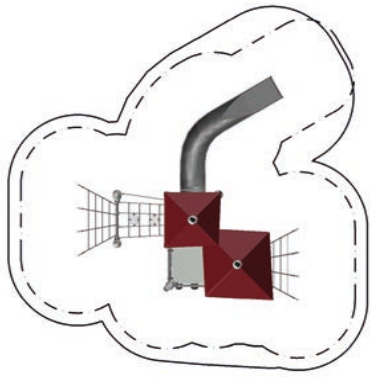
90.224.100.2

(m)		5,9 × 6,0 × 4,0
('-")		19-2 × 19-6 × 13-0
EN 1176 (m)		9,0 × 8,9
ASTM/CSA (m)		9,6 × 9,5
ASTM/CSA ('-")		31-7 × 31-2
EN 1176 (m)		1,89
ASTM/CSA ('-")		6-3
		5
		Berlin, Allemagne

21

La Woodville Combi.02 est composée de deux maisons de hauteurs différentes qui sont accrochées à un même poteau. La plus grande des deux cabanes est équipée d'un pont de passage et offre donc un défi passionnant. Les deux petites maisons sont reliées par un balcon, qui peut également être escaladé par cordes ou en utilisant des plateaux oscillants.

Tous les Shacks peuvent être combinés.

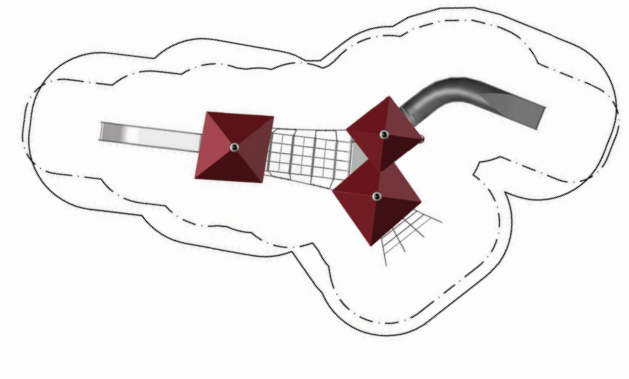


Woodville Combi.03

90.224.100.3

	(m)	**7,7 × 9,9 × 4,0**
	('-")	**25-3 × 32-5 × 13-0**
	EN 1176 (m)	**10,9 × 13,1**
	ASTM/CSA (m)	**11,4 × 13,6**
	ASTM/CSA ('-")	**37-3 × 44-6**
	EN 1176 (m)	**1,89**
	ASTM/CSA ('-")	**6-3**
		5
		Hilchenbach, Allemagne

C'est une grande combinaison faite de Shack1 et Shack2. Deux des petites maisons sont proches et partagent un même poteau. Une autre cabane est reliée par un pont. Deux toboggans et différents éléments de construction ainsi que des poteaux de hauteurs différentes permettent de créer un environnement d'escalade varié.

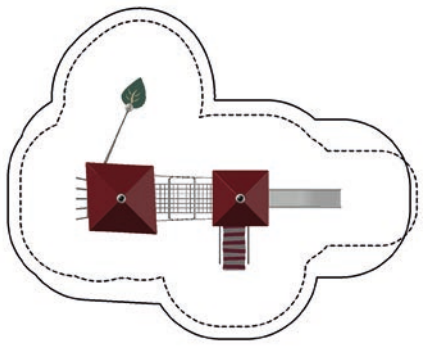


Woodville Combi.033

90.224.103.3

	(m)	5,1 × 7,0 × 3,0
	('-")	16-8 × 22-11 × 9-10
	EN 1176 (m)	8,1 × 10,5
	ASTM/CSA (m)	8,7 × 10,6
	ASTM/CSA ('-")	28-8 × 34-11
	EN 1176 (m)	0,93
	ASTM/CSA ('-")	3-1
		3
		Hagen, Allemagne

Grâce à une hauteur d'accès peu élevée, cette combinaison Woodville est particulièrement adaptée aux petits enfants. Différents éléments d'escalade comme des filets, des échelles de cordes et des rampes offrent différents niveaux de difficulté pour grimper. Le pont est un élément particulièrement important. Les enfants peuvent y tester et exercer leur sens de l'équilibre.

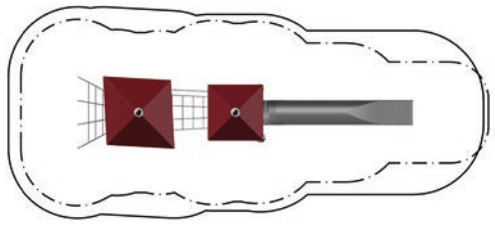


Woodville Combi.04

90.224.100.4

(m)		**1,9 × 8,9 × 4,0**
('-")		**6-3 × 29-2 × 13-0**
EN 1176 (m)		**4,9 × 12,4**
ASTM/CSA (m)		**5,6 × 12,6**
ASTM/CSA ('-")		**18-3 × 41-3**
EN 1176 (m)		**1,86**
ASTM/CSA ('-")		**6-2**
		5
		Lloret de Mar, Espagne

Cette combinaison est composée de deux Shack, reliées par un filet. Échelle de corde, corde à grimper et filet d'accès permettent de créer un éventail varié de possibilité d'escalade avant de prendre le toboggan pour redescendre.

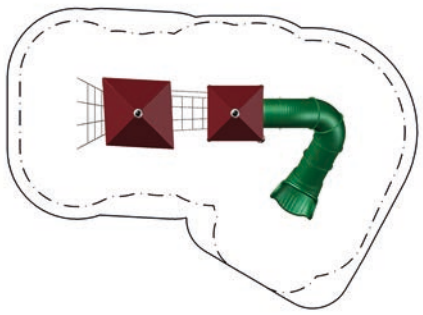


Woodville Combi.05

90.224.100.5

(m)		3,8 × 7,1 × 4,0
('-")		12-4 × 23-4 × 13-0
EN 1176 (m)		7,2 × 10,2
ASTM/CSA (m)		8,0 × 10,9
ASTM/CSA ('-")		26-1 × 35-6
EN 1176 (m)		1,89
ASTM/CSA ('-")		6-2
		5
		Missouri City, États-Unis

La Woodville Combi.05 est composée de deux Shacks de hauteurs différentes reliées et d'un toboggan-tunnel. Des planchers en filet et un filet de transition garantissent un défi d'escalade spécial pour tous les enfants.

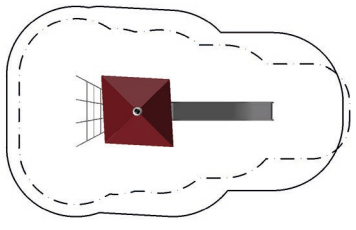


Shack1.01

90.224.010.1

(m)	5,3 × 2,0 × 3,8
('-")	17-2 × 6-4 × 12-3
EN 1176 (m)	8,8 × 5,0
ASTM/CSA (m)	8,9 × 5,6
ASTM/CSA ('-")	29-2 × 18-3
EN 1176 (m)	1,49
ASTM/CSA ('-")	4-11
	5
	Goch, Allemagne

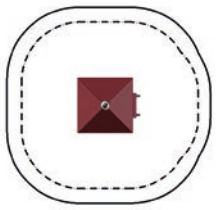
Avec une hauteur de plate-forme de 1,5 m, Shack1 est la plus petite des deux maisons de jeu. Dans cette variante, la « maison de sorcière » séduit par sa grande transparence. Les deux différentes ouvertures sont accessibles en montant sur le filet disposé en diagonale ainsi que par une corde à grimper avec des cylindres en caoutchouc pour aider à escalader. Les poteaux inclinés vers l'extérieur constituent une particularité de Shack1.



Shack3.02

90.224.030.100.02

(m)	1,7 × 1,5 × 3,0
('-")	5-5 × 4-10 × 9-10
EN 1176 (m)	4,7 × 4,4
EN 1176 (m)	0,93
	3
	Travemünde, Allemagne



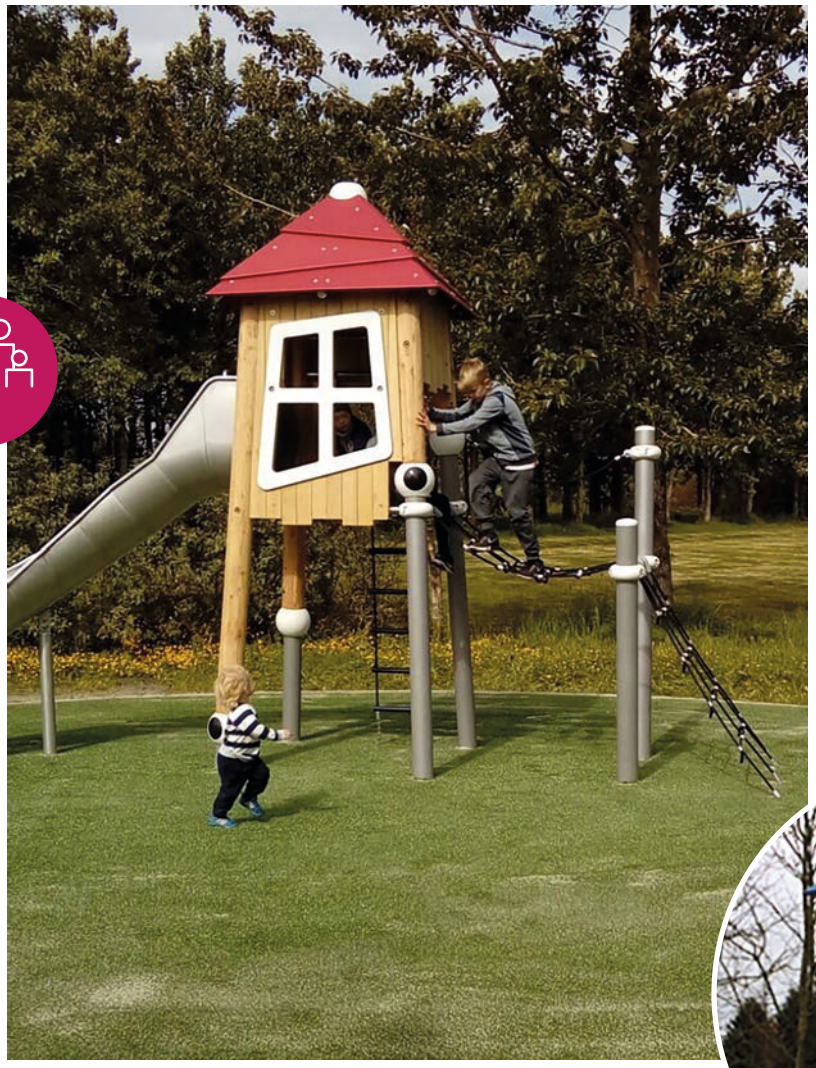
Shack2.01

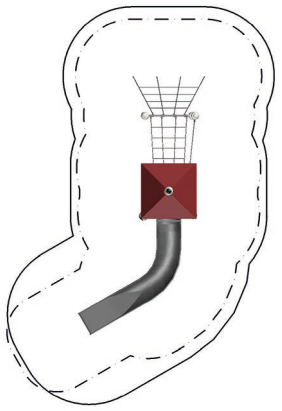
90.224.020.1

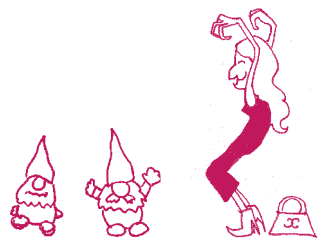
(m)		3,4 × 6,9 × 4,0
('-")		11-0 × 22-6 × 13-0
EN 1176 (m)		9,9 × 6,8
ASTM/CSA (m)		10,6 × 7,1
ASTM/CSA ('-")		34-6 × 23-1
EN 1176 (m)		1,89
ASTM/CSA ('-")		6-3
		5
		Kopavogur, Islande

10

Avec une hauteur de 1,9 m, Shack2 est le plus grand des deux équipements. Dans cette variante, les poteaux sont inclinés vers l'intérieur. Dans Shack2.01, il faut grimper près de deux mètres sur le filet ou à la corde à grimper pour entrer dans la maison de jeux. Un toboggan courbé permet de redescendre avec plein d'élan.





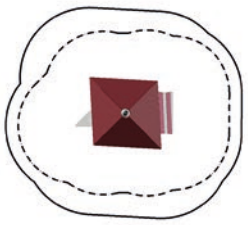


Grand choix de couleurs

Shack4.02

90.224.040.100.02

(m)		2,6 × 1,9 × 2,7
('-")		8-6 × 6-3 × 8-10
EN 1176 (m)		5,6 × 4,4
EN 1176 (m)		0,48
		3
		Travemünde, Allemagne



Eléments complémentaires pour Woodville

Les Shacks Woodville sont disponibles avec différents éléments de construction et dans différentes combinaisons, comme toujours avec les équipements Berliner. En raison de leurs inclinaisons opposées, la maison haute et la maison basse peuvent partager un poteau et ainsi former une combinaison. Vous avez le choix entre un balcon triangulaire ou un balcon carré entre les deux maisons. Faites votre choix dans notre large éventail d'options d'accès et de ponts pour construire la Woodville qui convient à votre paysage d'escalade.

Filet d'entrée

Echelle de cordes

Corde à grimper

Pont de passage

Banister

Plateau oscillant

Rampe

Pont à dalles

Pont de jonction

Filet de passage

Transfer Station
(Station de transfert)

Table sable et eau

Barre

Toboggan

La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

Possibilités d'extension

Une cabane, deux cabanes ou un village entier ? L'imagination n'a pas de limite.
Concevez votre propre Woodville !

Shack3

+

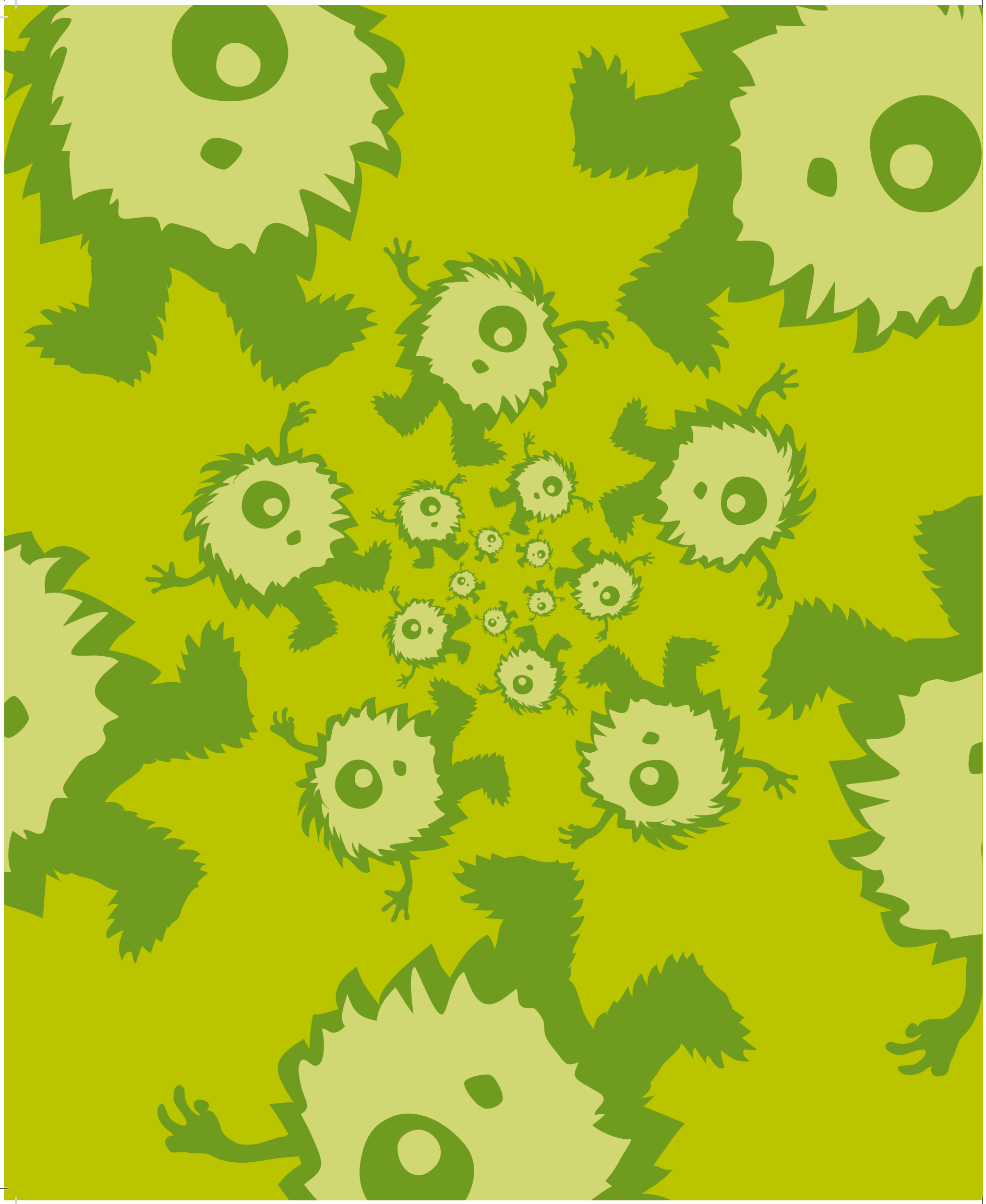
Shack4

=

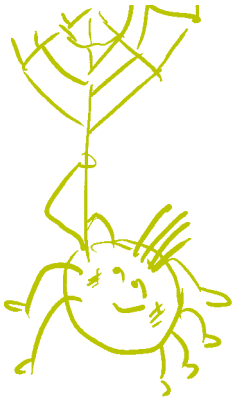
Woodville Combi.33

Spooky Rookies

Équipements de jeux pour les plus petits



Basics
Spooky Rookies



Les équipements de jeu dénommés U3 (enfants de 0 à 3 ans) de la gamme Spooky Rookies sont destinés à être utilisés dans les crèches, les garderies et les écoles maternelles ainsi que dans les aires de jeux publiques. Ils sont spécialement adaptés aux besoins des petits enfants de 0 à 3 ans pour le développement moteur et psychomoteur précoce.

36
Notre page thématique « Un plaisir immense pour les jeunes enfants ».

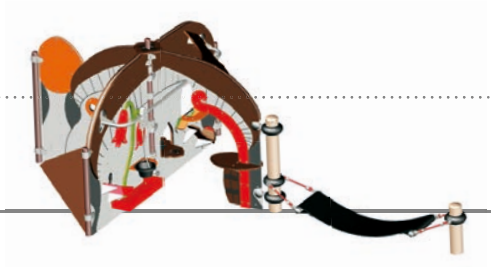
Wonderwalls

Nos Wonderwalls sont notre dernière innovation en matière d'équipements de jeux pour les jeunes enfants. Les équipements de jeu installés autour d'un poteau central et délimités respectivement au moyen de trois à quatre murs créent plusieurs univers de jeu reliés entre eux par des fenêtres et des passages. Les murs sont répartis en forme d'éventail autour du poteau et présentent des thèmes fantaisistes différents. Les murs magiques sont dotés de nombreuses fonctions ludiques dans un espace restreint et peuvent être combinés entre eux ou avec d'autres équipements de la Berliner Seilfabrik.

1 m

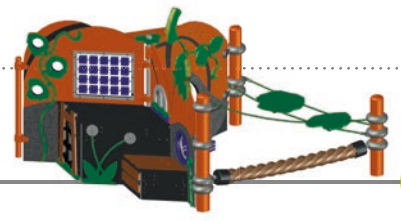
122

Wonderwalls.01



124

Wonderwalls.02



126

Wonderwalls.03

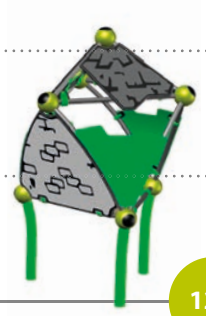
Spoo et Roo

Nos jolies maisons de jeu sont disponibles avec une grande variété d'éléments complémentaires et différentes fonctions de jeu, ainsi que dans de nombreuses combinaisons.

134
De nombreux éléments complémentaires pour Spooky Rookies

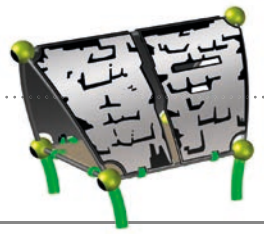
2,5 m

1 m



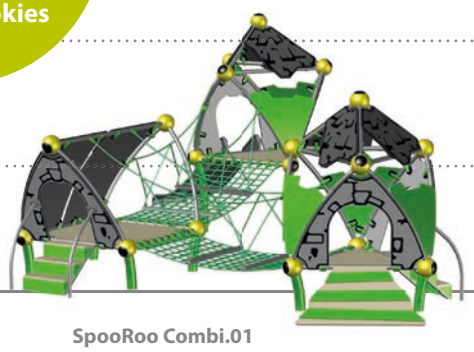
129

Spoo M



131

Roo S



132

SpooRoo Combi.01

Style Greenville

Style Mixed

Style Ragged

Spooky Rookies
Wonderwalls

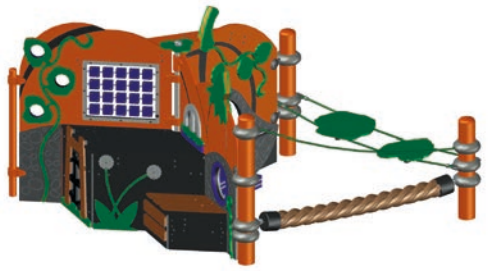
Wonderwall est notre dernière innovation en matière d'équipement de jeu pour les petits enfants. Les murs magiques au ras du sol sont équipés de nombreuses fonctions de jeu dans un espace restreint. Celles-ci sont spécialement conçues pour répondre aux besoins des enfants en âge d'aller à la crèche ou à la maternelle. Les équipements de jeu installés autour d'un poteau central et délimités respectivement au moyen de trois à quatre murs créent plusieurs univers de jeu reliés entre eux par des fenêtres et des passages. Les murs sont répartis en forme d'éventail autour du poteau et présentent des thèmes fantaisistes différents. En plus de la zone de détente, les enfants sont encouragés à faire des jeux de rôle grâce à des éléments tels que des tables sable et eau, des bancs, des ateliers de sable ou des ouvertures dans les murs. Les compétences linguistiques et les compétences sociales sont encouragées et pratiquées de manière ludique.

Le design coloré et le choix de motifs proches de la nature, comme le champignon, la citrouille ou la souche d'arbre, ont un effet attrayant sur les petits et créent des espaces d'inspiration. Le système modulaire permet de relier les éléments de parcours de cordes bas directement aux murs. C'est ici que les enfants font leurs premières expériences, si importantes pour le développement de leur sens de l'équilibre, en se tenant en équilibre ou en rampant sur une surface instable.

L'utilisation de matériaux différents et particulièrement robustes, tels que le PEHD, l'acier, l'aluminium, les membranes en caoutchouc ou la corde, permet non seulement de maximiser la durée de vie des équipements, mais aussi d'offrir un large éventail de surfaces changeantes et d'offrir ainsi différentes expériences sensorielles. Les enfants apprennent à être plus conscients de leur environnement.

Wonderwalls.01

Wonderwalls.02

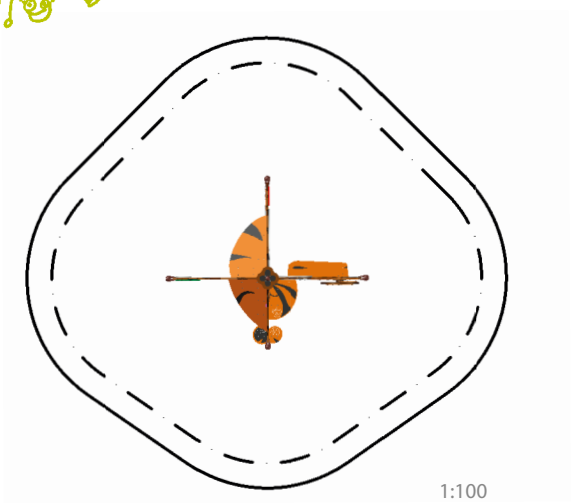


Wonderwalls.03

Wonderwalls.01

90.295.700.1

	(m)	2,3 × 2,7 × 1,7
	('-")	7-7 × 8-11 × 5-4
	EN 1176 (m)	5,3 × 5,7
	ASTM/CSA (m)	6,0 × 6,4
	ASTM/CSA ('-")	19-7 × 20-11
	EN 1176 (m)	1,21
	ASTM/CSA ('-")	4-0
		3



Wonderwalls.01

Ces Wonderwalls en forme de souche d'arbre offrent plusieurs points forts ! Différents éléments coulissants, un plateau tournant ou un passage recouvert de membranes en caoutchouc offrent des possibilités variées de jeu interactif. Et si vous regardez attentivement, vous trouverez une ouverture secrète sous le banc. Oserez-vous ramper à travers ?

Banc
Tout le monde a besoin d'une pause ! Le banc intégré est idéal pour se détendre ou jouer à la salle d'attente.

Boîte aux lettres
Hourra, hourra, le courrier est arrivé ! La fente de la boîte aux lettres permet aux plus jeunes de s'envoyer des messages secrets.

Plateau tournant
Différents motifs apparaissent lorsque le plateau tourne.

Rideau à membranes en caoutchouc
Un rideau à membranes en caoutchouc transforme le passage en une expérience sensorielle.

Éléments coulissants
Le déplacement des éléments crée différentes combinaisons d'animaux et de couleurs selon le côté du mur.

Table sable et eau
Des tables sable et eau de différentes hauteurs encouragent le jeu de rôle.

Wonderwalls.02

Jouer sous le champignon ! Les plus jeunes peuvent plonger, tels des lutins dans le monde des merveilles et des fables. Des éléments de jeu tels que des tables sable et eau, des passe-plats dans les murs et une grue à sable favorisent le jeu de rôle. Un hamac constitué d'une membrane en caoutchouc invite à se balancer ou à faire ses premières expériences de marche et d'escalade sur une surface instable.

Passage
Changer rapidement de camp ? Le passage permet de faire un passionnant voyage de découverte à tout moment.

Toboggan à sable
Remplissez le toboggan de sable pour le recueillir et le tamiser ensuite – le toboggan à sable est le pendant idéal de la grue à sable.

Hamac en caoutchouc
Enfin une vraie détente. Un endroit également parfait pour les parents.

Rampe
La rampe offre un défi attrayant pour les plus petits.

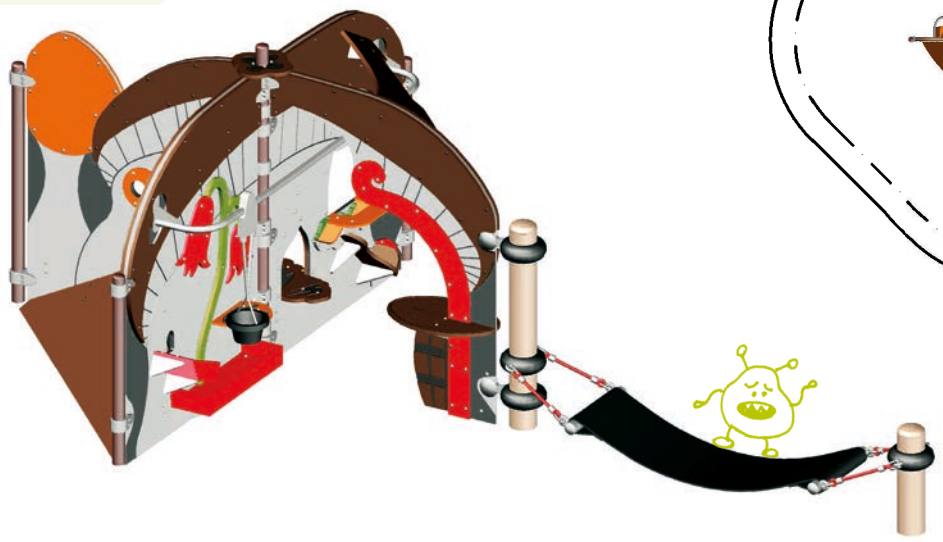
Rabats pivotants
Les rabats pivotants cachent des hublots et des motifs.

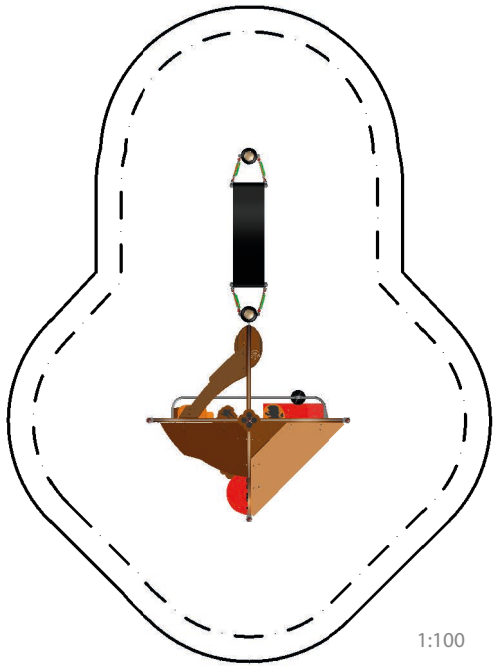
Grue à sable
La grue à sable transporte non seulement la charge de haut en bas, mais aussi d'une niche de jeu à l'autre.

Wonderwalls.02

90.295.700.2

	(m)	5,0 × 2,7 × 1,7
	('-")	16-5 × 8-11 × 5-6
	EN 1176 (m)	8,0 × 5,7
	ASTM/CSA (m)	8,7 × 6,4
	ASTM/CSA ('-")	28-5 × 20-11
	EN 1176 (m)	1,26
	ASTM/CSA ('-")	4-2
		3



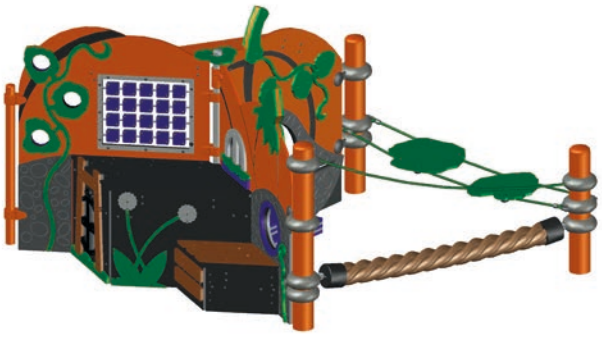


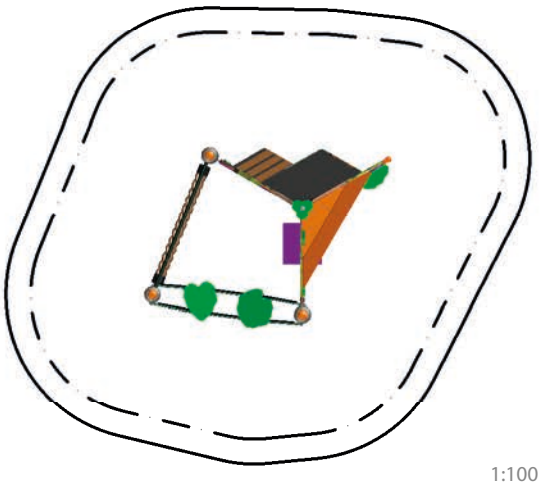
1:100

Wonderwalls.03

90.295.700.3

(m)		3,3 × 2,4 × 1,6
('-")		10-9 × 7-11 × 5-0
EN 1176 (m)		6,3 × 5,4
ASTM/CSA (m)		6,9 × 6,1
ASTM/CSA ('-")		22-9 × 19-11
EN 1176 (m)		1,24
ASTM/CSA ('-")		4-1
		3





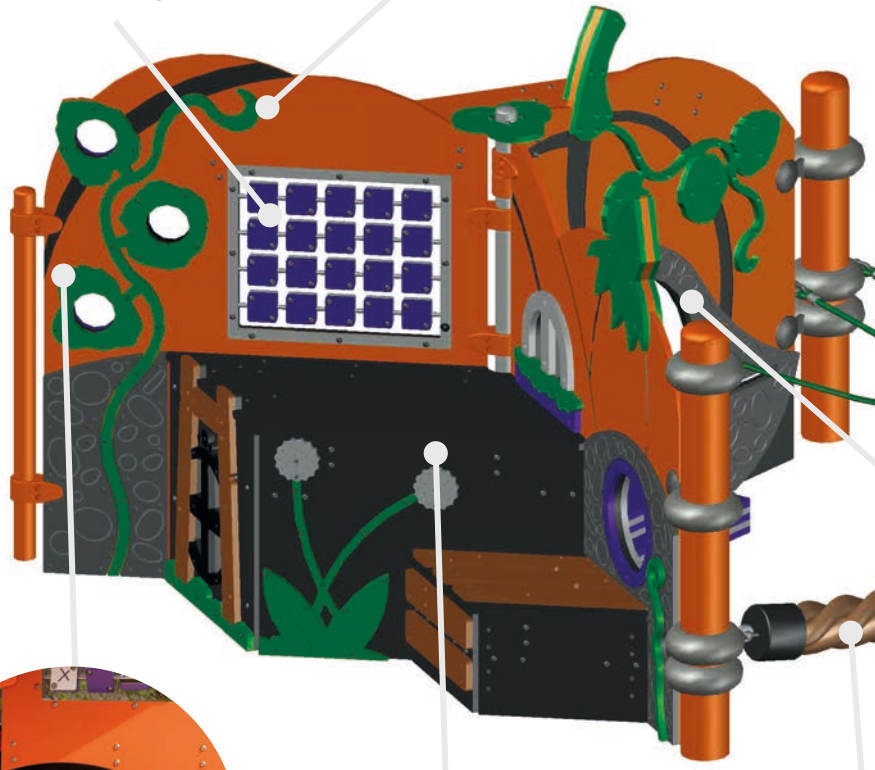
1:100

Wonderwalls.03

Jouer dans la maison-citrouille ! Un jeu d'aventure magnifique et effrayant invite les petits à découvrir le monde des sorciers et des sorcières. Une passerelle de jungle avec une main courante encourage les premiers essais d'équilibre. Pour accéder au jeu de mémoire, il faut d'abord escalader la caisse qui se trouve sur l'un des côtés. Qui ose explorer la grotte ?

Jeu de mémoire
L'esprit n'est pas en reste : le jeu de mémoire tournant intégré fait travailler les cellules grises.

Des détails soignés
La technique de fraisage CNC permet d'obtenir des éléments d'illustration très fins.



Pont en forme de feuille de citrouille
Les petits équilibristes peuvent s'aventurer sur un pont branlant proche du sol.

Tunnel avec cachette
Chercher et trouver est amusant car ce tunnel mène à une petite grotte.

Podiums
Monter rapidement ? Nos éléments d'assise et d'escalade offrent à chaque imagination le mobilier nécessaire.

Corde de jungle
Qui parvient à se tenir en équilibre la-dessus ?

Passage avec des marches
Découvrez quelque chose de nouveau et franchissez les petites marches vers l'autre côté.

Spoo S.01

90.295.000.1

(m)	2,0 × 2,3 × 2,2
('-")	6-6 × 7-6 × 7-2
EN 1176 (m)	4,6 × 5,4
ASTM/CSA (m)	5,7 × 6,0
ASTM/CSA ('-")	18-6 × 19-7
EN 1176 (m)	0,45
ASTM/CSA ('-")	1-6
	3
	Berlin, Allemagne

Maison hantée Spoo S avec rampe, escalier et fenêtre dont le « Style Mixed » des panneaux lui confère un design de toile d'araignée.

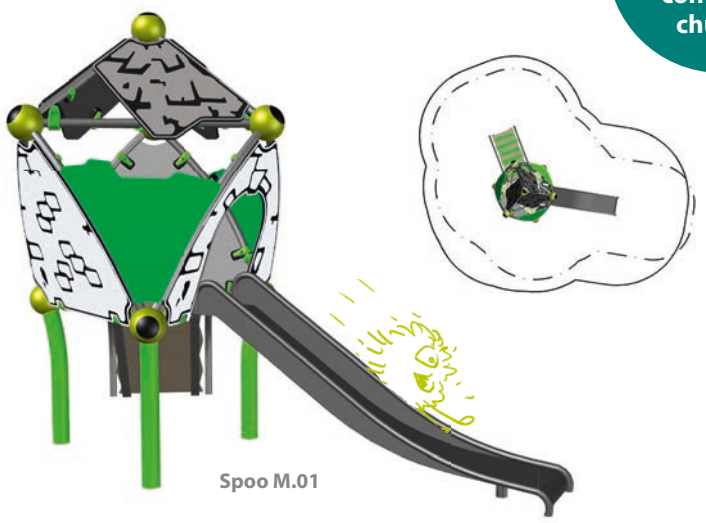
Peut être installé sans protection contre les chutes.

Spoo M.01

90.295.100.1

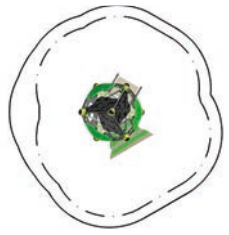
(m)	3,6 × 2,4 × 2,7
('-")	11-10 × 7-11 × 8-8
EN 1176 (m)	7,2 × 5,4
ASTM/CSA (m)	7,3 × 6,1
ASTM/CSA ('-")	24-0 × 20-0
EN 1176 (m)	0,9
ASTM/CSA ('-")	3-0
	3

Maison hantée Spoo M avec rampe et toboggan.



Spoo M.01

Spoo S.01



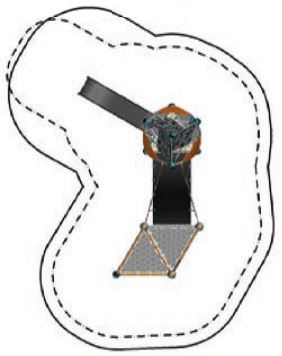
Spoo M.03

90.295.100.3

(m)	3,3 × 5,3 × 2,6
('-")	10-11 × 17-6 × 8-7
EN 1176 (m)	6,7 × 8,4
ASTM/CSA (m)	7,0 × 9,1
ASTM/CSA ('-")	23 × 29-9
EN 1176 (m)	1,03
ASTM/CSA ('-")	3-5
	3
	Elk Grove, États-Unis

Le petit Spoo M.03 est un excellent défi pour tous les débutants et débutantes en escalade. Les petites plates-formes permettent de traverser le pont en caoutchouc et d'accéder à la petite maison Trii.

32
Jeu inclusif



Spoo M.06

90.295.100.6

(m)	2,4 × 4,1 × 2,6
('-")	8-0 × 13-5 × 8-7
EN 1176 (m)	5,5 × 7,5
ASTM/CSA (m)	6,1 × 7,8
ASTM/CSA ('-")	20-0 × 25-6
EN 1176 (m)	1,03
ASTM/CSA ('-")	3-5
	3
	Livermore, États-Unis

Ce Spoo M.06 a un aspect naturel grâce aux panneaux en bambou et s'intègre bien dans un parc, par exemple. Ceux qui grimpent la haute rampe sont récompensés par une descente rapide sur le toboggan.

Spoo M.08

90.295.100.8

(m)	2,4 × 3,4 × 2,7
('-")	7-7 × 11-0 × 8-8
EN 1176 (m)	5,4 × 7,0
ASTM/CSA (m)	6,0 × 7,2
ASTM/CSA ('-")	19-8 × 23-5
EN 1176 (m)	0,9
ASTM/CSA ('-")	3-0
	3
	Plettenberg, Allemagne

Ce Spoo M.08 encourage les jeux de rôle avec ses tables sable et eau. L'échelle permet de monter rapidement et le toboggan de redescendre à toute allure.

Roo M.03

90.295.600.3

(m)	1,9 × 4,8 × 2,1
('-")	6-3 × 15-7 × 6-10
EN 1176 (m)	4,9 × 8,3
ASTM/CSA (m)	5,6 × 8,4
ASTM/CSA ('-")	19-3 × 27-7
EN 1176 (m)	0,9
ASTM/CSA ('-")	3-0
	3
	Berlin, Allemagne

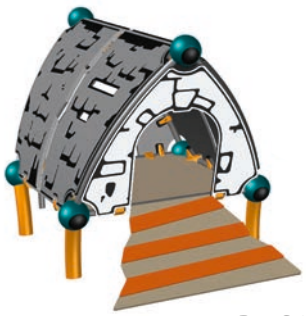
Grande maison hantée Roo M.03 avec rampe et toboggan. Deux comptoirs créent un espace de jeu sous la maisonnette.

Roo S.01

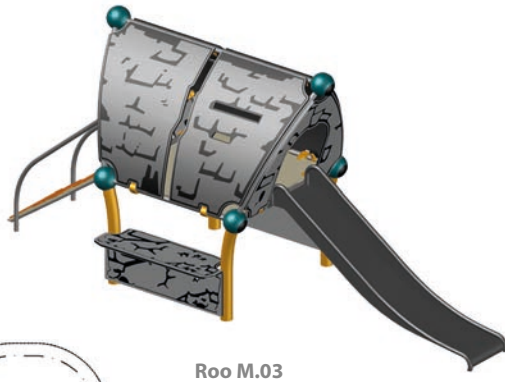
90.295.500.1

(m)	1,6 × 2,6 × 1,7
('-")	5-1 × 8-7 × 5-5
EN 1176 (m)	4,6 × 5,7
ASTM/CSA (m)	5,2 × 6,3
ASTM/CSA ('-")	17-1 × 20-8
EN 1176 (m)	0,45
ASTM/CSA ('-")	1-6
	3

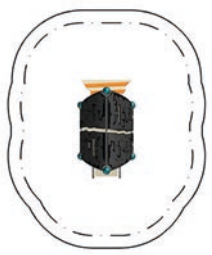
La petite maison hantée Roo S.01 dispose d'une rampe et d'un escalier.



Roo S.01



Roo M.03

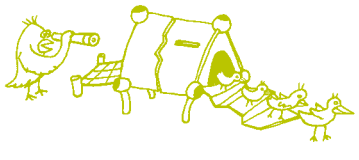


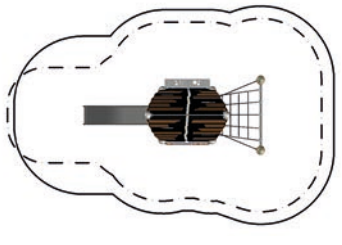
Roo M.02

90.295.600.2

(m)	**2,1 × 4,9 × 2,1**
('-")	**6-11 × 15-10 × 6-10**
EN 1176 (m)	**5,1 × 8,4**
ASTM/CSA (m)	**5,8 × 8,5**
ASTM/CSA ('-")	**18-11 × 27-10**
EN 1176 (m)	**0,9**
ASTM/CSA ('-")	**3-0**
	3
	Bonn, Allemagne

Les maisons de jeux de Style Greenville convainquent par leur conception et leur style ! L'ascension du filet avec corde de main courante représente un grand défi pour les petits débutants en escalade, tandis que le morpion et le comptoir vous invitent à des jeux de rôle.





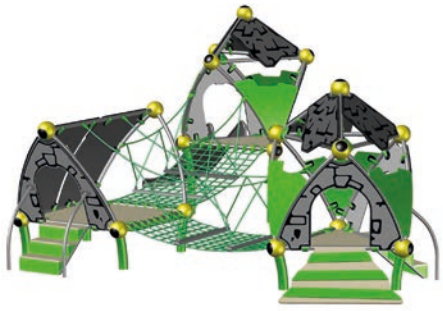
SpooRoo Combi.01

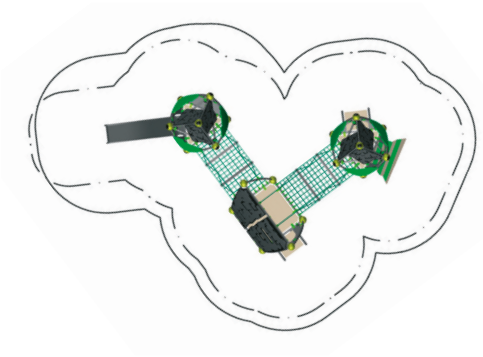
90.296.001

(m)	**6,5 × 5,8 × 2,7**
('-")	**21-1 × 18-11 × 8-8**
EN 1176 (m)	**9,8 × 8,9**
ASTM/CSA (m)	**10,1 × 9,5**
ASTM/CSA ('-")	**33-1 × 31-1**
EN 1176 (m)	**0,9**
ASTM/CSA ('-")	**3-0**
	3
	Mexico, Mexique

18

Une maison hantée Spoo S avec rampe et escalier, une maison hantée Roo S avec escalier et une maison Spoo M avec toboggan, reliées par un pont suspendu.





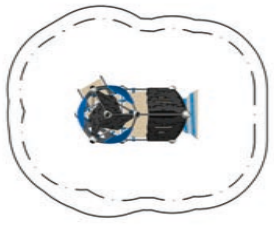
SpooRoo Combi.02

90.296.002

	(m)	1,9 × 3,3 × 2,2
	('-")	6-0 × 10-9 × 7-2
	EN 1176 (m)	4,9 × 6,3
	ASTM/CSA (m)	5,6 × 6,9
	ASTM/CSA ('-")	18-4 × 22-7
	EN 1176 (m)	0,45
	ASTM/CSA ('-")	1-6
		3
		Berlin, Allemagne

Une maison hantée Spoo S avec une échelle et une fenêtre, et une maison hantée Roo S avec une rampe, reliées directement.

Peut être installé sans protection contre les chutes.

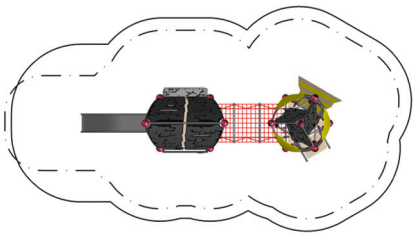


SpooRoo Combi.03

90.296.003

	(m)	2,3 × 6,9 × 2,2
	('-")	7-6 × 22-7 × 7-2
	EN 1176 (m)	5,4 × 10,5
	ASTM/CSA (m)	6,0 × 10,6
	ASTM/CSA ('-")	19-7 × 34-8
	EN 1176 (m)	0,9
	ASTM/CSA ('-")	3-0
		3
		Dinslaken, Allemagne

Une maison hantée Spoo S avec rampe et escalier, une maison hantée Roo M avec toboggan, reliées par un pont suspendu.



Éléments complémentaires pour Spoo et Roo

Le système modulaire de la Berliner Seilfabrik permet de relier, comme d'habitude, les Spoos et les Roos entre eux au moyen de différents éléments, tels que des ponts de cordes ou en caoutchouc. Il est également possible d'ajouter différentes fonctions de jeu, comme une table sable et eau, un morpion, un jeu de mémoire et bien plus encore.

Echelle

Rampe

Escalier

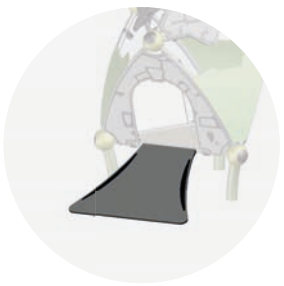
Filet d'entré avec corde à balustrade

Remontage manuel pour sable

Pont de jonction

Pont en caoutchouc

Fenêtre



Petite rampe (uniquement pour Spoo S et Roo S)

La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

Eléments complémentaires uniquement pour Spoo M et Roo M

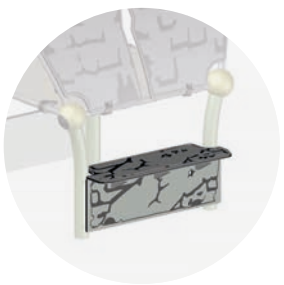
Toboggan

Fast Lane Slide (p. 190)

petit atelier pour sable

Eléments complémentaires uniquement pour Roo M

Chasse la souris



grande table sable et eau

Tic-Tac-Toe

Univers

L'univers des pyramides de cordes classiques en châssis extérieur,
dans une grande variété de formes et de tailles géométriques.

Basics
Univers

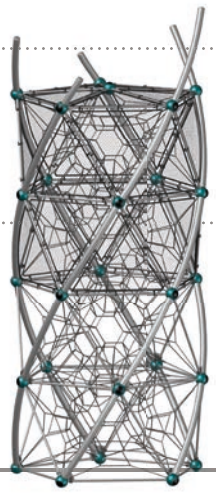
Univers sont des équipements composés de filets spatiaux, c'est-à-dire des équipements de jeux dotés d'un cadre extérieur et d'un filet tridimensionnel à l'intérieur. Cela ne comprend pas seulement les formes classiques d'un Spaceball ou d'un Neptune, qui s'inspirent des corps platoniques. Le premier jeu de cordes circulaire au monde, Cosmo, les premiers équipements composés de filets spatiaux en bois de la Collection Joe Brown et les optimiseurs d'espaces de jeu minces et torsadés, les DNA Towers, ont également une place permanente dans cette gamme de produits. Lunia, la dernière extension de la gamme Univers, offre en outre des possibilités de création tout à fait originales. La membrane enveloppant l'immense filet spatial peut être imprimée individuellement. Différents éléments d'entrée et d'accès peuvent être également sélectionnés. Tous les équipements de jeu de cette gamme sont équipés du système de tension breveté AstemTT®. Cela permet au filet d'être tendu uniformément et la re-tension devient un jeu d'enfant. Tous les points de connexion entre le câble et le système de tension de la gamme Univers encapsulés.

9 m

5 m

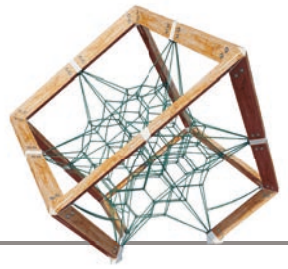
140

Lunia XL



144

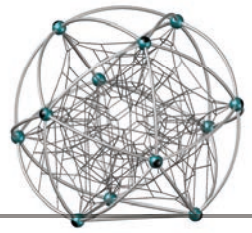
DNA Towers



152

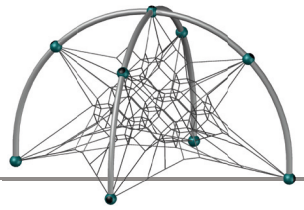
Joe Brown Collection

5 m



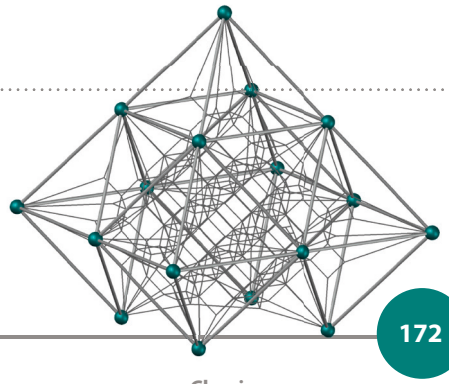
160

Cosmo



166

Quadrifol

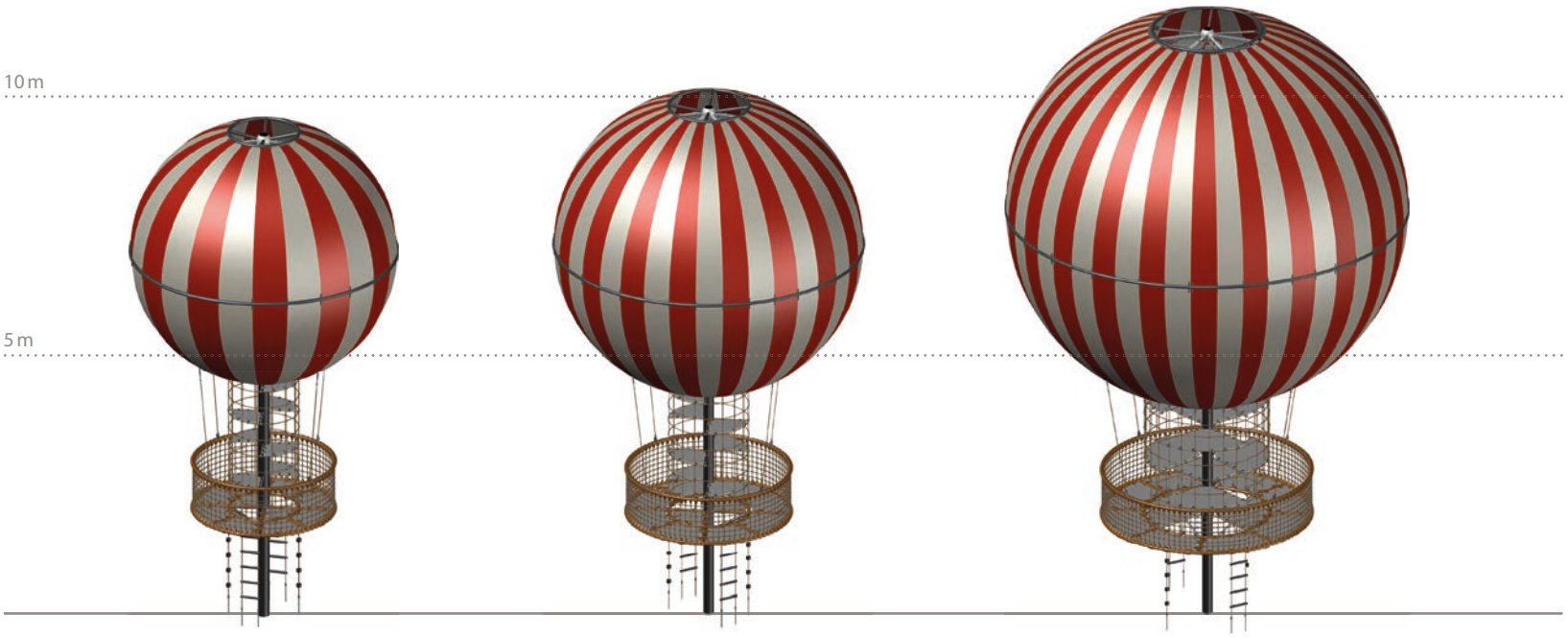


172

Classics

Univers
Lunia

De grands rêves, de grandes libertés – Lunia réalise les rêves d'escalade. Cette merveille pour aire de jeux existe en trois tailles différentes, de 9 mètres à jusqu'à presque 12 mètres de haut. L'accès au filet spatial placé à l'intérieur peut être effectué au moyen de différentes options d'escalade, telles que des plateformes ou une échelle de corde. Des tapis en caoutchouc ou même des sièges pendulaires par exemple peuvent être ajoutés pour augmenter le plaisir de jeu dans le filet d'escalade tridimensionnel. Lunia tient sur une petite surface au sol malgré son volume de jeu important. La membrane en tissu mesh 100 % recyclable est résistante à la saleté et aux rayons UV. De plus, elle protège les petits grimpeurs et grimpeuses contre le soleil. Lunia peut être réalisée en forme de montgolfière avec ou sans nacelle et avec le motif de votre choix. Le filet spatial est entouré d'une grille de sécurité placé sous la membrane.

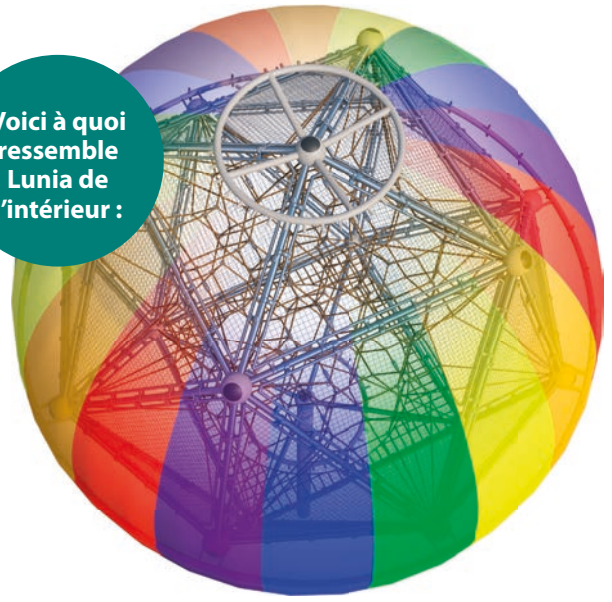


Lunia M | Lunia L | Lunia XL

Des inspirations pour la conception individuelle de Lunia :

Qu'il s'agisse d'un globe, d'une balle de baseball ou du logo de votre club de sport – la membrane peut être conçue de manière individuelle.

Voici à quoi ressemble Lunia de l'intérieur :

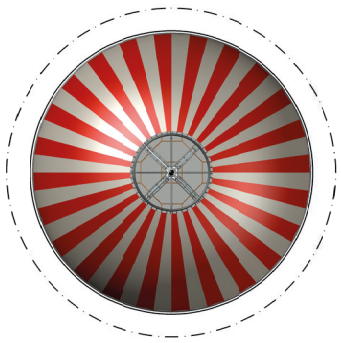


Lunia XL

90.139.001

	(m)	7,4 × 7,4 × 11,7
	('-")	24-3 × 24-3 × 38-2
	EN 1176 (m)	8,7 × 8,7
	ASTM/CSA (m)	7,5 × 7,5
	ASTM/CSA ('-")	24-7 × 24-7
	EN 1176 (m)	2,89
	ASTM/CSA ('-")	9-6
		5
		Budapest, Hongrie

Avec près de 12 mètres, Lunia XL attire tous les regards dans le parc Városliget de Budapest, en Hongrie. De nombreuses options d'escalade différentes mènent au filet spatial de la montgolfière.



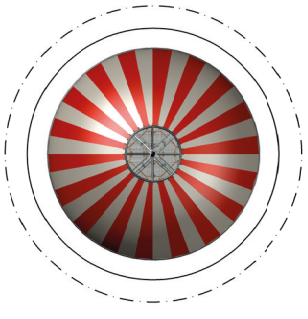
Possibilités d'accès au choix

Lunia L

90.137.001

	(m)	5,7 × 5,7 × 10,0
	('-")	18-6 × 18-6 × 32-9
	EN 1176 (m)	7,9 × 7,9
	ASTM/CSA (m)	6,7 × 6,7
	ASTM/CSA ('-")	21-10 × 21-10
	EN 1176 (m)	2,89
	ASTM/CSA ('-")	9-6
		5

Lunia L séduit par son aspect coloré. Les enfants sont protégés contre le soleil dans le filet spatial, même pendant les chaudes journées d'été, et peuvent se défouler à l'intérieur du ballon.

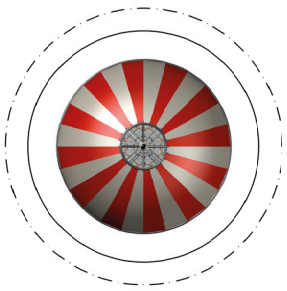


Lunia M

90.135.001

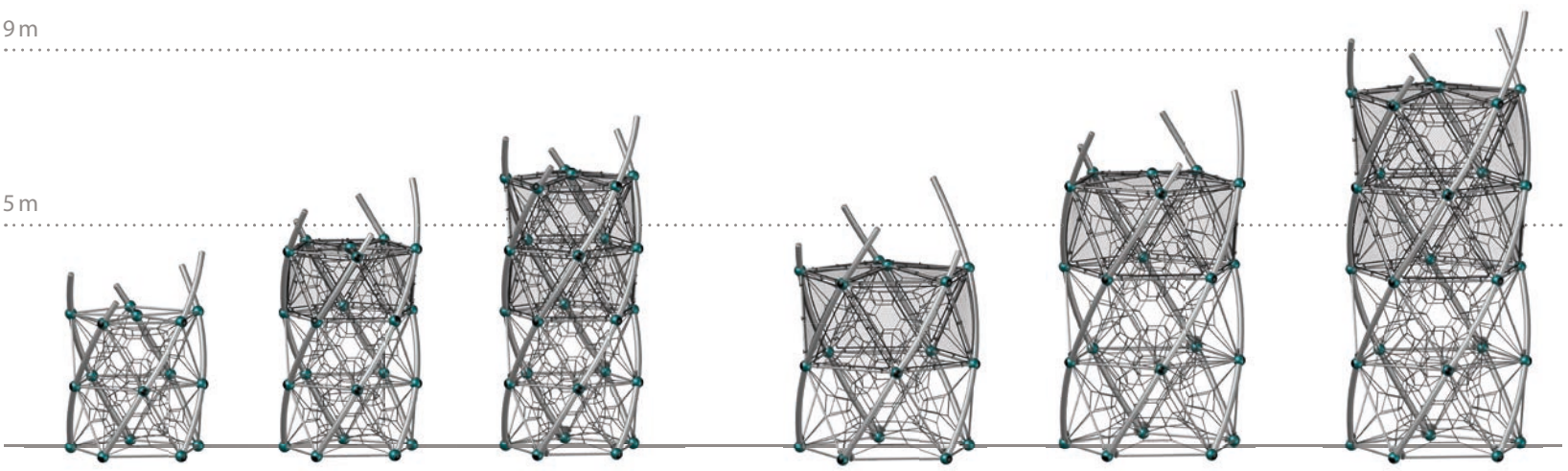
	(m)	4,7 × 4,7 × 9,0
	('-")	15-3 × 15-3 × 29-7
	EN 1176 (m)	7,9 × 7,9
	ASTM/CSA (m)	6,7 × 6,7
	ASTM/CSA ('-")	21-10 × 21-10
	EN 1176 (m)	2,89
	ASTM/CSA ('-")	9-6
		5

La montée par des échelles de corde et des cordes d'escalade mène à la nacelle du ballon. À partir de là, on grimpe à l'intérieur de Lunia M en passant sur des tapis en caoutchouc. Le filet spatial permet d'atteindre une hauteur de près de 9 mètres.



Univers
DNA Towers

Les DNA Towers (tours ADN) sont des tours minces dotées d'un filet spatial à l'intérieur. Des tubes courbés et droits sont combinés de manière à créer une spirale ressemblant à la structure de l'ADN. Cette image est renforcée par des couleurs appropriées ainsi que l'épaisseurs de tube différentes. On a l'impression que les tours s'élèvent de manière rotative. Les tours d'escalade peuvent être combinées avec presque tous les autres équipements de jeux de Berliner et disposent de nombreux éléments complémentaires et types de toboggans.



DNA Tower L.02 | DNA Tower L.03 | DNA Tower L.04 | DNA Tower XL.02 | DNA Tower XL.03 | DNA Tower XL04

Eléments complémentaires pour DNA Towers

Barre

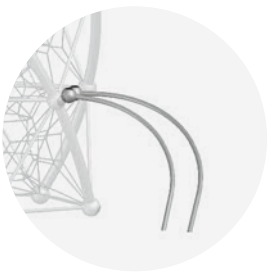
Duck Jibe

Toboggan

La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

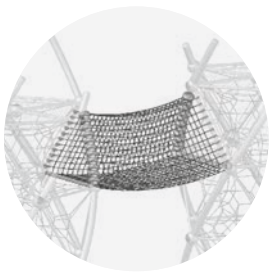
Filet d'accès

Fast Lane Slide (p. 190)



Banister

Pont de jonction



Tunnel de jonction

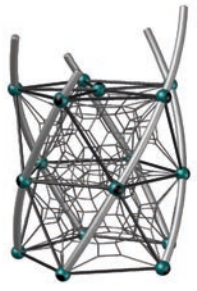
DNA Tower L.02

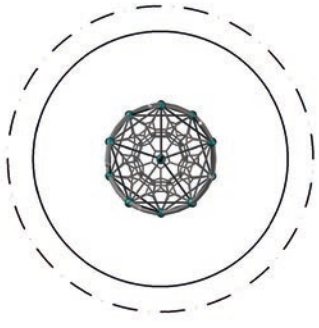
90.295.012

	(m)	3,1 × 3,1 × 4,4
	('-")	10-1 × 10-1 × 14-4
	EN 1176 (m)	8,1 × 8,1
	ASTM/CSA (m)	6,8 × 6,8
	ASTM/CSA ('-")	22-1 × 22-1
	EN 1176 (m)	2,94
	ASTM/CSA ('-")	9-8
		5
		Kentwood, États-Unis

16

Avec une pyramide de cordes de 18,34 m³, la plus petite version des nouvelles tours d'escalade offre un volume de jeu considérable pour de nombreux enfants. Parallèlement, la façade complètement ouverte permet la plus grande transparence possible. Idéal pour les aires de jeux !



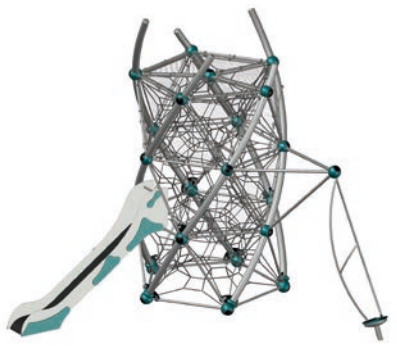


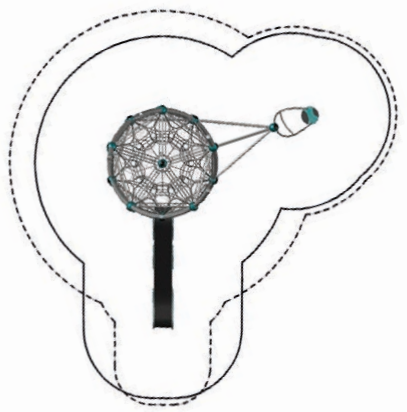
DNA Tower L.03.02

90.293.463

	(m)	5,7 × 5,9 × 5,8
	('-")	18-10 × 19-5 × 18-11
	EN 1176 (m)	10,2 × 10,4
	ASTM/CSA (m)	9,5 × 9,6
	ASTM/CSA ('-")	31 × 31-8
	EN 1176 (m)	1,53
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Heidelberg, Allemagne

La pyramide de corde permet de monter jusqu'à 4 mètres et plus. Qu'il s'agisse d'une tour d'observation ou d'une fusée, les trois étages de la tour de jeux offrent beaucoup d'espace non seulement pour grimper, mais aussi pour laisser libre cours à l'imagination !



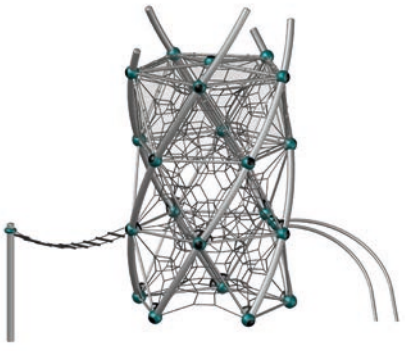


DNA Tower L.03.01

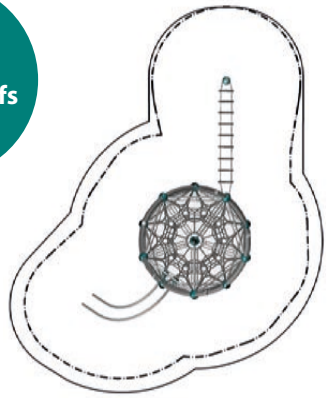
90.295.064

(m)		6,5 × 4,4 × 5,8
('-")		15-0 × 21-4 × 18-11
EN 1176 (m)		9,8 × 7,5
ASTM/CSA (m)		10,2 × 8,3
ASTM/CSA ('-")		27-0 × 33-4
EN 1176 (m)		2,01
ASTM/CSA ('-")		6-8
		5
		San Francisco, États-Unis

Le filet spatial permet d'atteindre une hauteur de plus de 4 mètres. Les éléments complémentaires lui confèrent une touche individuelle.



32
Jeux inclusifs



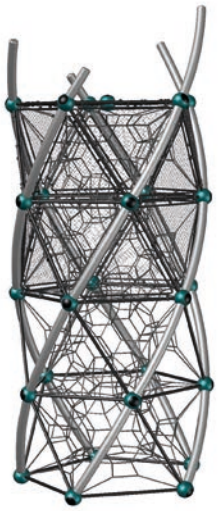
DNA Tower L.04

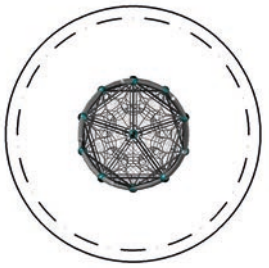
90.295.014

(m)		3,1 × 3,1 × 7,2
('-")		10-1 × 10-1 × 23-7
EN 1176 (m)		6,2 × 6,2
ASTM/CSA (m)		6,8 × 6,8
ASTM/CSA ('-")		22-1 × 22-1
EN 1176 (m)		1,53
ASTM/CSA ('-")		6-0
		5
		Berlin, Allemagne

40

La tour d'escalade la plus haute de la famille DNA permet de grimper à travers le filet tridimensionnel jusqu'à 7 mètres de haut ! Il faut faire preuve de courage, de concentration et d'ambition. De plus, la tour mince et sa pyramide de cordes séduisent par son volume de jeu maximal sur un faible espace au sol.





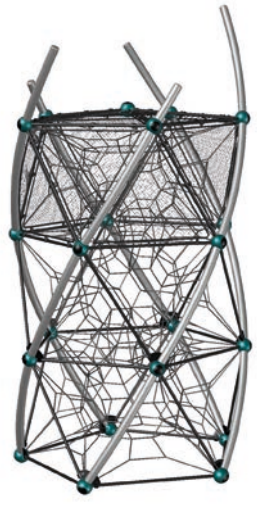
DNA Tower XL.03

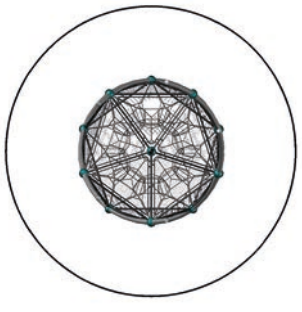
90.295.025

(m)		4,0 × 4,0 × 7,6
('-")		13-1 × 13-1 × 24-11
EN 1176 (m)		7,7 × 7,7
ASTM/CSA (m)		7,7 × 7,7
ASTM/CSA ('-")		25-1 × 25-1
EN 1176 (m)		1,99
ASTM/CSA ('-")		6-7
		5
		Munich, Allemagne

53

Répartie sur trois niveaux, la pyramide de cordes grimpe jusqu'à 7,6 mètres. Le filet tridimensionnel à grand volume de la DNA Tower XL.03 offre de nombreuses possibilités d'accès au sommet et laisse beaucoup de place aux enfants pour développer leurs propres idées de jeu.





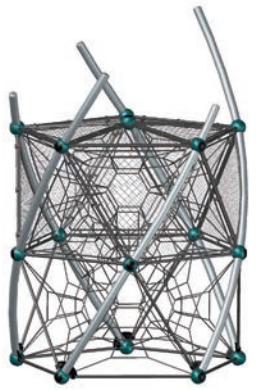
DNA Tower XL.02

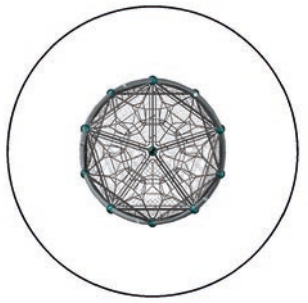
90.295.024

(m)		4,0 × 4,0 × 5,7
('-")		13-1 × 13-1 × 18-9
EN 1176 (m)		7,7 × 7,7
ASTM/CSA (m)		7,7 × 7,7
ASTM/CSA ('-")		25-1 × 25-1
EN 1176 (m)		1,21
ASTM/CSA ('-")		6-0
		5

27

Même la plus petite version de la série XL n'a aucune raison de se cacher derrière ses grands frères en raison de son volume.





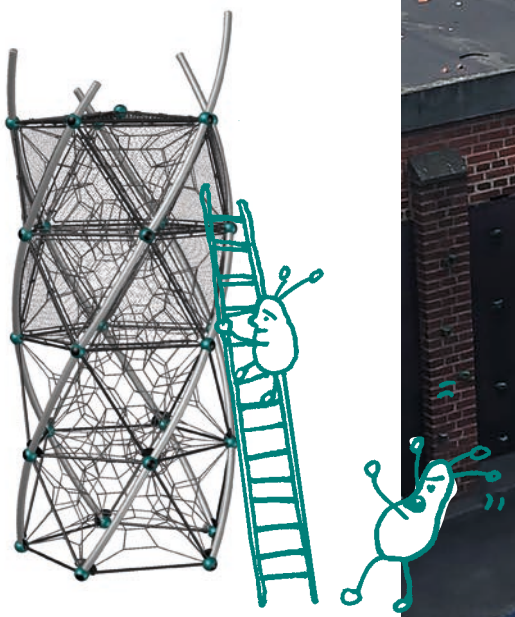
DNA Tower XL.04

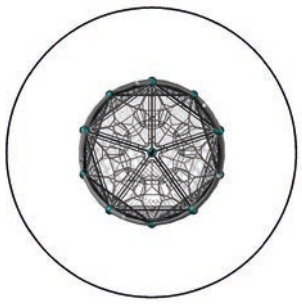
90.295.026

(m)		4,0 × 4,0 × 9,5
('-")		13-1 × 13-1 × 30-11
EN 1176 (m)		7,7 × 7,7
ASTM/CSA (m)		7,7 × 7,7
ASTM/CSA ('-")		25-1 × 25-1
EN 1176 (m)		1,99
ASTM/CSA ('-")		6-7
		5
		Århus, Danemark

67

Avec la DNA Tower XL.04, la famille des tours tourbillonnantes grandit et atteint des sphères inatteignables jusque là. Le diamètre de 4 mètres associé à une hauteur de 9 mètres permet d'obtenir un volume de jeu incroyable de 81,3 m^3 et offre ainsi encore plus de place pour s'éclater à grimper dans le filet tridimensionnel. Grâce à sa conception simple et à sa façade transparente, la tour DNA XL.04 ne perd rien en élégance malgré sa taille.





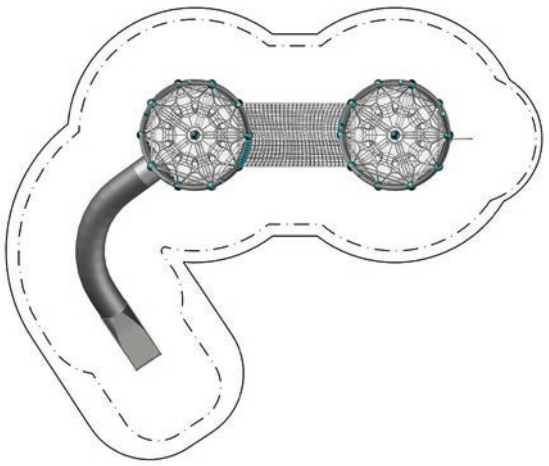
DNA Combi.04

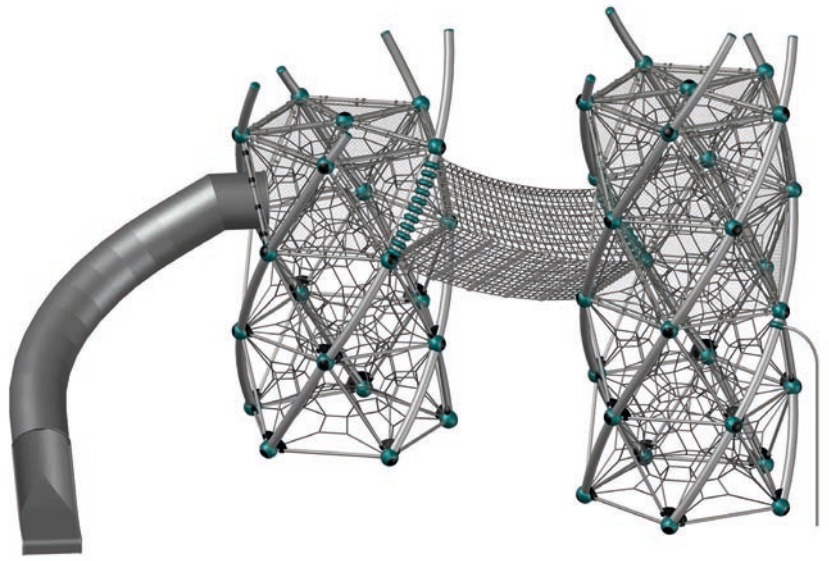
90.293.561

	(m)	7,8 × 10,5 × 7,2
	('-")	25-4 × 34-5 × 23-6
	EN 1176 (m)	11,2 × 13,7
	ASTM/CSA (m)	11,9 × 14,2
	ASTM/CSA ('-")	39-0 × 46-5
	EN 1176 (m)	1,77
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Wiesbaden, Allemagne

70

La combinaison comprenant la tour DNA L.03 et la tour DNA L.04 est équipée d'éléments comme le banister et le mât de pompier. À 3 mètres du sol, un tunnel relie les deux tours en pyramide de cordes. Au total, cette combinaison offre un volume d'escalade gigantesque de 65 m³.

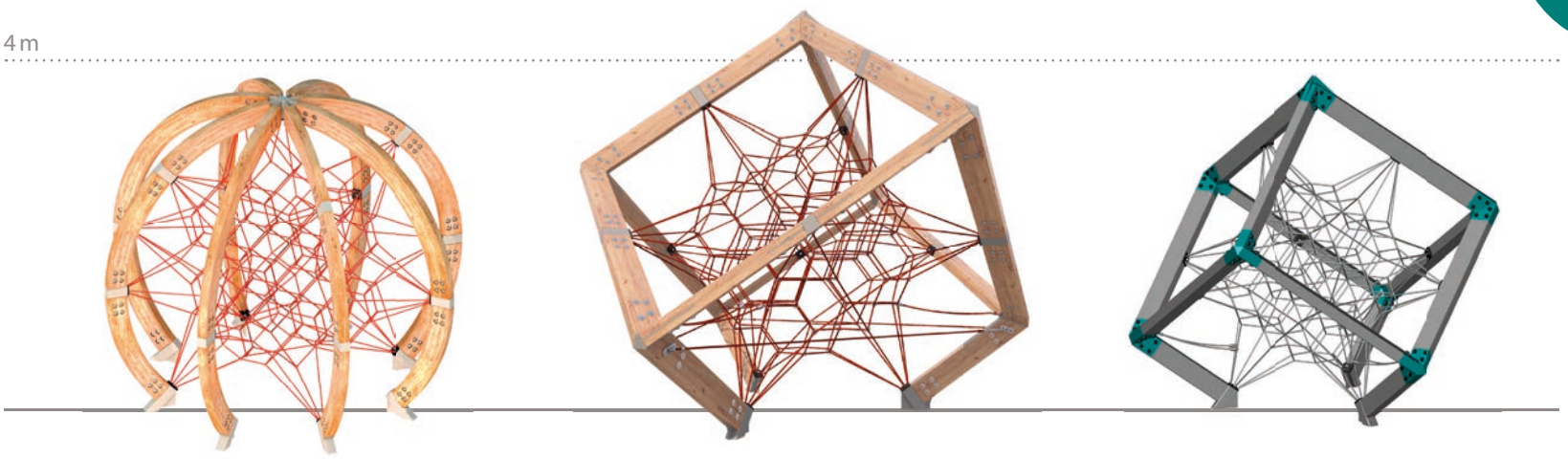




Univers
Joe Brown Collection

Joseph Brown, fils d'immigrés russes, est né en 1909 à Philadelphie, aux États-Unis. Il étudie l'éducation physique à l'Université Temple de Philadelphie. Peu avant d'obtenir son diplôme, il quitte l'université et devient boxeur professionnel. Après une blessure, Joe se découvre un penchant pour la sculpture et s'adonne de plus en plus à l'art. Joe Brown retourne à l'université de Temple en 1931 et obtient son diplôme. En 1950, conscient de l'importance de l'activité physique pour le développement des jeunes, Joe Brown réfléchit pour la première fois à des équipements de jeu qu'il présente au public en 1954 lors du National Recreational Congress à St. Louis. Il développe ce qu'il appelle des « play communities (communautés de jeu) », qui ont à la fois un caractère sculptural et sont intéressantes en raison de leur fonction ludique. Joe Brown est donc également considéré comme un pionnier de la culture moderne des équipements de jeu, car il a très tôt défini le jeu comme une préparation aux responsabilités de l'âge adulte. En 1959, le livre « Creative Playgrounds and Recreation Centers » publie les dessins des premiers jeux de cordes spatiaux de Joe Brown. Son idée pour les jeux de cordes s'inspire du ring de boxe classique. Joe Brown devient finalement professeur d'art et enseigne la sculpture jusqu'à sa retraite en 1977. Joseph Brown est mort à Philadelphie en 1985.

L'idée d'un équipement de jeu de corde a été poursuivie par Conrad Lehmann en Allemagne. Ses projets ont ensuite été développés en série par la Berliner Seilfabrik au début des années 1970, en utilisant son savoir-faire technique. En souvenir et en hommage au pionnier des jeux de cordes, la Berliner Seilfabrik a dévoilé à l'automne 2014 une nouvelle gamme d'équipements de jeux – la Collection Joe Brown, composée des premiers jeux de cordes au monde dotés de structures extérieures en bois. La gamme a été élargie en 2021 et le Cube a reçu un grand frère en acier – le Cubiron.



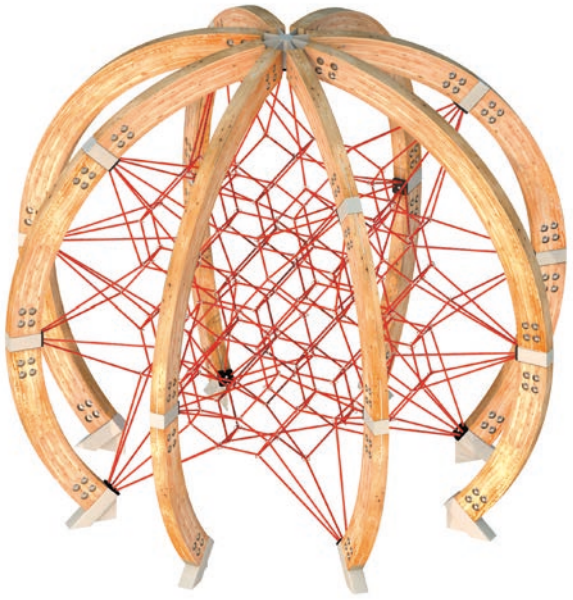
The Globe **The Cube L** **Cubiron M**

The Globe

90.100.043.1

	(m)	4,4 × 4,4 × 3,8
	('-")	14-4 × 14-4 × 12-4
	EN 1176 (m)	7,5 × 7,5
	ASTM/CSA (m)	8,0 × 8,0
	ASTM/CSA ('-")	26-4 × 26-4
	EN 1176 (m)	1,59
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Denver, États-Unis

Grimper dans une pyramide de cordes développe les capacités psychomotrices et les capacités de représentation tridimensionnelle des enfants. La merveille de jeu classique est maintenant présentée pour la première fois dans un cadre naturel. La structure extérieure de la Joe Brown Collection est faite en bois (plus précisément en bois lamélé-collé).



32
Jeux inclusifs

Romsey, Grande-Bretagne

War Memorial Park

Au Royaume-Uni, le War Memorial Park de Romsey, vieux de près d'un siècle, présente un élément phare sous la forme d'une aire de jeux sculpturale et d'un jardin sensoriel. L'accent est mis sur The Globe – le premier équipement de jeu de corde doté d'un cadre extérieur en bois, réalisé par la Berliner Seilfabrik. L'aire de jeux permet de réunir dans un même lieu l'atmosphère monumentale unique du souvenir et la vitalité des enfants qui jouent.

L'objectif de l'administration locale était de créer une aire de jeux qui, par rapport aux aires de jeux traditionnelles existantes, offrirait une nouvelle possibilité d'activité physique sans précédent. Le thème dominant du parc (la mémoire) doit être pris en compte également. D'un point de vue visuel, les équipements de jeux doivent s'intégrer le mieux possible à l'environnement existant.

La solution optimale a consisté dans le choix de l'équipement de jeu The Globe de la collection Joe Brown de la gamme Univers de la Berliner Seilfabrik comme élément de conception central de l'aire de jeu. La structure extérieure en bois, avec ses couleurs chaudes et sa forme géométrique claire, s'intègre parfaitement à l'environnement naturel du parc. Le filet spatial offre également des possibilités d'escalade infinies aux enfants et favorise ainsi leurs capacités psychomotrices.

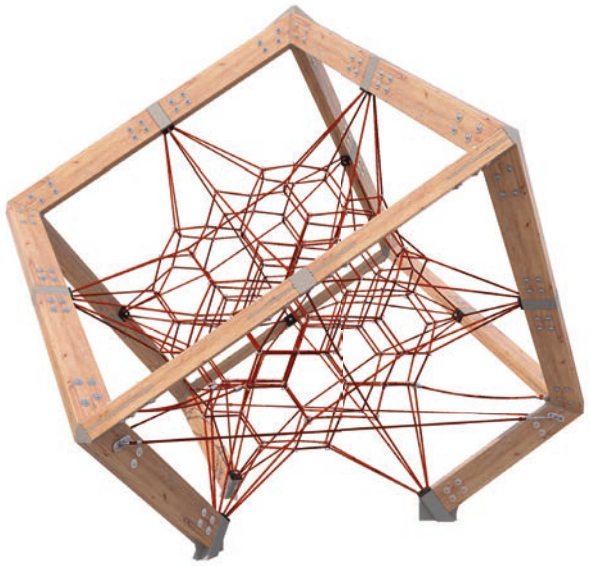
32
Jeux inclusifs

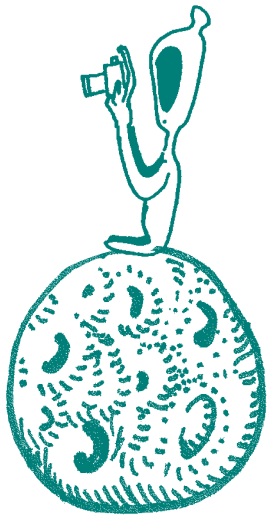
The Cube L

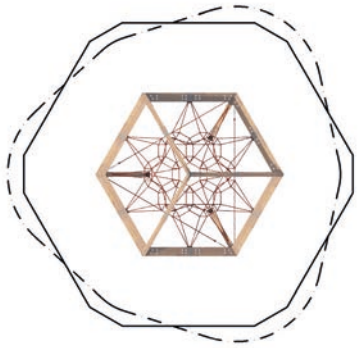
90.100.043.3

	(m)	5,1 × 4,4 × 4,5
	('-")	16-6 × 14-4 × 14-8
	EN 1176 (m)	8,8 × 8,9
	ASTM/CSA (m)	8,7 × 8,1
	ASTM/CSA ('-")	28-6 × 26-4
	EN 1176 (m)	2,63
	ASTM/CSA ('-")	8-8
		5
		Berlin, Allemagne

Dans le Cube L, il y a encore plus de place pour le plaisir de grimper ! Il offre 80 % de volume en plus, ce qui procure une sensation d'espace particulièrement généreux et fait battre plus vite le coeur des enfants. Comme son petit frère, le Cube L est visuellement impressionnant grâce à l'association d'un design futuriste à un matériau naturel, le bois.





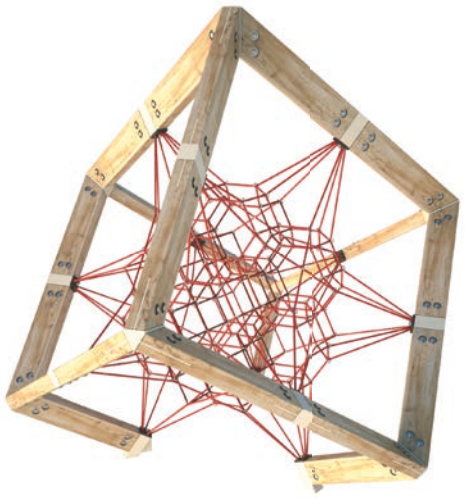


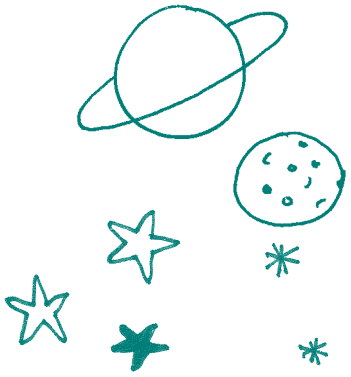
The Cube M

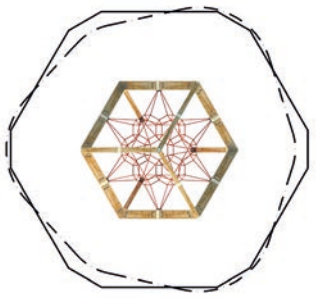
90.100.043.2

	(m)	**4,2 × 3,7 × 3,7**
	('-")	**13-8 × 11-11 × 12-2**
	EN 1176 (m)	**7,6 × 7,5**
	ASTM/CSA (m)	**7,9 × 7,3**
	ASTM/CSA ('-")	**25-8 × 23-11**
	EN 1176 (m)	**2,17**
	ASTM/CSA ('-")	**7-2**
		5
		Berlin, Allemagne

Le deuxième modèle de la collection Joe Brown est aussi source d'amusement « naturel ». Le Cube M utilise deux classiques de l'aménagement des aires de jeux. La pyramide de cordes offre aux enfants un maximum de possibilités de développement lorsqu'ils grimpent et s'amusent. Le bois en tant que matériau naturel donne de la chaleur et s'adapte à l'environnement. De plus, le Cube M convainc par son design futuriste.







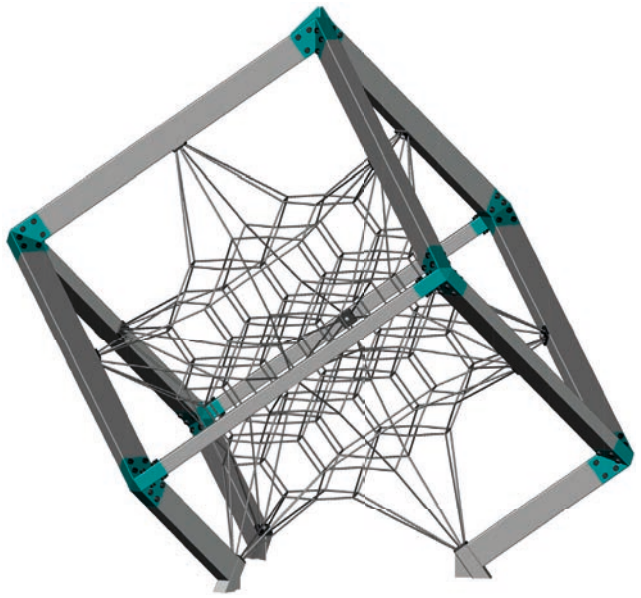
32
Jeux inclusifs

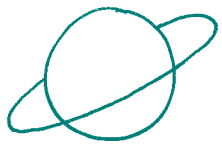
Cubiron L

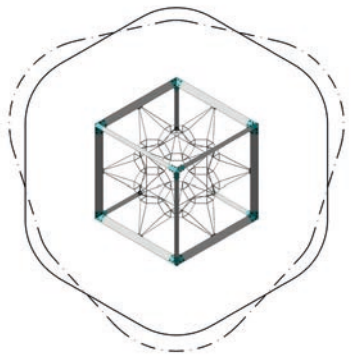
90.100.043.6

	(m)	5,0 × 4,4 × 4,5
	('-")	16-5 × 14-3 × 14-7
	EN 1176 (m)	8,8 × 8,9
	ASTM/CSA (m)	8,7 × 8,0
	ASTM/CSA ('-")	28-5 × 26-3
	EN 1176 (m)	2,63
	ASTM/CSA ('-")	8-8
		5

Un design futuriste, une stabilité optimale et un maximum de plaisir – voilà ce que représente Cubiron. Cet équipement de jeu se distingue par son cadre extérieur en acier, qui promet une grande longévité. Le look métallique de cet équipement d'escalade innovant confère à chaque environnement un caractère moderne spectaculaire.





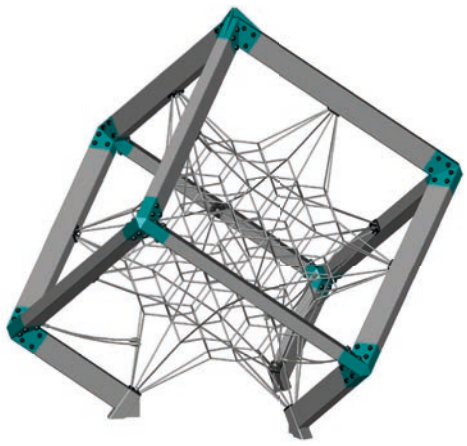


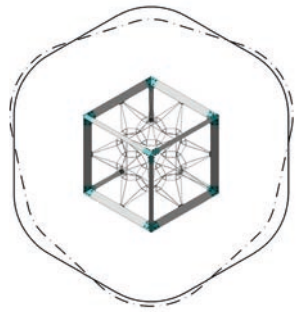
Cubiron M

90.100.043.5

	(m)	4,2 × 3,6 × 3,8
	('-")	13-7 × 11-9 × 12-4
	EN 1176 (m)	7,6 × 7,5
	ASTM/CSA (m)	7,8 × 7,3
	ASTM/CSA ('-")	25-7 × 23-9
	EN 1176 (m)	2,17
	ASTM/CSA ('-")	7-2
		5

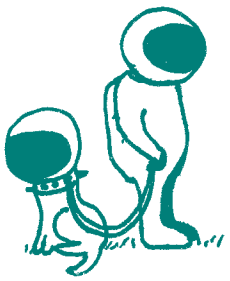
Cubiron M n'a rien à envier à son grand frère en termes de design, de défi et de plaisir. Choisissez vos combinaisons de couleurs et adaptez Cubiron à votre propre environnement.

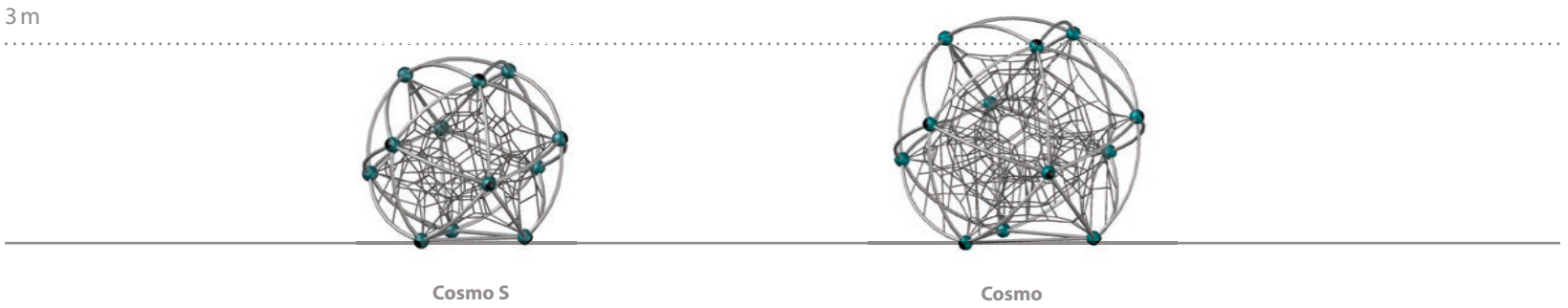




Univers
Cosmo

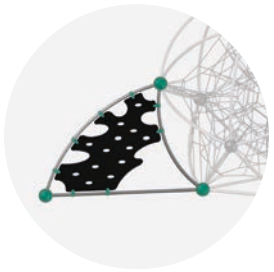
Cosmo – le premier jeu de cordes entièrement rond au monde impressionne par ses nombreux accessoires librement sélectionnables et les diverses activités de jeu associées. En plus des différents filets et murs d'escalade, il est également possible d'ajouter une série d'éléments vraiment spéciaux tout autour de cet équipement. Qu'il s'agisse de glisser sur le Banister à double main-courante, de tourner avec le Duck Jibe ou de peindre sur le tableau noir, le Cosmo a en tout cas plusieurs longueurs d'avance sur les équipements d'escalade traditionnels. La version standard est équipée de tubes en acier inoxydable, mais les possibilités techniques permettent d'ajouter une touche de couleur au moyen d'un thermolaquage.





Cosmo S **Cosmo**

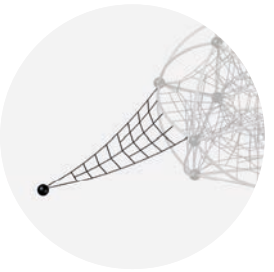
Eléments complémentaires pour Cosmo



Panneau d'escalade

Rampe d'escalade

Mat de descente (uniquement pour Cosmo)



Filet d'accès

La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

Tapis en caoutchouc

Duck Jibe (uniquement pour Cosmo)

Mur en filet

Rampe en filet

Tableau

Banister

Les tubes courbés sont disponibles en différentes couleurs ou en acier inoxydable.

264
Duck Jibe est également disponible en solitaire : Monkey Jibe

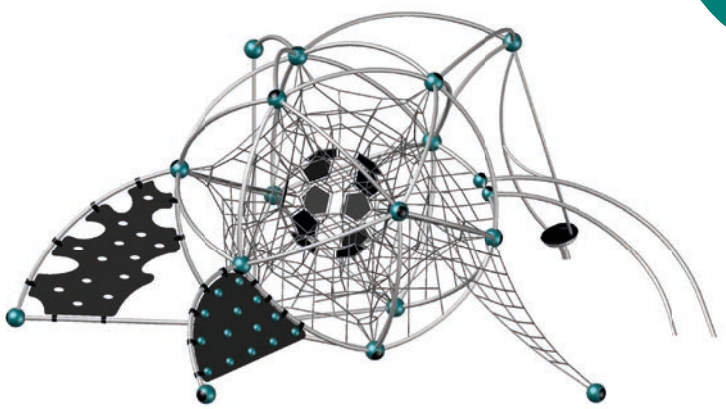
Cosmo.20

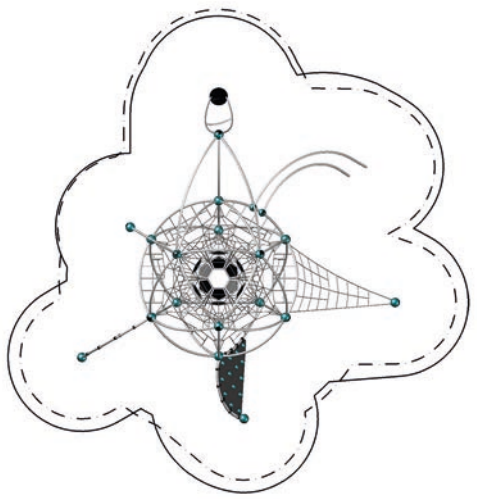
90.112.200

	(m)	8,6 × 8,9 × 3,8
	('-")	28-0 × 29-3 × 12-4
	EN 1176 (m)	12,5 × 11,6
	ASTM/CSA (m)	12,2 × 12,6
	ASTM/CSA ('-")	40-0 × 41-4
	EN 1176 (m)	2,3
	ASTM/CSA ('-")	7-7
		5
		Berlin, Allemagne

66

Le Cosmo avec toutes ses possibilités ! Le ballon de football réalisé avec 12 tapis en caoutchouc et installé au centre du Cosmo Base incarne à lui seul l'invitation à « plonger dans le plaisir ». La vaste gamme d'éléments complémentaires ne laisse rien à désirer.



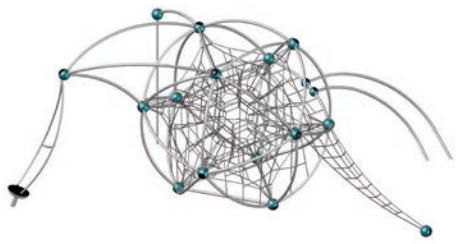


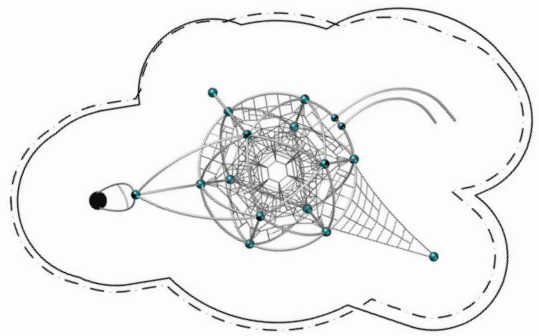
Cosmo.39

90.112.390

	(m)	9,3 × 6,1 × 3,8
	('-")	30-3 × 19-10 × 12-4
	EN 1176 (m)	12,8 × 9,7
	ASTM/CSA (m)	12,9 × 10,0
	ASTM/CSA ('-")	42-4 × 32-8
	EN 1176 (m)	2,3
	ASTM/CSA ('-")	7-7
		5
		Osnabrück, Allemagne

Que ce soit pour surfer, combattre le feu ou escalader des sommets, le Cosmo.39 est une formidable aventure qui ne demande qu'à être vécue.





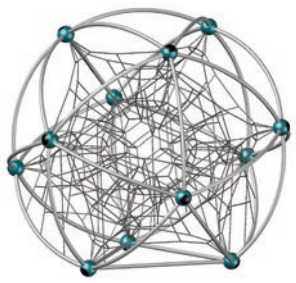
160
Un grand choix d'éléments complémentaires

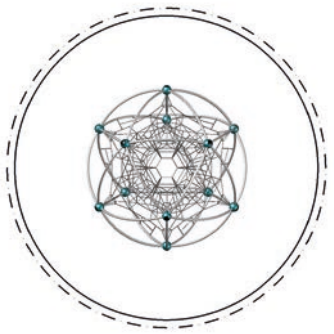
Cosmo Base

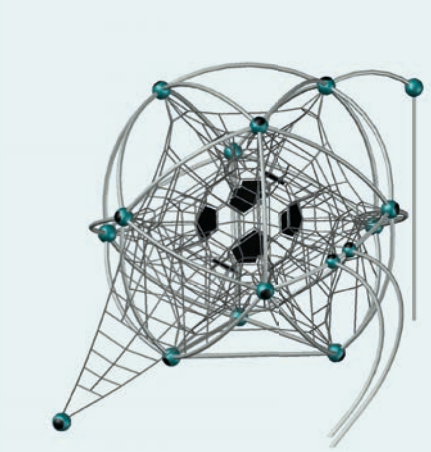
90.110.120

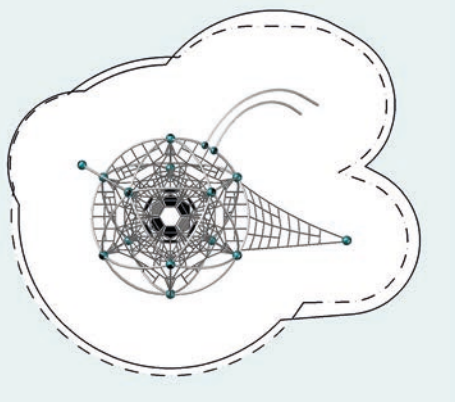
	(m)	4,3 × 4,4 × 3,8
	('-")	13-11 × 14-3 × 12-4
	EN 1176 (m)	8,5 × 8,5
	ASTM/CSA (m)	8,0 × 8,0
	ASTM/CSA ('-")	26-3 × 26-3
	EN 1176 (m)	2,3
	ASTM/CSA ('-")	7-7
		5
		New York, États-Unis

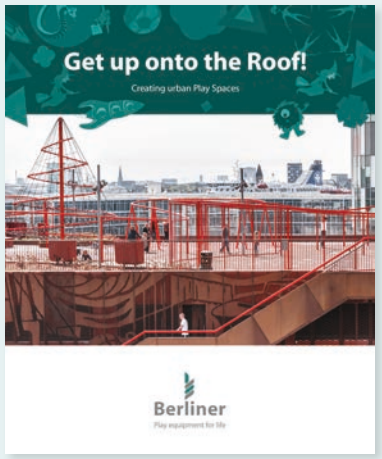
L'appareil de base Cosmo est un véritable « accroche regard ». Sa forme organique et arrondie incarne à la fois le dynamisme et la douceur. Mais Il ne séduit pas seulement par sa conception esthétique et originale. Le volumineux filet spatial offre tous les avantages ludiques de l'escalade au sein d'un maillage tridimensionnel et trans-forme à juste titre le Cosmo Base en centre de jeu de Cosmo ainsi que de toute l'aire de jeux.











Lire la brochure en ligne :

Grimpez sur le toit !

En période de forte densification urbaine, des solutions innovantes sont nécessaires pour créer suffisamment d'espaces de loisirs et de jeux pour l'avenir. L'utilisation des toits représente un potentiel important. L'installation d'équipements de jeux sur les toits crée des bâtiments à caractère polyvalent.

L'école Convent & Stuart Hall, située dans le centre de San Francisco, a installé sa cours de récréation sur le toit du bâtiment scolaire. Notre Cosmo doté de différents éléments complémentaires en forme le point central. Chaque installation sur le toit nécessite une solution unique en fonction de la construction, des matériaux et des équipements de jeu.

Le développement de différentes méthodes de montage sur toit par le Berliner Creative Center permet d'installer des équipements de jeux sans fondation en béton, indépendamment de la possibilité de modifier ou non la couverture du toit. Contactez-nous – il existe certainement une solution pour votre projet de construction.

Cosmo.105

90.112.99.105

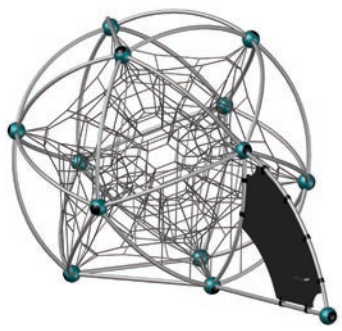
	(m)	**5,7 × 7,3 × 3,8**
	('-")	**18-6 × 23-10 × 12-4**
	EN 1176 (m)	**9,3 × 10,6**
	ASTM/CSA (m)	**9,6 × 11,0**
	ASTM/CSA ('-")	**31-3 × 35-10**
	EN 1176 (m)	**2,3**
	ASTM/CSA ('-")	**7-7**
		5
		San Francisco, États-Unis

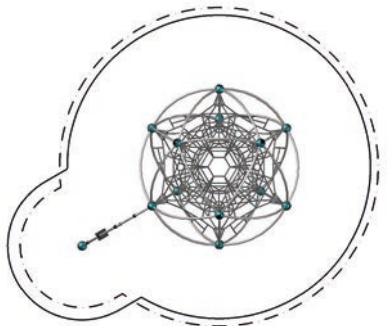
Cosmo.111

90.112.99.111

	(m)	4,4 × 5,9 × 3,8
	('-")	14-5 × 19-5 × 12-4
	EN 1176 (m)	8,4 × 9,5
	ASTM/CSA (m)	8,1 × 9,6
	ASTM/CSA ('-")	26-5 × 31-5
	EN 1176 (m)	2,3
	ASTM/CSA ('-")	7-7
124		5
		Berlin, Allemagne

Ce Cosmo se distingue non seulement par son filet spatial qui offre d'innombrables possibilités d'escalade et son superbe design, mais aussi et surtout par son élément annexe composé d'une ardoise à dessins.



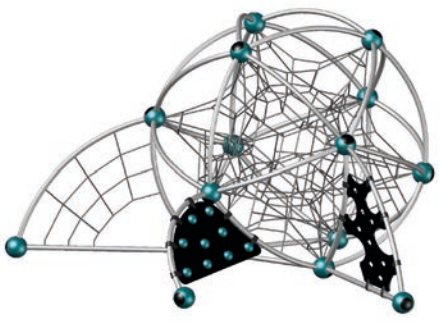


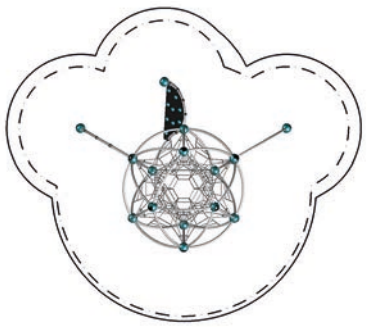
Cosmo S.04

90.111.040

	(m)	5,7 × 4,6 × 2,9
	('-")	18-9 × 15-1 × 9-6
	EN 1176 (m)	8,8 × 7,8
	ASTM/CSA (m)	9,4 × 8,3
	ASTM/CSA ('-")	30-9 × 27-1
	EN 1176 (m)	1,8
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		3
		Greensboro, États-Unis

Le Cosmo S.04 n'est qu'une façon de combiner la base Cosmo S avec des éléments complémentaires : ce Cosmo attire les regards sur toutes les aires de jeux avec sa rampe d'escalade, son mur d'escalade et son filet d'accès.



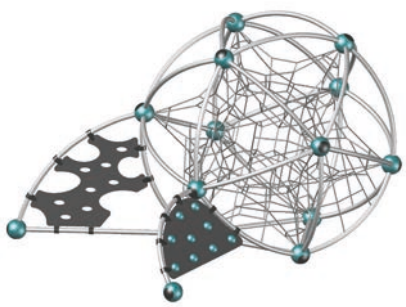


Cosmo S.05

90.111.050

	(m)	4,6 × 4,5 × 2,9
	('-")	15-1 × 14-8 × 9-6
	EN 1176 (m)	7,8 × 7,8
	ASTM/CSA (m)	8,3 × 8,2
	ASTM/CSA ('-")	27-1 × 26-11
	EN 1176 (m)	1,8
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		3
		Berlin, Allemagne

24

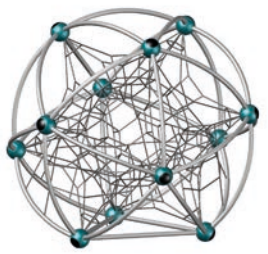


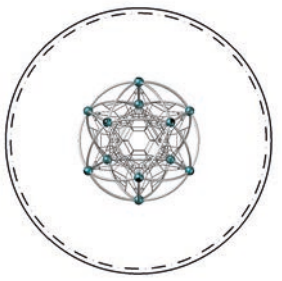
Cosmo S Base

90.111.000

	(m)	3,4 × 3,3 × 2,9
	('-")	11-0 × 10-7 × 9-6
	EN 1176 (m)	6,8 × 6,8
	ASTM/CSA (m)	7,0 × 7,0
	ASTM/CSA ('-")	23-0 × 23-0
	EN 1176 (m)	1,8
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		3

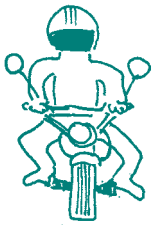
Cosmo, le premier équipement de jeu de cordes complètement rond a un petit frère ! Grâce à sa structure tubulaire courbée, l'unité de base Cosmo S est compacte mais offre aux enfants des possibilités de jeux plus passionnantes que jamais et devient ainsi le point fort de la plus petite aire de jeux.

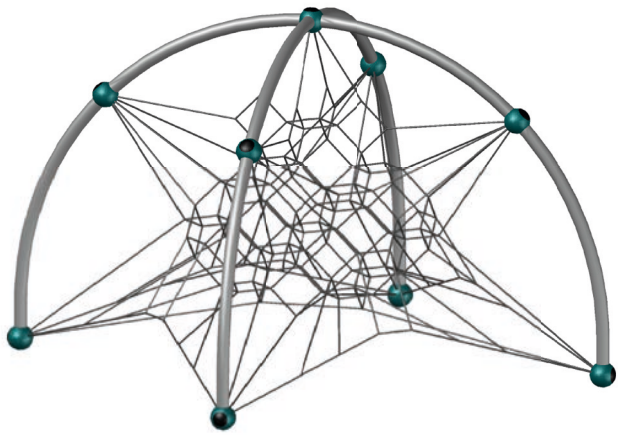




Univers
Quadrifol

Le Quadrifol est un filet spatial tendu en arc de cercle. Cet équipement de jeu facile à installer et à entretenir se distingue également par son design minimaliste et élégant. Jouer dans un espace tridimensionnel développe tout particulièrement les capacités psychomotrices et l'imagination tridimensionnelle des enfants. Des mouvements dans toutes les directions sont possibles. Le large choix d'éléments créatifs complémentaires permet de réaliser de nombreuses possibilités de combinaisons. Laissez-vous inspirer et concevez votre propre Quadrifol ou choisissez parmi nos différentes propositions ! Les enfants auront beaucoup de plaisir à jouer, que ce soit en se balançant d'un barreau de l'arche à l'autre, en tournant sur le Duck Jibe ou en sautant et en se relaxant sur l'arche en damier.





Quadrifol

La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

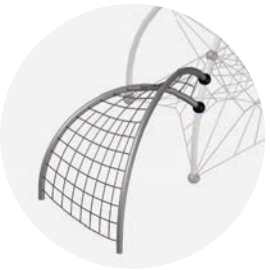
Eléments complémentaires pour Quadrifol

Satellights (p. 290)

Duck Jibe

Arc d'escalade

Tunnel en filet



Filet d'escalade courbé

Filet d'escalade courbé avec corde à grimper

Arc échiquier

Parcours d'équilibre

Tapis en caoutchouc

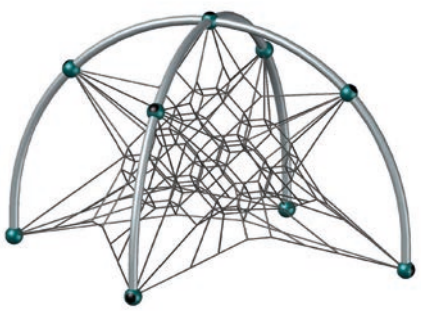
Banister

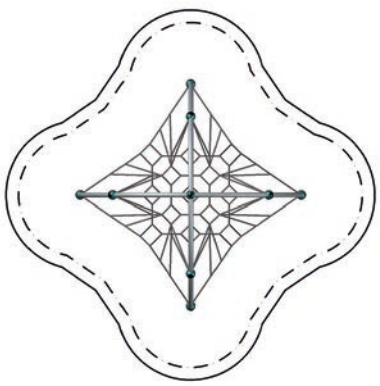
Quadrifol Base

71.133.000

	(m)	4,4 × 4,4 × 3,5
	('-")	14-5 × 14-5 × 11-4
	EN 1176 (m)	7,4 × 7,4
	ASTM/CSA (m)	8,1 × 8,1
	ASTM/CSA ('-")	26-5 × 26-5
	EN 1176 (m)	1,3
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Berlin, Allemagne

Filet spatial tendu en arc de cercle – le plaisir de grimper à l'infini puissance 3 : sur un volume de jeu de 35 m^3.





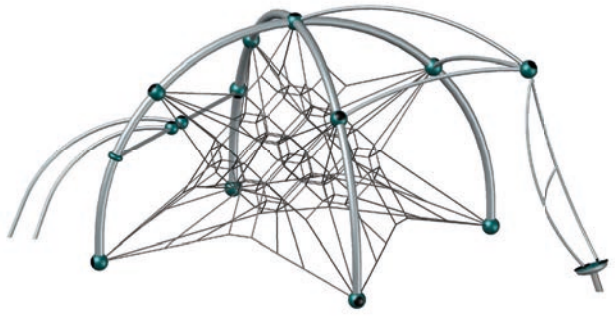
Quadrifol.04

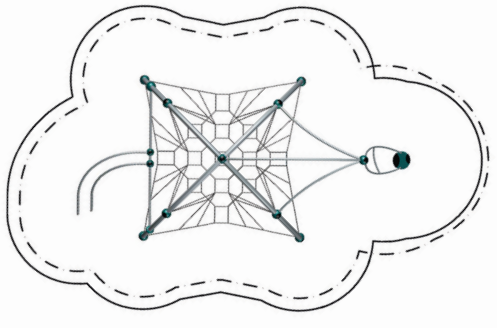
71.133.004

	(m)	7,4 × 6,7 × 3,8
	('-")	24-3 × 21-10 × 12-4
	EN 1176 (m)	11,0 × 10,2
	ASTM/CSA (m)	11,1 × 10,4
	ASTM/CSA ('-")	36-4 × 34-0
	EN 1176 (m)	1,56
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5

Monter par le filet spatial et redescendre par le Banister – ou bien l'inverse ? Les petits et les grands surfeurs trouveront leur bonheur sur le Duck Jibe.

32
Jeux inclusifs



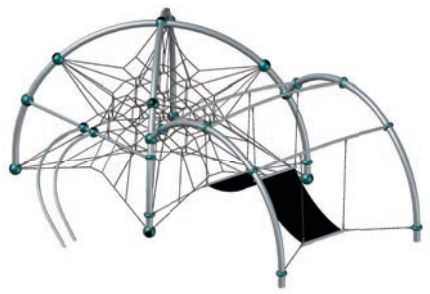


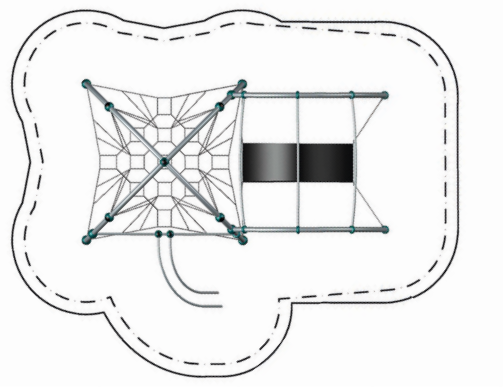
Quadrifol.06

71.133.006

	(m)	8,6 × 8,6 × 3,5
	('-")	28-0 × 28-0 × 11-4
	EN 1176 (m)	11,6 × 11,6
	ASTM/CSA (m)	12,2 × 12,2
	ASTM/CSA ('-")	40-0 × 40-0
	EN 1176 (m)	1,56
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5

Qui parviendra à franchir les tapis en caoutchouc vacillants pour atteindre le filet spatial ? Mais le parcours branlant est également idéal pour se reposer après une partie d'escalade. Le Banister assure également une sortie rapide.



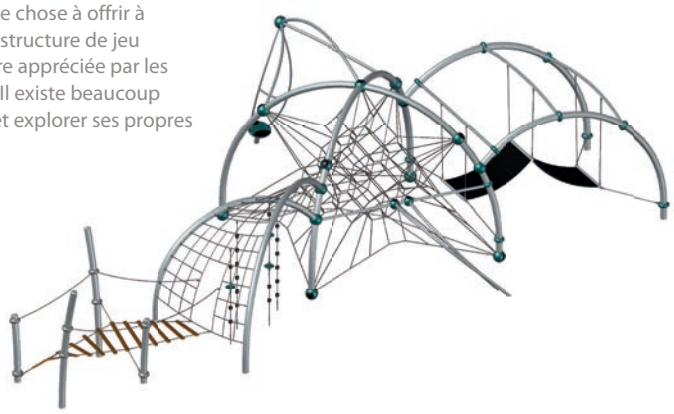


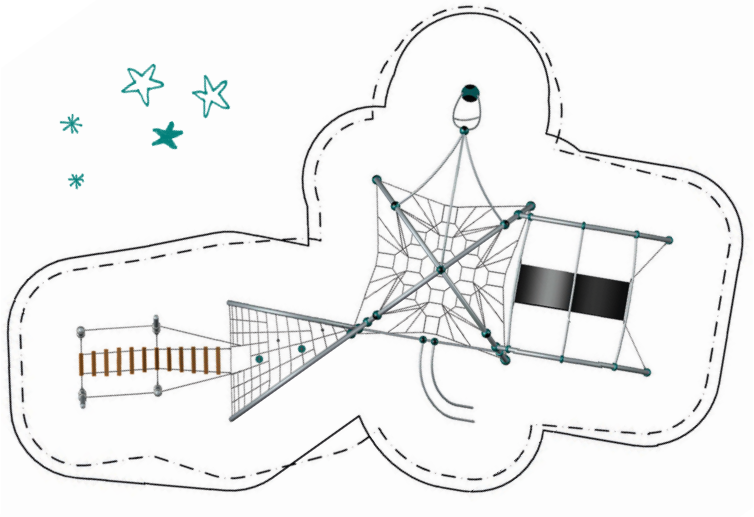
Quadrifol.01

71.133.001

	(m)	9,9 × 15,4 × 3,8
	('-")	22-3 × 50-6 × 12-4
	EN 1176 (m)	12,9 × 18,4
	ASTM/CSA (m)	13,5 × 19,1
	ASTM/CSA ('-")	44-3 × 62-6
	EN 1176 (m)	2,9
	ASTM/CSA ('-")	9-7
		5
		New Albany, États-Unis

Que ce soit pour grimper, se balancer, glisser, se déhancher ou tourner, le Quadrifol.01 a quelque chose à offrir à tout le monde ! Cette structure de jeu passionnante peut être appréciée par les enfants de tous âges. Il existe beaucoup d'espace pour tester et explorer ses propres capacités.





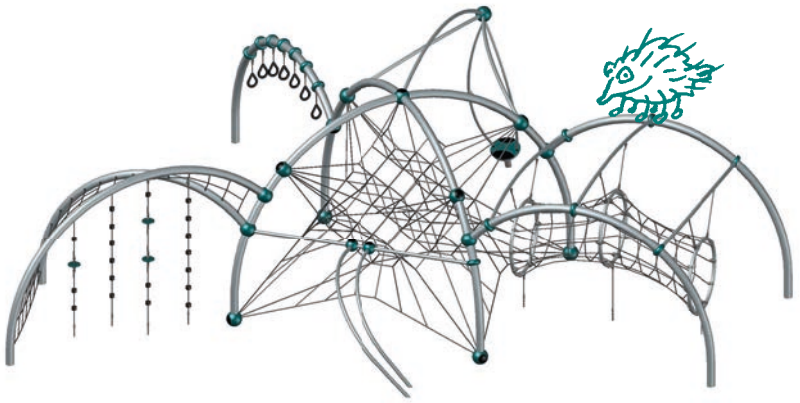
32
Jeux inclusifs

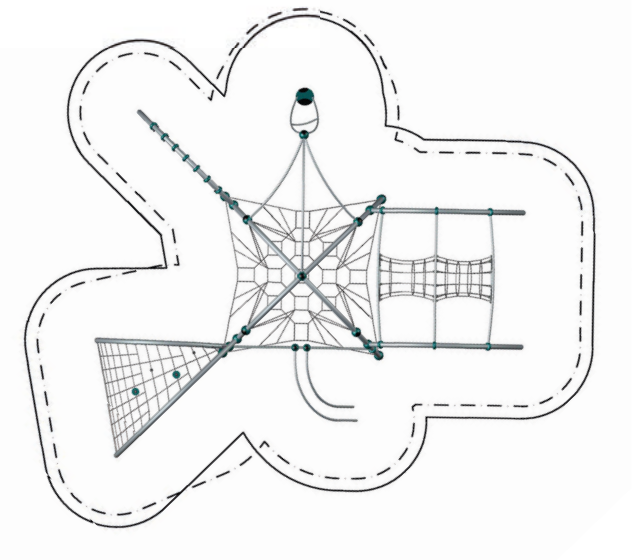
Quadrifol.02

71.133.002

	(m)	11,6 × 12,4 × 3,8
	('-")	38-1 × 40-5 × 12-4
	EN 1176 (m)	14,6 × 15,4
	ASTM/CSA (m)	15,3 × 16,0
	ASTM/CSA ('-")	50-1 × 52-6
	EN 1176 (m)	2,9
	ASTM/CSA ('-")	9-7
		5

Place à l'imagination : un vaisseau spatial aujourd'hui, un crabe demain, Quadrifol.02 n'a pas de limites ! Les enfants peuvent se suspendre à l'arche comme des singes ou ramper comme des serpents dans le tunnel en filet. Qui parviendra à grimper tout en haut ?



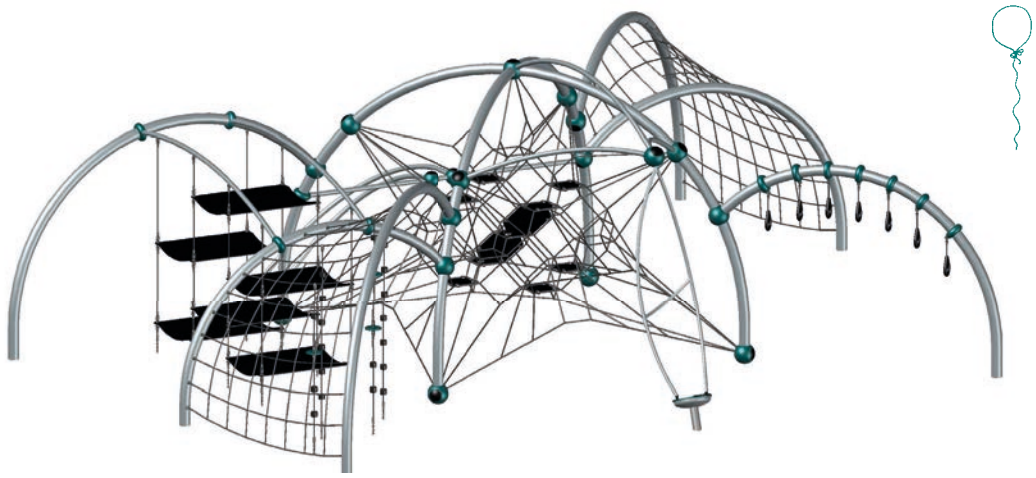


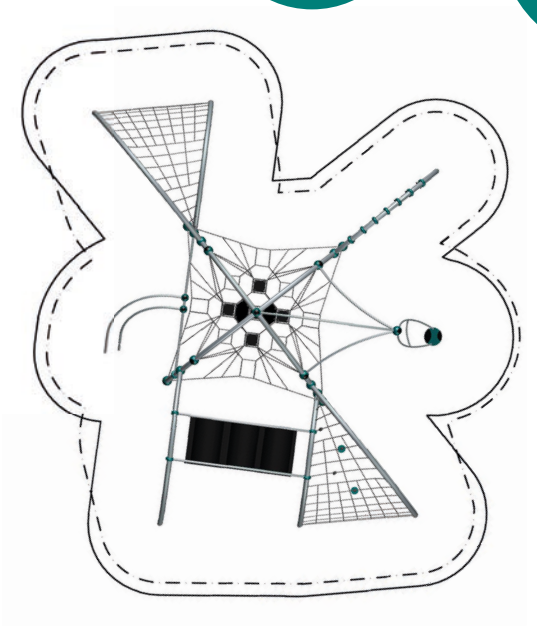
Quadrifol.03

71.133.003

(m)		11,6 × 13,8 × 3,8
('-")		38-1 × 45-2 × 12-4
EN 1176 (m)		14,6 × 16,8
ASTM/CSA (m)		15,3 × 17,5
ASTM/CSA ('-")		50-1 × 57-2
EN 1176 (m)		2,9
ASTM/CSA ('-")		9-7
		5

Le Quadrifol.03 est pratiquement un petit centre de fitness. Il est possible de faire du sport dans toutes les directions. Tourner, grimper, se suspendre, se balancer – mais il y a aussi de la place pour se détendre. L'attraction pour chaque aire de jeux.



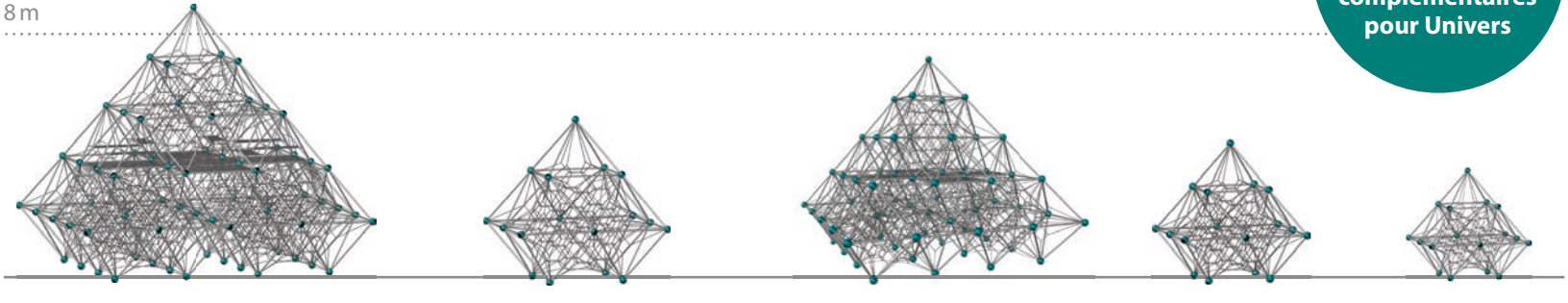


Univers
Classics

Se balancer, se suspendre, et grimper de haut en bas, à l'horizontale et à la verticale, la tête en bas ou la tête en haut – sur plusieurs niveaux. L'idée de ces filets de jeu spatiaux originaux est née il y a plus de 50 ans. Ils ont été continuellement améliorés dans leur forme et leurs détails et sont toujours d'actualité après plusieurs générations de jeux. Les différentes formes géométriques, tailles et constructions porteuses constituent les planètes de l'univers des jeux de cordes. Notre structure tridimensionnelle et flexible Frameworx nous a permis d'obtenir, par exemple, un volume de filet optimal pour les Spaceballs : un grand espace de jeux sur une petite surface. Tous les appareils sont équipés du système de serrage innovant AstemTT®.

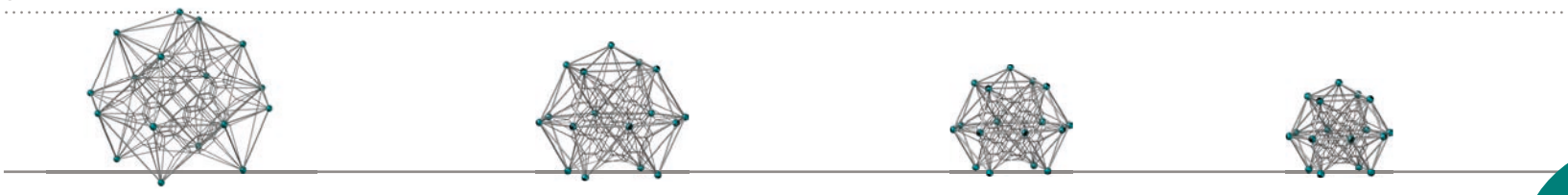
188
De nombreux éléments complémentaires pour Univers

8 m



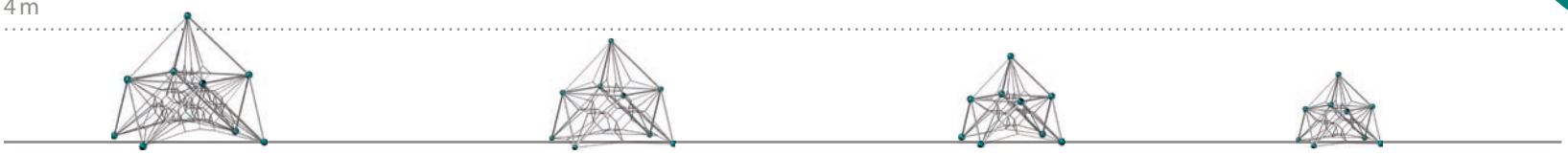
Neptun XXL **Neptun** **Jupiter XXL** **Jupiter** **Mini Jupiter**

6 m



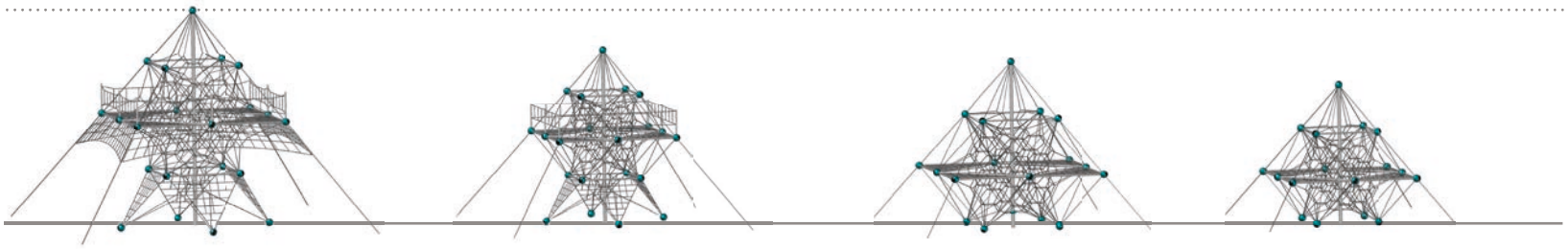
Spaceball XL **Spaceball L** **Spaceball M** **Spaceball S**

4 m



Venus **Maxi Mars** **Mars** **Mini Mars**

8 m



Pegasus **Uranus** **Phoenix** **Pluto**

32
Jeux inclusifs

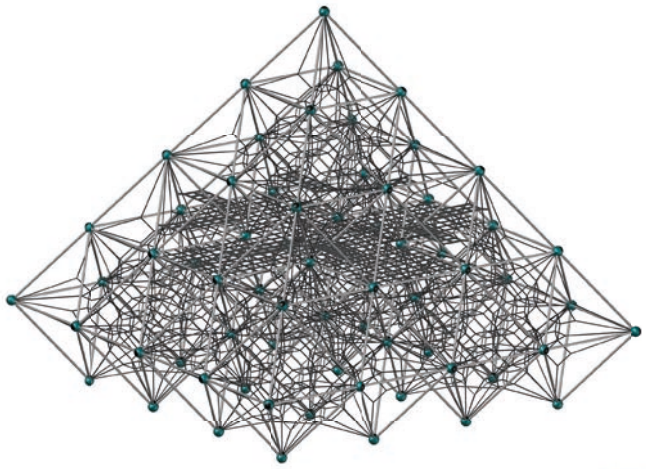
Neptun XXL

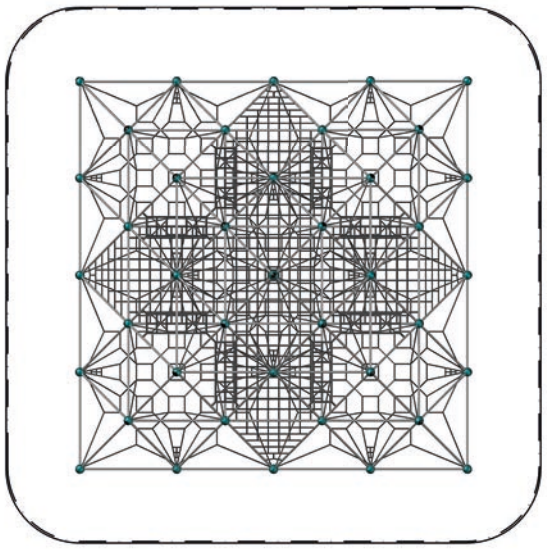
90.140.224

	(m)	10,5 × 10,5 × 9,3
	('-")	34-6 × 34-6 × 30-7
	EN 1176 (m)	14,1 × 14,1
	ASTM/CSA (m)	14,2 × 14,2
	ASTM/CSA ('-")	46-6 × 46-6
	EN 1176 (m)	1,94
	ASTM/CSA ('-")	6-5
		5
		Union City, États-Unis

200

Le géant Neptune XXL peut acceuillir plus de 200 enfants. Que la fête commence ! 10,5 mètres de haut pour seulement 1,8 mètres de hauteur de chute.





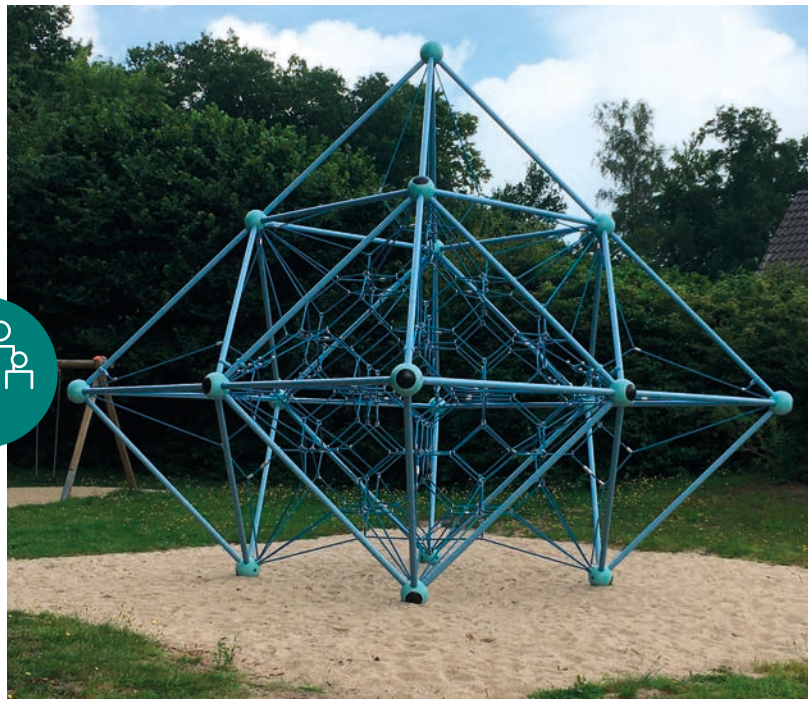
Neptun

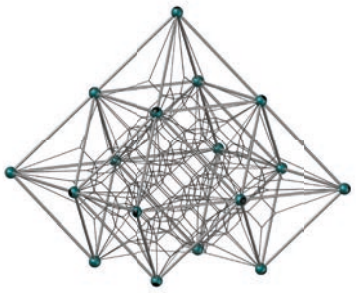
90.100.110

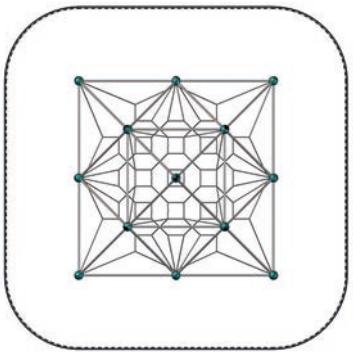
	(m)	5,4 × 5,4 × 5,6
	('-")	17-8 × 17-8 × 18-4
	EN 1176 (m)	9,0 × 9,0
	ASTM/CSA (m)	9,1 × 9,1
	ASTM/CSA ('-")	29-8 × 29-8
	EN 1176 (m)	1,94
	ASTM/CSA ('-")	6-5
		5
		Emmerich, Allemagne

52

La construction du Neptun est très similaire au Jupiter. Grâce à 1 mètre de plus, les enfants ont plus de liberté d'action.





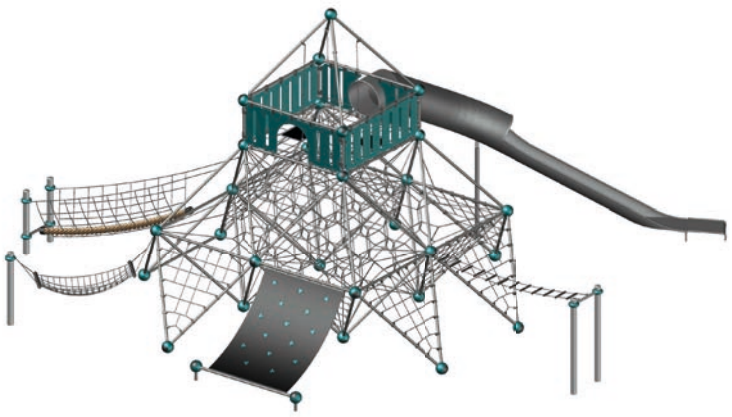


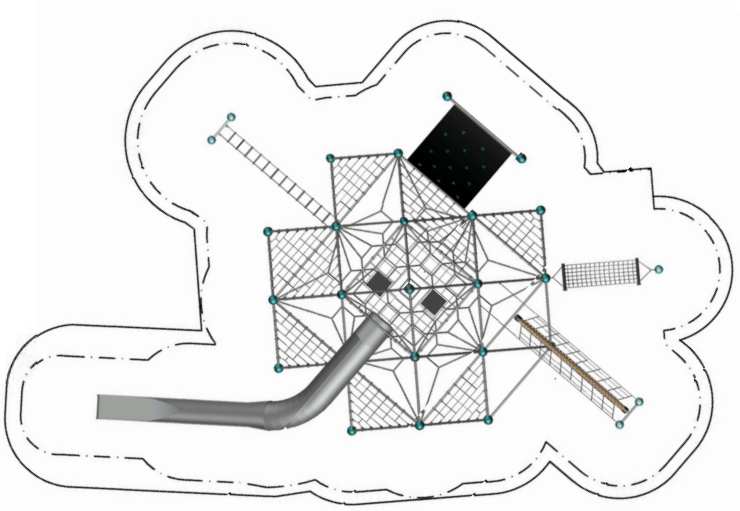
Neptun.17

90.141.020

	(m)	13,4 × 12,8 × 6,7
	('-")	43-10 × 42-0 × 22-0
	EN 1176 (m)	16,7 × 16,2
	ASTM/CSA (m)	17,4 × 16,9
	ASTM/CSA ('-")	57-0 × 55-2
	EN 1176 (m)	2,31
	ASTM/CSA ('-")	12-9
		5
		Moscou, Russie

Il s'agit d'une combinaison comprenant un Neptune de base, un hamac, un grand toboggan, une forteresse et d'autres extensions. Ce jeu est un des fleurons des aires de jeux.



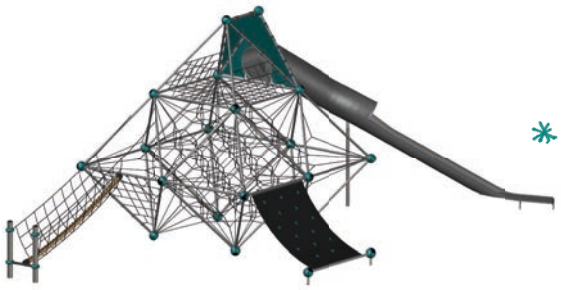


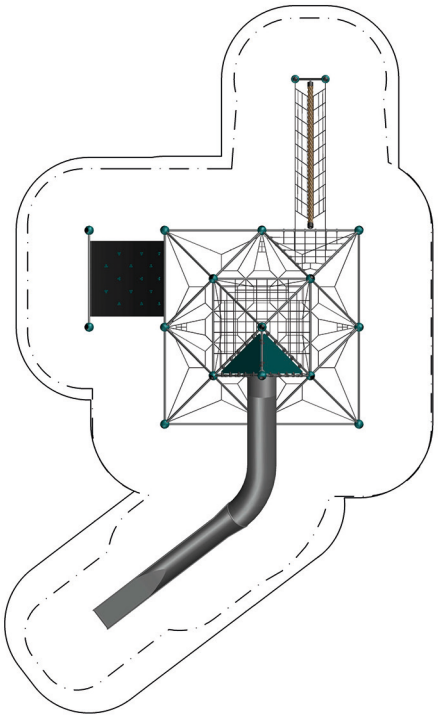
Neptun.20

90.141.211

	(m)	14,7 × 7,4 × 5,7
	('-")	48-4 × 24-3 × 18-3
	EN 1176 (m)	17,7 × 10,7
	ASTM/CSA (m)	18,7 × 11,3
	ASTM/CSA ('-")	61-5 × 37-1
	EN 1176 (m)	2,31
	ASTM/CSA ('-")	12-9
		5
		Gladstone, États-Unis

Avec un accès par une paroi en caoutchouc, le départ est vacillant, mais les poignées fixes offrent une prise solide. Le toboggan de 8 mètres de long est le temps fort de cet ensemble à grimper.





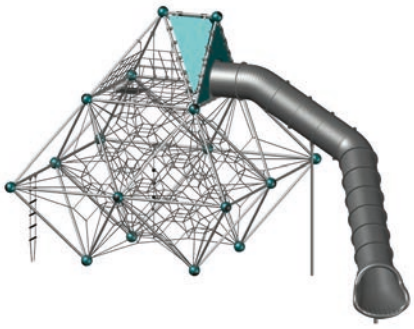
Neptun.22

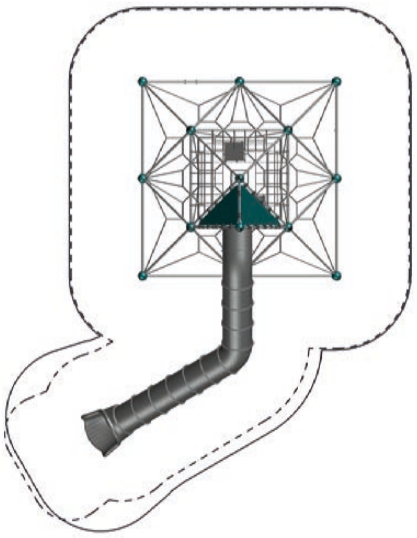
90.141.336

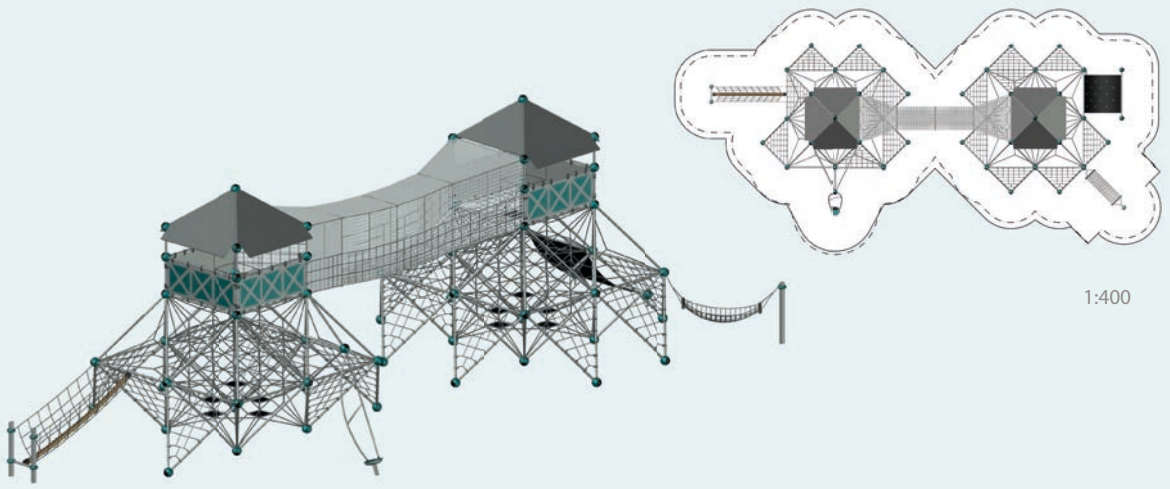
	(m)	10,1 × 7,0 × 5,7
	('-")	33-3 × 23-0 × 18-8
	EN 1176 (m)	13,5 × 10,7
	ASTM/CSA (m)	13,8 × 10,7
	ASTM/CSA ('-")	45-4 × 35-2
	EN 1176 (m)	1,94
	ASTM/CSA ('-")	12-10
		5
		Antelope, États-Unis

Existe-t-il une meilleure récompense pour les grimpeurs qui ont atteint le sommet que de ressentir l'accélération dans un long toboggan tunnel courbé ? Et si l'escalade et le toboggan ne sont pas à l'ordre du jour, une échelle de corde et une corde d'escalade permettent de faire de nombreuses découvertes à proximité du sol.

32
Jeux inclusifs







1:400

Irrland

90.141.227

	(m)	22,1 × 9,1 × 6,7
	('-")	29-9 × 72-4 × 22-0
	EN 1176 (m)	12,7 × 25,3
	ASTM/CSA (m)	13,3 × 25,7
	ASTM/CSA ('-")	43-5 × 84-4
	EN 1176 (m)	1,94
	ASTM/CSA ('-")	6-5
		5

Kevelaer, Allemagne

Irrland

Le parc Irrland à Kevelaer-Twisteden est un parc d'attractions qui vous invite à « vous perdre ». Les exploitants renoncent délibérément aux manèges sophistiqués et se concentrent sur un équipement traditionnel et une conception adaptée aux familles et aux enfants. Des zones ont été redéfinies sur les thèmes « Du pain et des jeux » et « Sur les traces des Romains ». Les exploitants du parc d'attractions se sont adressés à la Berliner Seilfabrik avec leurs souhaits concernant sa réalisation. La valeur ludique et le volume d'un échafaudage extérieur doté d'un filet spatial à l'intérieur sont optimaux et ne sont pas comparables à ceux des équipements d'aires de jeux traditionnels. Irrland décrit la philosophie du thème et donc aussi de la nouvelle aire de jeux comme suit : « Voilà ce que l'on peut faire ici sans écrans ni appareils : Sortir du quotidien, partir à l'aventure, se défouler, se laisser inspirer par l'air frais, par toutes sortes d'animaux et par des plantes colorées ». Les concepteurs du Berliner Creative Center de la Berliner Seilfabrik disposaient d'une surface de 15 × 30 mètres qui comprenaient également la zone de sécurité. Grâce aux idées précises du parc d'attractions et aux compétences du Berliner Creative Center, il a été possible de travailler sans planificateur externe et de maintenir ainsi des voies de communication courtes. On peut voir les équipements de jeu dont le style s'inspire des tours romaines derrière les palissades. Dans ce cas particulier, une combinaison inédite a été créée à partir de deux équipements composés de filets spatiaux. Dans la partie supérieure des appareils, un filet horizontal remplace le filet spatial. Le revêtement de la balustrade et la conception du toit soulignent le thème. Il existe une possibilité de transfert aérien entre les deux grands équipements. Un pont suspendu relie les deux tours à une hauteur de 3,60 mètres. Les fonctionnalités de jeu supplémentaires incluent une passerelle de jungle, une rampe élastique, un hamac, des filets d'entrée et le dispositif rotatif Duck Jibe.

264
Monkey Jibe

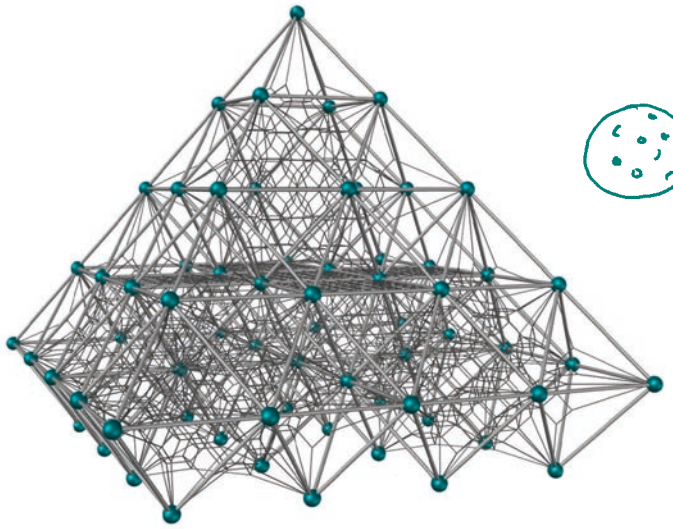
32
Jeux inclusifs

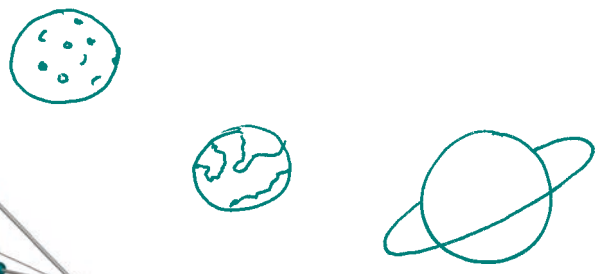
Jupiter XXL

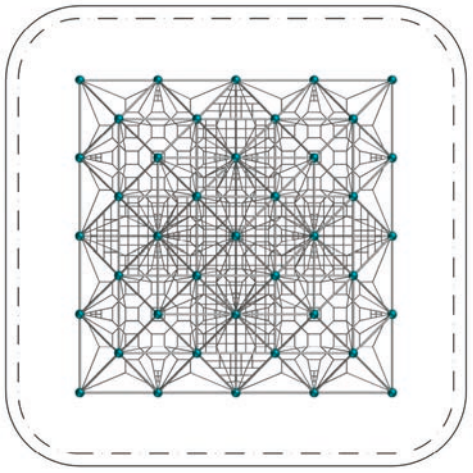
90.141.232

	(m)	8,5 × 8,5 × 7,6
	('-")	27-11 × 27-11 × 24-9
	EN 1176 (m)	11,6 × 11,6
	ASTM/CSA (m)	12,15 × 12,15
	ASTM/CSA ('-")	39-11 × 39-11
	EN 1176 (m)	1,58
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Carmichael, États-Unis

Ce colosse de près de 9 mètres de haut offre suffisamment d'espace pour grimper. Par-dessus et par-dessous, ensemble ou en compétition : ce Jupiter XXL est un rêve devenu réalité pour tous les amateurs d'escalade.







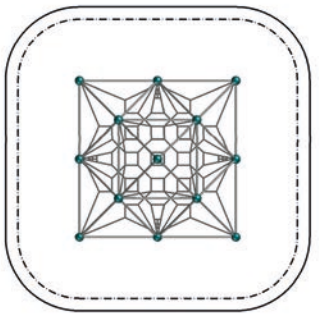
Jupiter

90.100.040

	(m)	4,4 × 4,4 × 4,7
	('-")	14-5 × 14-5 × 15-2
	EN 1176 (m)	7,5 × 7,5
	ASTM/CSA (m)	8,1 × 8,1
	ASTM/CSA ('-")	26-5 × 26-5
	EN 1176 (m)	1,58
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Châteauneuf-en-Thymerais, France

Le Jupiter offre une vaste surface de jeu pour de nombreux enfants. Avec sa bonne hauteur de plus de quatre mètres, il exerce un effet quasi magnétique sur les enfants.

32
Jeux inclusifs

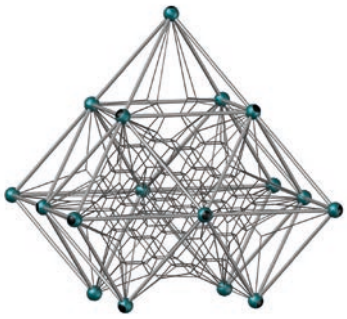


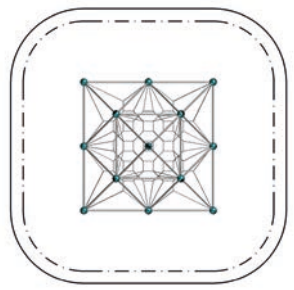
Mini Jupiter

98.100.040

	(m)	3,6 × 3,6 × 3,8
	('-")	11-10 × 11-10 × 12-2
	EN 1176 (m)	6,6 × 6,6
	ASTM/CSA (m)	7,3 × 7,3
	ASTM/CSA ('-")	23-10 × 23-10
	EN 1176 (m)	1,30
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Hildesheim, Allemagne

Le Mini Jupiter est tout petit, mais assez grand pour toute une classe de maternelle ! Parfait pour les petits enfants qui visent les étoiles.



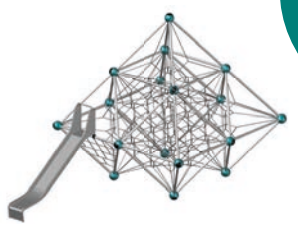


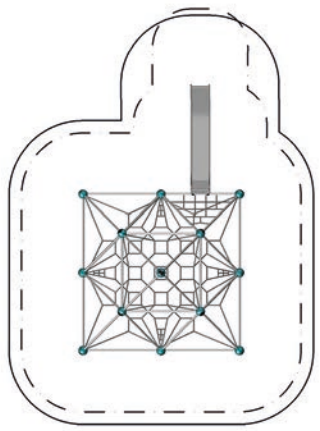
Jupiter.03

90.140.027

	(m)	4,4 × 7,3 × 4,7
	('-")	14-5 × 23-11 × 15-2
	EN 1176 (m)	7,5 × 10,9
	ASTM/CSA (m)	8,1 × 11,6
	ASTM/CSA ('-")	26-5 × 37-11
	EN 1176 (m)	1,58
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Dandenong, Australie

Les avantages du filet spatial Jupiter sont complétés par un toboggan supplémentaire. Le filet triangulaire situé sous l'entrée permet aux grimpeurs moins expérimentés d'atteindre facilement le toboggan.





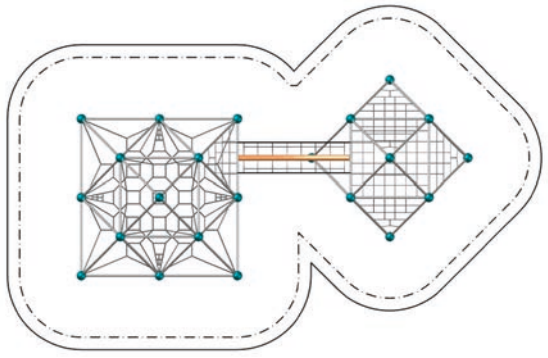
Jupiter.13

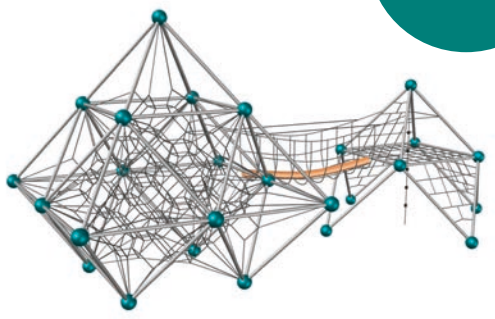
90.140.712

	(m)	10,6 × 5,5 × 4,7
	('-")	34-7 × 17-11 × 15-2
	EN 1176 (m)	13,6 × 8,5
	ASTM/CSA (m)	14,2 × 9,1
	ASTM/CSA ('-")	29-9 × 46-4
	EN 1176 (m)	1,58
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Mountain House, États-Unis

Où commencer ? Avec la pyramide de cordes du grand Jupiter, avec les filets du Nethouse et sa corde à grimper ou peut-être au milieu en montant sur le pont de jungle entre les deux équipements ? Vous avez le choix ! Et ce n'est que l'un des avantages d'un concept Open-Play.

32
Jeux inclusifs



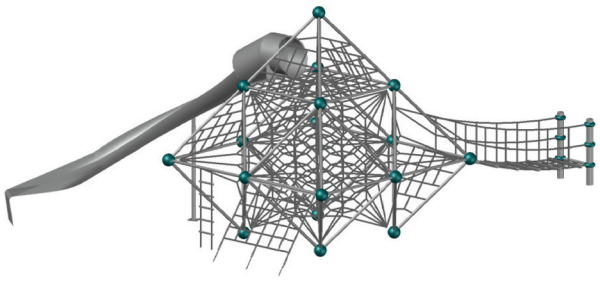


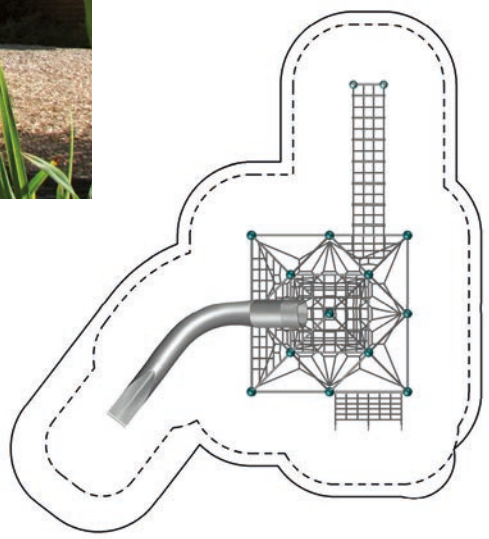
Jupiter.07

90.140.001

	(m)	9,4 × 9,1 × 4,7
	('-")	30-8 × 29-10 × 15-2
	EN 1176 (m)	12,6 × 12,3
	ASTM/CSA (m)	12,8 × 12,9
	ASTM/CSA ('-")	41-9 × 42-4
	EN 1176 (m)	2,83
	ASTM/CSA ('-")	10-5
		5
		Melbourne, Australie

Un pont suspendu de 4 mètres mène à cette construction Univers basée sur un Jupiter. Seuls les courageux qui arrivent au sommet seront recompensés: ils pourront alors dévaler les montagnes sur le toboggan courbé en inox.



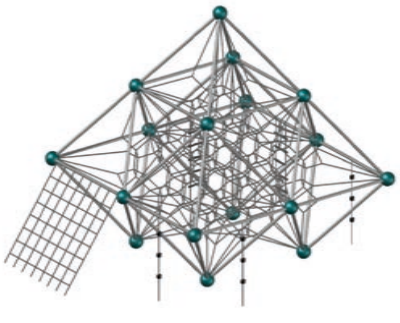


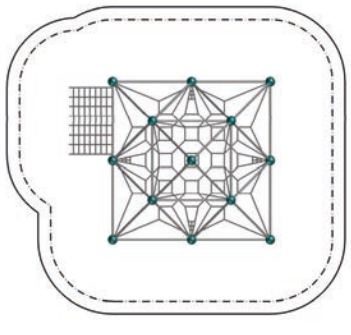
Jupiter.02

90.140.030

(m)		4,4 × 5,4 × 4,7
('-")		14-5 × 17-8 × 15-2
EN 1176 (m)		7,5 × 8,5
ASTM/CSA (m)		9,1 × 8,1
ASTM/CSA ('-")		29-8 × 26-5
EN 1176 (m)		1,58
ASTM/CSA ('-")		6-0
		5
		Berlin, Allemagne

Deux échelles de corde, un filet d'accès et trois cordes à grimper sont les éléments principaux de ce Jupiter qui invite au jeu.





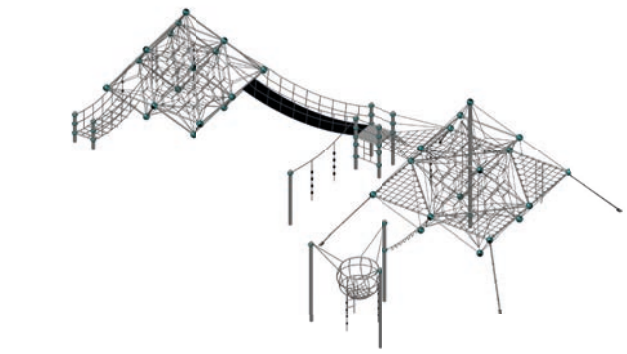
Phoenix.02

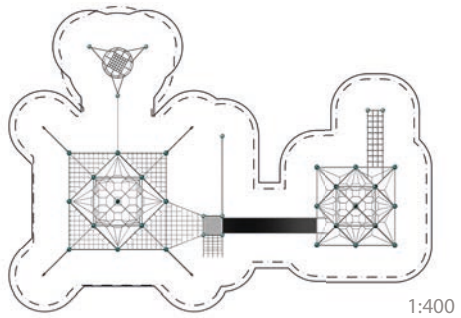
90.140.921

(m)		18,7 × 12,2 × 5,7
('-")		61-2 × 39-10 × 18-8
EN 1176 (m)		21,8 × 15,8
ASTM/CSA (m)		22,4 × 15,9
ASTM/CSA ('-")		73-4 × 52-2
EN 1176 (m)		2,47
ASTM/CSA ('-")		8-1
		5
		El Commons, États-Unis

183

Cette excellente combinaison est formée par la connexion d'un Phoenix et d'un Jupiter avec un pont en caoutchouc. Un pont suspendu relie également les Phoenix avec un nid de guêpes.





1:400

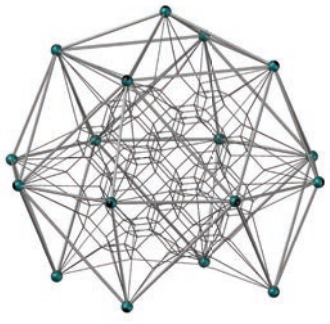
Spaceball XL

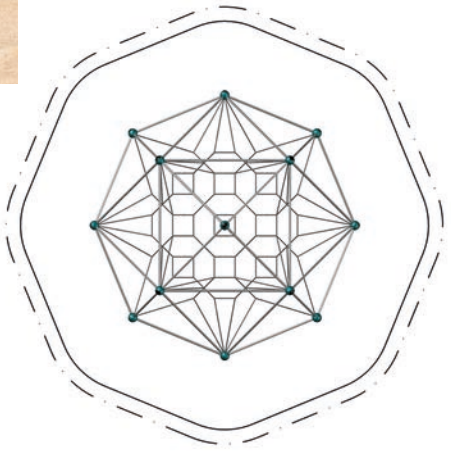
90.100.601

(m)		7,2 × 7,2 × 6,2
('-")		23-5 × 23-5 × 20-2
EN 1176 (m)		11,6 × 11,56
ASTM/CSA (m)		10,8 × 10,8
ASTM/CSA ('-")		35-5 × 35-5
EN 1176 (m)		2,56
ASTM/CSA ('-")		8-5
		5
		Berlin, Allemagne

Cet énorme Spaceball XL d'une hauteur totale de 6 mètres est aussi visible de près que de loin. C'est ainsi qu'il invite tout le monde à l'escalader; plus spécialement les plus grands.

Le Spaceball est également disponible en acier inoxydable sur demande.



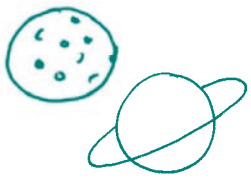


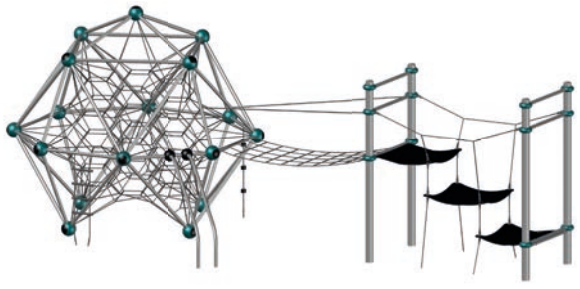
Spaceball M.01

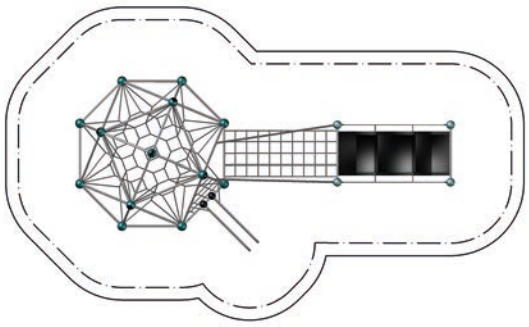
90.134.066

(m)		10,1 × 4,7 × 3,8
('-")		33-0 × 15-2 × 12-5
EN 1176 (m)		13,1 × 7,6
ASTM/CSA (m)		13,7 × 8,3
ASTM/CSA ('-")		45-0 × 27-1
EN 1176 (m)		1,8
ASTM/CSA ('-")		6-0
		5
		Berlin, Allemagne

Le pont de corde assure le lien entre la structure Spaceball M et les membranes caoutchouc d'accès.





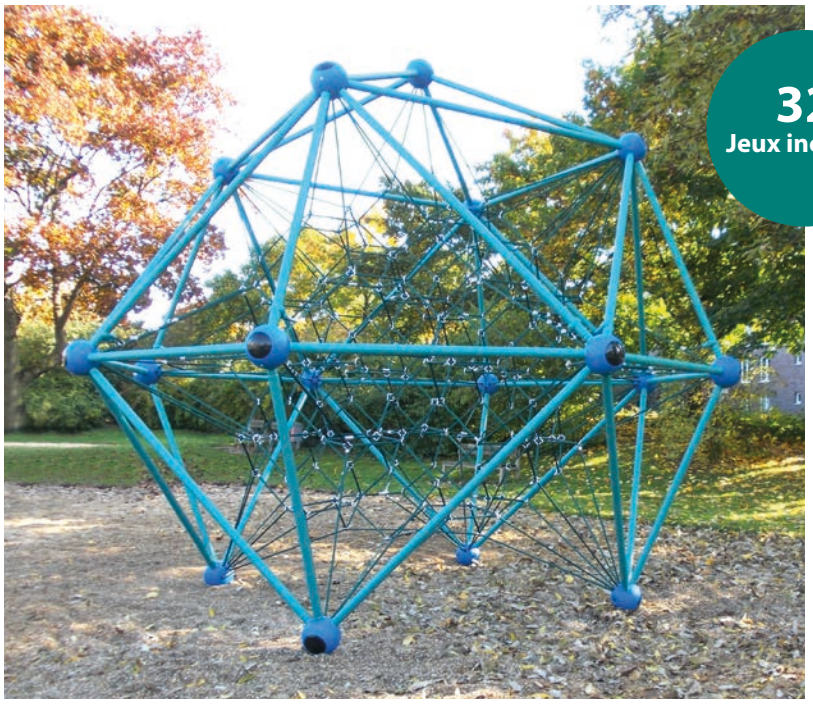


Spaceball L

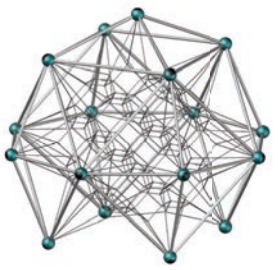
90.100.111

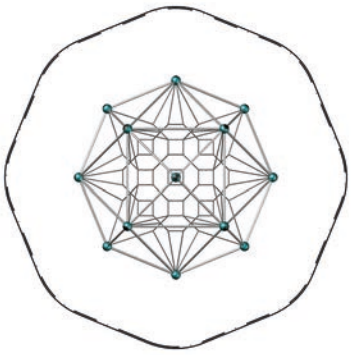
(m)		5,4 × 5,4 × 4,7
('-")		17-8 × 17-8 × 15-2
EN 1176 (m)		9,0 × 9,0
ASTM/CSA (m)		9,1 × 9,1
ASTM/CSA ('-")		29-8 × 29-8
EN 1176 (m)		1,94
ASTM/CSA ('-")		6-5
		5
		Mühlheim, Allemagne

Le grand Spaceball L offre suffisamment d'espace pour permettre à tout le monde de grimper. Ici, on peut aller très haut, même si la hauteur de chute libre de l'équipement n'est que de 1,94 mètre.



32
Jeux inclusifs



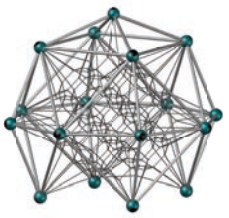


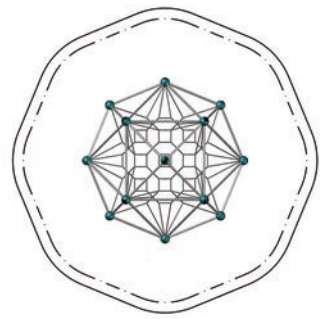
Spaceball M

90.100.041

(m)		4,4 × 4,4 × 3,8
('-")		14-5 × 14-5 × 12-5
EN 1176 (m)		7,5 × 7,5
ASTM/CSA (m)		8,1 × 8,1
ASTM/CSA ('-")		26-5 × 26-5
EN 1176 (m)		1,58
ASTM/CSA ('-")		6-0
		5
		New York City, États-Unis

Ce Spaceball volumineux invite les petits et les grands à l'escalader tous ensemble.





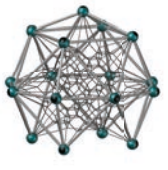
Spaceball S

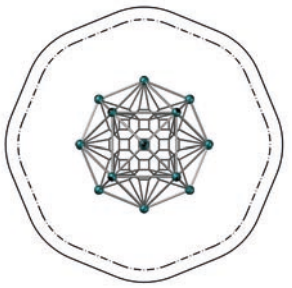
90.100.031

(m)		3,7 × 3,7 × 3,2
('-")		11-11 × 11-11 × 10-4
EN 1176 (m)		6,7 × 6,7
ASTM/CSA (m)		7,3 × 7,3
ASTM/CSA ('-")		23-11 × 23-11
EN 1176 (m)		1,32
ASTM/CSA ('-")		6-0
		3
		New York, États-Unis

Cette version est la plus petite des Spaceball. Avec sa hauteur de chute de 1,23 mètres, elle donne la possibilité aux plus jeunes de tester leurs aptitudes à l'escalade.

15





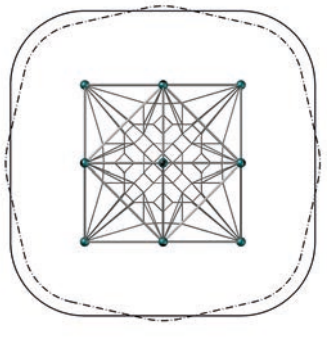
Venus

90.100.020

	(m)	4,4 × 4,4 × 4,4
	('-")	14-5 × 14-5 × 14-5
	EN 1176 (m)	8,3 × 8,3
	ASTM/CSA (m)	8,1 × 8,1
	ASTM/CSA ('-")	26-5 × 26-5
	EN 1176 (m)	2,18
	ASTM/CSA ('-")	7-3
		5
		Amsterdam, Pays-Bas

Avec son système de tubes plus volumi – neux et un filet étendu, la construction du Venus est similaire à celle du Mars. L'accès du jeu se situe également directement au dessus du sol. Voilà pourquoi atteindre le filet supérieur devient pour les jeunes un défi à relever.

32
Jeux inclusifs



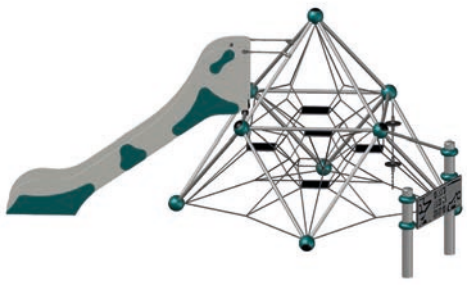
Mini Mars.03

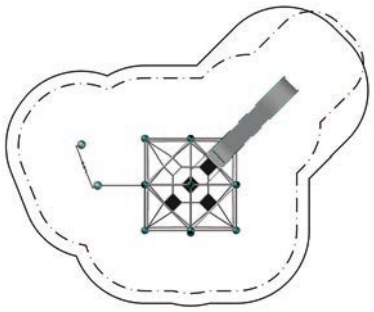
90.141.413

	(m)	4,3 × 5,9 × 2,6
	('-")	13-10 × 19-4 × 8-7
	EN 1176 (m)	7,5 × 9,1
	ASTM/CSA (m)	7,9 × 9,6
	ASTM/CSA ('-")	25-11 × 31-4
	EN 1176 (m)	1,3
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		3
		Cullman, États-Unis

Après une agréable partie de morpion, il faut d'abord traverser le filet spatial pour redescendre par le Fast Lane Slide. Et si vous voulez vraiment vous muscler, faites quelques tractions sur la barre fixe.

269
Little Big Ben, HodgePodge



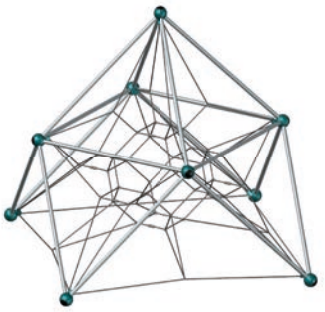


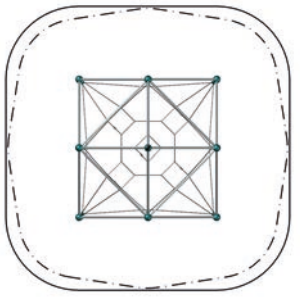
Maxi Mars

99.100.015

(m)	3,9 × 3,9 × 3,9
('-")	12-7 × 12-7 × 12-7
EN 1176 (m)	7,4 × 7,4
ASTM/CSA (m)	7,5 × 7,5
ASTM/CSA ('-")	24-7 × 24-7
EN 1176 (m)	1,91
ASTM/CSA ('-")	6-4
	5

Le Maxi Mars combine les avantages de Mars dans un équipement encore plus grand, encore plus attirant !



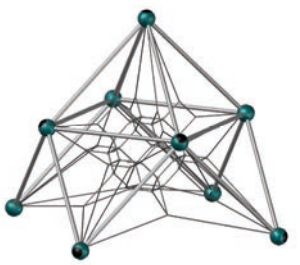


Mars

90.100.010

(m)	3,2 × 3,2 × 3,2
('-")	10-5 × 10-5 × 10-5
EN 1176 (m)	6,3 × 6,3
ASTM/CSA (m)	6,9 × 6,9
ASTM/CSA ('-")	22-5 × 22-5
EN 1176 (m)	1,59
ASTM/CSA ('-")	6-0
	5
	Itasca, États-Unis

Le Mars est spécialement conçu pour les enfants de bas âges. Voilà, pourquoi le volume de son filet d'accès est plus rapproché du sol. Une raison pour laquelle le quartier devient plus animé lorsque les premiers courageux atteignent le sommet: le cri du succès.



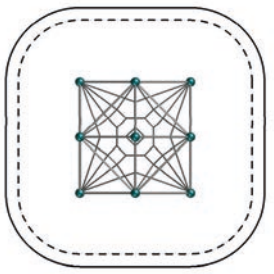
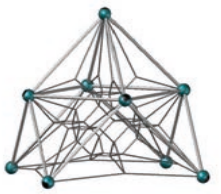


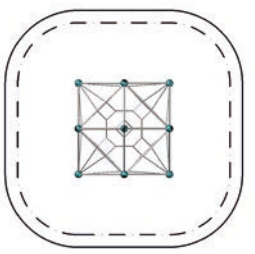
Photo : ©Eric F. Hornig, Hitchcock Design Group

Mini Mars

98.100.010

(m)	2,6 × 2,6 × 2,6
('-")	8-7 × 8-7 × 7-11
EN 1176 (m)	5,6 × 5,6
ASTM/CSA (m)	6,3 × 6,3
ASTM/CSA ('-")	20-9 × 20-9
EN 1176 (m)	1,3
ASTM/CSA ('-")	6-0
	3
	Bernau, Allemagne



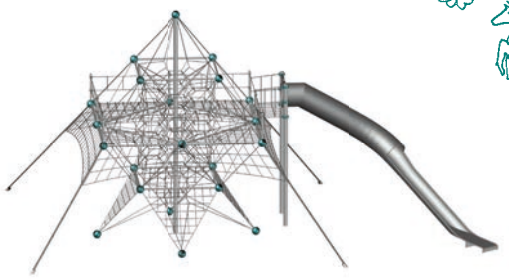


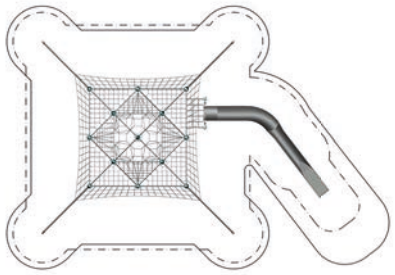
Pegasus.02

90.140.845

	(m)	10,3 × 15,3 × 7,3
	('-")	33-6 × 50-0 × 23-10
	EN 1176 (m)	13,3 × 18,4
	ASTM/CSA (m)	12-2 × 13-9
	ASTM/CSA ('-")	66-3 × 45-6
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	11-11
		5
		Brunswick, Allemagne

Ceux qui recherchent des sensations fortes n'ont plus besoin de chercher plus loin. Le grand toboggan relié à la structure Pegasus de 7 mètres de haut offre un volume illimité de jeu.





1:400

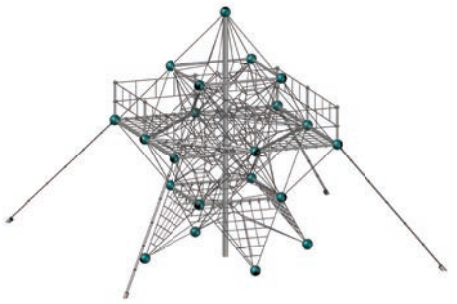
Équipements standard, même sans éléments complémentaires

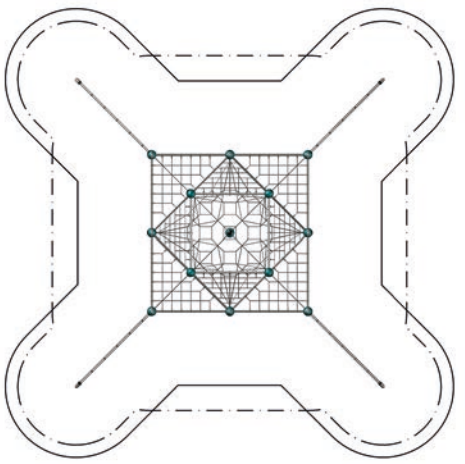
Uranus

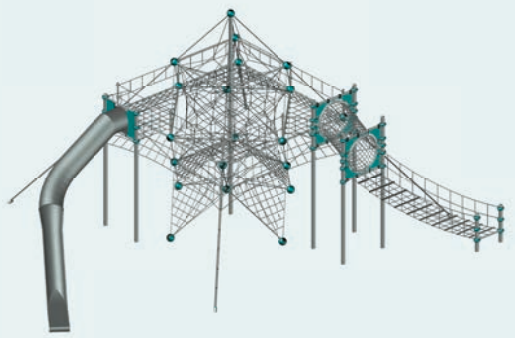
90.100.075

	(m)	8,2 × 8,2 × 5,9
	('-")	26-11 × 26-11 × 19-2
	EN 1176 (m)	11,2 × 11,2
	ASTM/CSA (m)	11,9 × 11,9
	ASTM/CSA ('-")	38-11 × 38-11
	EN 1176 (m)	2,79
	ASTM/CSA ('-")	9-2
		5
		Kasuga, Japon

L'Uranus est une construction à plusieurs étages dont le niveau supérieur représente une plateforme. La grande diversité d'escalade que promet cette structure fait d'elle plus qu' une attraction sur chaque aire de jeu.







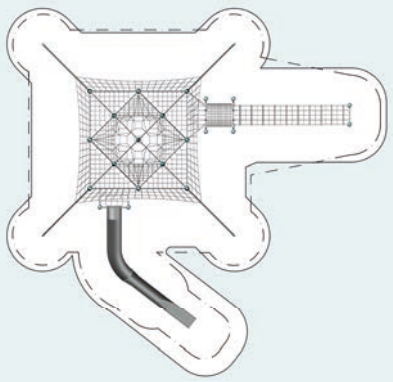
Roanoke Park

90.141.248

	(m)	16,4 × 15,2 × 7,3
	('-")	53-10 × 49-7 × 24-10
	EN 1176 (m)	19,5 × 18,3
	ASTM/CSA (m)	20,1 × 19,5
	ASTM/CSA ('-")	65-9 × 63-9
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	11-11
		5

Kansas City, États-Unis

Pegasus Roanoke Park



1:400

Le terrain de jeu Karnes dans le parc Roanoke à Kansas City, Missouri, offre maintenant à la communauté un nouveau terrain de jeu ultramoderne. Le cœur du jeu, un Pegasus de plus de 8 mètres de haut, offre des options de jeu illimitées pour toute la famille. Les équipements de terrains de jeux Berliner, tels que le Pegasus, sont de véritables structures de jeux multigénérationnelles. Grâce à sa hauteur et à sa forme, le Pegasus offre suffisamment d'espace dans le filet tridimensionnel pour les enfants et les adultes. Escalader une pyramide de cordes peut aider les enfants sur de nombreux plans, y compris dans leur capacité de prendre des décisions. Ils doivent réfléchir à l'endroit où ils veulent aller et à la façon de s'y rendre en toute sécurité. Les enfants peuvent ainsi jouer sans jamais toucher le sol, traverser le pont suspendu, utiliser le toboggan en tube d'acier inoxydable fabriqué sur mesure ou simplement remonter les filets entrelacés.

Eléments complémentaires pour Univers Classics

Les nombreux composants supplémentaires pour les Univers Classics offrent un large choix qui permet de rendre les équipements de jeux passionnants pour tous les âges. Des accessoires tels que des hamacs, des toboggans, des échelles, des ponts et bien plus encore rendent les équipements de jeu de la Berliner Seilfabrik encore plus passionnants. Découvrez également nos toboggans Fast Lane Slides et ajoutez de la couleur au jeu.

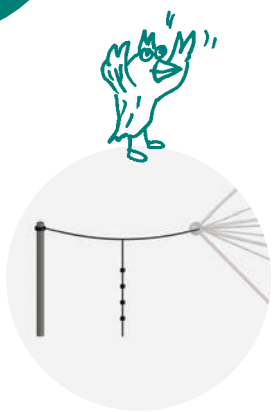
La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

Duck Jibe

Hamac

Echelle de corde horizontale

Guirlande suspendue



Corde à grimper diagonale

Echelle de corde

Corde à grimper

Pont de singe

Pont oscillant

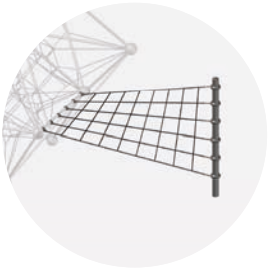
Pont suspendu

Tunnel de corde

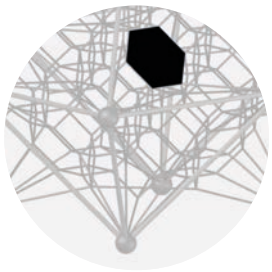
Passage de bande de caoutchouc

Transfer Station (Station de transfert)

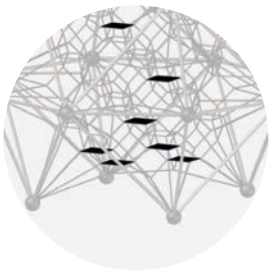
Rampe membrane caoutchouc



Filet renversé



Membrane caoutchouc Hexagone

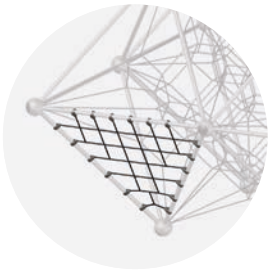


Membrane caoutchouc Quadrilatère

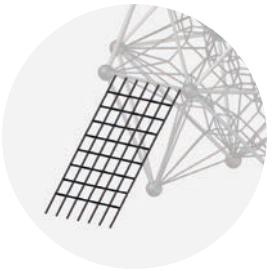
Quadropolis

Fort

Drapeau

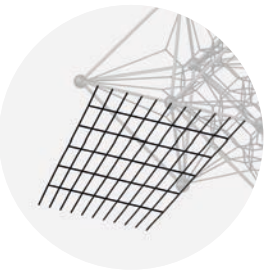


Filet triangulaire

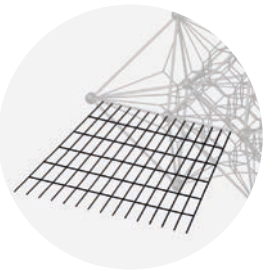


Filet d'accès

Filet d'accès en trapèze sur un côté, bas large

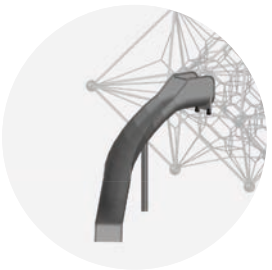


Filet d'accès en trapèze, haut large

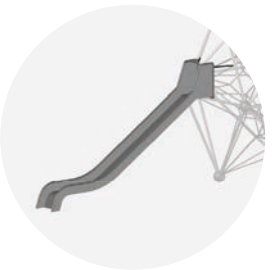


Filet d'accès en trapèze, bas large

Fast Lane Slide
(p. 190)



Toboggan creux courbe



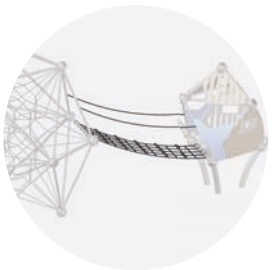
Toboggan droit

Toboggan tubulaire courbe

Toboggan creux droit

Banister droit

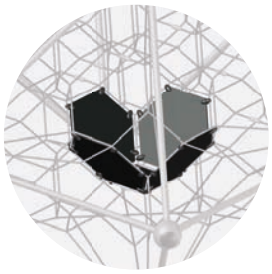
Banister courbe



Pont suspendu avec corde de balancement

Fenêtre de dormeur

Filet de forteresse



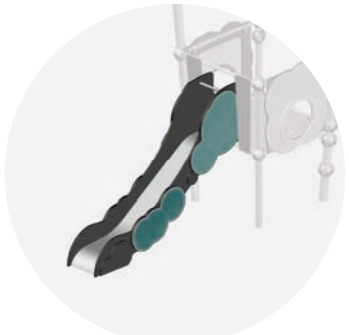
Nid avec tapis en caoutchouc

190
Nos toboggans Fast Lane Slide

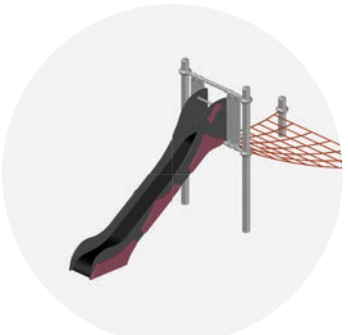
Découvrez nos toboggans **Fast Lane Slides !**

Nous adorons les jeux de cordes, c'est certain – mais les toboggans sont aussi très amusants ! Les toboggans en PEHD Fast Lane Slides nous ont permis d'ajouter un élément complémentaire classique sous une forme innovante à notre gamme de produits. Les toboggans sont super rapides et réalisés comme toujours à 100 % à Berlin, en Allemagne ! Les panneaux en plastique PEHD de 19 millimètres d'épaisseur garantissent non seulement une résistance maximale et une protection contre le vandalisme, mais rendent également les toboggans extrêmement résistants aux rayons UV et à la décoloration. Les pinces de fixation des panneaux permettent une installation facile sans poteaux supplémentaires. La zone de départ du toboggan est également intégrée dans le design conforme à la norme. Le toboggan peut être utilisé avec n'importe quel système de protection contre les chutes. Diverses hauteurs de fixation entre 0,90 et 2,50 mètres rendent nos toboggans Fast Lane Slides compatibles avec presque tous les équipements standard des équipements Greenville, Univers, LevelUp et Terranos & Terranova. Nous offrons en outre un maximum de possibilités de conception ! Les différents panneaux peuvent ainsi être non seulement combinés librement, mais les toboggans peuvent être également revêtus de motifs individuels grâce aux machines CNC précises. Des flammes, un paradis sous-marin ou un monde de glace – avec nous, tout est possible. Choisissez parmi notre large gamme de couleurs ! Bien entendu, nos célèbres lattes en bambou Greenville peuvent être également utilisées pour la conception.

Univers



LevelUp



Terranos & Terranova

Greenville

Polygones

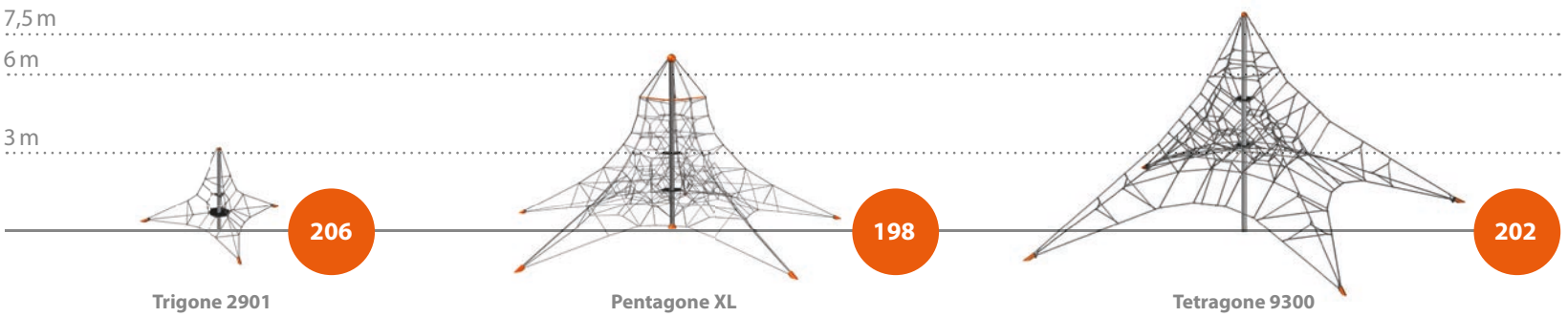
Mâts de vigie avec pyramide de cordes de forme et de tailles différentes

Basics
Polygones

Nos équipements à mât moyen permettent à de nombreux enfants de vivre, en simultané, le frisson des grandes hauteurs. Les polygones comprennent trois formes de base différentes, qui diffèrent à première vue par le nombre de points d'ancrage. Tetragone et Trigone ont un design classique et puriste, avec un esprit architectural qui plaît. Le filet spatial de Trigone est tendu entre trois pieds d'haubanage, tandis que le filet spatial de Tetragone est, comme son nom l'indique, tendu en quatre points autour du mât.

Grâce à sa forme, Pentagone offre beaucoup de possibilités de jeu. Les barres d'écartement fixées au mât central en acier étirent les cinq doubles cordes vers l'extérieur, ce qui donne au jeu son look caractéristique. Cette forme spéciale permet de créer un espace de jeu particulièrement large pour l'escalade.

208
Nombreux éléments complémentaires pour les Polygones

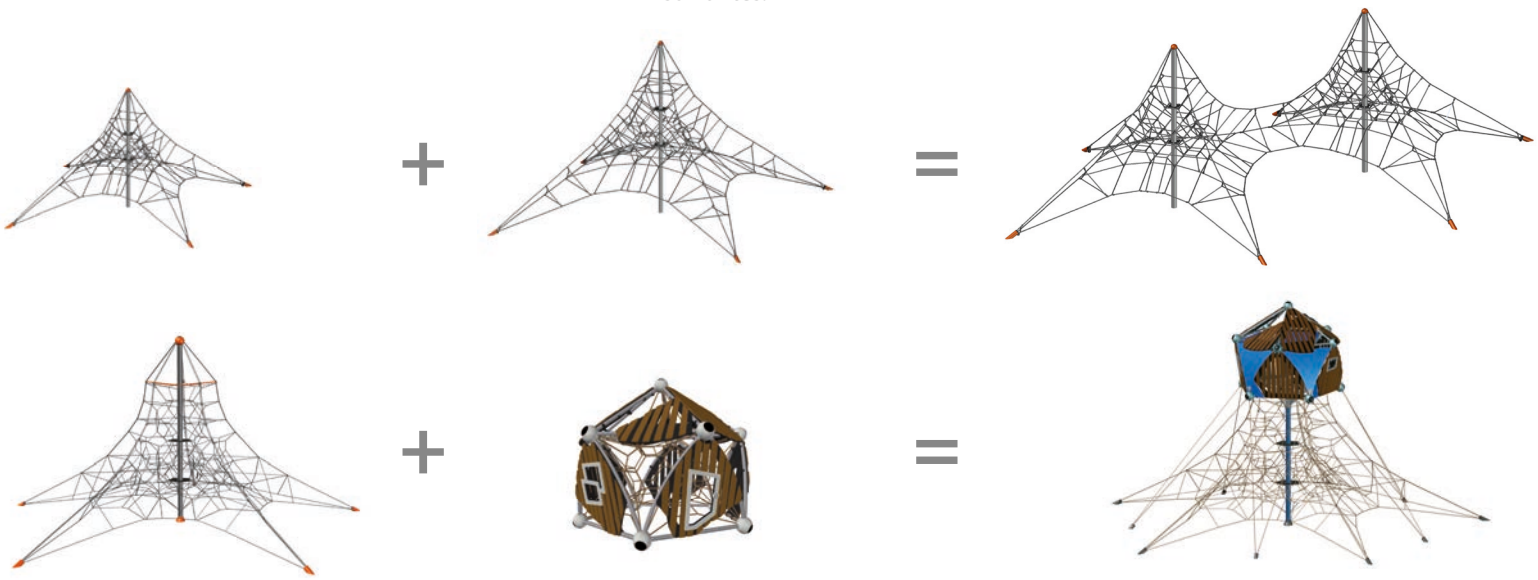


Trigone 2901 **Pentagone XL** **Tetragone 9300**

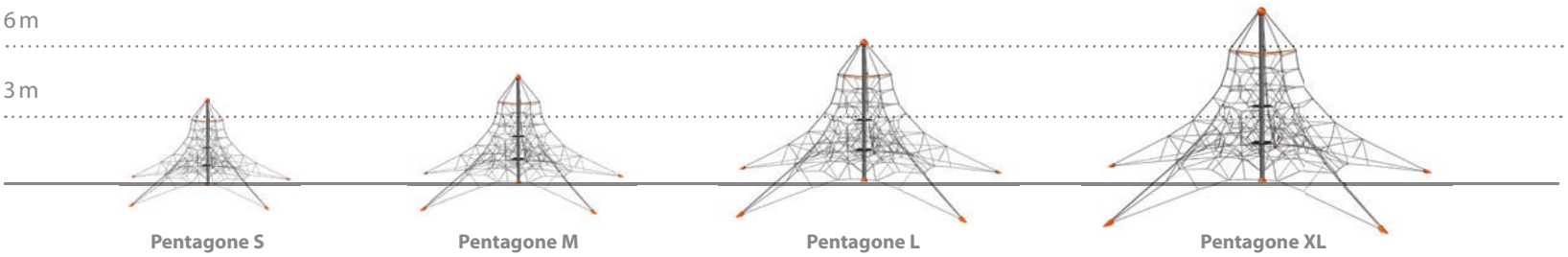
Possibilités d'extension

Bien sûr, tous nos mâts centraux fonctionnent de façon autonome. Mais pourquoi ne pas les agrandir si l'espace le permet ? Les possibilités sont presque infinies ; n'hésitez pas à nous en parler ! Par exemple, tous les Tétragones de la même taille ou des tailles voisines peuvent être connectés directement les uns aux autres et créer ainsi des montagnes entières.

Que diriez-vous d'une combinaison de quatre équipements à mât central ? Mais vous pouvez également faire preuve de créativité en combinant différents groupes de produits ou nous demander conseil. Un ensemble de parcours de cordes bas relié à un équipement à mât central est aussi une excellente idée. Tout comme la combinaison de nos cabanes de jeu Greenville avec des panneaux de bambou placés sur une Pentagone. Vous verrez des exemples parlants sur les pages suivantes.



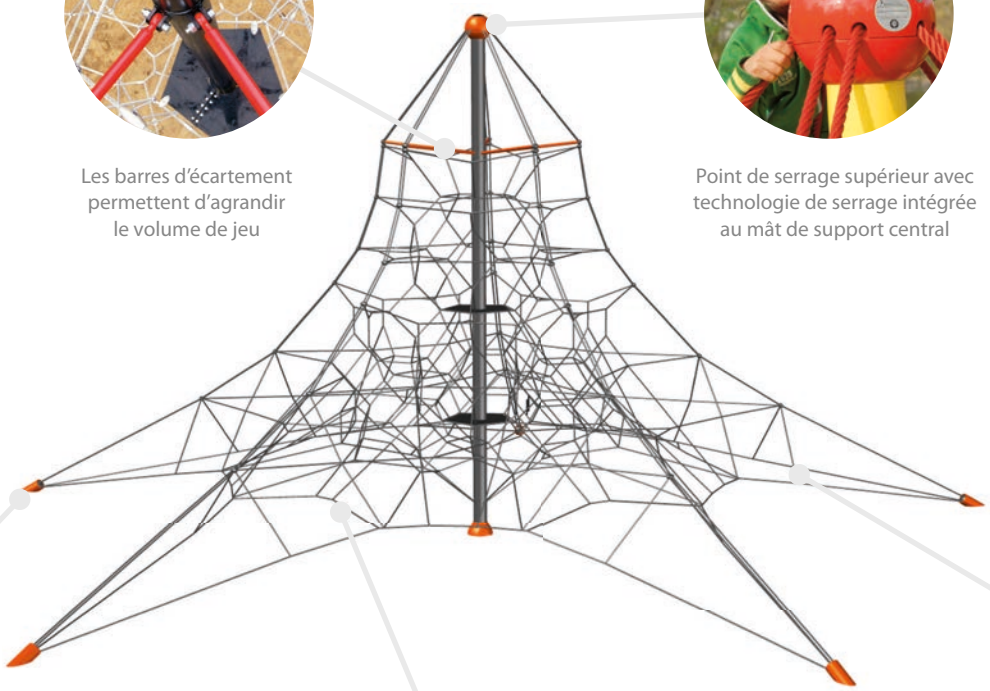
Polygones
Pentagones



Style particulier dû au haubanage quintuple

Les barres d'écartement permettent d'agrandir le volume de jeu

Point de serrage supérieur avec technologie de serrage intégrée au mât de support central



Point de serrage du pied avec passage propre vers la protection antichute

Faible entretien, positions individuelles des cordes interchangeables au moyen d'anneaux en forme de trèfle

Haubanage quintuple avec doubles cordes

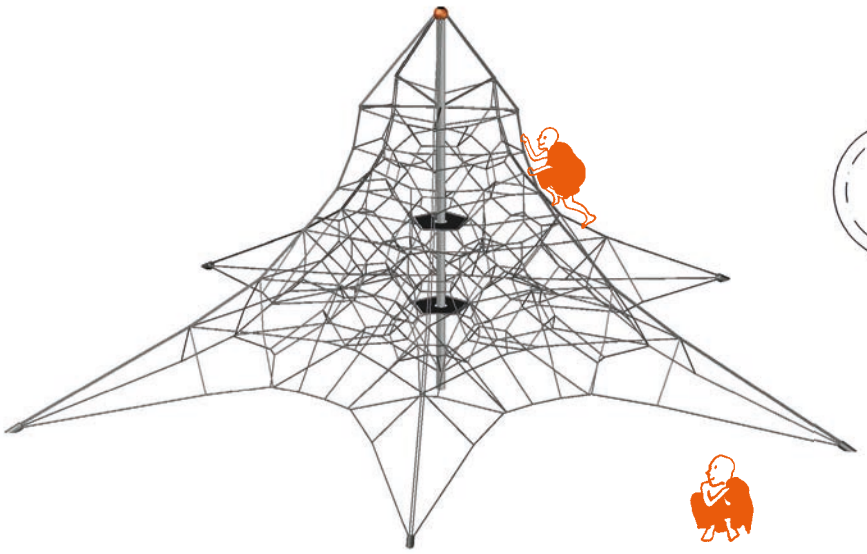
Pentagone XL

91.200.040

(m)		**14,9 × 14,2 × 7,2**
('-")		**48-11 × 46-6 × 23-8**
EN 1176 (m)		**17,9 × 17,2**
ASTM/CSA (m)		**18,6 × 17,9**
ASTM/CSA ('-")		**60-11 × 58-6**
EN 1176 (m)		**1,31**
ASTM/CSA ('-")		**6-0**
		5
		Mexico, Mexique

Nos Pentagones brevetés sont les plus spacieux des équipements à mât central, jusqu'à la pointe ; ils le doivent aux barres d'écartement situées au sommet du mât. Le mécanisme de tension des quatre tailles disponibles est caché dans une boule à l'extrémité supérieure du mât, hors de portée des enfants. Pour l'installation et la maintenance, cela signifie un resserrage très simple en un seul point.

32
Jeux inclusifs

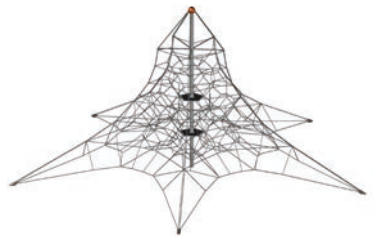


Pentagone L

91.200.030

(m)	12,7 × 12,0 × 6,1
('-")	41-5 × 39-4 × 20-0
EN 1176 (m)	15,7 × 15,0
ASTM/CSA (m)	16,3 × 15,7
ASTM/CSA ('-")	53-5 × 51-4
EN 1176 (m)	1,1
ASTM/CSA ('-")	6-0
	5
	Berlin, Allemagne

47



Pentagone M

91.200.020

(m)	10,5 × 10,0 × 5,1
('-")	34-5 × 32-9 × 16-8
EN 1176 (m)	13,5 × 13,0
ASTM/CSA (m)	14,2 × 13,7
ASTM/CSA ('-")	46-5 × 44-9
EN 1176 (m)	0,92
ASTM/CSA ('-")	6-0
	5
	Berlin, Allemagne

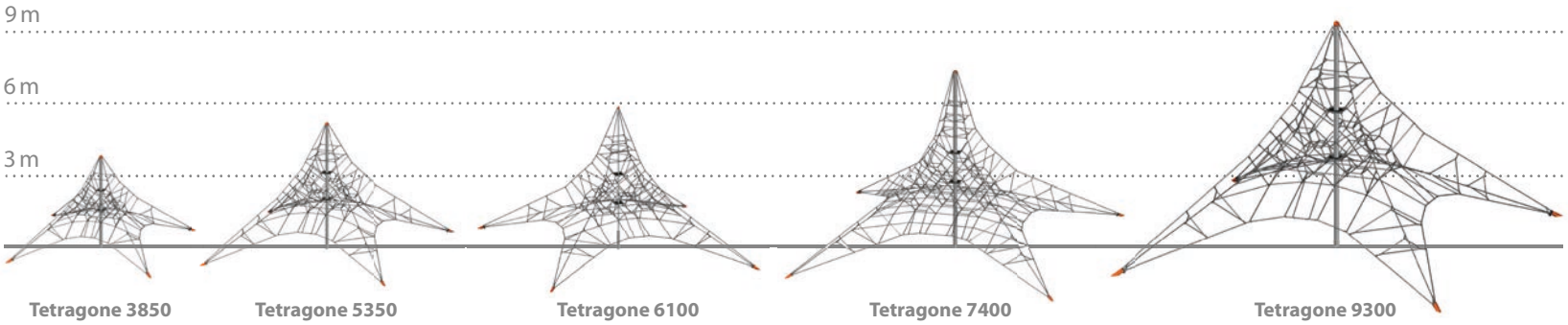
30

Pentagone S

91.200.010

(m)	8,4 × 8,0 × 4,0
('-")	27-4 × 26-0 × 13-2
EN 1176 (m)	11,4 × 11,0
ASTM/CSA (m)	12,0 × 11,6
ASTM/CSA ('-")	39-4 × 38-0
EN 1176 (m)	0,93
ASTM/CSA ('-")	6-0
	5
	Potsdam, Allemagne

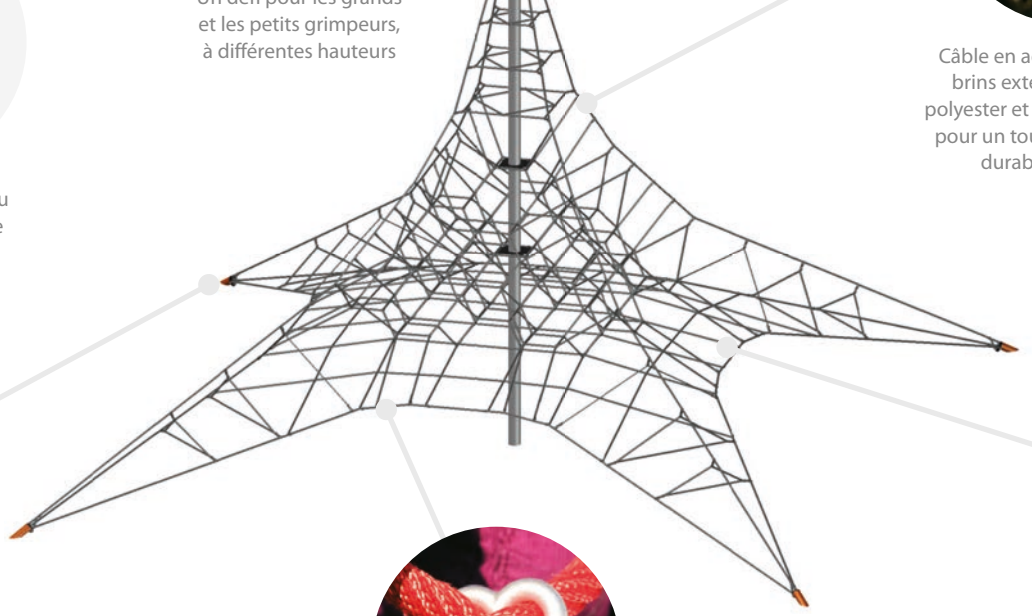
Polygones
Tetragones



Un défi pour les grands et les petits grimpeurs, à différentes hauteurs

Câble en acier à six brins avec brins extérieurs revêtus de polyester et âme en acier enduit, pour un toucher parfait et une durabilité maximale

Look classique grâce au haubanage quadruple



Installation et maintenance des filets spatiaux simples grâce au mécanisme de tension protégé dans le tube de fondation

Faible entretien, positions individuelles des cordes interchangeables au moyen d'anneaux en forme de trèfle

Connexion directe de différents diamètres de corde avec le T-Connecto innovant et anti-vandalisme

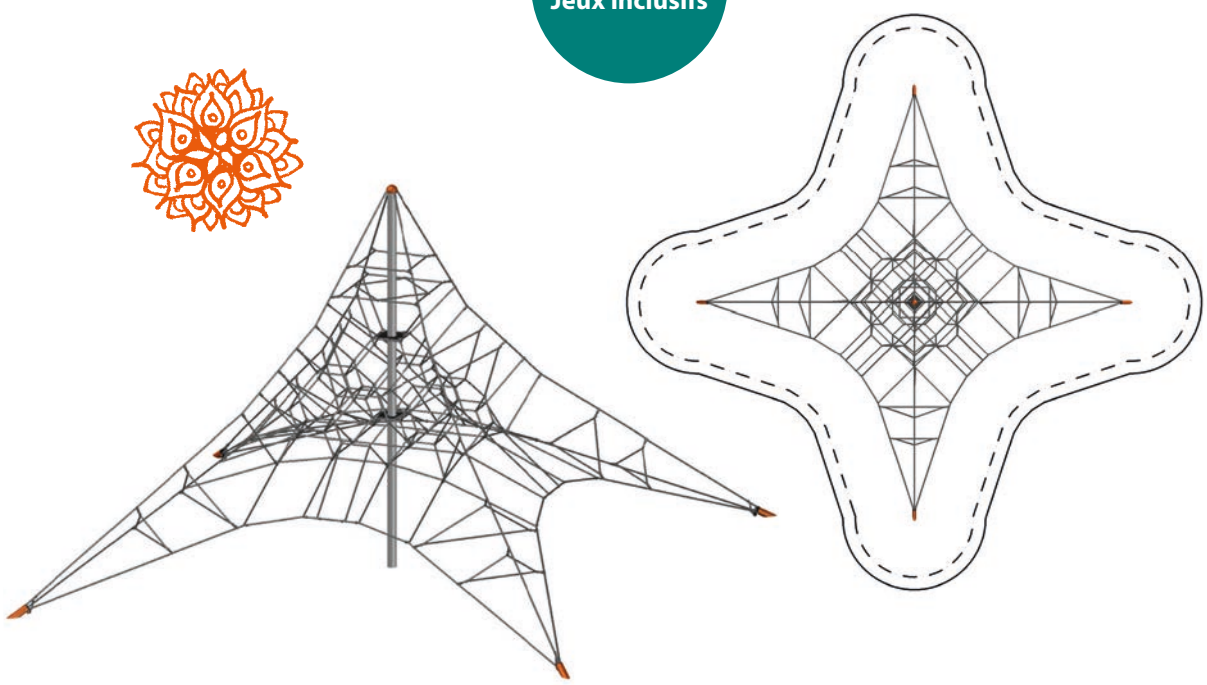
Tetragone 5350

712.000.5350

(m)		8,2 × 8,2 × 5,5
('-")		26-10 × 26-10 × 17-9
EN 1176 (m)		11,2 × 11,2
ASTM/CSA (m)		11,9 × 11,9
ASTM/CSA ('-")		38-10 × 38-10
EN 1176 (m)		1,35
ASTM/CSA ('-")		6-0
		5
		Viersen, Allemagne

On retrouve des possibilités techniques modernes d'un niveau de qualité supérieure avec un design excellent dans la forme pure des Tetragones. Pour les enfants, il n'y a que le plaisir de jeu qui compte et celui-ci leur est garanti sur 5 différents niveaux de hauteur. Choisissez la dimension adaptée à votre aire de jeux.

32
Jeux inclusifs



Tetragone 9300

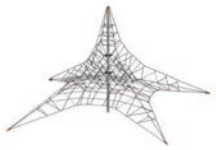
712.000.9300

(m)		15,3 × 15,3 × 9,4
('-")		49-11 × 49-11 × 30-10
EN 1176 (m)		18,3 × 18,3
ASTM/CSA (m)		18,9 × 18,9
ASTM/CSA ('-")		62-0 × 62-0
EN 1176 (m)		2,4
ASTM/CSA ('-")		7-11
		5

Tetragone 7400

712.000.7400

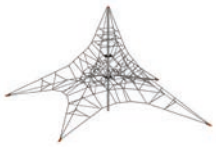
	(m)	11,2 × 11,2 × 7,5
	('-")	36-8 × 36-8 × 24-7
	EN 1176 (m)	14,2 × 14,2
	ASTM/CSA (m)	14,9 × 14,9
	ASTM/CSA ('-")	48-8 × 48-8
	EN 1176 (m)	2,14
	ASTM/CSA ('-")	7-1
		5
		Lembruch, Allemagne



Tetragone 6100

712.000.6100

	(m)	9,2 × 9,2 × 6,2
	('-")	30-1 × 30-1 × 20-3
	EN 1176 (m)	12,2 × 12,2
	ASTM/CSA (m)	12,9 × 12,9
	ASTM/CSA ('-")	42-2 × 42-2
	EN 1176 (m)	2,0
	ASTM/CSA ('-")	6-7
		5
		Gladbeck, Allemagne



Tetragone 3850

712.000.3850

	(m)	6,2 × 6,2 × 4,0
	('-")	20-3 × 20-3 × 12-10
	EN 1176 (m)	9,2 × 9,2
	ASTM/CSA (m)	9,9 × 9,9
	ASTM/CSA ('-")	32-4 × 32-4
	EN 1176 (m)	1,0
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5

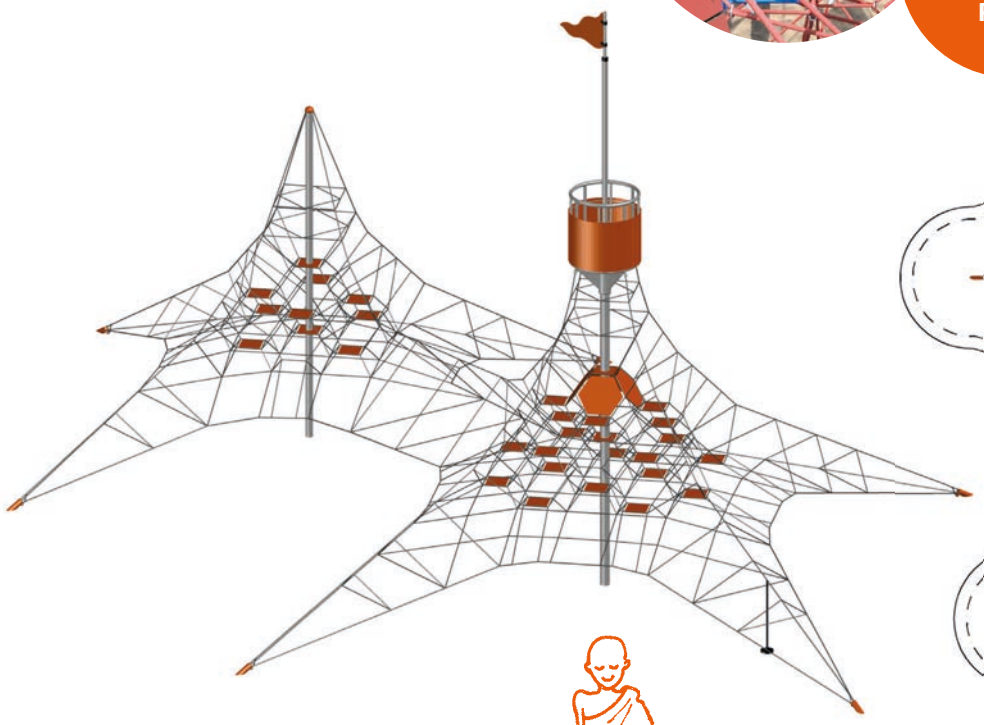
Tetragone 7461.03

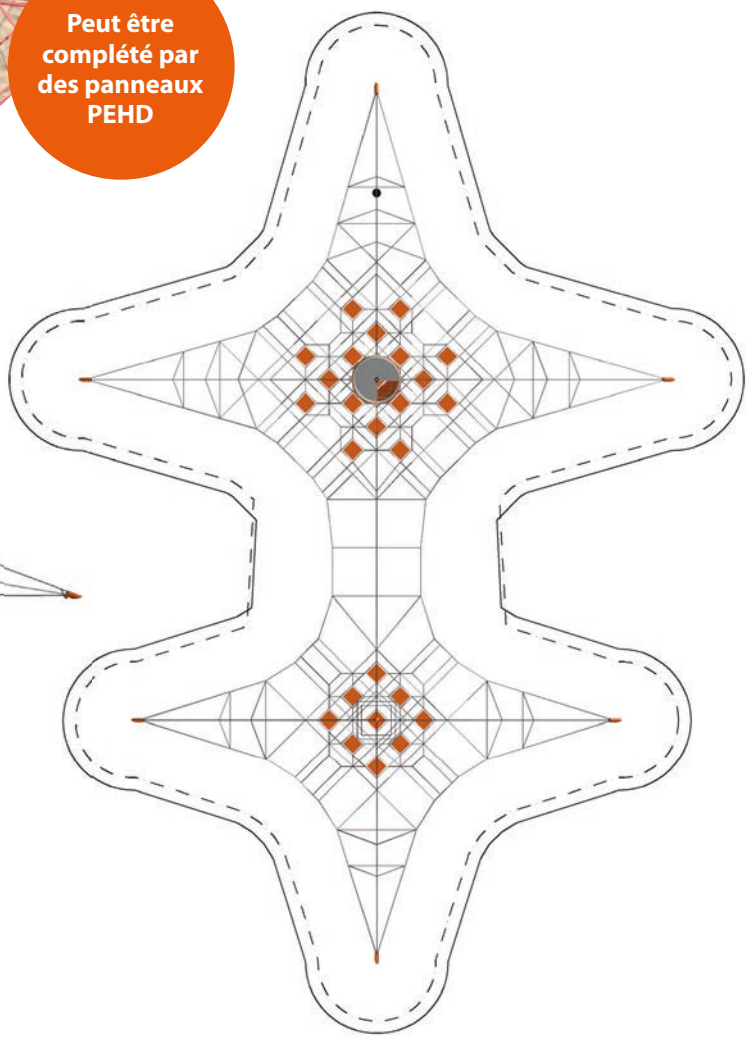
712.000.7461.003

	(m)	15,8 × 23,4 × 10,7
	('-")	76-8 × 51-9 × 35-1
	EN 1176 (m)	18,8 × 26,4
	ASTM/CSA (m)	19,5 × 27,0
	ASTM/CSA ('-")	63-9 × 88-8
	EN 1176 (m)	2,14
	ASTM/CSA ('-")	7-1
		5
		Büsum, Allemagne

Les poteaux centraux de nos combinaisons Tetragones peuvent directement être raccordés ensemble. C'est par exemple le cas avec le Tetragone 7461, un regroupement d'un Tetragone 6100 et d'un Tetragone 7400 avec nacelle de poteau. Le quatrième point d'ancrage est supprimé. À la place, la corde rejoint l'équipement à poteau central suivant. Combinez 4 poteaux, conservez au centre un décor de jeux très particulier, complété par des membranes en caoutchouc qui invitent au saut ou à la détente.

Peut être complété par des panneaux PEHD

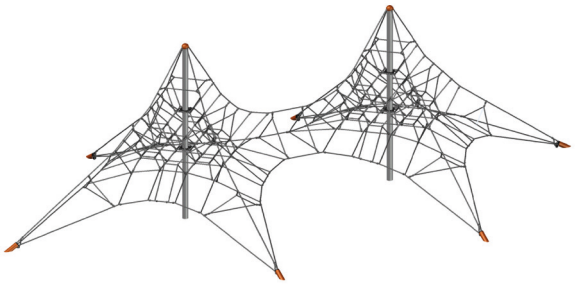


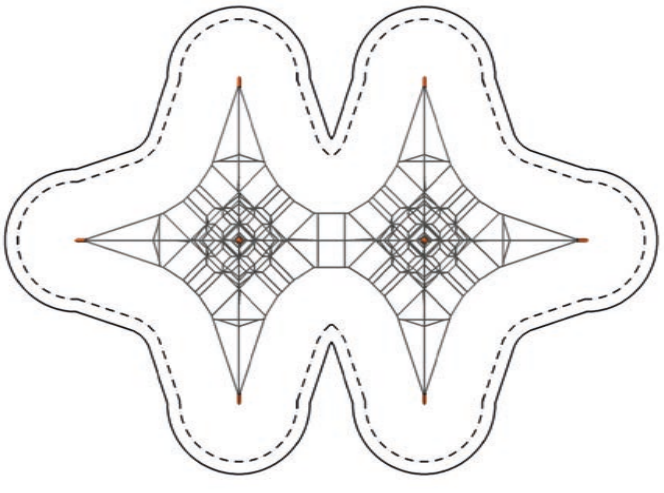


Tetragone 3852

712.000.3852

(m)		8,7 × 13,6 × 4,0
('-")		28-7 × 44-7 × 12-10
EN 1176 (m)		16,6 × 11,7
ASTM/CSA (m)		12,4 × 17,3
ASTM/CSA ('-")		40-7 × 56-7
EN 1176 (m)		1,21
ASTM/CSA ('-")		6-0
		5

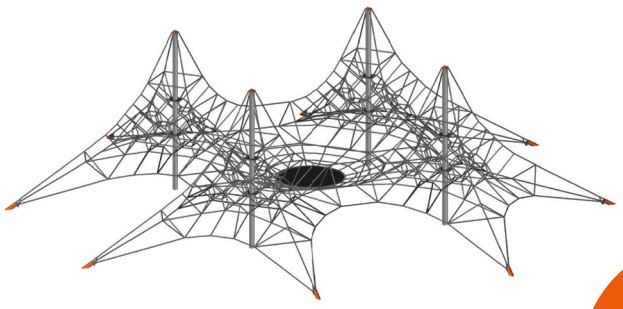


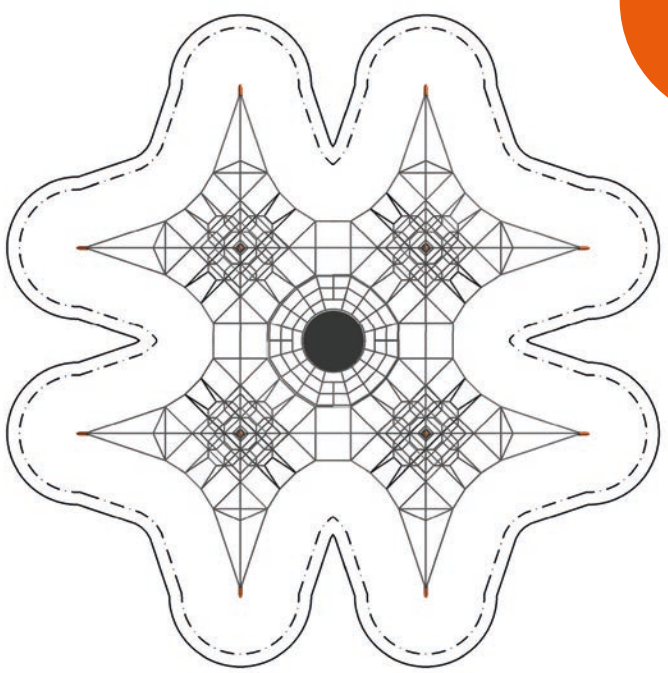


Tetragone 3854

712.000.3854

(m)		13,6 × 13,6 × 4,0
('-")		44-7 × 44-7 × 12-11
EN 1176 (m)		16,6 × 16,6
ASTM/CSA (m)		17,3 × 17,3
ASTM/CSA ('-")		56-8 × 56-8
EN 1176 (m)		1,21
ASTM/CSA ('-")		6-0
		5



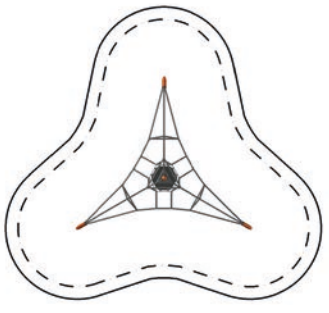


Trigone 2901

712.000.2901

	(m)	4,7 × 4,1 × 3,0
	('-")	13-4 × 15-5 × 9-10
	EN 1176 (m)	7,7 × 7,1
	ASTM/CSA (m)	8,4 × 7,8
	ASTM/CSA ('-")	27-5 × 25-4
	EN 1176 (m)	1,7
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		3

Avec ses 3 points de tension, le Trigone est solitaire et permet d'accéder à l'univers passionnant des aventures de la pyramide de cordes.



PentaBoo M

91.200.022

	(m)	10,5 × 10,0 × 6,2
	('-")	34-4 × 32-8 × 20-4
	EN 1176 (m)	13,0 × 13,5
	ASTM/CSA (m)	13,7 × 14,2
	ASTM/CSA ('-")	44-9 × 46-5
	EN 1176 (m)	0,92
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Elk Grove, États-Unis

L'équipement à mât central couronné par la grande cabane séduit par son filet spatial et sa transparence. Nos cabanes peuvent être combinées avec nos polygones.

32
Jeux inclusifs

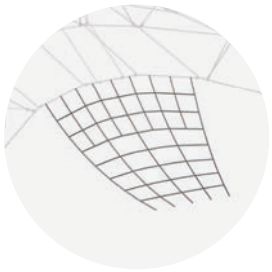
93
Produits Greenville

1:400

87
Combinaison avec notre cabane de jeu Greenville

Eléments complémentaires pour Polygones

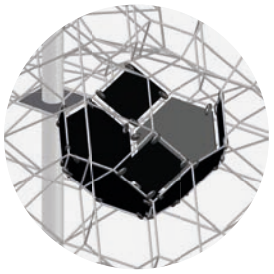
Vous pouvez facilement diversifier votre paysage à escalader grâce à de nombreux éléments complémentaires. Qu'il s'agisse de panneaux PEHD ou de tapis en caoutchouc, des surfaces peuvent être placées en niveaux dans les structures où un refuge peut être créé grâce aux dispositifs transparents. Il est également possible de fabriquer des hamacs dans le filet à partir de membranes en caoutchouc souples, que les mouvements d'autres enfants en train d'escalader balancent doucement. Cela permet de créer un espace de jeu inclusif et d'aider les enfants ayant des difficultés à marcher à profiter également du jeu. Voici quelques exemples de nos éléments complémentaires.



Filet d'accès

Drapeau

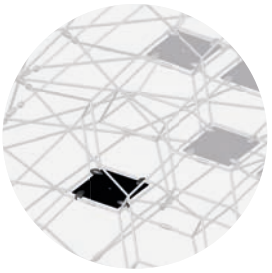
Greenville-Maison



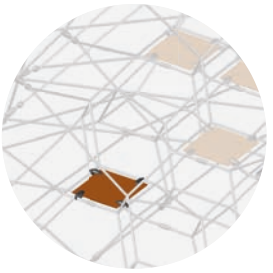
Membrane caoutchouc-nid

Ceinture en caoutchouc

Tapis en caoutchouc pour bras



Tapis en caoutchouc

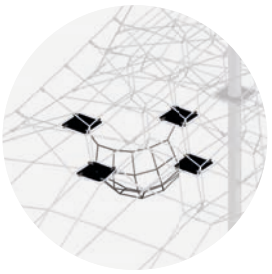


Panel PEHD

Corde à grimper

Panier à mât

Panier à mât avec drapeau

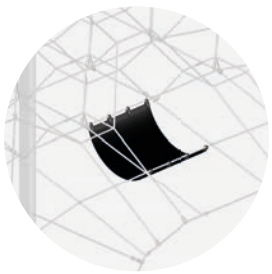


Panier de cordes

Siège balançoire

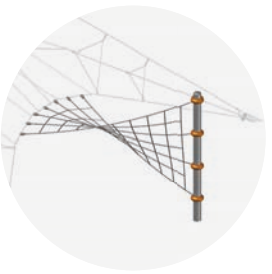
Toboggan

Pont à lacet



Tapis siège

Slackline



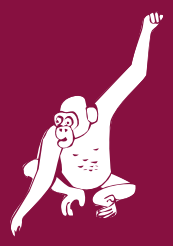
Filet renversé

La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

OSHKOSH

Terranos & Terranova

La vaste gamme d'éléments à escalader transforme
chaque zone en un paysage à escalader.



Basics
Terranos & Terranova

Les paysages en filet Terranos offrent aux enfants et aux jeunes beaucoup d'espace pour grimper, se balancer et se suspendre, mais aussi pour discuter et se détendre. Grâce à une planification sur mesure, chaque zone peut être transformée en un paysage aérien à cordes. Peu importe que ce soit sur une surface ouverte et plane, par exemple dans une cour d'école, ou sur une aire de jeux abrupte en forêt située sur une pente avec des arbres comme obstacles – on trouve toujours un endroit pour se suspendre ou grimper. Un nombre infini d'éléments à escalader, constitués de cordes fixées au sol, permettent à tous les enfants, peu importe leurs capacités, d'escalader et de jouer à des jeux d'équilibre.

Alors que Terranos est plus classique, avec des poteaux droits, Terranova adopte une forme organique avec des poteaux incurvés. Avec leurs raccords Frox et Chrox, les attaches des Terranos permettent de relier différents éléments de corde. Les éléments essentiels d'un véritable paysage aérien de cordes sont bien sûr les filets eux-mêmes. Un grand nombre de formes de filets à plat peuvent être intégrées dans le système Terranos & Terranova. Il existe également un grand choix de ponts suspendus, de cordes d'escalade, d'éléments en caoutchouc, de ponts et de tunnels. Des cordes et des filets garde-corps appropriés sont également disponibles pour un maintien sûr. Cela crée des paysages de jeu naturels et personnalisés, à haute valeur ludique.

Idées pour votre installation individuelle Terranos & Terranova :

Il n'y a pas que le grand choix de couleurs pour les poteaux et les attaches qui vous permet de personnaliser votre installation. Grâce à notre fraiseuse, nous pouvons également créer sur mesure votre univers thématique avec des panneaux PEHD bicolores. Que souhaiteriez-vous pour votre installation ? Une jungle urbaine ou la mascotte de votre club de sport ?

Comment planifier
Terranos & Terranova

Voici en quatre étapes simples comment créer votre paysage
à escalader avec nos éléments de parcours de cordes bas.

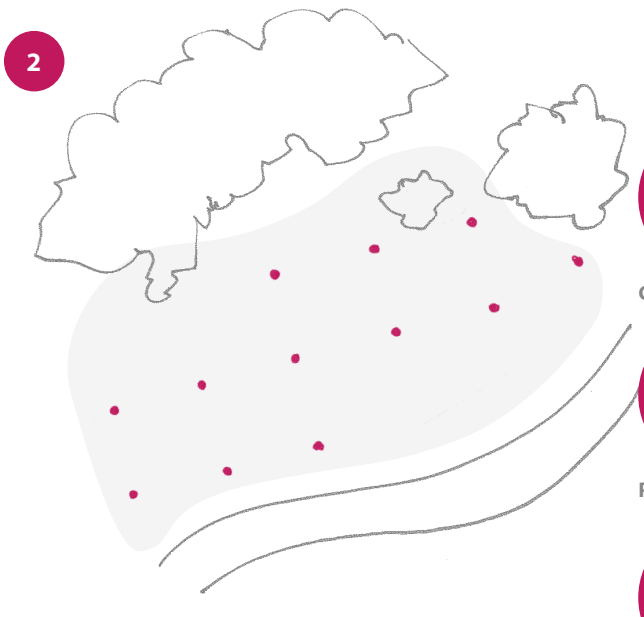
1

Quelle est la configuration de l'espace disponible ?
Existe-t-il par exemple des plantes ou des
différences de hauteur ?

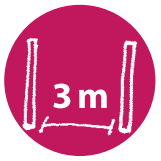
Profil de terrain

Plantes

2



Placez la grille et choisissez parmi
les poteaux droits et incurvés.

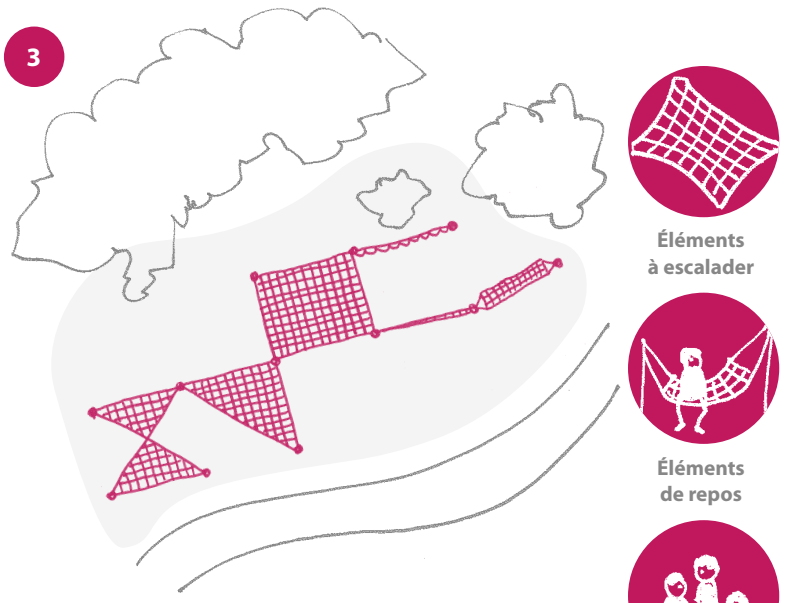


Grille : 3 m × 3 m

Poteau Terranos

Poteau Terranova

3



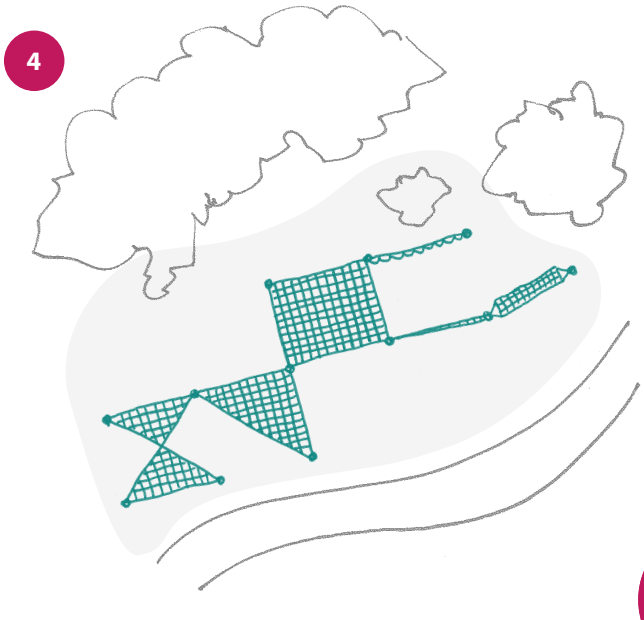
Insérez les éléments de filet souhaités.
Vous trouverez la gamme aux pages 242 à 244.

Éléments
à escalader

Éléments
de repos

Âge des enfants

4



Choisissez votre combinaison de couleurs
individuelle de poteaux, d'attaches et de cordes.

Couleurs

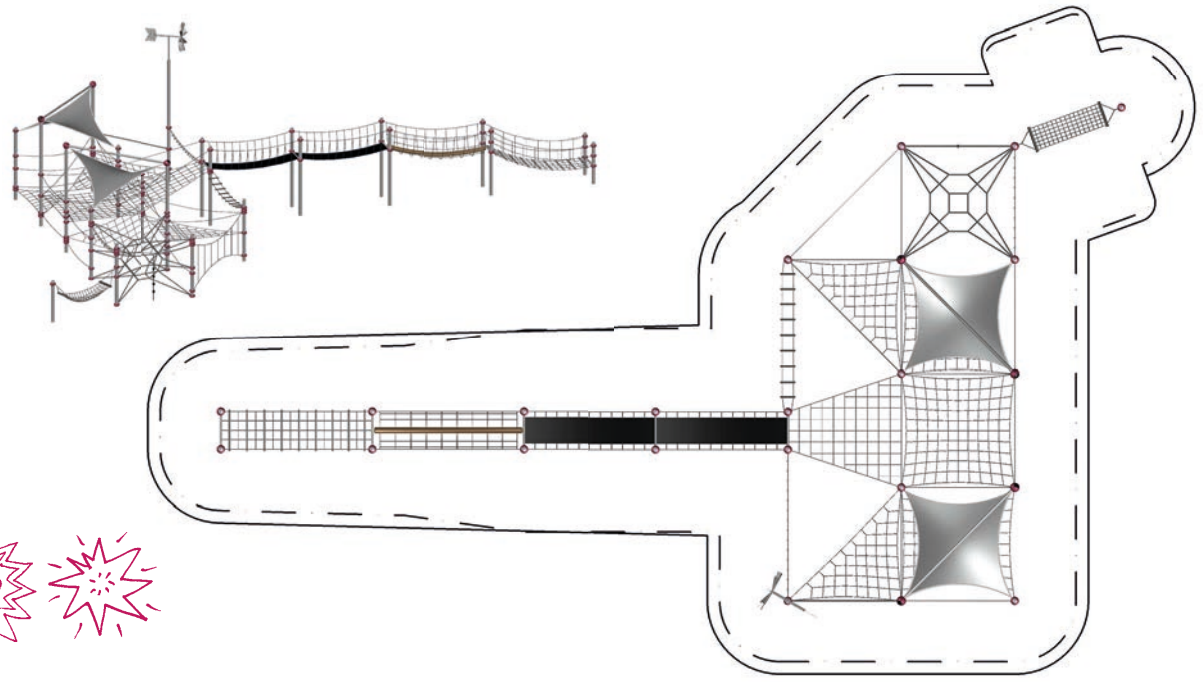
32
Jeux inclusifs

Terrano.3294

95.173.294

	(m)	13,4 × 24,1 × 6,4
	('-")	43-9 × 78-11 × 20-10
	EN 1176 (m)	17,2 × 27,1
	ASTM/CSA (m)	17,7 × 27,7
	ASTM/CSA ('-")	57-10 × 90-11
	EN 1176 (m)	2,2
	ASTM/CSA ('-")	7-3
		5
		Budapest, Hongrie

Une fois les ponts instables traversés jusqu'au filet spatial, les aventuriers peuvent profiter d'un repos bien mérité sur les filets à plat et se détendre sous les voiles solaires, ou simplement continuer à améliorer leurs compétences de suspension, d'escalade et d'équilibre.

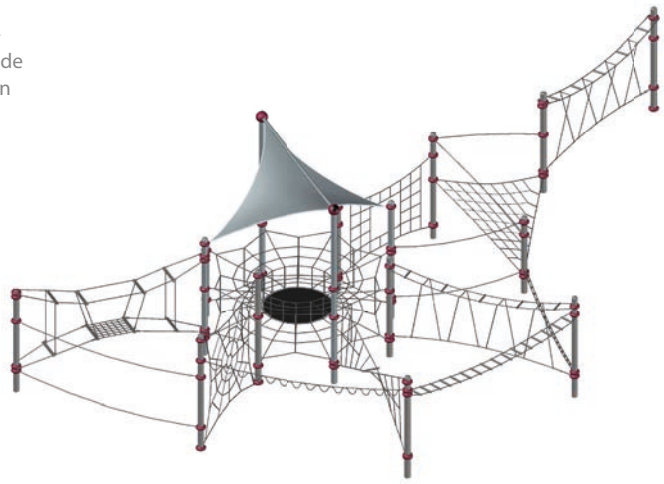


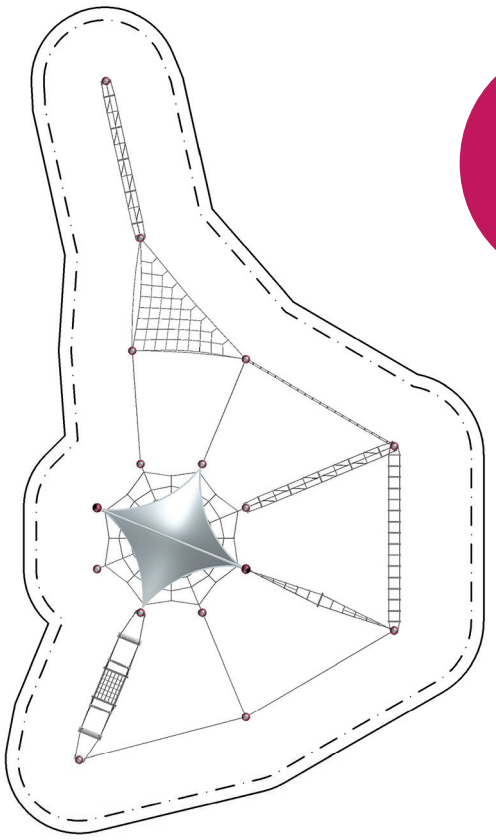
Terrano.3295

95.173.295

(m)		8,6 × 18,2 × 4,4
('-")		28-3 × 59-9 × 14-3
EN 1176 (m)		12,0 × 21,2
ASTM/CSA (m)		12,7 × 21,9
ASTM/CSA ('-")		41,5 × 71-9
EN 1176 (m)		2,1
ASTM/CSA ('-")		6-8
		5
		Budapest, Hongrie

Tous les chemins mènent à l'Octogone ! Et une fois que tu t'es vraiment bien défoulé sur tous les éléments du parcours de cordes bas, retrouve tes amis à l'Octagon Star Climber pour y passer un moment.





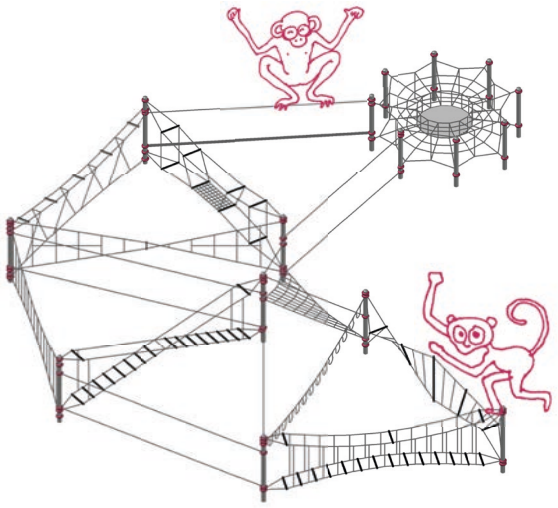
Presque tous les systèmes Terranos sont également disponibles avec des poteaux incurvés.

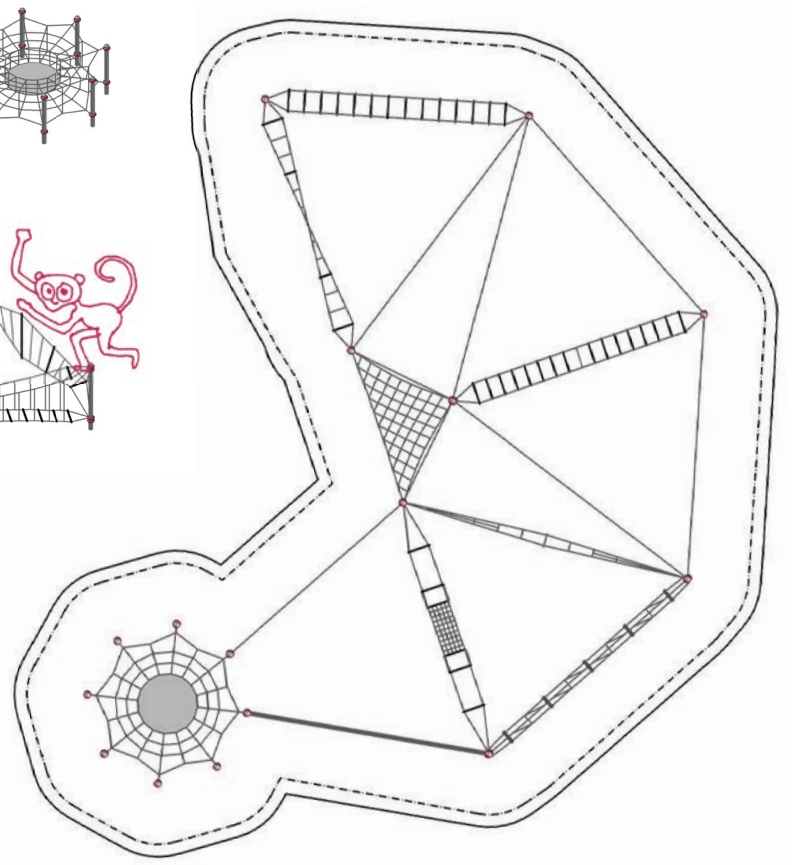
Terrano.1728

95.171.728

	(m)	19,9 × 17,4 × 2,4
	('-")	65-4 × 57-2 × 7-11
	EN 1176 (m)	20,4 × 21,1
	ASTM/CSA (m)	21 × 21,8
	ASTM/CSA ('-")	68-11 × 71-4
	EN 1176 (m)	1,7
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Berlin, Allemagne

L'attraction principale de ce système est la nouvelle disposition du Terranos qui a été ici délibérément équipée avec des éléments volontairement bas. Ce n'est donc pas un jeu pour petits enfants, mais une aire d'action pour les jeunes adolescents. Les arbres sont ajoutés au plan, donc ils sont utilisés comme un décor naturel et pas abattus.





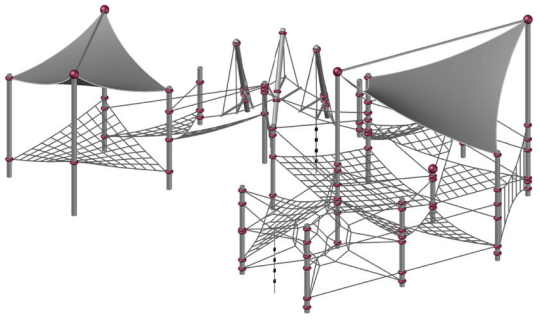
Terrano.1250

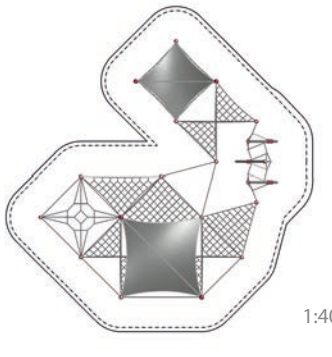
95.171.250

(m)		13,8 × 12,7 × 5,0
('-")		45-1 × 41-6 × 16-2
EN 1176 (m)		16,8 × 15,6
ASTM/CSA (m)		17,2 × 16,2
ASTM/CSA ('-")		56-6 × 52-4
EN 1176 (m)		1,7
ASTM/CSA ('-")		6-0
		5
		Berlin, Allemagne

150

Ce beau paysage de cordages au nord de Berlin est une véritable nouveauté, car c'est la première mise en place des nouvelles structures Terranos.Shade ainsi que de l'échelle de Jacob du nouveau système Sculptura.





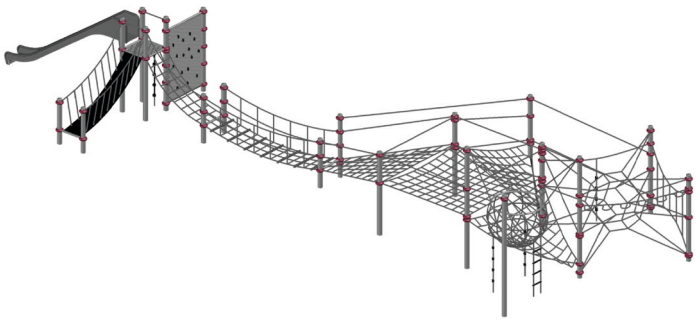
1:400

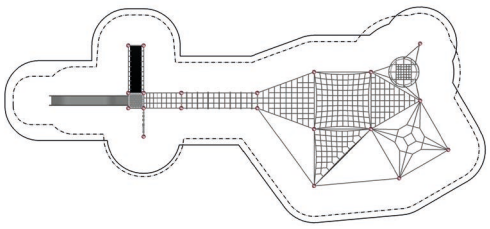
Terrano.2059

95.172.059

(m)		7,7 × 21,1 × 3,5
('-")		25-4 × 69-3 × 11-6
EN 1176 (m)		10,7 × 24,6
ASTM/CSA (m)		11,4 × 25,4
ASTM/CSA ('-")		37-4 × 83-3
EN 1176 (m)		2,5
ASTM/CSA ('-")		8-2
		5
		Hückelhoven, Allemagne

Avec son toboggan, son mur d'escalade, son nid de guêpes, ses différents filets plats et sa cellule de corde, cette structure offre tout ce dont les enfants ont besoin pour s'épanouir en jouant.





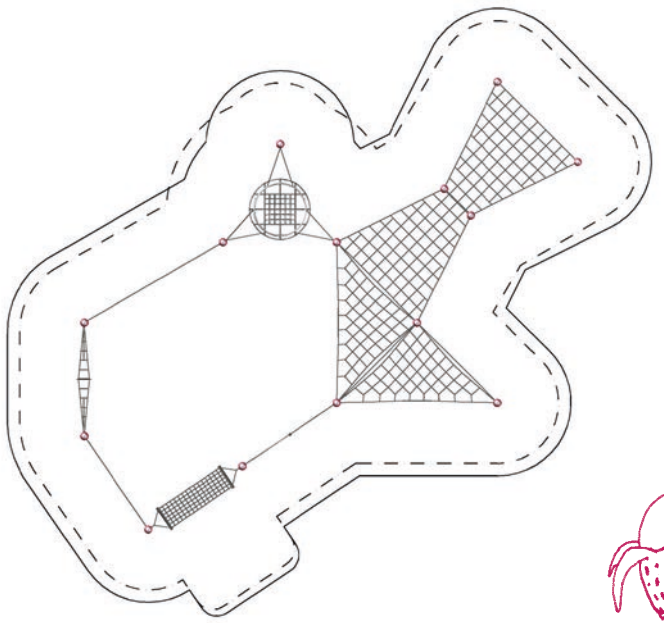
1:400

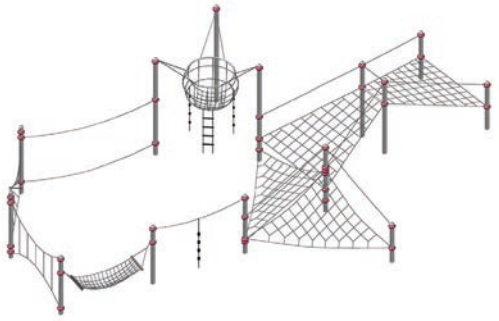
Terrano.2696

95.172.696

	(m)	12,1 × 13,4 × 3,5
	('-")	39-7 × 43-10 × 11-6
	EN 1176 (m)	15,6 × 16,4
	ASTM/CSA (m)	16,1 × 17,0
	ASTM/CSA ('-")	52-9 × 55-10
	EN 1176 (m)	2,5
	ASTM/CSA ('-")	8-2
		5
		Rauderfehn, Allemagne

Cette structure propose un parcours pano – ramique sur lequel on peut évoluer en escaladant sans jamais toucher le sol. Vous pourrez vous reposer ou tout simplement observer dans le nid de guêpes.





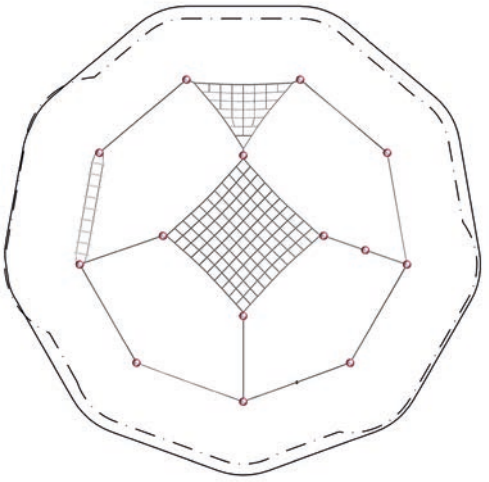
Terrano.1895

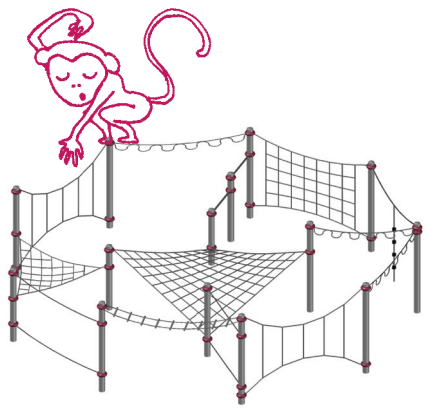
95.171.895

	(m)	8,8 × 8,9 × 2,1
	('-")	28-7 × 29-2 × 6-11
	EN 1176 (m)	11,8 × 12,5
	ASTM/CSA (m)	12,4 × 12,6
	ASTM/CSA ('-")	40-7 × 41-1
	EN 1176 (m)	2,0
	ASTM/CSA ('-")	6-7
		5

Tout le charme de ce paysage de cordages varié tient dans l'agencement circulaire de ses composants. Guirlandes de suspension, cordes à noeuds, cordes d'équilibre, boucles balançoire en corde, un hamac et différents filets sont autant d'éléments qui apportent aux enfants un large éventail de jeux à grimper.

32
Jeux inclusifs



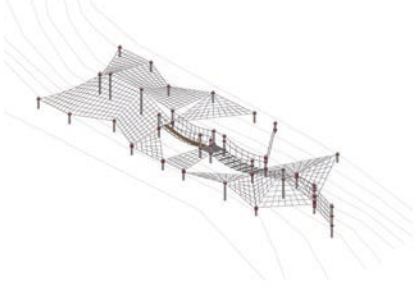


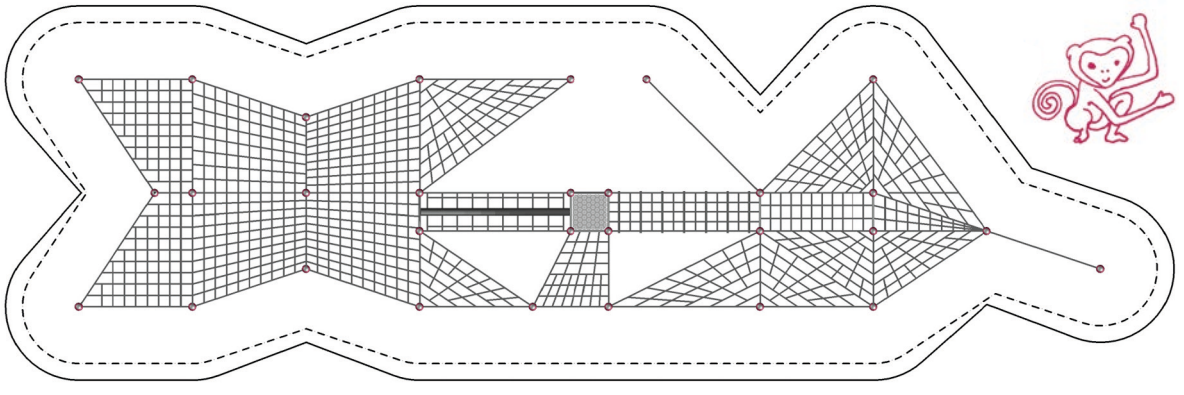
Terrano.1893

95.171.893

(m)		27,2 × 6,2 × 2,5
('-")		89-4 × 20-6 × 8-3
EN 1176 (m)		30,0 × 9,0
ASTM/CSA (m)		30,9 × 9,9
ASTM/CSA ('-")		101-4 × 32-5
EN 1176 (m)		1,7
ASTM/CSA ('-")		5-7
		5
		Sydney, Australie

Cette structure offre d'innombrable possibilités d'escalade et s'adapte comme tous les Terranos à tout type de terrain, même en pente et s'intègre donc parfaitement à l'environnement.





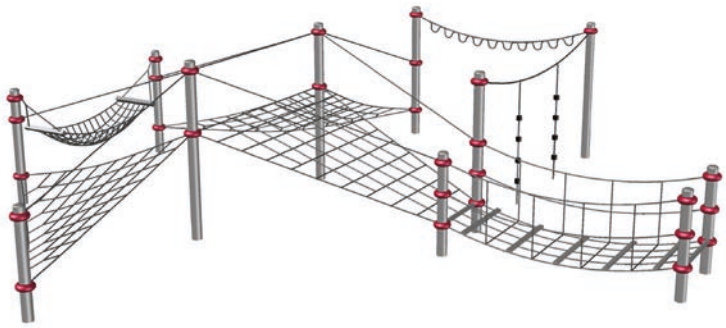
Terrano.2474

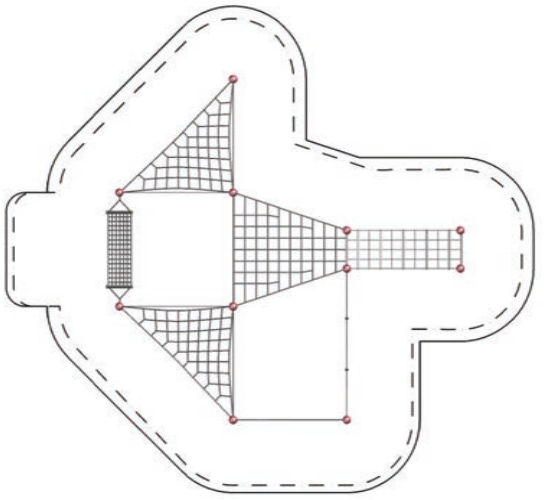
95.172.474

(m)		9,2 × 9,5 × 2,3
('-")		30-3 × 31-0 × 7-7
EN 1176 (m)		12,4 × 13,4
ASTM/CSA (m)		12,9 × 14,0
ASTM/CSA ('-")		42-2 × 45-9
EN 1176 (m)		1,7
ASTM/CSA ('-")		5-7
		5
		Neuffen, Allemagne

Filets triangulaires, filet en trapèze, pont suspendu, hamacs, cordes à grimper et cordage suspendu offrent aux enfants un exceptionnel mélange de différents types de jeux.

32
Jeux inclusifs



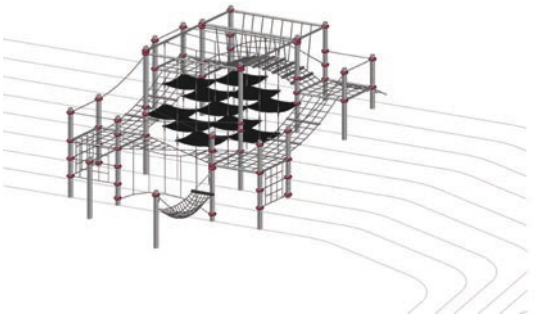


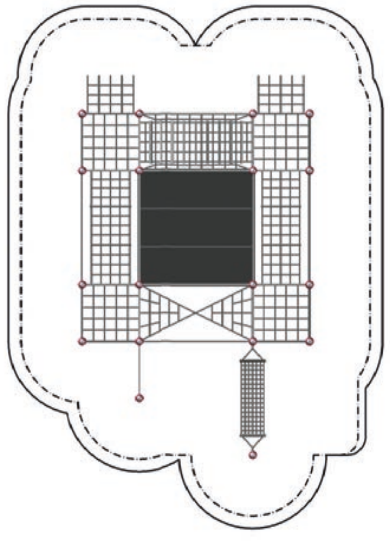
Terrano.1970

95.171.970

	(m)	6,3 × 10,2 × 3,2
	('-")	20-5 × 33-3 × 10-6
	EN 1176 (m)	9,2 × 13,1
	ASTM/CSA (m)	13,8 × 9,9
	ASTM/CSA ('-")	32-5 × 45-3
	EN 1176 (m)	1,8
	ASTM/CSA ('-")	5-11
		5
		Copenhague, Danemark

Installé dans la pente, ce jeu offre de nombreuses possibilités d'escalade et de gymnastique. Les filets d'escalade verticaux et horizontaux ainsi que des membranes caoutchouc vous invitent à jouer.



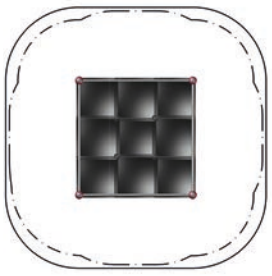


Cube échiquier.01

95.171.627

	(m)	3,3 × 3,3 × 3,3
	('-")	10-7 × 10-7 × 10-7
	EN 1176 (m)	6,7 × 6,7
	ASTM/CSA (m)	6,9 × 6,9
	ASTM/CSA ('-")	22-7 × 22-7
	EN 1176 (m)	1,89
	ASTM/CSA ('-")	6-3
		5
		Berlin, Allemagne

Courir sur les tapis en caoutchouc avec ses amis demande beaucoup d'énergie, mais c'est aussi très amusant.



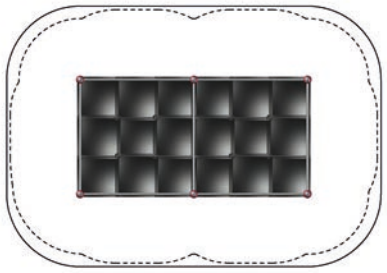
Cube échiquier.02

95.173.532

	(m)	3,2 × 6,2 × 3,2
	('-")	10-7 × 20-5 × 10-7
	EN 1176 (m)	6,7 × 9,7
	ASTM/CSA (m)	6,9 × 9,9
	ASTM/CSA ('-")	22-7 × 32-5
	EN 1176 (m)	1,89
	ASTM/CSA ('-")	6-3
		5
		Budapest, Hongrie

Ici, on peut vraiment se défouler ! Les membranes en caoutchouc réagissent aux mouvements des autres et donnent envie de participer. Mais c'est aussi un bon endroit pour se détendre.

32
Jeux inclusifs

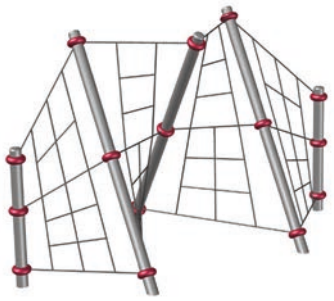


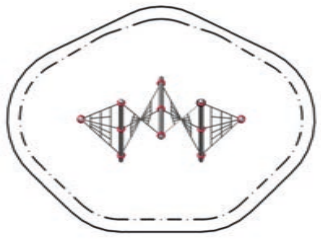
Sculptura.01

95.180.010

	(m)	4,5 × 2,3 × 2,8
	('-")	14-8 × 7-6 × 8-11
	EN 1176 (m)	5,3 × 7,5
	ASTM/CSA (m)	6,0 × 8,2
	ASTM/CSA ('-")	19-6 × 26-8
	EN 1176 (m)	1,99
	ASTM/CSA ('-")	6-7
		5

Les filets renversés doivent être entièrement traversés et à l'occasion de ce déplacement le grimpeur doit occasionnellement changer d'appui et transférer le poids du corps.

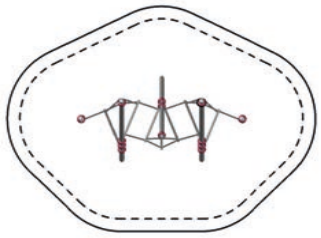




Sculptura.02

95.180.020

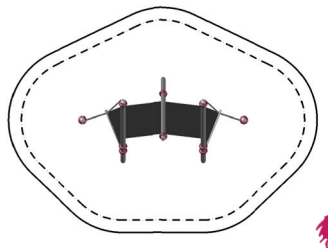
	(m)	4,5 × 2,3 × 2,8
	('-")	14-8 × 7-6 × 8-11
	EN 1176 (m)	5,3 × 7,5
	ASTM/CSA (m)	6,0 × 8,2
	ASTM/CSA ('-")	19-6 × 26-8
	EN 1176 (m)	1,24
	ASTM/CSA ('-")	4-1
		5
		Berlin, Allemagne



Sculptura.03

95.180.030

	(m)	4,5 × 2,3 × 2,8
	('-")	14-8 × 7-6 × 8-11
	EN 1176 (m)	5,3 × 7,5
	ASTM/CSA (m)	6,0 × 8,2
	ASTM/CSA ('-")	19-6 × 26-8
	EN 1176 (m)	0,91
	ASTM/CSA ('-")	3-0
		5
		Copenhague, Danemark

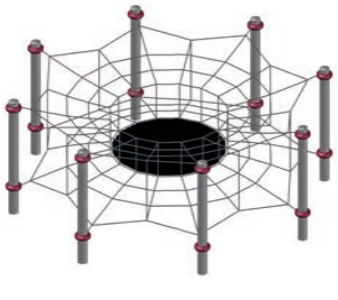


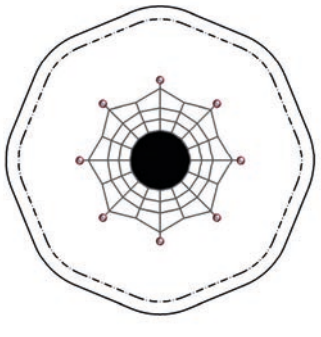
Octagon Star Climber

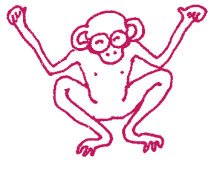
95.171.684

	(m)	4,5 × 4,5 × 1,7
	('-")	14-8 × 14-8 × 5-7
	EN 1176 (m)	7,5 × 7,5
	ASTM/CSA (m)	8,2 × 8,2
	ASTM/CSA ('-")	26-8 × 26-8
	EN 1176 (m)	1,6
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5

Avez-vous déjà joué dans les étoiles ? Non ? Alors il est temps ! L'Octagon Star Climber attire les regards avec ses huit mâts disposés en forme d'étoiles et un filet d'escalade avec une membrane en caoutchouc au milieu. Le dispositif peut être utilisé non seulement de manière indépendante, mais aussi en combinaison.





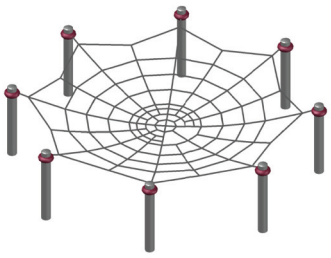


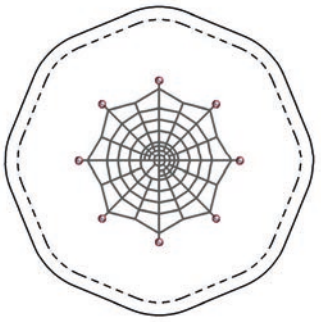
Terrano.658

95.170.658

	(m)	4,5 × 4,5 × 1,1
	('-")	14-7 × 14-7 × 3-8
	EN 1176 (m)	7,5 × 7,5
	ASTM/CSA (m)	8,1 × 8,1
	ASTM/CSA ('-")	26-7 × 26-7
	EN 1176 (m)	1,1
	ASTM/CSA ('-")	3-8
		3
		Berlin, Allemagne

Le filet toile d'araignée est un point de rencontre idéal.



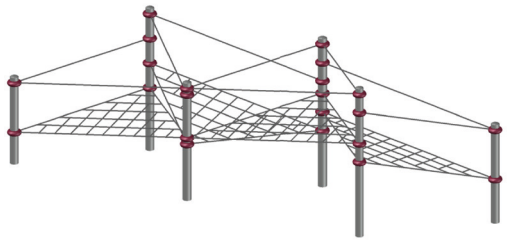


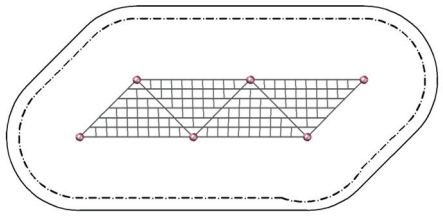
Terrano.1726

95.171.726

(m)		7,7 × 1,7 × 2,4
('-")		5-8 × 25-4 × 7-10
EN 1176 (m)		10,7 × 4,9
ASTM/CSA (m)		11,4 × 5,4
ASTM/CSA ('-")		37-4 × 17-8
EN 1176 (m)		1,7
ASTM/CSA ('-")		5-7
		5
		Hanovre, Allemagne

Cette combinaison offre un grand nombre de filets inclinés afin de développer le sens de l'équilibre, la faculté à escalader ou la capacité à se détendre.





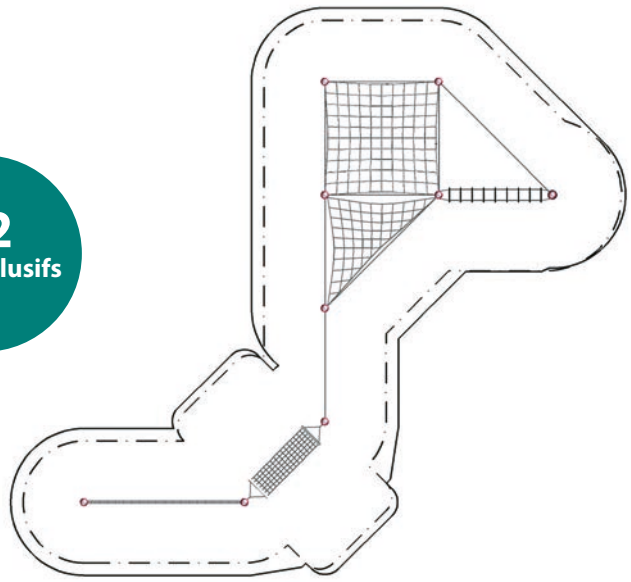
Terrano.2477

95.172.477

(m)		11,4 × 12,6 × 2,4
('-")		41-4 × 37-3 × 7-11
EN 1176 (m)		15,6 × 14,4
ASTM/CSA (m)		16,3 × 15,0
ASTM/CSA ('-")		53-4 × 49-3
EN 1176 (m)		2,0
ASTM/CSA ('-")		6-7
		5
		Brunswick, Allemagne

44

32
Jeux inclusifs



Copenhague, Danemark

Un nouveau campus scolaire

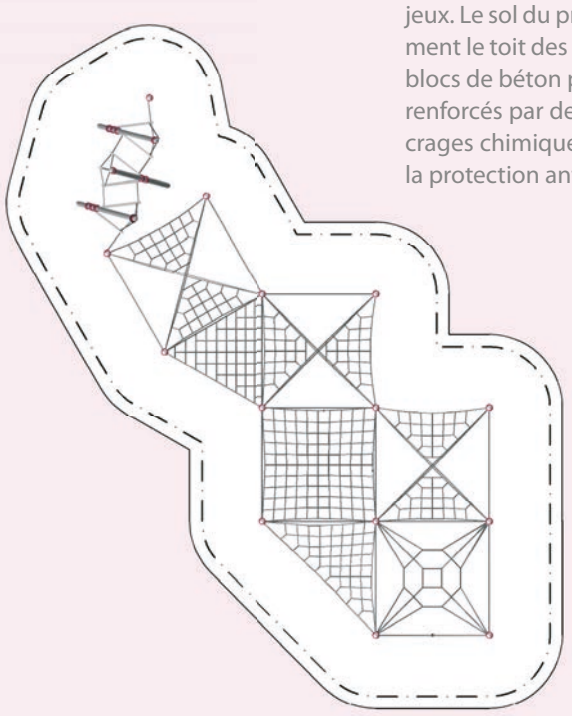
Dans le quartier moderne de Sydhavnen à Copenhague, un nouveau campus scolaire a été construit sur plus de 10 000 m² sous la maîtrise d'œuvre des architectes locaux JJW Arkitekter : Sydhavnsskolen

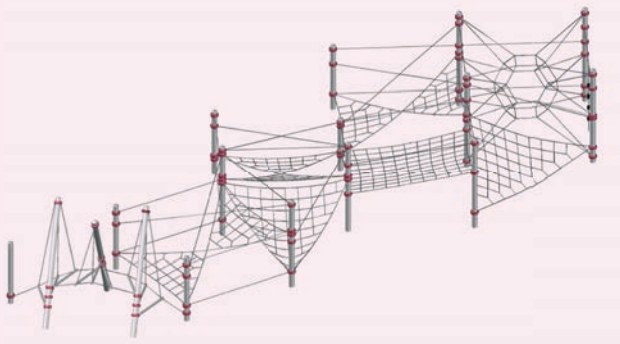
L'école est désormais le nouveau fleuron du quartier. À l'intérieur, l'école est conçue comme une ville diversifiée dans laquelle les différents espaces se côtoient dans un mélange urbain de maisons, d'ateliers, de magasins, de rues et de places. L'ensemble du bâtiment s'étend sur 5 niveaux. Chaque niveau a son propre espace extérieur spacieux, accessible par de vastes escaliers à l'extérieur du bâtiment. Le bureau d'architecture paysagiste PK3 a été mandaté pour concevoir l'espace extérieur.

Le cœur des espaces extérieurs est formé par les aires de jeux et ossatures d'escalade des différents niveaux. Le projet de conception commun permet aux aires de jeux individuelles de former un tout. Berliner Seilfabrik a participé en tant que partenaire à la planification et à la réalisation de toutes les aires de jeux.

Les architectes ont opté pour des combinaisons des paysages aériens Terranos. Aux niveaux 1, 2 et 3, des aires de jeux ont été créées sur des surfaces de 60 m² à 160 m², qui mettent les élèves au défi près du sol ou jusqu'à une hauteur de près de 3 mètres. Le mélange de poteaux droits et inclinés donne à l'installation du niveau 3 (Terrano.1935) un look dynamique conforme à la devise urbaine du projet de construction

63 poteaux ont été érigés sur le terrain de l'école pour les équipements des aires de jeux. Le sol du projet Sydhavnen a nécessité une installation spéciale, car il forme également le toit des salles de classe et des couloirs. Il n'était donc pas possible de couler des blocs de béton profonds. Les poteaux ont été soudés sur de grandes plaques d'acier et renforcés par des goussets. Ces panneaux sont fixés au plafond en béton à l'aide d'ancrages chimiques et de boulons filetés. Les boulons et les plaques sont recouverts par la protection antichute colorée en EPDM.





Terrano.1935

95.171.935

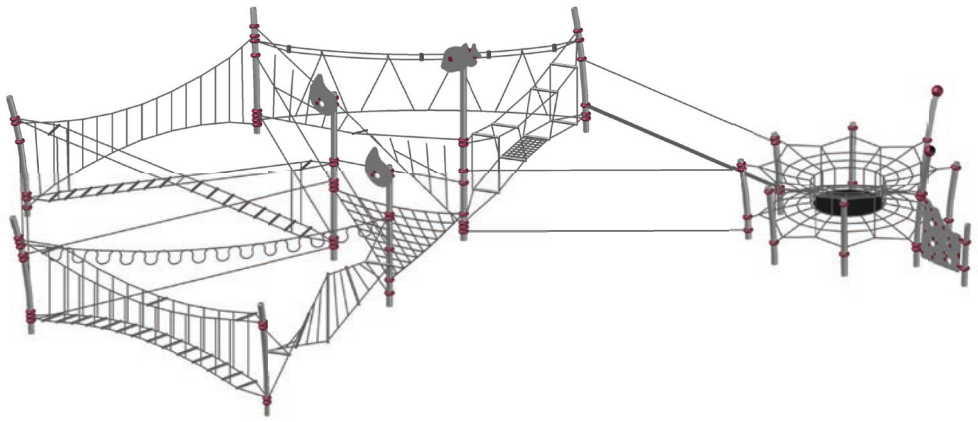
	(m)	**14,5 × 11,1 × 2,5**
	('-")	**36-3 × 47-4 × 8-3**
	EN 1176 (m)	**14,1 × 17,5**
	ASTM/CSA (m)	**14,7 × 18,1**
	ASTM/CSA ('-")	**48-3 × 59-4**
	EN 1176 (m)	**1,5**
	ASTM/CSA ('-")	**6-0**
		5

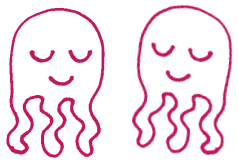
Terranova.3

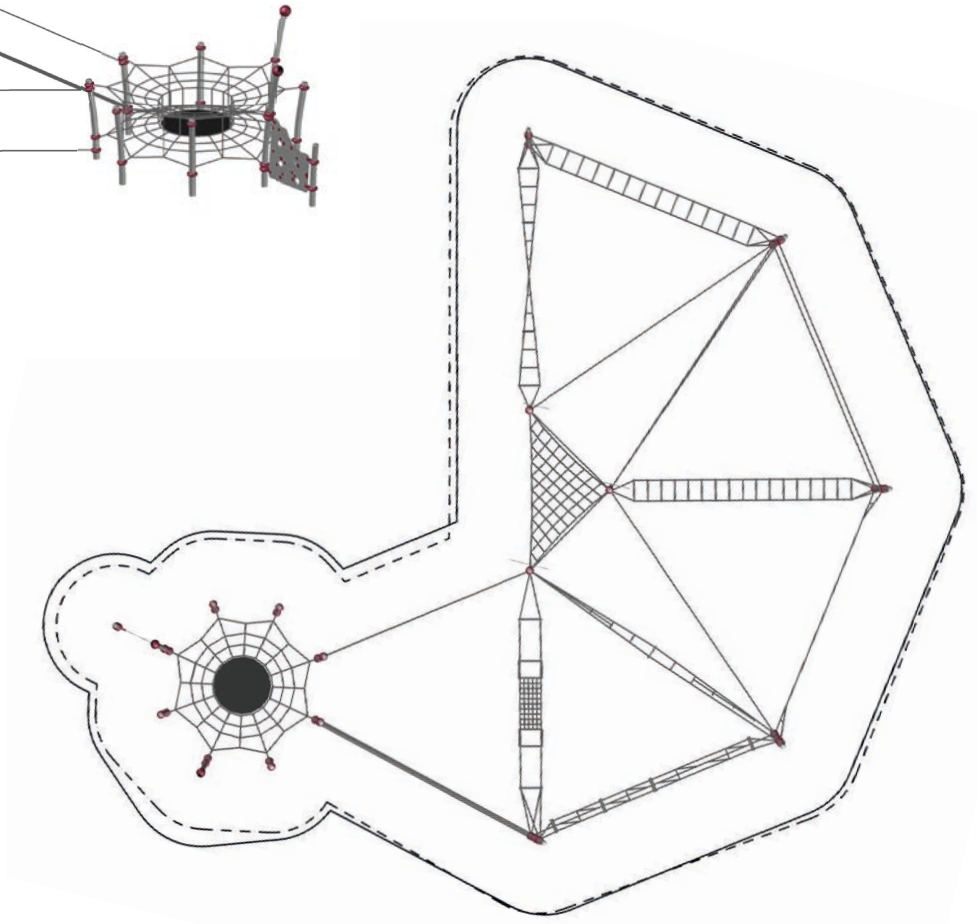
96.180.003

(m)		19,3 × 18,8 × 5,0
('-")		63-1 × 61-8 × 16-4
EN 1176 (m)		22,6 × 22,1
ASTM/CSA (m)		22,5 × 22,9
ASTM/CSA ('-")		73-8 × 75-1
EN 1176 (m)		2,2
ASTM/CSA ('-")		7-3
		5
		Rainbow Beach, Australie

Pour ceux qui ont plus de place et qui souhaitent unir des éléménts d'escalade de notre programme éléments de cordages bas, ce Terranova « Eau » offre une solution idéale. Peut-être au bord du lac ou à la plage ?







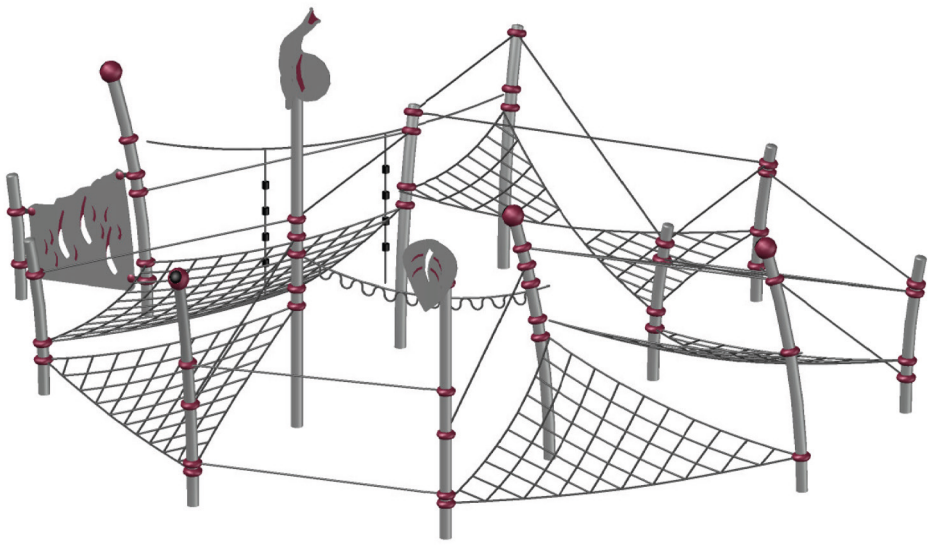
Terranova.4

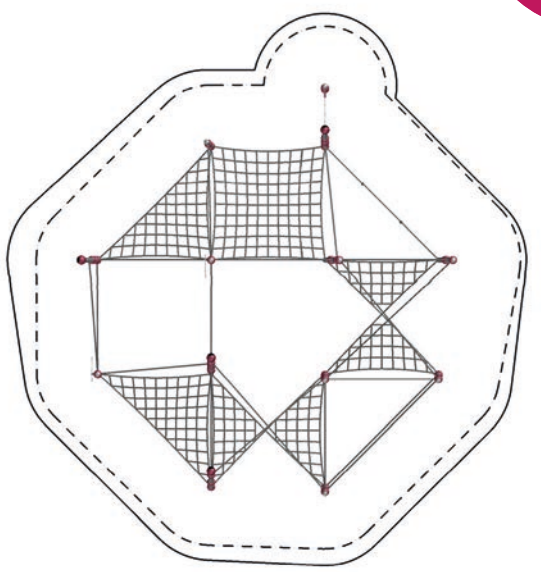
96.180.004

	(m)	11,0 × 10,1 × 5,0
	('-")	35-11 × 33-0 × 16-4
	EN 1176 (m)	13,8 × 12,8
	ASTM/CSA (m)	14,6 × 13,8
	ASTM/CSA ('-")	47-11 × 45-0
	EN 1176 (m)	2,0
	ASTM/CSA ('-")	6-7
		5
		Quebec, Canada

Cette combinaison Terranova, représente le thème de la Terre, s'intègrant parfaitement à l'environnement et mettant en évidence le lien entre l'escalade et la nature.

32
Jeux inclusifs



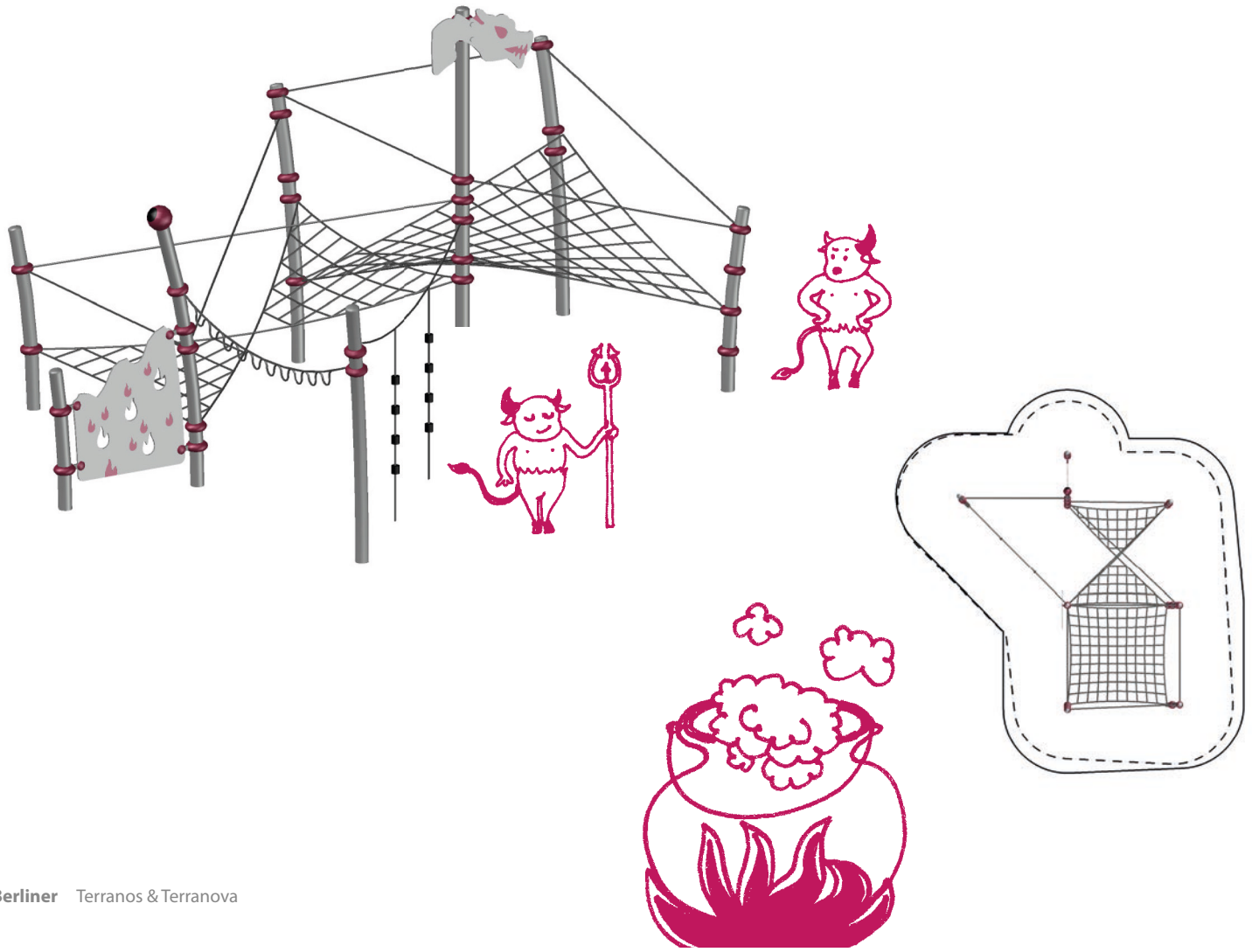


Terranova.6

96.180.006

	(m)	8,0 × 6,9 × 5,0
	('-")	26-1 × 22-6 × 16-4
	EN 1176 (m)	11,0 × 10,1
	ASTM/CSA (m)	11,6 × 10,6
	ASTM/CSA ('-")	38-1 × 34-6
	EN 1176 (m)	2,0
	ASTM/CSA ('-")	6-7
		5
		Rainbow Beach, Australie

Cette petite installation Terranova propose des jeux à thème pour les petits grimpeurs.

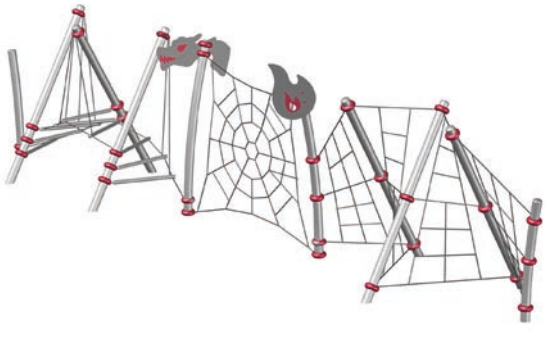


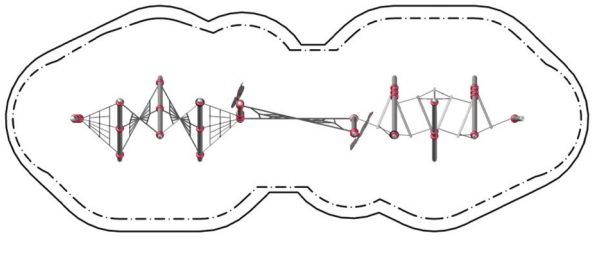
Terranova.14

96.180.014

	(m)	12,0 × 2,3 × 3,1
	('-")	39-4 × 7-6 × 10-1
	EN 1176 (m)	15,0 × 5,3
	ASTM/CSA (m)	15,4 × 6,0
	ASTM/CSA ('-")	50-5 × 19-6
	EN 1176 (m)	1,95
	ASTM/CSA ('-")	6-5
		5
		Hanovre, Allemagne

Terranova peut également, comme montré ici dans l'élément « Feu », associer les poteaux inclinés de Scultura.





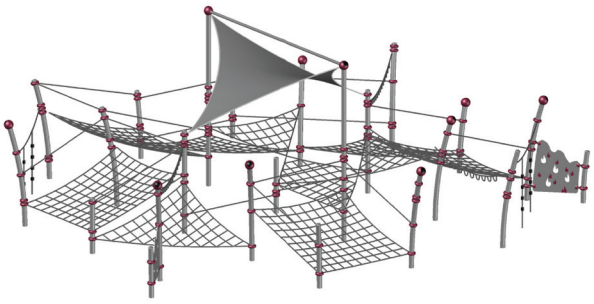
Terranova.9

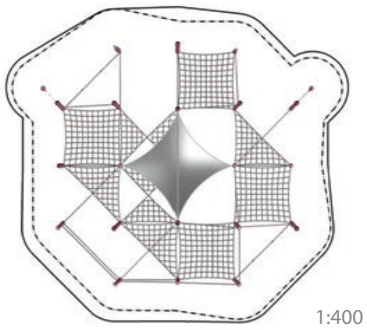
96.180.009

	(m)	13,0 × 14,4 × 5,0
	('-")	42-8 × 47-4 × 16-2
	EN 1176 (m)	17,4 × 16,4
	ASTM/CSA (m)	18,1 × 16,7
	ASTM/CSA ('-")	59-3 × 54-7
	EN 1176 (m)	2,6
	ASTM/CSA ('-")	8-7
		5
		Canadian School, Singapour

Ces murs de jeu peuvent être équipés d'une grande variété de fonctions ludiques favorisant la perception visuelle, motrice et acoustique des enfants. Et bien sûr, ils peuvent également être utilisés comme mur de peinture. Si Terranova.179 se trouve sur une surface praticable, les enfants en fauteuil roulant peuvent y accéder ; il répond ainsi élégamment aux exigences d'une aire de jeux plane et sans obstacle.

32
Jeux inclusifs





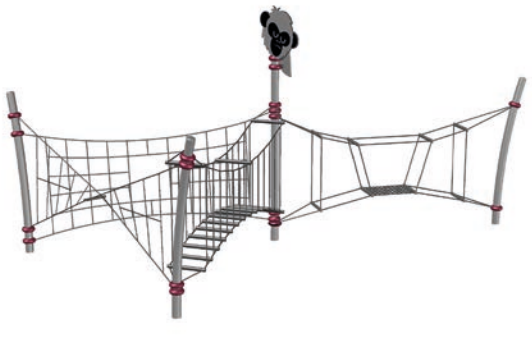
1:400

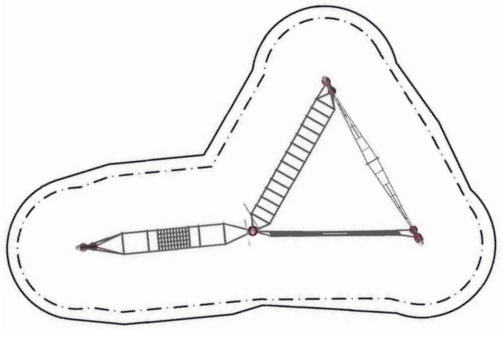
Terranova.141

96.180.141

	(m)	8,2 × 5,2 × 4,1
	('-")	26-9 × 17-1 × 13-6
	EN 1176 (m)	11,2 × 8,3
	ASTM/CSA (m)	11,8 × 9,0
	ASTM/CSA ('-")	38-9 × 29-5
	EN 1176 (m)	1,76
	ASTM/CSA ('-")	5-10
		5
		Monheim, Allemagne

Un parcours de cordes bas et varié inspiré de la jungle, composé d'éléments d'escalade en spirale, d'un pont oscillant, d'un passage en filet et d'un tapis flottant. Les motifs thématiques spécifiques en PEHD sont librement sélectionnables. Venez nous voir avec votre idée !





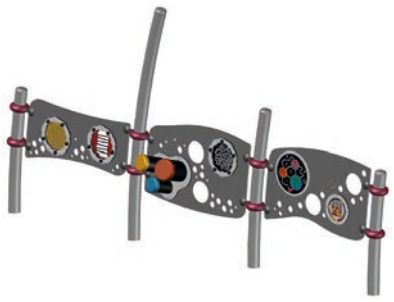
Terranova.179

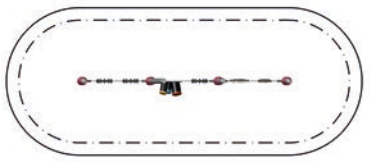
96.180.179

	(m)	0,3 × 5,7 × 2,7
	('-")	0-9 × 18-9 × 8-11
	EN 1176 (m)	3,3 × 8,8
	ASTM/CSA (m)	3,9 × 9,4
	ASTM/CSA ('-")	12-9 × 30-10
	EN 1176 (m)	–
	ASTM/CSA ('-")	–
		3
		Dortmund, Allemagne

Ces murs de jeu peuvent être équipés d'une grande variété de fonctions de jeu qui favorisent la perception visuelle, motrice et acoustique des enfants. Et bien sûr, ils peuvent également être utilisés comme mur de peinture. Lorsque Terranova.179 est posé sur un sol praticable, il peut être abordé par des enfants en fauteuil roulant et répond de manière élégante aux exigences d'un équipement de jeu accessible et de plain-pied.

32
Jeux inclusifs





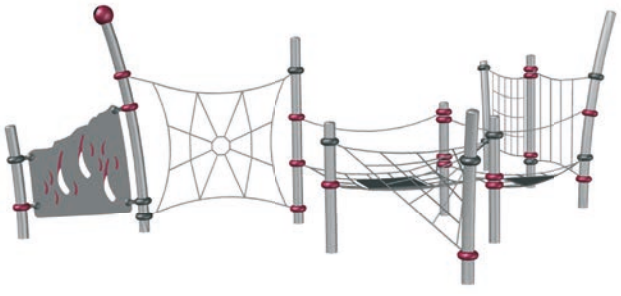
Terranova.104

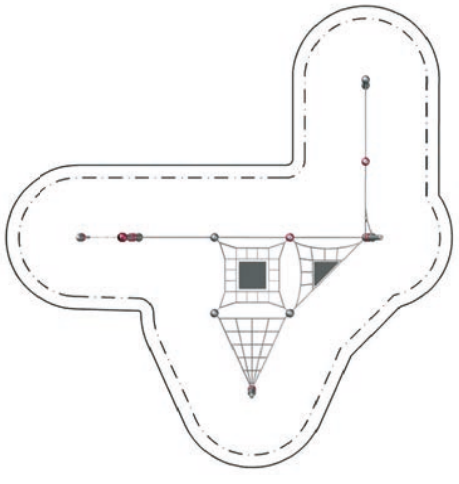
96.180.104

(m)		8,6 × 8,2 × 2,9
('-")		28-0 × 26-9 × 9-6
EN 1176 (m)		11,6 × 11,2
ASTM/CSA (m)		12,2 × 11,8
ASTM/CSA ('-")		40-0 × 38-9
EN 1176 (m)		1,23
ASTM/CSA ('-")		4-1
		3
		Berlin, Allemagne

Cette installation associe entre eux des éléments particulièrement bas. Spécialement pensée pour les enfants de garderie, elle se situe sur la zone pour jeunes enfants d'une des plus grandes aires de jeux de Berlin.

54
Installations Greenville



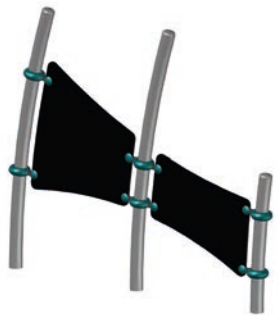


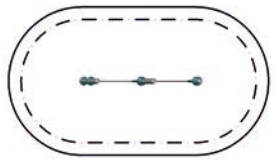
Terranova.159

96.180.159

(m)		0,3 × 3,3 × 2,7
('-")		0-9 × 1-9 × 8-11
EN 1176 (m)		3,3 × 6,3
ASTM/CSA (m)		3,9 × 6,9
ASTM/CSA ('-")		12-9 × 22-7
EN 1176 (m)		–
ASTM/CSA ('-")		–
		3
		Osnabrück, Allemagne

32
Jeux inclusifs

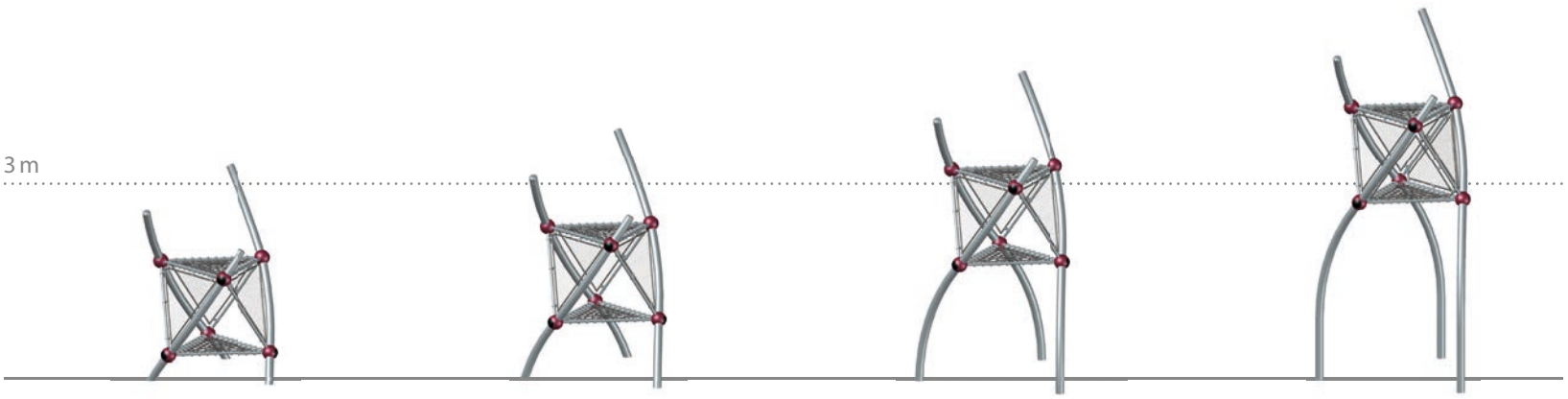




Terranos & Terranova
Curlies

La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

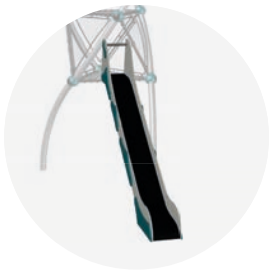
Les poteaux incurvés des Curlies s'enroulent doucement dans les airs et offrent à différentes hauteurs un sol en filet où l'on peut s'arrêter un instant. Une rampe d'escalade ou une échelle de corde servent d'accès ; un mât de pompier ou une rampe accélèrent la descente. Les tours à escalader existent en quatre tailles différentes. Curly1 offre aux petits débutants le défi idéal à une hauteur de près d'un mètre. Curly2 monte à près de 2 mètres, et Curly3 à près de 3 mètres. De là, on a une bonne vue d'ensemble de ce qui se passe sur le terrain de jeu. Vous pouvez relier nos Curlies les uns aux autres à l'aide de tunnels et de ponts, et créer un petit monde à escalader à des hauteurs faciles. Les Curlies complètent également parfaitement votre paysage à escalader d'autres équipements d'aire de jeux Berliner. Que diriez-vous d'un grand Curly3.01 et d'un tunnel en filet menant à une DNA Tower à une hauteur de près de 3 mètres ? Grâce à leurs poteaux incurvés, les Curlies s'intègrent parfaitement aux tours en question.



Curly045 | Curly1 | Curly2 | Curly3

Éléments complémentaires pour Curlies

Banister



Fast Lane Slide (PEHD) (p. 190)

Toboggan en acier

Mât de descente

Filet d'abordage

Echelle de cordes

Echelle

Pont de jonction

Tunnel de jonction

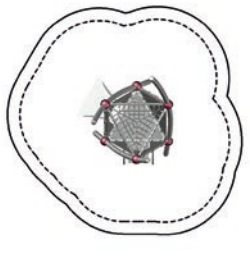
Petite rampe

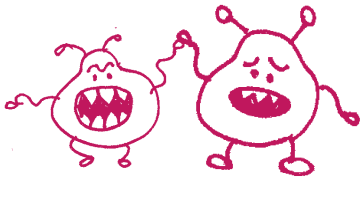
Curly045.01

90.293.787

	(m)	2,5 × 2,3 × 3,2
	('-")	8-4 × 7-7 × 10-7
	EN 1176 (m)	5,5 × 5,3
	ASTM/CSA (m)	6,2 × 6
	ASTM/CSA ('-")	20-3 × 19-8
	EN 1176 (m)	0,45
	ASTM/CSA ('-")	1-6
		3

Ce Curly, avec sa plateforme à seulement 45 cm de hauteur, est le refuge idéal pour les plus petits. Un escalier aide à monter, la rampe facilite la descente.



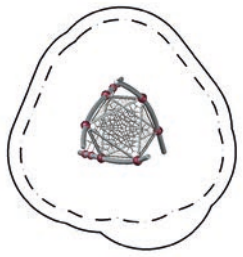


Curly1.02

90.293.784

	(m)	2,3 × 4,2 × 3,8
	('-")	7-9 × 8-11 × 12-4
	EN 1176 (m)	5,3 × 5,4
	ASTM/CSA (m)	6 × 6,4
	ASTM/CSA ('-")	19-8 × 20-11
	EN 1176 (m)	0,99
	ASTM/CSA ('-")	3-3
		5

Curly1.02 séduit par ses poteaux incurvés et son aspect transparent. La rampe d'escalade, le mât de pompier et l'échelle de corde offrent un plaisir supplémentaire.

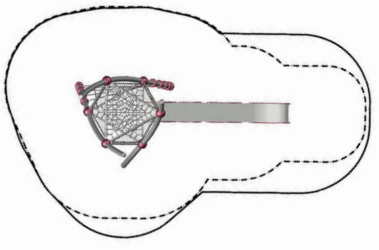


Curly2.02

90.293.786

(m)		3,7 × 5,4 × 4,8
('-")		12-3 × 17-9 × 15-8
EN 1176 (m)		6,9 × 9,1
ASTM/CSA (m)		7,5 × 9,3
ASTM/CSA ('-")		24-9 × 30-6
EN 1176 (m)		1,99
ASTM/CSA ('-")		6-6
		5

La Fast Lane Slide du Curly permet une descente rapide. Et que diriez-vous d'un paysage de Curlies reliés entre eux par des tunnels et des ponts ?

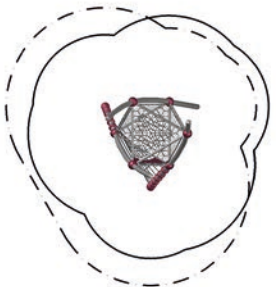


Curly3.01

90.293.711

(m)		2,5 × 2,7 × 5,8
('-")		8-2 × 8-7 × 18-11
EN 1176 (m)		7,4 × 6,7
ASTM/CSA (m)		6,5 × 6,4
ASTM/CSA ('-")		21-1 × 20-11
EN 1176 (m)		2,99
ASTM/CSA ('-")		9-10
		5

Curly3.01 nous emmène jusque dans les nuages : à près de 3 mètres de hauteur avec la très grande rampe d'escalade. Quelle vue !



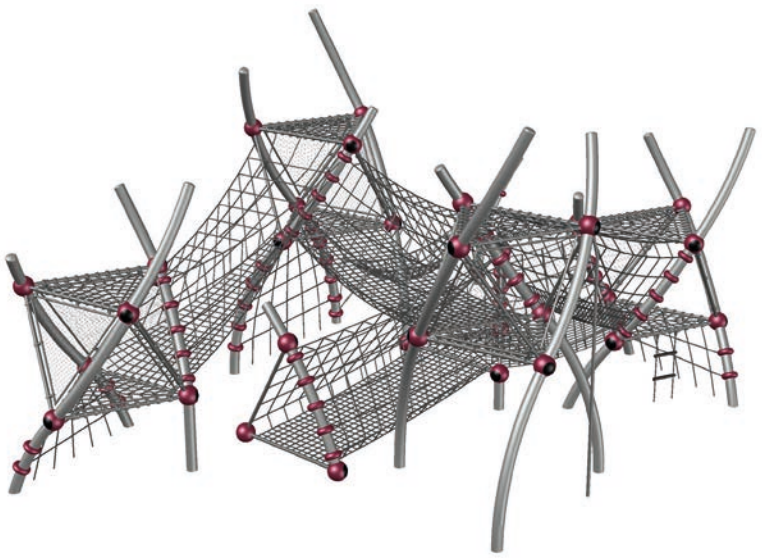
32
Jeux inclusifs

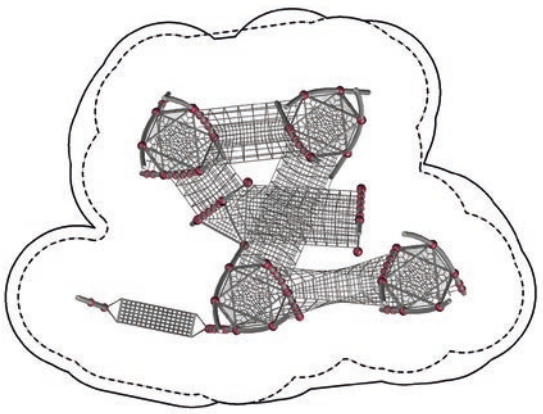
CurlyCombi.01

90.293.789

	(m)	6,9 × 10,3 × 4,8
	('-")	22-6 × 33-10 × 15-8
	EN 1176 (m)	10,2 × 13,3
	ASTM/CSA (m)	10,5 × 14,0
	ASTM/CSA ('-")	34-6 × 45-11
	EN 1176 (m)	1,99
	ASTM/CSA ('-")	6-6
		5

Des tunnels de passage relient les quatre Curlies et forment ainsi un petit enchevêtrement à escalader avec ce CurlyCombi. Les sols en filet des Curlies offrent de l'espace pour la détente tout comme le hamac intégré.



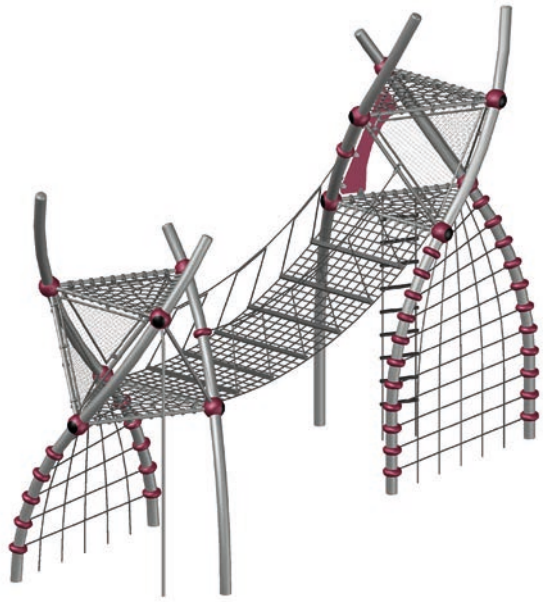


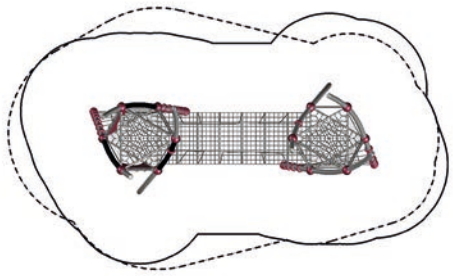
CurlyCombi.02

90.293.791

	(m)	**2,9 × 7,6 × 5,8**
	('-")	**9-8 × 25-1 × 18-11**
	EN 1176 (m)	**6,9 × 11,4**
	ASTM/CSA (m)	**6,6 × 11,3**
	ASTM/CSA ('-")	**21-8 × 37-1**
	EN 1176 (m)	**2,99**
	ASTM/CSA ('-")	**9-10**
		5

Le pont suspendu permet de passer d'un Curly à l'autre. Des rampes d'escalade ainsi qu'une échelle de corde et un mât de pompier permettent de varier la montée et la descente.





Pont sangle en caoutchouc

Pont en damier

Combinaison corde d'équilibrage suspendue

81
Combinez nos tours avec de nombreux éléments de ponts et de tunnels

Aventura, Medebach

© Peter Beckmann

Accessoires pour Terranos & Terranova

Une aire de jeux doit être variée et favoriser l'activité physique. Cela comprend l'escalade, l'équilibre, le balancement et la possibilité de se défouler. Et après tous ces efforts, quoi de plus agréable que de s'allonger dans un hamac et de laisser vagabonder ses pensées ? Ces paysages composés de filets diversifiés sont créés grâce aux possibilités polyvalentes des extensions Terranos. Les éléments de parcours de cordes bas sont disponibles en standard en 3 mètres et 6 mètres de longueur. Les prix mentionnés dans la liste de prix concernent les éléments à escalader seuls, sans poteaux.

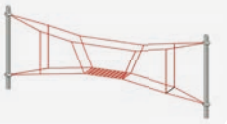
La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

Passerelle oscillante croisée

Criss Cross en caoutchouc

Passerelle

Corde / Guirlande d'équilibre



Tapis volant

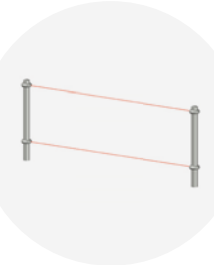
Pont de balancement

Filet hélice

Echelle inversée

Pont à dalles

Bascule à corde



Corde de balancement avec corde de marche

Guirlande de suspension

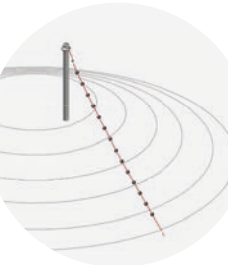
Cordage suspendu

Échelle horizontale avec corde de marche

Échelle horizontale

Corde à grimper

Corde à grimper (plusieurs)



Corde à grimper à flanc

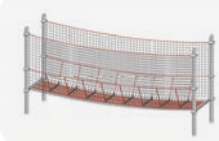
Hamac

Hamac en caoutchouc

Pont en damier

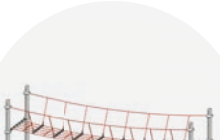
Passage de bande de caoutchouc

Pont à échelons



Pont avec filet de sécurité

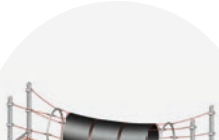
Pont oscillant



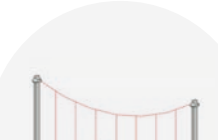
Pont de jonction

Tunnel en liane

Pont de liane

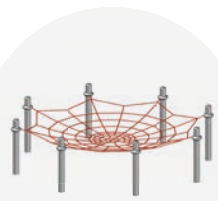


Tubes en caoutchouc

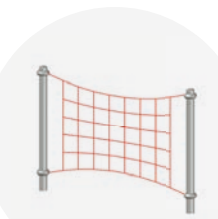


Filet harpe

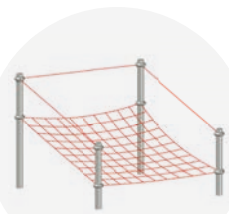
Filet toile d'araignée (vertical)



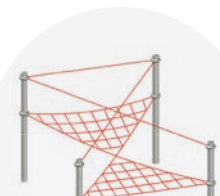
Filet toile d'araignée (horizontal)



Filet carré (vertical)



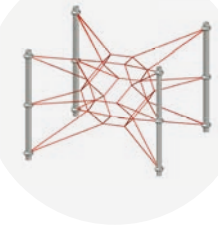
Filet carré avec rambarde en corde



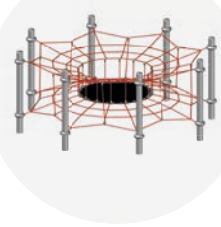
Filet croisé avec rambarde en corde

Filet entonnoir

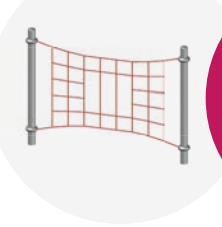
Filet à entonnoir double



Cellule de cordes



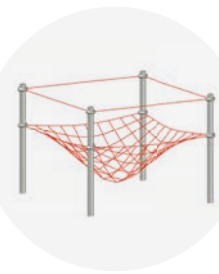
Octagon Star Climber



Filet avec passage central

Filet triangulaire avec rambarde en corde

Double filet trapèze



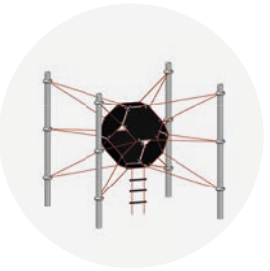
Filet souple

Toboggan

190
Découvrez également nos Fast Lane Slides.

Cube échiquier

Filet carré avec membrane



Cellule caoutchouc

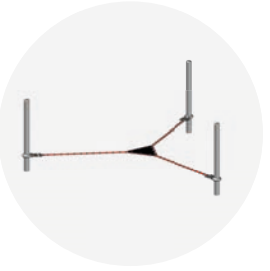
Mât de descente

Disque grimpant

Labyrinthe de mâts

Sphère balançante

Slackline



Slackline triangulaire

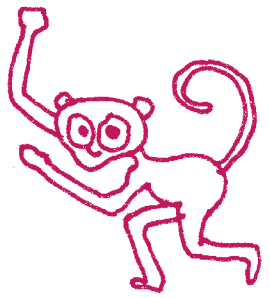
Slackline en caoutchouc

Shade
(tailles différentes)

Leaves (p. 78)

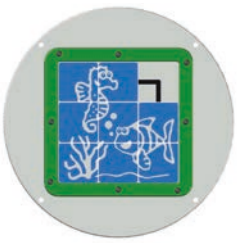
Satellights (p. 290)

290
Découvrez aussi nos Satellights



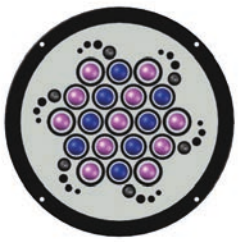
Panneaux de jeu pour Terranos & Terranova

Universum

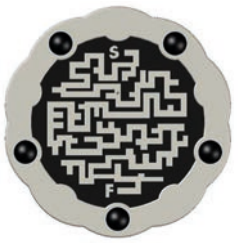


Puzzle

Jardin extraordinaire

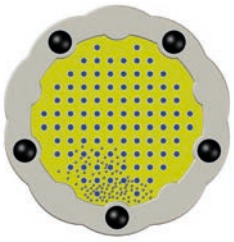


Roller Ball

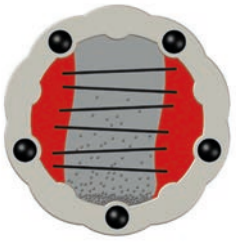


Labyrinthe

Level 3

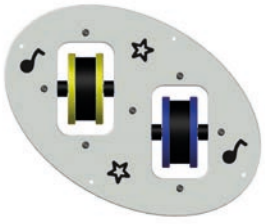


Tourbillon de pluie



Averse de pluie

Cube de jeu



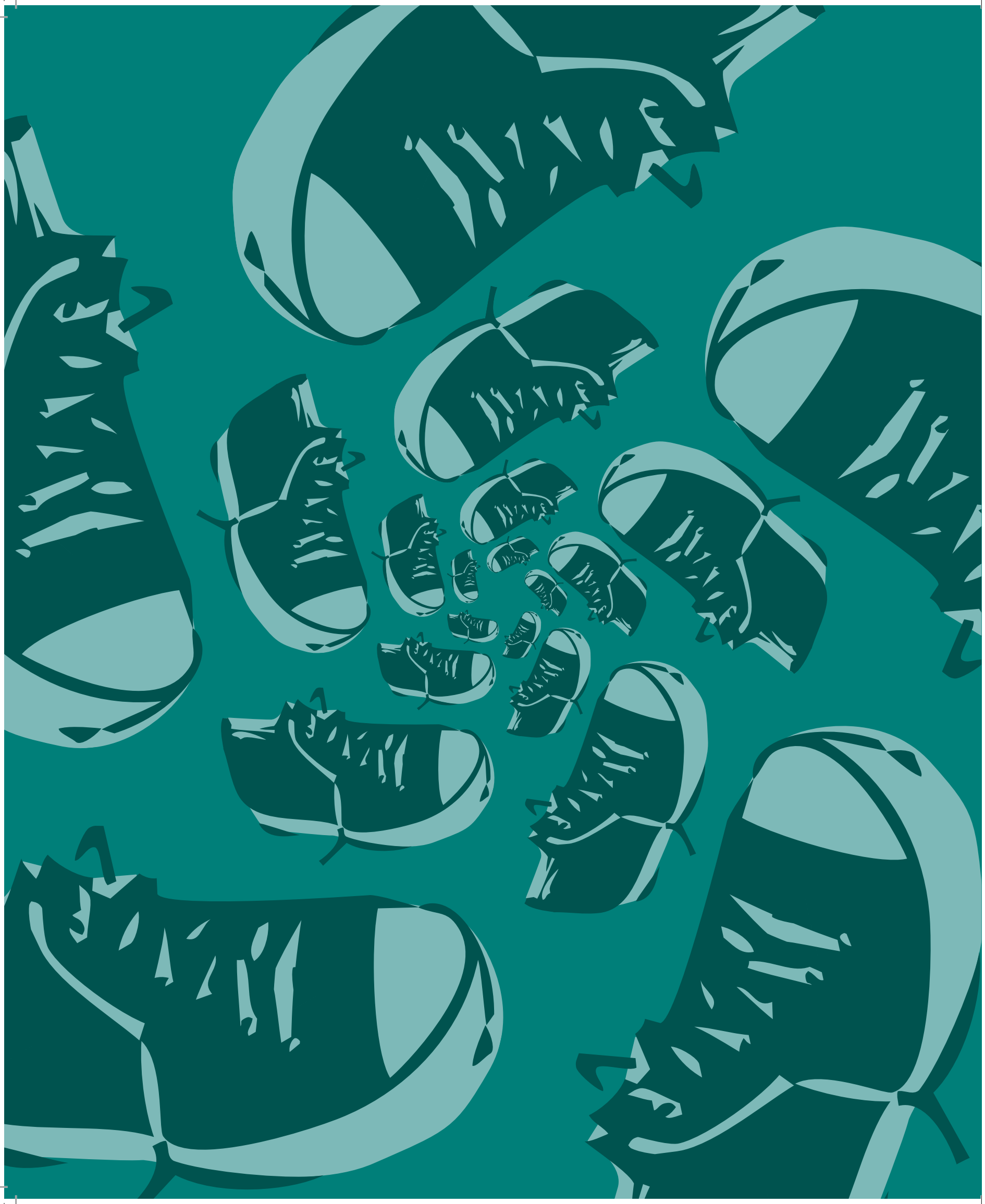
Hochets rotatifs

Carillon

Bongos

HodgePodge

Des éléments de sport et de jeu robustes
qui offrent une multitude d'activités différentes.



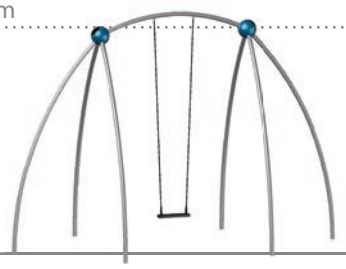
Basics
HodgePodge

HodgePodge est un ensemble ingénieux et diversifié d'équipements et d'éléments de jeu qui invitent à une multitude d'activités partout, même au cœur de la ville : par exemple, des balançoires, des bascules et des tourniquets. Ils complètent également les fonctions ludiques d'une aire de jeux. On y trouve également des équipements pour activités sportives, tels qu'une barre horizontale, des barres parallèles ou un système complet de callisthénie.

Nos points de jeu, anciennement connus sous le nom de URBAN DESIGN, font maintenant partie du groupe de produits HodgePodge. Les points communs de tous les appareils HodgePodge sont leur énorme capacité de charge, leur construction techniquement sophistiquée et leur norme de conception élevée. Certains équipements peuvent être également installés sans protection contre les chutes. Vous trouverez ci-après les points de jeu classés suivant leurs fonctions.

URBAN DESIGN

3 m



251

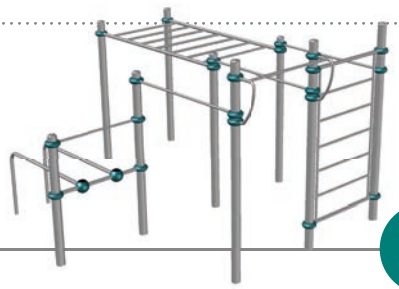
Se balancer

264

Tourner

272

Basculer



280

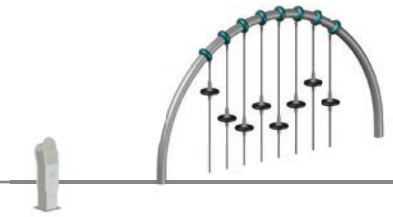
Sport

3 m

Nouveau

286

Escalade, glisse et équilibre



290

Satellights

292

Mixte

HodgePodge
Balançoires

Le balancement développe le système vestibulaire de l'enfant, c'est-à-dire la capacité à coordonner les mouvements du corps, les mouvements des yeux et l'équilibre. Il soutient également le développement de la planification motrice et du contrôle moteur, tout comme l'escalade. Cela inclut la détection de la position de mouvement du corps dans l'espace ou sur l'équipement de jeu ainsi que les mouvements nécessaires et coordonnés qui en résultent.

Balançoires classiques | **Balançoires nid d'oiseau et hamacs** | **Balançoires spéciales**

Divers éléments d'assise

Siège de balançoire standard

Siège enfant

Siège double pour tout-petits

Siège double

Balançoire nid d'oiseau

Siège inclusif

Swingo.2.1

90.260.501

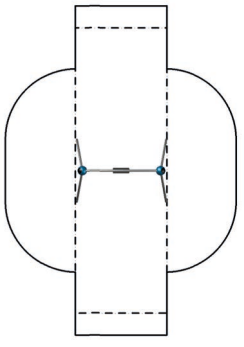
(m)	1,7 × 2,5 × 2,3
('-")	5-7 × 7-11 × 7-6
EN 1176 (m)	7,6 × 2,5
ASTM/CSA (m)	8,7 × 6,1
ASTM/CSA ('-")	28-6 × 19-11
EN 1176 (m)	1,30
ASTM/CSA ('-")	7-2
	3

Swingo.2.3

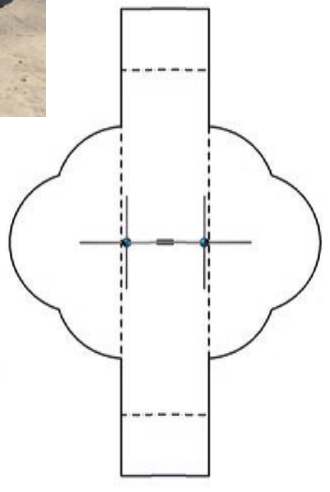
90.260.503

(m)	2,5 × 4,6 × 3,2
('-")	8-2 × 14-11 × 10-6
EN 1176 (m)	9,1 × 2,4
ASTM/CSA (m)	12,4 × 8,2
ASTM/CSA ('-")	40-6 × 26-11
EN 1176 (m)	1,76
ASTM/CSA ('-")	8-10
	3

Swingo.2.1



Swingo.2.3



Swingo.2.2

90.260.502

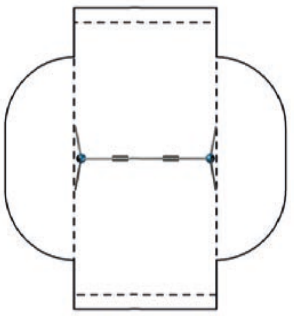
(m)	1,7 × 3,8 × 2,5
('-")	5-7 × 12-4 × 8-0
EN 1176 (m)	7,2 × 3,8
ASTM/CSA (m)	8,0 × 7,5
ASTM/CSA ('-")	26-1 × 24-4
EN 1176 (m)	1,30
ASTM/CSA ('-")	6-7
	3

Swingo.2.4

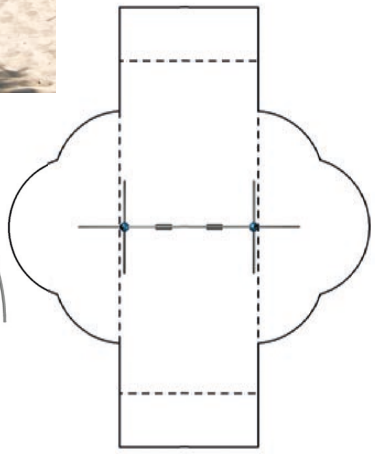
90.260.504

(m)	5,9 × 2,5 × 3,4
('-")	19-0 × 8-2 × 11-0
EN 1176 (m)	8,9 × 3,7
ASTM/CSA (m)	11,6 × 9,6
ASTM/CSA ('-")	38-1 × 31-4
EN 1176 (m)	1,7
ASTM/CSA ('-")	9-7
	3

Swingo.2.2



Swingo.2.4



Swingo.01

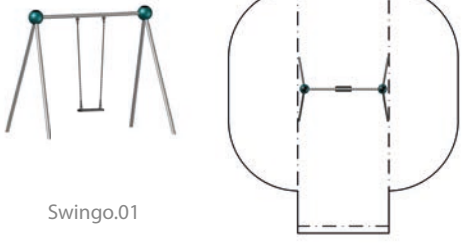
90.160.140

	(m)	1,7 × 2,5 × 2,2
	('-")	5-7 × 7-11 × 7-0
	EN 1176 (m)	7,3 × 2,5
	ASTM/CSA (m)	7,6 x6,1
	ASTM/CSA ('-")	24-11 × 19-11
	EN 1176 (m)	1,15
	ASTM/CSA ('-")	6-3
		3

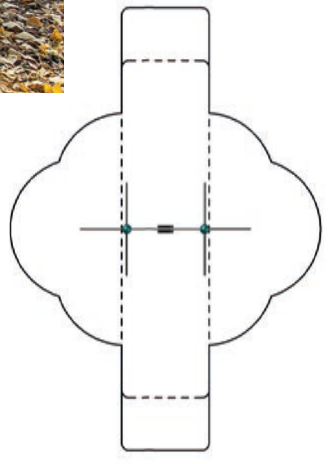
Swingo.03

90.160.150

	(m)	2,5 × 4,6 × 3,1
	('-")	8-2 × 14-11 × 10-0
	EN 1176 (m)	2,4 × 8,9
	ASTM/CSA (m)	8,2 × 11,7
	ASTM/CSA ('-")	26-11 × 38-5
	EN 1176 (m)	1,65
	ASTM/CSA ('-")	9-7
		3



Swingo.01



Swingo.03

Swingo.02

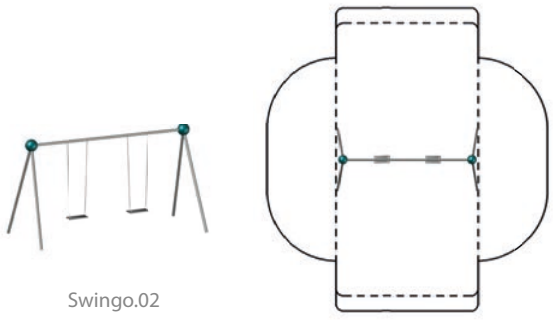
90.160.141

	(m)	3,8 × 1,7 × 2,2
	('-")	12-6 × 5-7 × 7-3
	EN 1176 (m)	3,8 × 7,2
	ASTM/CSA (m)	7,5 × 8,0
	ASTM/CSA ('-")	24-5 × 26-3
	EN 1176 (m)	1,26
	ASTM/CSA ('-")	6-6
		3

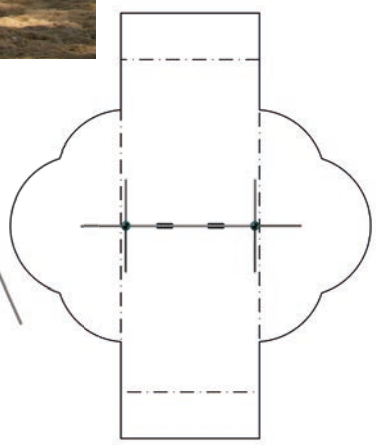
Swingo.04

90.160.151

	(m)	2,5 × 3,7 × 3,1
	('-")	8-2 × 19-4 × 10-0
	EN 1176 (m)	8,8 × 5,9
	ASTM/CSA (m)	11,3 × 9,6
	ASTM/CSA ('-")	36-11 × 31-4
	EN 1176 (m)	1,61
	ASTM/CSA ('-")	9-3
		3



Swingo.02



Swingo.04

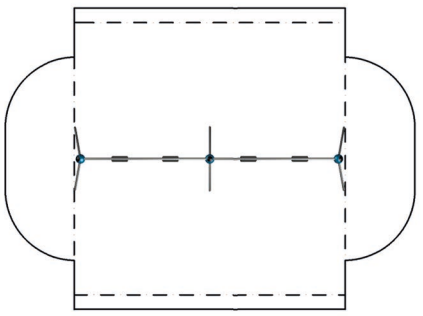
Double Swingo 2.2

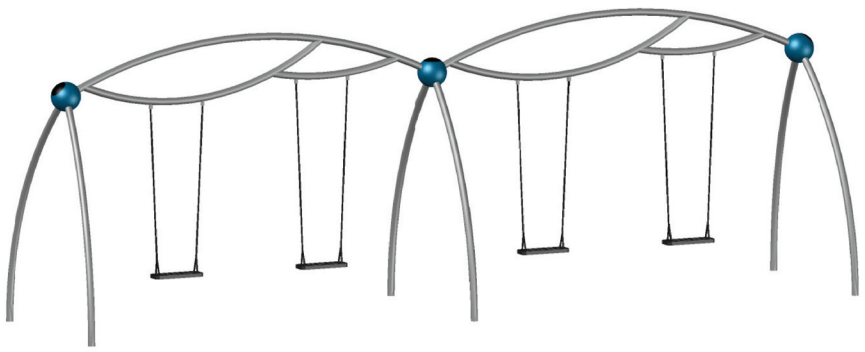
90.340.049

	(m)	1,8 × 7,2 × 2,5
	('-")	23-7 × 5-8 × 8-0
	EN 1176 (m)	7,2 × 7,2
	ASTM/CSA (m)	8,0 × 10,9
	ASTM/CSA ('-")	26-1 × 35-7
	EN 1176 (m)	1,3
	ASTM/CSA ('-")	6-7
		3
		Vancouver, Canada

Deux Swingo2.2 sont directement reliés. On peut ainsi profiter pleinement des deux types de sièges différents.

Également disponible avec d'autres sièges



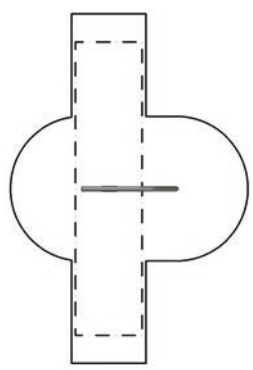


Elbow Swing

95.190.484

	(m)	0,2 × 2,6 × 2,5
	('-")	0-6 × 8-7 × 8-0
	EN 1176 (m)	7,8 × 1,8
	ASTM/CSA (m)	9,2 × 6,3
	ASTM/CSA ('-")	30-3 × 20-7
	EN 1176 (m)	1,33
	ASTM/CSA ('-")	7-7
		3
		Wiesbaden, Allemagne

Simple mais élégant. Tout comme les enfants, la forme simple de la nouvelle Elbow Swing rayonne de légèreté.

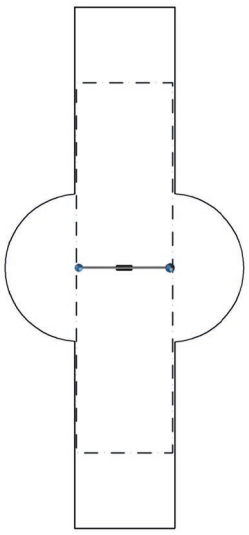


Sky Swing

90.260.510

	(m)	0,3 × 2,6 × 4,9
	('-")	0-10 × 8-8 × 16-2
	EN 1176 (m)	9,8 × 2,5
	ASTM/CSA (m)	13,7 × 6,3
	ASTM/CSA ('-")	45-1 × 20-8
	EN 1176 (m)	1,92
	ASTM/CSA ('-")	11-4
		5
		Liederbach, Allemagne

Les hommes ont depuis toujours été fascinés par le ciel et les étendues infinies au-dessus d'eux. Maintenant, on peut découvrir très facilement et par soi-même à quoi cela ressemble là-haut. C'est sûr, nous ne sommes pas toujours au-dessus des nuages, mais avec la balançoire Sky Swing, on peut atteindre une hauteur impressionnante.



URBAN DESIGN

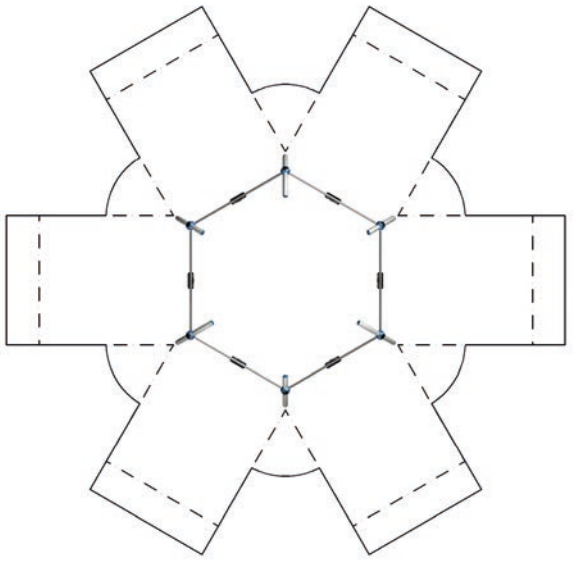
Face-to-Face Swing

90.260.520

	(m)	5,8 × 6,7 × 3,0
	EN 1176 (m)	13,0 × 13,0
	EN 1176 (m)	1,42
		5
		Berlin, Allemagne

Jusqu'à six personnes peuvent embarquer en même temps sur le Face-to-Face Swing, sur le vol commun à haute altitude. Sur les balançoires réparties en hexagone, on peut se voir en se balançant et l'amusement est vraiment énorme. Mais qui va le plus haut ?

Également disponible avec d'autres sièges

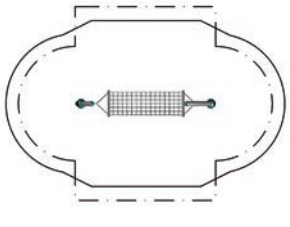


Net Swing

90.260.533

	(m)	0,7 × 3,8 × 2,9
	('-")	2-4 × 12-3 × 9-3
	EN 1176 (m)	5,1 × 6,8
	ASTM/CSA (m)	4,4 × 7,4
	ASTM/CSA ('-")	14-4 × 24-3
	EN 1176 (m)	1,33
	ASTM/CSA ('-")	5-7
		5
		Budapest, Hongrie

Il ne vous reste qu'à vous détendre tout en ayant l'air cool ! Le design organique, utilisant des poteaux courbes en combinaison avec des sphères colorées font du Net Swing le clou du spectacle dans les espaces urbains ouverts.

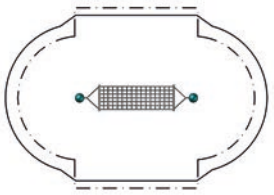


Hammock

95.170.196

	(m)	3,3 × 0,7 × 1,9
	('-")	10-8 × 2-4 × 6-1
	EN 1176 (m)	7,0 × 5,1
	ASTM/CSA (m)	7,0 × 4,4
	ASTM/CSA ('-")	22-8 × 14-4
	EN 1176 (m)	1,23
	ASTM/CSA ('-")	4-11
		5
		Eschborn, Allemagne

Le hamac est à la fois balançoire et filet pour se relaxer. Deux poteaux bicolores apportent une touche conceptionnelle originale.



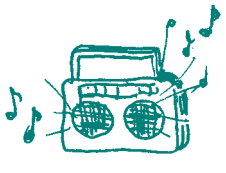
Palmetto Saucer

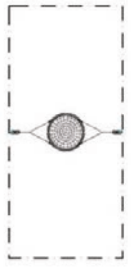
95.190.263

(m)	3,0 × 1,0 × 2,2
EN 1176 (m)	6,5 × 3,0
EN 1176 (m)	1,04
	3
	Orinda, États-Unis

Balançoire à utiliser à plusieurs, permet de jouer et se relaxer ensemble.

32
Jeux inclusifs





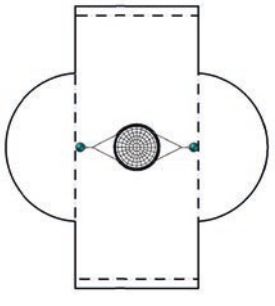
Cloud 9

97.100.025

	(m)	3,3 × 1,3 × 2,1
	('-")	10-8 × 4-2 × 6-9
	EN 1176 (m)	7,0 × 3,3
	ASTM/CSA (m)	7,5 × 7,0
	ASTM/CSA ('-")	24-3 × 22-8
	EN 1176 (m)	1,24
	ASTM/CSA ('-")	6-2
		3
		Greensboro, États-Unis

Notre Cloud 9 est une balançoire accessible à plusieurs enfants leur permettant de voler ensemble « sur le nuage ».

32
Jeux inclusifs



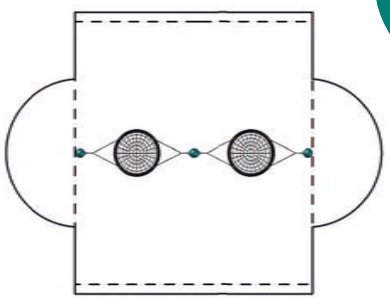
Double Cloud 9

95.171.311

	(m)	1,3 × 6,3 × 2,1
	('-")	4-2 × 20-7 × 6-9
	EN 1176 (m)	7,2 × 6,3
	ASTM/CSA (m)	7,5 × 10,0
	ASTM/CSA ('-")	24-5 × 32-7
	EN 1176 (m)	1,24
	ASTM/CSA ('-")	6-2
		3
		Singapour

Ici nous doublons le plaisir du Cloud 9, de sorte que davantage d'enfants puissent participer aux jeux.

32
Jeux inclusifs



Bowl Swing

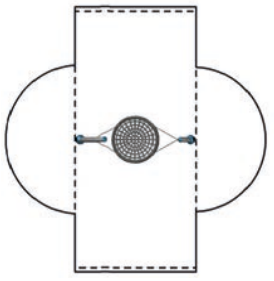
90.260.532

(m)		1,3 × 3,7 × 2,9
('-")		4-2 × 11-10 × 9-3
EN 1176 (m)		6,8 × 3,7
ASTM/CSA (m)		7,0 × 7,3
ASTM/CSA ('-")		22-11 × 23-11
EN 1176 (m)		0,74
ASTM/CSA ('-")		2-5
		3
		Medebach, Allemagne

3

Grâce à sa faible hauteur d'accès, le Bowl Swing, à la manière du Cup Swing, est également mieux adapté aux petits enfants et aux enfants à mobilité réduite.

32
Jeux inclusifs



Cup Swing

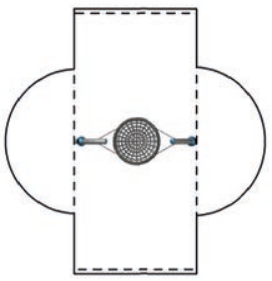
90.260.531

(m)		1,3 × 3,7 × 2,9
('-")		4-2 × 11-11 × 9-5
EN 1176 (m)		6,8 × 3,7
ASTM/CSA (m)		7,0 × 7,3
ASTM/CSA ('-")		22-11 × 23-11
EN 1176 (m)		1,18
ASTM/CSA ('-")		5-9
		3
		Duisburg Allemagne

3

URBAN DESIGN

32
Jeux inclusifs



Arch Swing

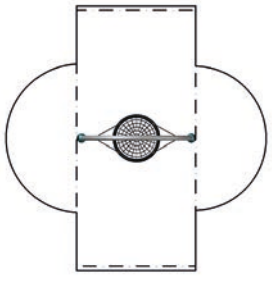
90.260.534

	(m)	1,3 × 3,6 × 3,2
	('-")	4-2 × 11-9 × 10-5
	EN 1176 (m)	6,8 × 3,6
	ASTM/CSA (m)	7,0 × 7,3
	ASTM/CSA ('-")	22-11 × 23-9
	EN 1176 (m)	1,18
	ASTM/CSA ('-")	5-9
		5
		Berlin, Allemagne

Élégant et pratique ! L'Arch Swing est attachée au tube arqué, formant un design élégant sur lequel de nombreux enfants peuvent se balancer en même temps.

URBAN DESIGN

32
Jeux inclusifs



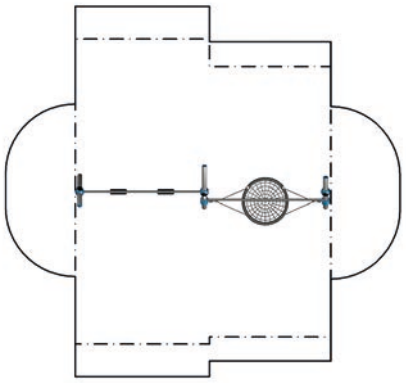
Side-by-Side Swing

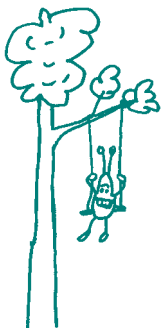
90.340.055

	(m)	1,6 × 6,8 × 3,1
	('-")	5-3 × 22-2 × 9-11
	EN 1176 (m)	8,1 × 6,8
	ASTM/CSA (m)	9,8 × 10,5
	ASTM/CSA ('-")	32-0 × 34-2
	EN 1176 (m)	1,88
	ASTM/CSA ('-")	8-1
		3
		Rio de Janeiro, Brésil

Se balancer ensemble est toujours plus amusant ! Que ce soit sur une balançoire classique ou nid d'oiseau, la balançoire côte à côte permet de ressentir le vent ensemble. En plus, la balançoire nid d'oiseau est facile à atteindre ce qui permet même aux plus petits de s'amuser.

32
Jeux inclusifs





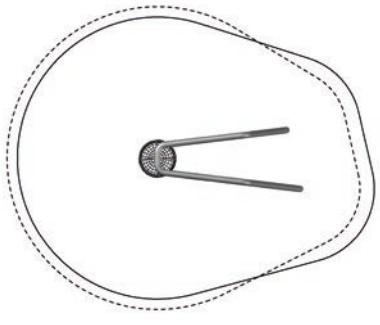
Float Swing

95.190.725.001

(m)	1,8 × 4,6 × 2,6
('-")	5-9 × 15 × 8-6
EN 1176 (m)	8,0 × 9,4
ASTM/CSA (m)	7,4 × 9,4
ASTM/CSA ('-")	24-4 × 31
EN 1176 (m)	1,85
ASTM/CSA ('-")	7-7
	5
	Berlin, Allemagne

La balançoire Float Swing, du plaisir à l'état pur ! La balançoire nid d'oiseau est suspendue et peut être tournée de manière flexible dans toutes les directions. En raison de sa faible hauteur, elle est également accessible aux enfants plus petits ou en situation de handicap.

32
Jeux inclusifs



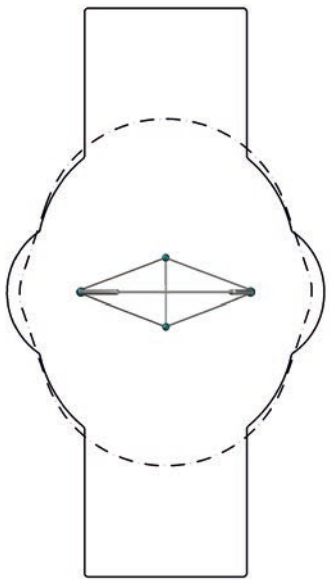
VIP Swing 2.0

95.190.809

(m)	2,0 × 4,8 × 5,2
('-")	6-7 × 15-7 × 16-11
EN 1176 (m)	9,2 × 7,8
ASTM/CSA (m)	15,0 × 8,4
ASTM/CSA ('-")	49-3 × 27-6
EN 1176 (m)	2,2
ASTM/CSA ('-")	10-8
	5

Grâce à ses poteaux courbés, la balançoire VIP 2.0 s'adapte à merveille à tous les autres équipements de jeux de la Berliner Seilfabrik. Elle encourage la communication et la coopération entre les enfants, et forme en même temps le sens de l'équilibre et la mobilité.

URBAN DESIGN

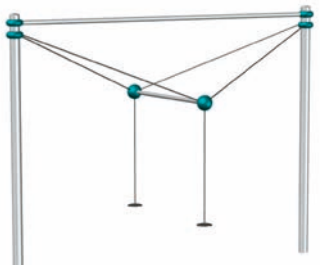


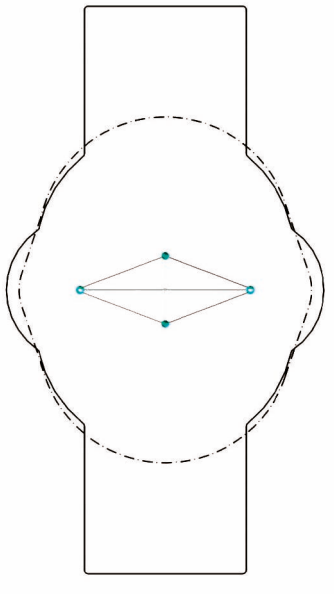
VIP Swing

97.100.026

(m)		4,8 × 2,0 × 3,6
('-")		6-7 × 15-6 × 11-7
EN 1176 (m)		9,2 × 7,8
ASTM/CSA (m)		15,0 × 8,4
ASTM/CSA ('-")		49-3 × 27-6
EN 1176 (m)		2,2
ASTM/CSA ('-")		10-8
		5
		Saint-Trond, Belgique

Le VIP Swing est une balançoire pour deux personnes qui se donnent le « kick » nécéssaire pour le mouvement alternatif sans qu'ils se touchent.





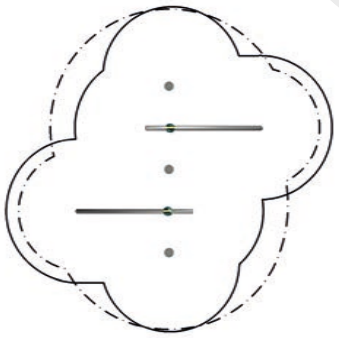
Liane

95.190.605

(m)		5,0 × 4,7 × 3,1
('-")		16-4 × 15-4 × 10-0
EN 1176 (m)		7,7 × 8,0
ASTM/CSA (m)		8,7 × 8,6
ASTM/CSA ('-")		28-3 × 28-3
EN 1176 (m)		1,81
ASTM/CSA ('-")		9-4
		5
		Monheim, Allemagne

Sois comme Tarzan dans la jungle ! Les Lianes sont des cordes pivotantes attachées à des poteaux courbes. L'objectif est des se balancer d'un poteau à l'autre grâce aux cordes sans tomber dans le sable. Surtout adapté aux enfants plus âgés, c'est un véritable défi !

Disponible avec corde vert olive



HodgePodge
Tourner

Les éléments tournants dotés d'accès à faibles hauteurs permettent aux petits enfants et aux enfants en situation de handicap de jouer de manière autonome. Tourner à l'aide d'un équipement de jeu crée une stimulation sensorielle qui a un effet positif sur l'équilibre et la perception de son propre corps. La conscience kinesthésique (la capacité de contrôler inconsciemment le mouvement) est renforcée car l'enfant évite inconsciemment de tomber ou d'entrer en collision avec d'autres camarades de jeu.

Monkey Jibe

90.261.100

	(m)	**2,7 × 2,3 × 3,3**
	('-")	**8-9 × 7-5 × 10-8**
	EN 1176 (m)	**5,8 × 5,7**
	ASTM/CSA (m)	**6,3 × 5,9**
	ASTM/CSA ('-")	**20-8 × 19-5**
	EN 1176 (m)	**0,46**
	ASTM/CSA ('-")	**1-6**
		5
		Berlin, Allemagne

Le nom de ce jeu vient d'une figure du surf. Ici ce n'est pas facile de tenir l'équilibre !

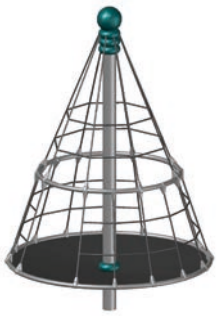
O'Tannebaum 3.1

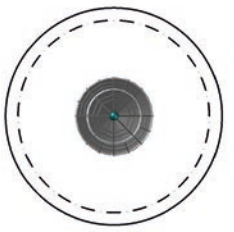
90.340.097

(m)		2,07 × 2,07 × 3,1
('-")		6-10 × 6-10 × 10-3
EN 1176 (m)		5,05 × 5,05
ASTM/CSA (m)		5,71 × 5,71
ASTM/CSA ('-")		18-9 × 18-9
EN 1176 (m)		0,5
ASTM/CSA ('-")		1-8
		5
		Bexley, Grande Bretagne

8

Ce Sapin est conçu pour toute l'année. A part le tronc, tout l'arbre est rotatif. Ses grands sièges installés si bas, permettent un accès facile aux personnes à mobilité réduite, pour jouer et partager leur joie avec les autres enfants.





32
Jeux inclusifs

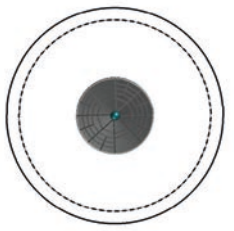
228
Terranova

O'Tannebaum 2.5

90.340.045

(m)		2,1 × 2,1 × 2,5
('-")		6-9 × 6-9 × 8-3
EN 1176 (m)		5,1 × 5,1
ASTM/CSA (m)		5,7 × 5,7
ASTM/CSA ('-")		18-9 × 18-9
EN 1176 (m)		0,5
ASTM/CSA ('-")		1-8
		3
		Berlin, Allemagne

Le petit frère du O'Tannebaum.

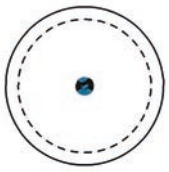


Eddie.01

90.260.101

(m)	0,5 × 0,5 × 1,5
('-")	1-8 × 1-8 × 5-0
EN 1176 (m)	3,5 × 3,5
ASTM/CSA (m)	4,2 × 4,2
ASTM/CSA ('-")	13-8 × 13-8
EN 1176 (m)	0,4
ASTM/CSA ('-")	1-4
	5
	Sacramento, États-Unis

Eddie.01 se dresse pour les grands et les petits asticots. Les différentes variantes de couleurs vous donnent des possibilités d'aménagement supplémentaires. Amusement, style et décontraction réunis en un Playpoint.

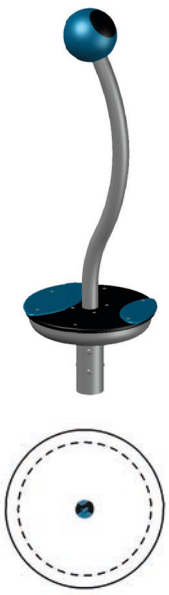


URBAN DESIGN

Eddie.02

90.260.102

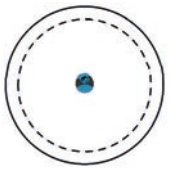
(m)	0,5 × 0,5 × 1,5
('-")	1-8 × 1-8 × 5-0
EN 1176 (m)	3,5 × 3,5
ASTM/CSA (m)	4,2 × 4,2
ASTM/CSA ('-")	13-8 × 13-8
EN 1176 (m)	0,4
ASTM/CSA ('-")	1-4
	5



Eddie.03

90.260.103

(m)	0,5 × 0,5 × 0,9
('-")	1-8 × 1-8 × 3-0
EN 1176 (m)	3,5 × 3,5
ASTM/CSA (m)	4,2 × 4,2
ASTM/CSA ('-")	13-8 × 13-8
EN 1176 (m)	0,4
ASTM/CSA ('-")	1-4
	3
	Danville, États-Unis

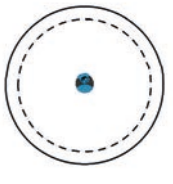


Eddie.04

90.260.104

	(m)	0,5 × 0,5 × 0,9
	('-")	1-8 × 1-8 × 3-0
	EN 1176 (m)	3,5 × 3,5
	ASTM/CSA (m)	4,2 × 4,2
	ASTM/CSA ('-")	13-8 × 13-8
	EN 1176 (m)	0,4
	ASTM/CSA ('-")	1-4
		3
		San Francisco, États-Unis

Les galbes du Eddie.04 s'intègrent harmonieusement dans le décor urbain.

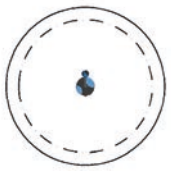


Eddie.05

90.260.105

	(m)	0,5 × 0,5 × 2,3
	('-")	1-8 × 1-8 × 7-5
	EN 1176 (m)	3,5 × 3,5
	ASTM/CSA (m)	4,2 × 4,2
	ASTM/CSA ('-")	13-8 × 13-8
	EN 1176 (m)	0,4
	ASTM/CSA ('-")	1-4
		5
		Berlin, Allemagne

Avec une hauteur de 2,3 mètres, le nouveau membre de la famille Eddie va plus loin et attire tous les regards dans toute zone piétonne. Le support en PEHD est maintenant encore plus antidérapant. Comme d'habitude, cet Eddie combine le plaisir, le style et la fraîcheur en un seul point de jeu.



Disk XL

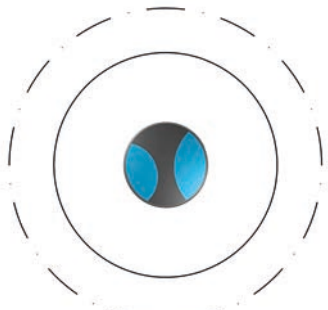
90.260.301.2

(m)		2,3 × 2,3 × 0,8
('-")		7-5 × 7-5 × 2-5
EN 1176 (m)		8,3 × 8,3
ASTM/CSA (m)		6,0 × 6,0
ASTM/CSA ('-")		19-5 × 19-5
EN 1176 (m)		0,74
ASTM/CSA ('-")		2-5
		5
		Berlin, Allemagne

6

Avec un diamètre de 2,3 mètres, le Disk XL impressionne par sa taille sans rien perdre de son élégance.

32
Jeux inclusifs



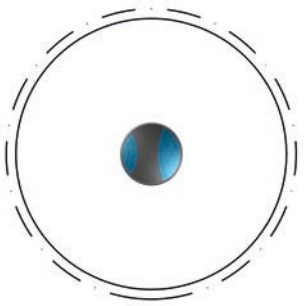
Disk L

90.260.301.1

(m)		1,7 × 1,7 × 0,8
('-")		5-6 × 5-6 × 2-4
EN 1176 (m)		7,7 × 7,7
ASTM/CSA (m)		7,2 × 7,2
ASTM/CSA ('-")		23-6 × 23-6
EN 1176 (m)		0,71
ASTM/CSA ('-")		2-4
		5

URBAN DESIGN

32
Jeux inclusifs



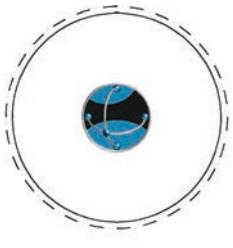
Picadilly Circle.2.2

90.260.304

	(m)	1,9 × 1,9 × 1,3
	('-")	6-1 × 6-1 × 4-0
	EN 1176 (m)	5,9 × 5,9
	ASTM/CSA (m)	5,5 × 5,5
	ASTM/CSA ('-")	18-1 × 18-1
	EN 1176 (m)	0,6
	ASTM/CSA ('-")	2-0
		3
		Berlin, Allemagne

Un tour sur le Picadilly Circle est une expérience hors du commun. En jouant ensemble, les enfants peuvent avoir une influence sur la vitesse. Chaque tour se transforme en une aventure exceptionnelle.

32
Jeux inclusifs

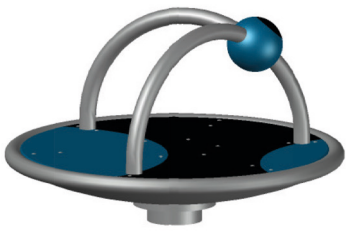


Little Big Ben.2.2

90.260.305

	(m)	1,3 × 1,3 × 0,9
	('-")	4-1 × 4-1 × 2-9
	EN 1176 (m)	5,3 × 5,3
	ASTM/CSA (m)	4,9 × 4,9
	ASTM/CSA ('-")	16-1 × 16-1
	EN 1176 (m)	0,36
	ASTM/CSA ('-")	1-3
		3

32
Jeux inclusifs



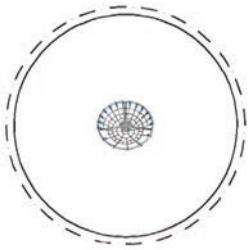
Access Whirl

90.261.200

	(m)	1,3 × 1,0 × 1,0
	('-")	4-1 × 3-7 × 3-4
	EN 1176 (m)	5,3 × 5,3
	ASTM/CSA (m)	4,9 × 4,9
	ASTM/CSA ('-")	16-1 × 16-1
	EN 1176 (m)	1,01
	ASTM/CSA ('-")	3-4
		5

L'Access Whirl est unique sur le marché. Un équipement de jeux facile à utiliser avec une fonction de rotation fantastique. Le filet offre une bonne prise. L'Access Whirl est donc une excellente idée pour un terrain de jeu inclusif.

32
Jeux inclusifs



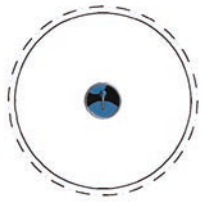
Fireball.3.1

90.260.308

	(m)	1,0 × 1,0 × 2,3
	('-")	3-3 × 3-3 × 7-6
	EN 1176 (m)	5,0 × 5,0
	ASTM/CSA (m)	4,7 × 4,7
	ASTM/CSA ('-")	15-3 × 15-3
	EN 1176 (m)	0,31
	ASTM/CSA ('-")	1-1
		5
		Berlin, Allemagne

Ce nouveau Fireball impressionne par sa taille, son élégance et le plaisir qu'il offre. Le remplissage de la bague et la base en PEHD antidérapante assurent l'adhérence nécessaire lorsque l'équipement tourne. Il suffit de s'y accrocher et c'est parti.

URBAN DESIGN

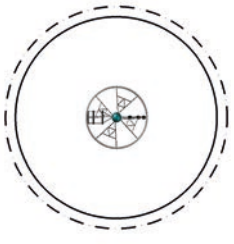


Albero.01

95.200.010

	(m)	1,7 × 1,7 × 3,2
	('-")	5-5 × 5-5 × 10-4
	EN 1176 (m)	5,9 × 5,9
	ASTM/CSA (m)	5,4 × 5,4
	ASTM/CSA ('-")	17-5 × 17-5
	EN 1176 (m)	2,4
	ASTM/CSA ('-")	7-11
		5

Il est possible de faire tourner l'arbre d'escalade, haut d'au moins 3 mètres, grâce à ses paliers lisses qui nécessitent peu d'entretien et à ses aides à l'escalade.

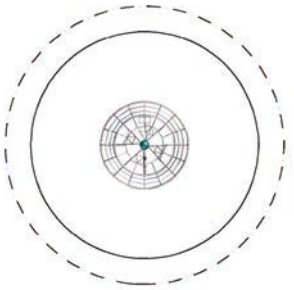


Albero.02

95.200.020

	(m)	2,4 × 2,4 × 3,8
	('-")	7-9 × 7-9 × 12-4
	EN 1176 (m)	7,4 × 7,4
	ASTM/CSA (m)	6,1 × 6,1
	ASTM/CSA ('-")	19-9 × 19-9
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-11
		5

Cet Albero.02 en forme d'arbre, offre assez de places de jeu pour toute une clique. Le groupe peut y tourner lentement en un mouvement de rotation autour du tronc.



HodgePodge
Basculer

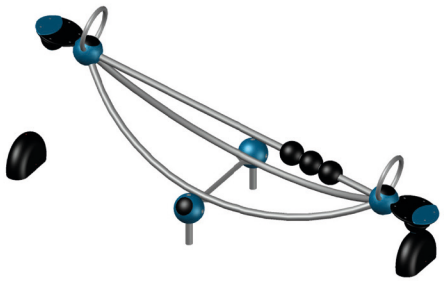
Différents équipements de balancement et d'oscillation permettent aux enfants de se balancer en douceur, quel que soit leur développement. La bascule développe particulièrement la conscience et la perception du corps, tout en renforçant la force et la motricité. Les différentes bascules et les différents défis qu'elles présentent pour les faire bouger donnent aux enfants, à différents stades de leur développement, la possibilité de faire leurs propres expériences en se balançant.

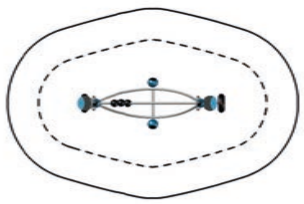
Abakus.2.1

90.260.801

	(m)	4,0 × 1,4 × 1,6
	('-")	13-4 × 4-6 × 5-3
	EN 1176 (m)	3,4 × 6,0
	ASTM/CSA (m)	5,1 × 7,7
	ASTM/CSA ('-")	16-6 × 25-2
	EN 1176 (m)	1,49
	ASTM/CSA ('-")	4-11
		5
		Berlin, Allemagne

Le design naturel stylisé et l'utilisation d'acier inoxydable, d'aluminium et de surfaces en PEHD donnent à cette bascule un caractère extraordinaire. Trois contre poids coulissants en forme de boules assurent l'équilibre.





Butterfly

90.260.803

	(m)	2,4 × 1,8 × 0,8
	('-")	7-10 × 5-10 × 2-8
	EN 1176 (m)	4,8 × 4,7
	ASTM/CSA (m)	5,5 × 5,4
	ASTM/CSA ('-")	17-10 × 17-6
	EN 1176 (m)	1,09
	ASTM/CSA ('-")	3-7
		5
		Berlin, Allemagne

Les lignes organiques de cette structure en acier inoxydable, associées à des billes colorées et des sièges en PEHD, enrichissent tout espace public. De plus, un système de montage spécial en caoutchouc assure un grand plaisir lors du balancement.

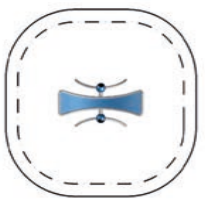
Freeride

90.260.802

	(m)	2,3 × 1,3 × 0,7
	('-")	7-5 × 4-2 × 2-3
	EN 1176 (m)	4,3 × 4,4
	ASTM/CSA (m)	5,0 × 5,1
	ASTM/CSA ('-")	16-2 × 16-6
	EN 1176 (m)	1,03
	ASTM/CSA ('-")	3-5
		5
		Berlin, Allemagne

Laissez-vous inspirer ! Le Freeride est à la fois une balançoire, une chaise longue et offre de nombreuses possibilités de mouvement et de détente. Seul ou à plusieurs : il n'y a pas de limite à l'imagination. Un système de montage spécial en caoutchouc assure l'équilibre nécessaire.

32
Jeux inclusifs



Windrider

90.260.950

	(m)	0,4 × 1,3 × 2,3
	('-")	1-3 × 4-2 × 7-6
	EN 1176 (m)	3,7 × 4,3
	ASTM/CSA (m)	4,4 × 5,0
	ASTM/CSA ('-")	14-3 × 16-3
	EN 1176 (m)	0,4
	ASTM/CSA ('-")	1-4
		5
		Saint-Trond, Belgique

La planche de surf pour la zone piétonne ! Peu importe d'où vient le vent, ce lieu de jeu innovant permet tous les mouvements. Et c'est également un apport visuel intéressant pour les espaces urbains ouverts de toutes sortes.

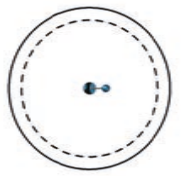
Peut être installé sans protection contre les chutes

Cat Tail.01

90.260.201

	(m)	0,7 × 0,4 × 2,5
	('-")	2-4 × 1-1 × 8-3
	EN 1176 (m)	3,6 × 3,6
	ASTM/CSA (m)	4,7 × 4,5
	ASTM/CSA ('-")	15-5 × 14-10
	EN 1176 (m)	0,4
	ASTM/CSA ('-")	1-4
		5
		Berlin, Allemagne

Ce CatTail bouge dans tous les sens et est disponible en 3 tailles ! Un Cat Tail est fabriqué en acier inoxydable, la boule est en aluminium et la plate-forme est réalisée avec des incrustations colorées dans un fond noir. Le design élégant du Cat Tail met l'accent sur l'espace urbain.



Cat Tail.02

90.260.202

Cat Tail.03

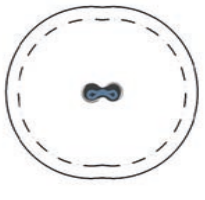
90.260.203

Hula-Loop.01

90.260.930

	(m)	1,1 × 0,6 × 0,5
	('-")	3-8 × 1-10 × 1-4
	EN 1176 (m)	4,4 × 3,9
	ASTM/CSA (m)	4,6 × 5,1
	ASTM/CSA ('-")	14-10 × 16-8
	EN 1176 (m)	0,41
	ASTM/CSA ('-")	1-4
		5
		Berlin, Allemagne

La bille roule ! Seul ou à deux : le roulement en caoutchouc à ressort du Hula-Loop permet à vos hanches de tourner en rond et fait travailler votre sens de l'équilibre. Les deux versions se distinguent par des « pistes à billes » de surface différentes.

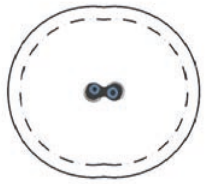


Peut être installé sans protection contre les chutes

Hula-Loop.02

90.260.940

	(m)	1,1 × 0,6 × 0,5
	('-")	3-8 × 1-10 × 1-4
	EN 1176 (m)	4,4 × 3,9
	ASTM/CSA (m)	4,6 × 5,1
	ASTM/CSA ('-")	14-10 × 16-8
	EN 1176 (m)	0,41
	ASTM/CSA ('-")	1-4
		5
		Genk, Belgique

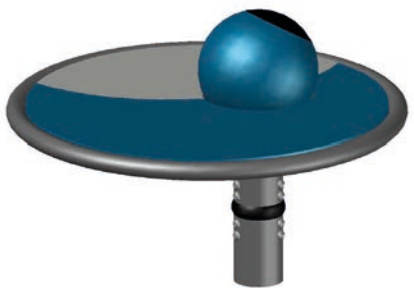


Over Easy

90.260.615.1

	(m)	1,0 × 1,0 × 0,6
	('-")	3-3 × 3-3 × 2-0
	EN 1176 (m)	4,0 × 4,0
	ASTM/CSA (m)	4,7 × 4,7
	ASTM/CSA ('-")	15-3 × 15-3
	EN 1176 (m)	0,39
	ASTM/CSA ('-")	1-4
		3

Ce Over Easy offre une expérience d'oscillation amusante. Que ce soit pour jouer avec vos amis ou pour vous détendre en vous balançant d'avant en arrière. Cette plateforme oscillante est également une excellente distraction pour les petits amateurs d'aires de jeux.

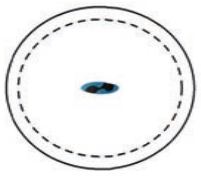


Swallow Tail

90.260.920

(m)		1,0 × 0,4 × 0,5
('-")		3-4 × 1-1 × 1-7
EN 1176 (m)		4,3 × 3,6
ASTM/CSA (m)		5,0 × 4,3
ASTM/CSA ('-")		16-4 × 14-0
EN 1176 (m)		0,48
ASTM/CSA ('-")		1-7
		5
		Berlin, Allemagne

Surfer sur une vague déferlante est de la folie pure. La suspension extraordinaire permet aussi de surfer rapidement. L'aventure idéale pour les enfants plus âgés et les adolescents.

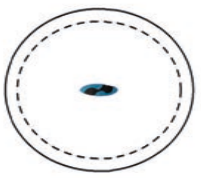


Peut être installé sans protection contre les chutes

Pin Tail

90.260.910

(m)		1,0 × 0,4 × 0,5
('-")		3-4 × 1-1 × 1-7
EN 1176 (m)		4,3 × 3,6
ASTM/CSA (m)		5,0 × 4,3
ASTM/CSA ('-")		16-4 × 14-0
EN 1176 (m)		0,48
ASTM/CSA ('-")		1-7
		5
		Charjah, Dubaï

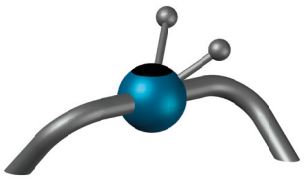


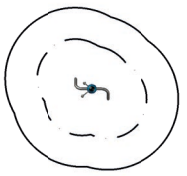
Beetle.01

90.260.614.1

	(m)	0,7 × 1,0 × 0,6
	('-")	2-1 × 3-1 × 1-9
	EN 1176 (m)	2,7 × 3,0
	ASTM/CSA (m)	4,3 × 4,6
	ASTM/CSA ('-")	14-0 × 15-1
	EN 1176 (m)	0,38
	ASTM/CSA ('-")	1-3
		3
		Berlin, Allemagne

Beetle.01 séduit par son design élégant et sa supériorité technique. Un élément de roulement en caoutchouc spécial empêche les chocs violents et assure ainsi une expérience de balancement en douceur. Pour basculer rapidement de droite à gauche !



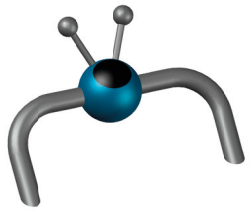


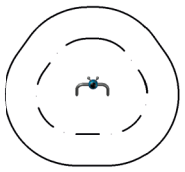
Beetle.02

90.260.614.2

	(m)	0,6 × 1,0 × 0,6
	('-")	1-9 × 3-1 × 1-9
	EN 1176 (m)	2,6 × 3,0
	ASTM/CSA (m)	4,2 × 4,6
	ASTM/CSA ('-")	13-9 × 15-1
	EN 1176 (m)	0,38
	ASTM/CSA ('-")	1-3
		3
		Tampere, Finnland

Beetle.02 et Beetle.03 permettent de basculer d'avant en arrière. Le design épuré des points de jeu laisse une grande place à l'imagination et s'adapte à tous les environnements.

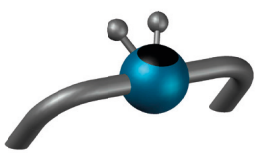


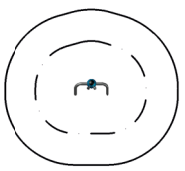


Beetle.03

90.260.614.3

	(m)	0,5 × 1,0 × 0,5
	('-")	1-5 × 3-1 × 1-6
	EN 1176 (m)	2,5 × 3,0
	ASTM/CSA (m)	4,1 × 4,6
	ASTM/CSA ('-")	13-5 × 15-1
	EN 1176 (m)	0,38
	ASTM/CSA ('-")	1-3
		3





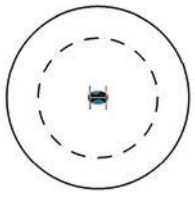
Number

90.261

	(m)	0,6 × 0,6 × 1,4
	('-")	2-0 × 2-0 × 4-8
	EN 1176 (m)	3,2 × 3,2
	ASTM/CSA (m)	4,8 × 4,8
	ASTM/CSA ('-")	15-9 × 15-9
	EN 1176 (m)	0,4*
	ASTM/CSA ('-")	1-2
		3
		Berlin, Allemagne

Nos Numbers sont petits mais élégants, disponibles dans la forme de tous les chiffres. Chaque chiffre contient un mécanisme de basculement intelligent qui résiste au poids de plusieurs utilisateurs.

* La hauteur de chute libre est différente d'un chiffre à l'autre, n'hésitez pas à en parler avec nous.



URBAN DESIGN

Number.0

90.261.000

Number.1

90.261.010

Number.2

90.261.020

Number.3

90.261.030

Number.4

90.261.040

Number.5

90.261.050

Number.6

90.261.060

Number.7

90.261.070

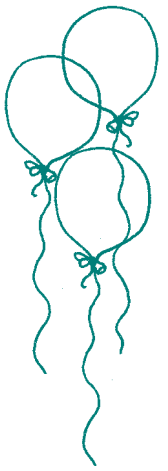
Number.8

90.261.080

Number.9

90.261.090

HodgePodge
Sport



En avant pour des activités plus sportives ! Tractions, dips et pompes : élargissez l'offre de votre parc ou de votre aire de jeux avec nos grandes et petites installations de callisthénie, pour l'exercice physique des jeunes et des adultes, ou avec des éléments plus petits, comme des barres fixes ou des trampolines.

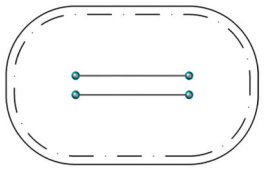
Les installations de callisthénie sont des modules d'entraînement physiques fixes conformément à la norme DIN EN 16630. Veuillez noter que ces appareils ne doivent pas être installés à proximité immédiate d'équipements de jeux conformément à la norme EN 1176. Les informations contenues dans le tableau de données sont des informations dérivées des règles de la norme DIN EN 16630. Ces informations, en particulier la hauteur de chute libre, peuvent différer considérablement d'une évaluation selon la norme DIN EN 1176.

Parallelo

95.172.475

	(m)	3,3 × 0,8 × 1,6
	('-")	10-7 × 2-5 × 5-0
	EN 1176 (m)	3,8 × 6,3
	ASTM/CSA (m)	6,7 × 4,2
	ASTM/CSA ('-")	21-11 × 13-8
	EN 1176 (m)	1,42
	ASTM/CSA ('-")	4-8
		5
		Berlin, Allemagne

En dehors du cours de sport, on peut s'entraîner comme il le faut à la barre fixe, et se préparer ainsi à la prochaine compétition.

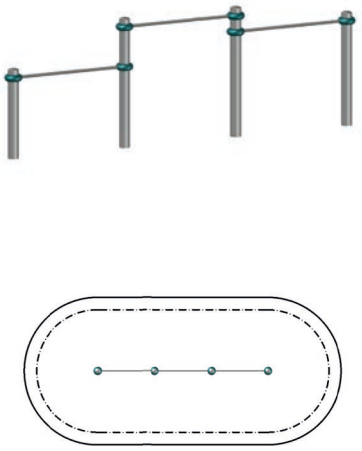


Horizonto.3

95.190.010

	(m)	4,8 × 0,3 × 1,6
	('-")	15-6 × 0-9 × 5-3
	EN 1176 (m)	7,7 × 3,2
	ASTM/CSA (m)	8,4 × 3,9
	ASTM/CSA ('-")	27-5 × 12-8
	EN 1176 (m)	1,52
	ASTM/CSA ('-")	5-0
		5
		Hanovre, Allemagne

Va à la barre et fais de la gymnastique !



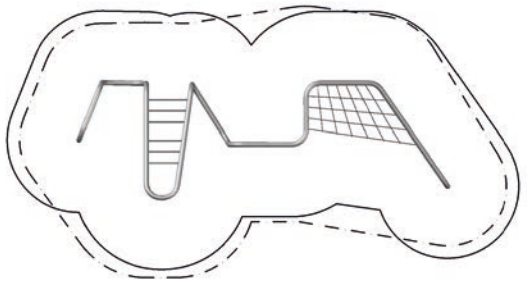
Disponible également comme Horizonto.2

Calisthenics.02

95.190.481

	(m)	3,2 × 9,9 × 2,4
	('-")	10-5 × 32-6 × 7-10

Calisthenics.02 est un appareil d'escalade et de gymnastique tout-en-un qui en plus est très beau à regarder ! Qu'il s'agisse de tractions, de se suspendre ou de pull-ups, tous les adeptes du Fitness pourront s'en donner à coeur joie dans cette installation de neuf mètres de long. Mais Calisthenics.02 est seulement une variante parmi d'autres : la couleur, la forme et les fonctions des systèmes peuvent être conçues individuellement et s'adapter ainsi parfaitement à leur environnement, que ce soit dans un environnement urbain ou naturel. Contactez-nous !

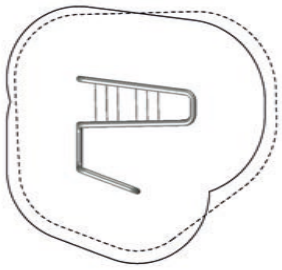


Calisthenics.05

95.190.713

	(m)	3,1 × 3,2 × 2,4
	('-")	10-3 × 10-5 × 7-10
		Berlin, Allemagne

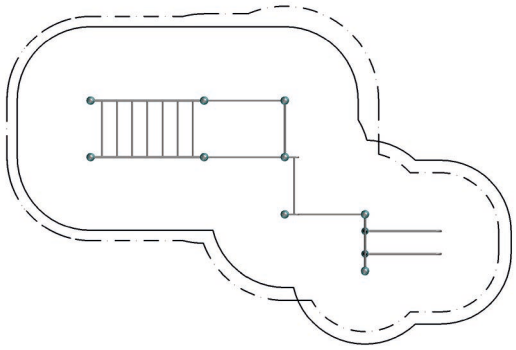
Cette petite installation de callisthénie peut être un bon complément à une aire de jeux, et son succès n'est pas limité aux adultes. Tractions et exercices de suspension, avec différentes distances.



Calisthenics.03

95.190.564

(m)	9,4 × 4,8 × 3,2
('-")	30-10 × 15-6 × 10-4
	Berlin, Allemagne

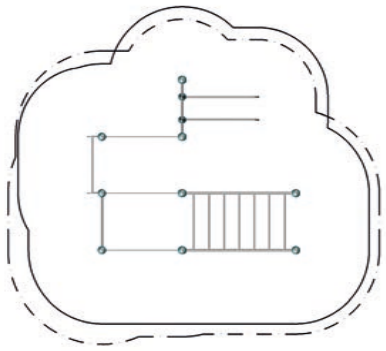


Calisthenics.04

95.190.507

(m)	5,7 × 4,8 × 3,3
('-")	18-6 × 15-6 × 10-8

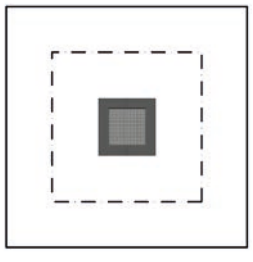
Calisthenics.04 offre d'innombrables possibilités d'entraînement sur des barres fixes de différentes hauteurs, une barre asymétrique, un espalier et un parcours en suspension. Grâce au système modulaire composé de poteaux et de brides Terranos, il est possible de créer des appareils de gymnastique de toute taille et toute forme.



Kids Tramp.01

90.660.012.410.5

(m)	0,94 × 0,94
EN 1176 (m)	3,94 × 3,94
EN 1176 (m)	1
	3
	Berlin, Allemagne

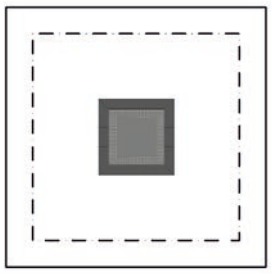


32
Jeux inclusifs

Kids Tramp.02

90.660.012.410.6

(m)	1,44 × 1,44
EN 1176 (m)	5,44 × 5,44
EN 1176 (m)	1
	3
	Berlin, Allemagne



Kids Tramp.03

90.660.012.410.7

	(m)	0,92 × 0,92
	EN 1176 (m)	3,93 × 3,93
	EN 1176 (m)	1
		3

Kids Tramp.04

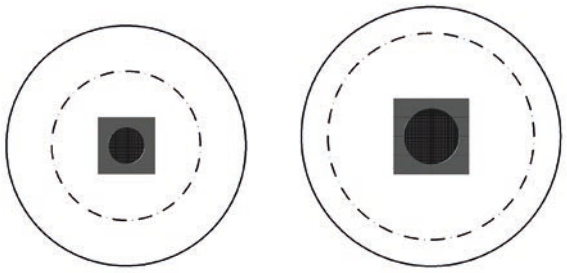
90.660.012.410.8

	(m)	1,43 × 1,43
	EN 1176 (m)	5,44 × 5,44
	EN 1176 (m)	1
		3

Jeux, sports, apprentissage, thérapie ne sont que quelques-uns des mots-clés associés aux trampolines. De plus en plus populaires, ils sont aujourd'hui un élément indispensable des aires de jeux. Les équipements permettent de sauter sans abîmer les articulations, et de tomber ou atterrir tout en douceur. Ils sont parfaitement adaptés au corps de l'enfant en pleine croissance.

Les trampolines Kids Tramp sont disponibles en différentes tailles. Rond, carré ou rectangulaire, il y en a pour tous les design.

Peut être également intégré à la protection contre les chutes sur place



Kids Tramp.03

Kids Tramp.04

Également disponible dans d'autres dimensions

HodgePodge
Grimper, glisser et travailler l'équilibre

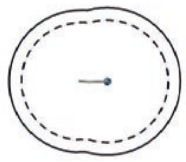
L'escalade le long de filets spatiaux offre la possibilité d'acquérir une première expérience d'escalade dans l'espace tridimensionnel. Cela favorise l'imagination spatiale. Le fait de trouver son équilibre sur des cordes, de marcher sur des supports instables, de ramper sur des ponts en caoutchouc ou de marcher avec concentration sur un filet à mailles serrées forme l'équilibre et prépare les jeunes enfants à la prochaine étape de leur développement.

Cherry.100

90.160.201

(m)	**0,9 × 0,2 × 1,9**
('-")	**2-10 × 0-8 × 6-1**
EN 1176 (m)	**3,9 × 3,2**
ASTM/CSA (m)	**4,6 × 3,9**
ASTM/CSA ('-")	**14-10 × 12-8**
EN 1176 (m)	**1,0**
ASTM/CSA ('-")	**3-4**
	3
	Berlin, Allemagne

Laisse les jambes se balancer au-dessus de la boule, surtout après une partie d'escalade.



Cherry.140

90.160.202

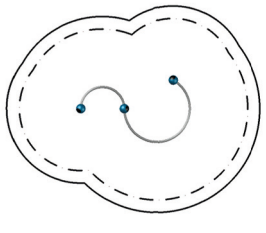
Orbit.01

90.160.210.000.01

	(m)	3,1 × 1,8 × 0,3
	('-")	10-0 × 5-10 × 0-10
	EN 1176 (m)	6,1 × 4,8
	ASTM/CSA (m)	6,7 × 5,5
	ASTM/CSA ('-")	22-0 × 17-11
	EN 1176 (m)	0,25
	ASTM/CSA ('-")	1-0
		3
		Berlin, Allemagne

Orbit est un balancier qui zigzague à travers le paysage. Orbit propose des possibilités de réalisation supplémentaires grâce à ses boules aux couleurs vives.

URBAN DESIGN



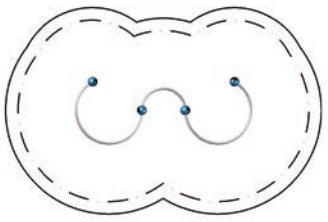
Peut être installé sans protection contre les chutes

Orbit.02

90.160.210.000.02

	(m)	1,8 × 4,7 × 0,3
	('-")	5-10 × 15-5 × 0-10
	EN 1176 (m)	4,8 × 7,7
	ASTM/CSA (m)	5,5 × 8,4
	ASTM/CSA ('-")	17-11 × 27-5
	EN 1176 (m)	0,25
	ASTM/CSA ('-")	1-0
		3
		Lichtart, Belgique

Trouver son équilibre avec deux obstacles : qui gardera son équilibre le plus longtemps sur la piste sinueuse ?

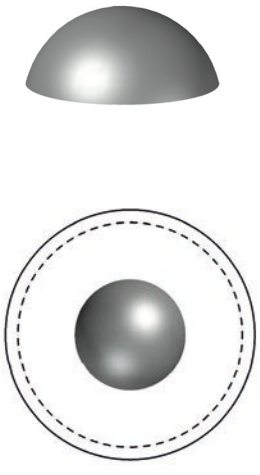


Dome.03

90.260.703

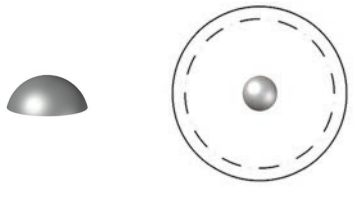
	(m)	2,9 × 2,9 × 1,0
	('-")	9-4 × 9-4 × 3-4
	EN 1176 (m)	5,9 × 5,9
	ASTM/CSA (m)	6,5 × 6,5
	ASTM/CSA ('-")	21-4 × 21-4
	EN 1176 (m)	0
	ASTM/CSA ('-")	0
		5
		New York, États-Unis

Le dôme est un objet sculptural à escalader et adapté pour la glisse. En version 1 mètre, c'est un exercice de style et un objet à escalader pour les débutants.



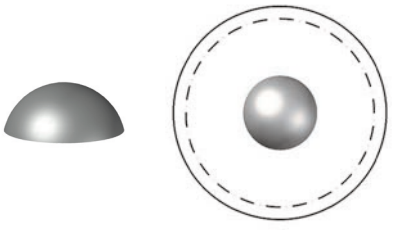
Dome.01

90.260.701



Dome.02

90.260.702



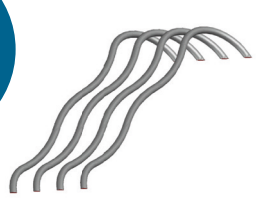
White Water.04

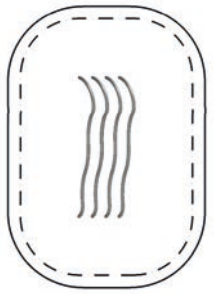
90.260.601

	(m)	3,8 × 1,6 × 2,3
	('-")	12-4 × 5-0x 7-6
	EN 1176 (m)	6,8 × 4,6
	ASTM/CSA (m)	7,5 × 5,2
	ASTM/CSA ('-")	24-4 × 17-0
	EN 1176 (m)	0,6
	ASTM/CSA ('-")	2-0
		5
		Budapest, Hongrie

La première rencontre avec le White Water vous laissera un souvenir durable. La glissade vers le bas rappelle une descente en kayak dans les eaux sauvages.

URBAN DESIGN





White Water.02

90.260.602

White Water.03

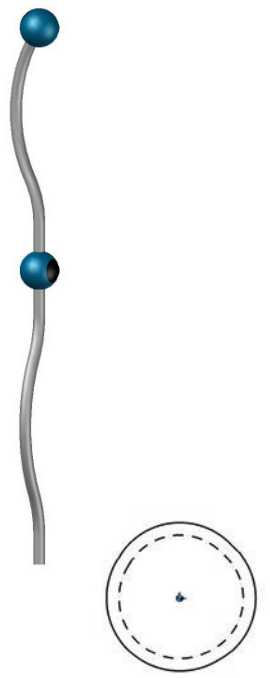
90.260.603

Spirelli.01

90.260.401

	(m)	0,3 × 0,3 × 2,9
	('-")	1-0 × 1-0 × 9-6
	EN 1176 (m)	3,3 × 3,3
	ASTM/CSA (m)	4,0 × 4,0
	ASTM/CSA ('-")	13-0 × 13-0
	EN 1176 (m)	1,4
	ASTM/CSA ('-")	4-7
		5
		Berlin, Allemagne

La pâte à escalader. Une œuvre d'art pour jouer.

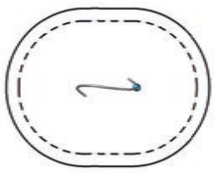


Spirelli.02

90.260.402

	(m)	1,8 × 0,5 × 1,4
	('-")	5-8 × 1-7 × 4-6
	EN 1176 (m)	4,8 × 3,5
	ASTM/CSA (m)	5,4 × 4,2
	ASTM/CSA ('-")	17-8 × 13-7
	EN 1176 (m)	1,4
	ASTM/CSA ('-")	4-6
		5
		Berlin, Allemagne

Les boules colorées en aluminium et l'acier inoxydable transforment une barre fixe en un aimant à regard.

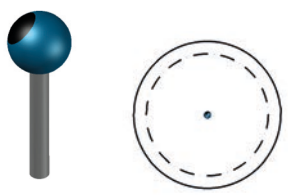


Champignon.60

90.160.226

	(m)	0,2 × 0,2 × 0,6
	('-")	0-8 × 0-8 × 2-0
	EN 1176 (m)	3,2 × 3,2
	ASTM/CSA (m)	3,9 × 3,9
	ASTM/CSA ('-")	12-8 × 12-8
	EN 1176 (m)	0,6
	ASTM/CSA ('-")	2-0
		3
		Berlin, Allemagne

Les Champignons conviennent au saute-mouton, surtout s'ils sont placés en groupe. Ils peuvent être livrés en trois dimensions différentes, de 40 à 80 cm.



Champignon.40

90.160.224

Champignon.80

90.160.228

HodgePodge
Satellights

Le simple fait de jouer sur des aires de jeux en corde procure beaucoup de plaisir aux enfants et développe leurs capacités et leurs compétences. Et si un équipement de jeu de corde avait en plus des propriétés interactives et offrait ainsi encore plus de possibilités d'apprentissage et de fascination ? C'est exactement ce que fait notre nouveau produit innovant Satellights ! Les Satellights permettent aux enfants de vivre un jeu de cordes interactif et passionnant. Comme il n'y a pas besoin de piles ou d'alimentation électrique externe, l'utilisation de ce jeu est 100 % durable. L'énergie nécessaire est générée en tournant simplement la roue du générateur relié à l'équipement de jeu. Le passage du câble d'alimentation à l'intérieur de la corde permet d'entraîner des disques rotatifs dotés de lumières LED intégrées (Satellights) qui s'allument différemment pendant l'utilisation, en fonction de la variante de jeu sélectionnée. Les composants et technologies durables de nos équipements de jeu sont combinés ainsi avec les solutions innovantes du jeu interactif.

Les Satellights permettent aux enfants de choisir entre trois jeux – Reaction, Lights Out et Speed Test – et de travailler leur coordination, leur équilibre, leur motricité, leur concentration, leur réactivité et d'autres aptitudes physiques et cognitives. Cela permet également de développer les compétences sociales, l'esprit d'équipe et la coopération.

Les Satellights sont résistants aux intempéries et peuvent être installés aussi bien à l'extérieur qu'à l'intérieur.

Énergie auto-générée
Sans alimentation externe sans piles et 100 % durable ! Un haut-parleur annonce de façon ludique, en allemand ou en anglais, que le jeu peut commencer en quelques tours seulement. C'est parti !

Mise à niveau du câble
La basse tension passe par des torons d'acier internes à isolation multiple et alimente les éclairages à LED intégrés dans les disques rotatifs (Satellights).

Variante de jeu
L'un des trois jeux (Speed Test, Reaction ou Lights Out) est lancé en fonction de la couleur du disque sur lequel vous posez votre pied ou votre main.

Charlotte-Connector
L'énergie produite par les utilisateurs et utilisatrices est transmise du générateur au câble correspondant par l'intermédiaire de plusieurs câbles d'alimentation électrique qui traversent un tube en acier enterré. Le raccord Charlotte-Connector breveté permet de tendre et d'ancrer l'extrémité du câble dans le tube en acier.

Les Satellights peuvent être utilisés en tant qu'équipement de jeu individuel ou en tant qu'élément de jeu complémentaire, à l'intérieur comme à l'extérieur.

Satellights.01

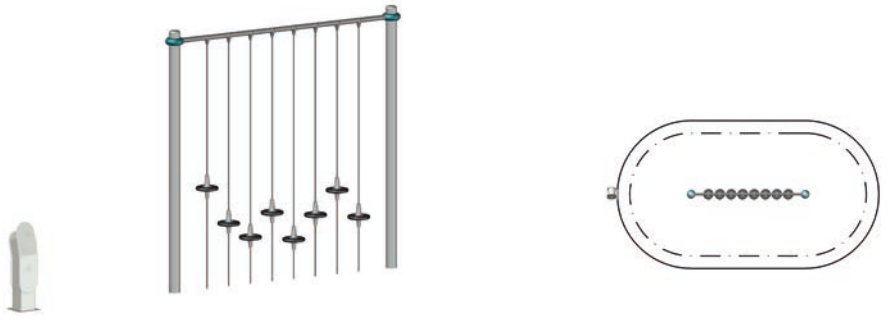
90.340.127

	(m)	0,3 × 3,3 × 3,2
	('-")	0-11 × 10-7 × 10-4
	EN 1176 (m)	3,3 × 6,3
	ASTM/CSA (m)	3,9 × 6,9
	ASTM/CSA ('-")	12-9 × 22-7
	EN 1176 (m)	1,22
	ASTM/CSA ('-")	4-1
		3

Rouge, vert ou bleu – à quel jeu voulons-nous jouer aujourd'hui ? Qu'il s'agisse de réaction, d'agilité ou d'endurance – avec Satellights.01, on peut relever un défi ludique et s'amuser seul ou avec des amis !

Les Satellights prennent relativement peu de place et sont parfaits pour être placés dans des zones urbaines ou piétonnes ou des centres commerciaux.

Les poteaux droits Terranos transforment Satellights.01 en un élément complémentaire universel pour différents types et combinaisons de jeux.



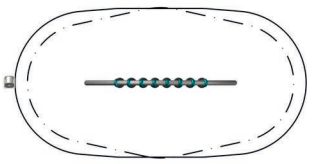
Satellights.02

90.340.128

	(m)	0,3 × 4,1 × 2,3
	('-")	0-11 × 13-3 × 7-4
	EN 1176 (m)	4,0 × 7,1
	ASTM/CSA (m)	4,0 × 7,7
	ASTM/CSA ('-")	12-11 × 25-3
	EN 1176 (m)	2,13
	ASTM/CSA ('-")	7-0
		3

Interactif, moderne, durable et absolument unique sur le marché – voici notre nouveau produit Satellights. Le design organique de Satellights.02 combiné à des éléments lumineux interactifs est un atout pour n'importe quelle aire de jeux.

Par exemple, les Satellights.02 peuvent être combinés avec des équipements de jeu du groupe de produits Quadrifol.



HodgePodge
Mixte

Dans notre catégorie Mixte, vous trouverez des produits qui sortent un peu de l'ordinaire en raison de leur utilisation. On y trouve des téléphériques, un atelier de sable et de petits éléments à escalader autonomes qui peuvent compléter une aire de jeux.

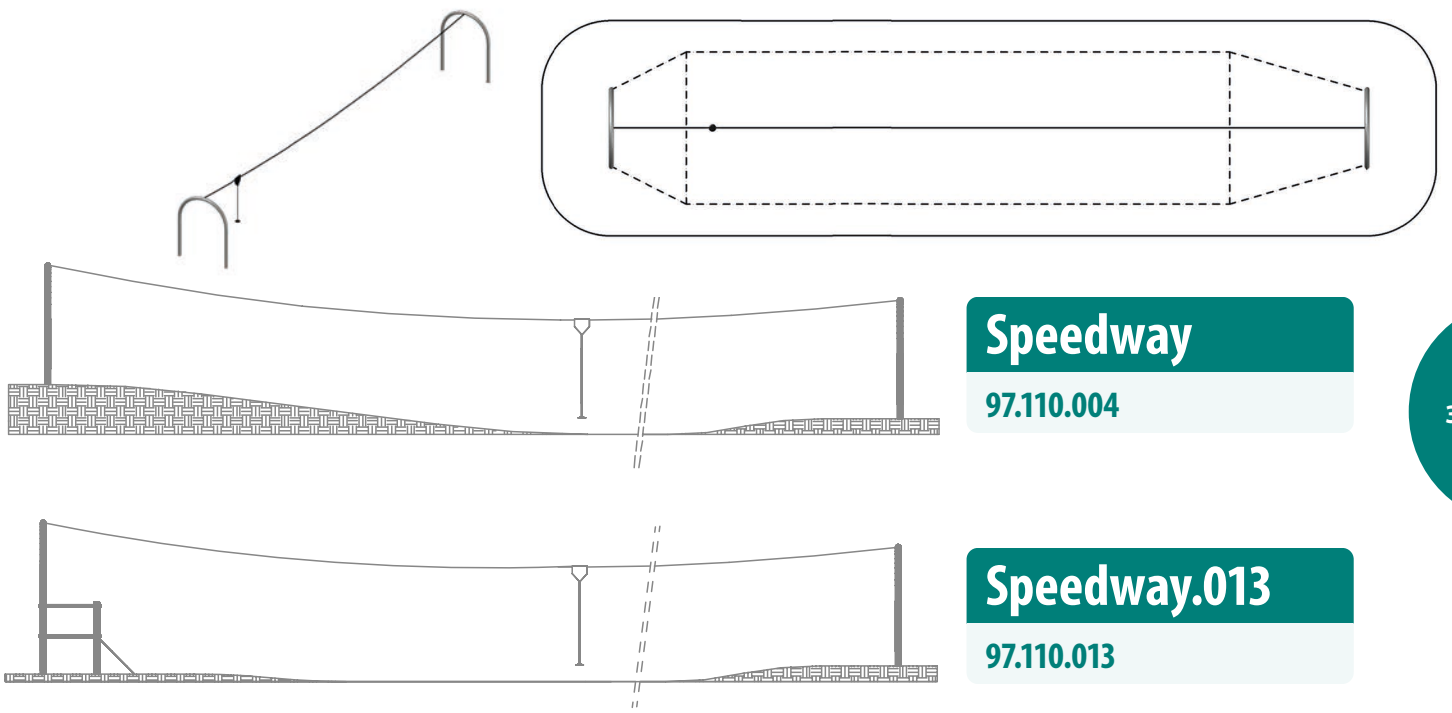
Speedway

97.110.004

(m)	**30,2 × 2,2 × 3,2**
('-")	**98-11 × 7-3 × 10-5**
EN 1176 (m)	**30,2 × 4,0**
ASTM/CSA (m)	**33,8 × 5,9**
ASTM/CSA ('-")	**110-11 × 19-2**
EN 1176 (m)	**1,0**
ASTM/CSA ('-")	**6-8**
	5
	Peyrolles, France

Tout ce dont vous avez besoin, c'est d'un peu d'élan. Le téléphérique procure énormément de plaisir sans avoir une structure encombrante. Ces deux arches épurées permettent un design aéré. Pour un fonctionnement optimal, le téléphérique nécessite une pente et un modelage du terrain. Les téléphériques sont disponibles jusqu'à 33 mètres de long. Les dimensions diffèrent légèrement si une station de départ est souhaitée.

Version téléphérique avec plate-forme de départ 97.110.013



Speedway

97.110.004

Jusqu'à 30 mètres de long

Speedway.013

97.110.013

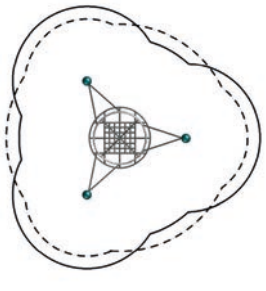
Wasp's Nest.120

95.200.120

	(m)	3,3 × 2,9 × 3,8
	('-")	10-8 × 9-5 × 12-3
	EN 1176 (m)	6,3 × 6,4
	ASTM/CSA (m)	7,0 × 6,6
	ASTM/CSA ('-")	22-8 × 21-5
	EN 1176 (m)	2,5
	ASTM/CSA ('-")	8-3
		5
		Greensboro, États-Unis

Cette construction en forme de toile d'araignée à base de cordes en plastiques spécialement travaillées offre une vue générale de l'interieur. Les possibilité de jeux y sont vraiment diverses. Entre autre, se balancer, se depénser ou avoir de bons moments. Livrable avec ou sans boules au bout des poteaux.

Peut être intégré dans n'importe quel paysage Terranos.

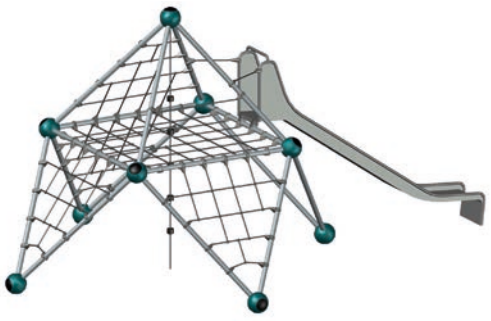


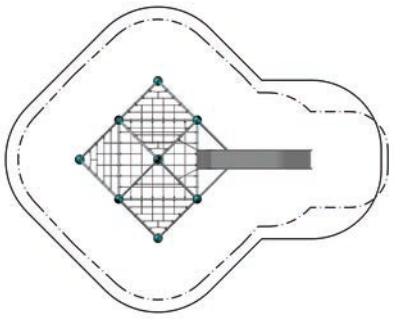
Net House.02

90.130.003

	(m)	6,3 × 4,4 × 3,2
	('-")	20-7 × 14-5 × 10-5
	EN 1176 (m)	9,8 × 7,4
	ASTM/CSA (m)	8,1 × 10,0
	ASTM/CSA ('-")	32-7 × 26-5
	EN 1176 (m)	1,58
	ASTM/CSA ('-")	5-7
		5

Construction composée d'un Mars équipé à sa plateforme de six filets en triangles combinés qui lui donnent son image de maison de filets. Au milieu elle dispose d'une corde à grimper et d'un toboggan. C'est ainsi que nait une grande diversité de jeux sur une si petite surface.



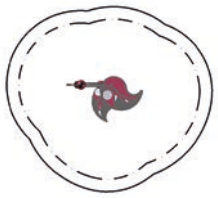


Sand Workshop

96.180.094

	(m)	1,3 × 2,1 × 3,2
	('-")	4-0 × 5-10 × 10-3
	EN 1176 (m)	4,3 × 4,8
	ASTM/CSA (m)	4,9 × 5,5
	ASTM/CSA ('-")	16-0 × 17-10
	EN 1176 (m)	0,97
	ASTM/CSA ('-")	3-3
		5
		Genk, Belgique

Qu'il s'agisse d'un chantier de construction, d'une boulangerie ou d'une usine de gravier : le seau sur le palan à chaîne dans l'atelier de sable offre d'innombrables possibilités de jeux de rôle.



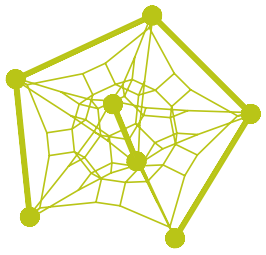
116
Intégrable dans toutes les maisons de jeu, Spooky Rookies

UFOs

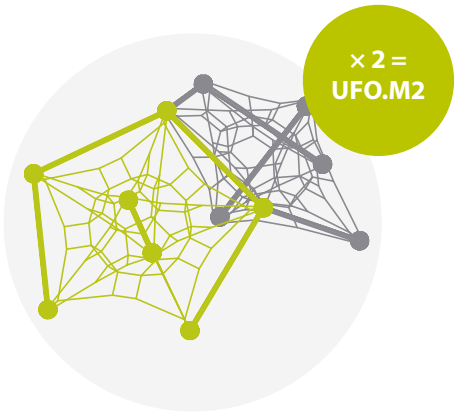
Sculptures de corde aux formes pentagonales

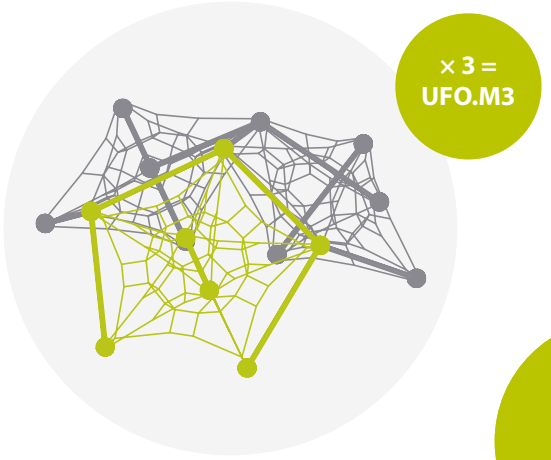
Basics
UFOs

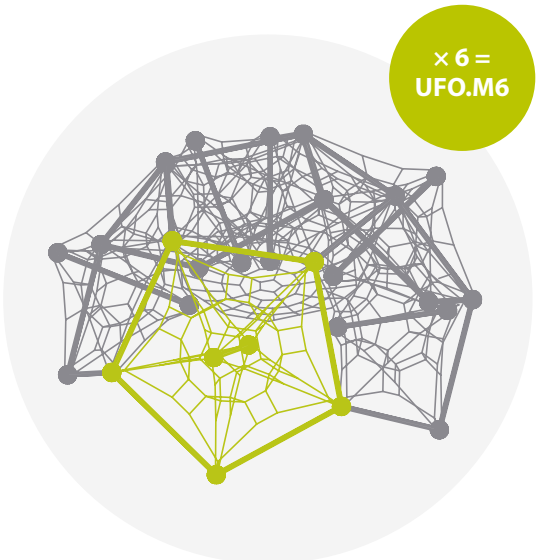
Les ovnis transportent les enfants et les jeunes dans des galaxies de jeu et d'escalade inattendues – pour encore plus de plaisir et de variété. Le cadre pentagonal Frameworx en tubes d'inox reliés par des sphères creuses en aluminium comprend un filet spatial tendu par une construction à palonniers. Tous les éléments de fixation sont dissimulés à l'intérieur des sphères du système. Les points de passage des câbles sont fixés par des nœuds sphériques en aluminium forgé résistant à la corrosion. Grâce à sa forme sphérique spéciale, il n'y a aucun risque de pincement des doigts ou des vêtements. Les ovnis compacts peuvent être assemblés en flottes plus grandes et plus complexes.

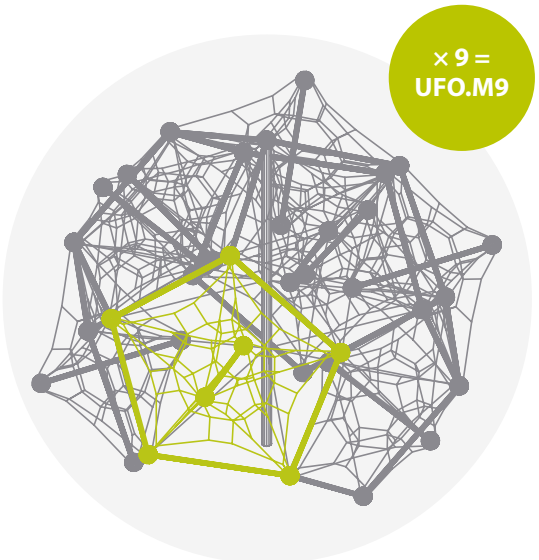


Forme basique







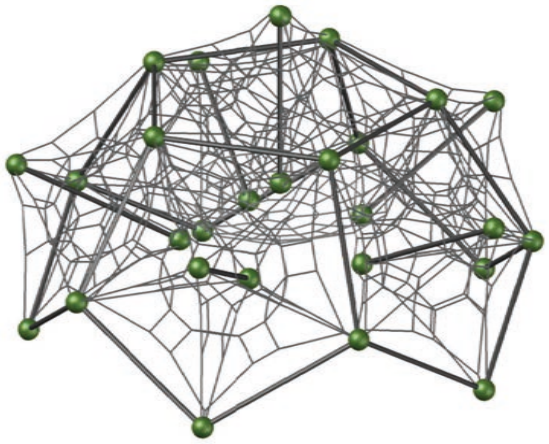


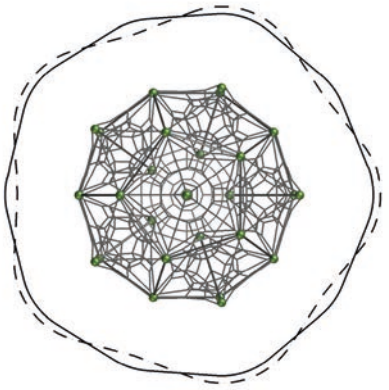
UFO.M6

90.220.060

	(m)	6,2 × 6,1 × 4,2
	('-")	19-11 × 19-5 × 13-7
	EN 1176 (m)	9,7 × 9,5
	ASTM/CSA (m)	9,8 × 9,6
	ASTM/CSA ('-")	31-11 × 31-5
	EN 1176 (m)	2,28
	ASTM/CSA ('-")	7-6
		5
		New York, États-Unis

Ces six modules forment ensemble ce paradis ludique, différentes couleurs de cordes et de boules sont disponibles.



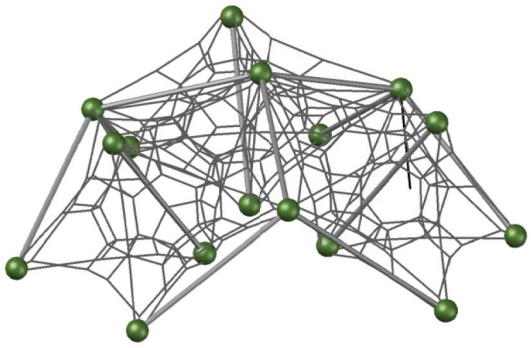


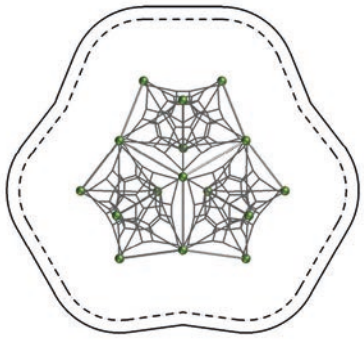
UFO.M3

90.220.030

	(m)	**5,0 × 5,7 × 2,2**
	('-")	**16-2 × 18-7 × 7-0**
	EN 1176 (m)	**8,0 × 8,7**
	ASTM/CSA (m)	**8,6 × 9,4**
	ASTM/CSA ('-")	**28-2 × 30-7**
	EN 1176 (m)	**1,93**
	ASTM/CSA ('-")	**6-4**
		5
		Singen, Allemagne

La version avec trois modules est un défi pour tous les champions d'escalade.





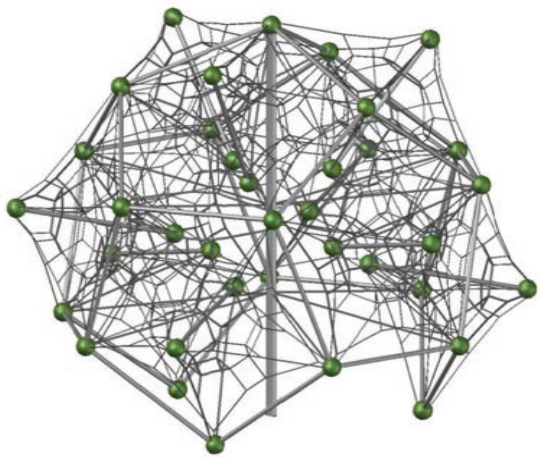
UFO.M9

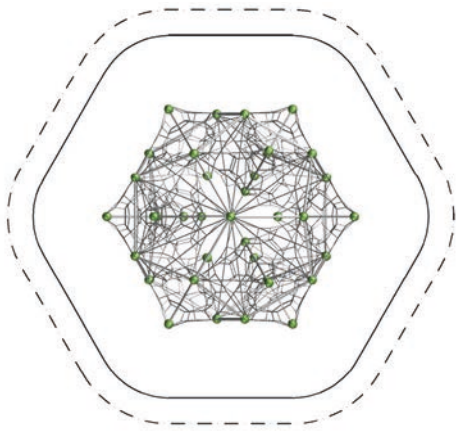
90.220.090

	(m)	5,9 × 6,8 × 5,1
	('-")	19-5 × 22-3 × 16-7
	EN 1176 (m)	10,9 × 11,8
	ASTM/CSA (m)	9,6 × 10,5
	ASTM/CSA ('-")	31-5 × 34-3
	EN 1176 (m)	3,0
	ASTM/CSA ('-")	9-11
		5
		San Francisco, États-Unis

109

Une immense galaxie qui invite à sa conquête.



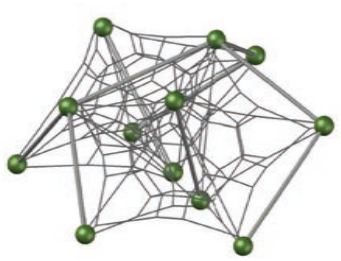


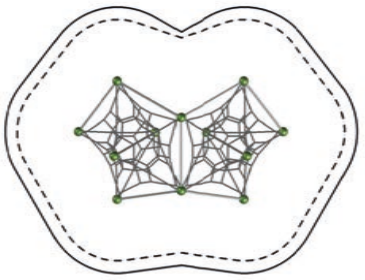
UFO.M2

90.220.020

	(m)	5,7 × 3,4 × 2,2
	('-")	18-7 × 11-1 × 7-0
	EN 1176 (m)	8,7 × 6,4
	ASTM/CSA (m)	9,4 × 7,1
	ASTM/CSA ('-")	30-7 × 23-1
	EN 1176 (m)	2,12
	ASTM/CSA ('-")	7-0
		5
		Dallas, États-Unis

Deux appareils M1 qui partagent une barre d'ossature et deux nœuds d'ossature forment une petite combinaison d'escalade.





246
Points de jeu de HodgePodge

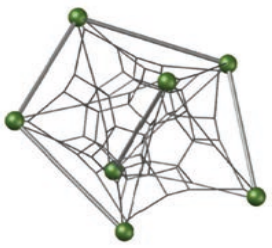
UFO.M1

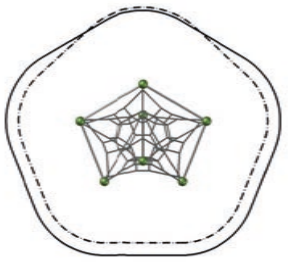
90.220.010

	(m)	3,6 × 2,9 × 2,2
	('-")	11-10 × 9-3 × 7-0
	EN 1176 (m)	6,6 × 6,3
	ASTM/CSA (m)	7,3 × 6,5
	ASTM/CSA ('-")	23-10 × 21-3
	EN 1176 (m)	2,12
	ASTM/CSA ('-")	7-0
		5
		Køge, Danemark

5

Voilà l'équipement de base de tous les UFOs.





Twist & Shout

Des sculptures de jeu personnalisables avec des filets à plat et d'innombrables éléments complémentaires.

Basics
Twist & Shout

reddot design award

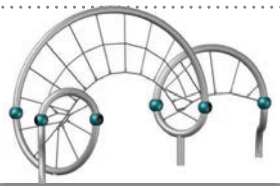
Le Twist en forme de spirale s'adapte à n'importe quel paysage. Il en résulte des sculptures d'escalade intéressantes avec une norme de conception élevée, que le filet soit tendu entre un ou deux brins. Le raccord Charlotte-Connector breveté fait disparaître les extrémités de la corde dans le tube d'acier courbé sans compression visible et permet de la retendre facilement. Les deux côtés du cadre en acier de Shout sont toujours parallèles. C'est à vous de décider si ceux-ci doivent se reconnecter après une boucle ou s'ils s'étendent dans le paysage comme une longue langue.

Peu importe si l'installation d'escalade mesure 5 mètres ou 50 mètres de long – le filet peut être escaladé de bout en bout ou, si vous le souhaitez, être complété par d'autres fonctions de jeu passionnantes. Il en résulte un parcours d'escalade varié et exigeant pour les petits et les grands amateurs de tournis. Divers éléments supplémentaires peuvent être sélectionnés pour Twist & Shout.

3 m

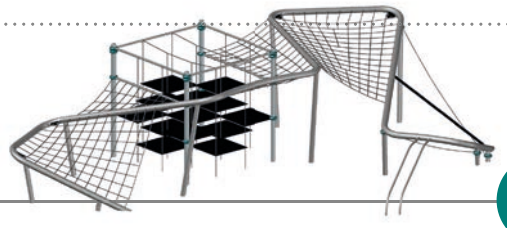
310

Cloverwood



312

Twist.02



318

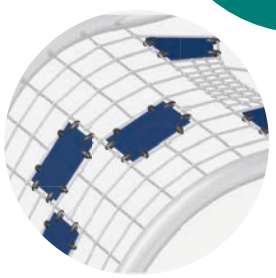
Shout.07

La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

Éléments d'extension pour Twist & Shout

Hamac

Matelas en caoutchouc



Panneaux PEHD

Plateforme pour grimper

Corde à grimper

Plateau oscillant

Terrain en damier

Nid balançoire

Echelle de corde

Filet à entonnoir

Twist & Shout
Cloverwood

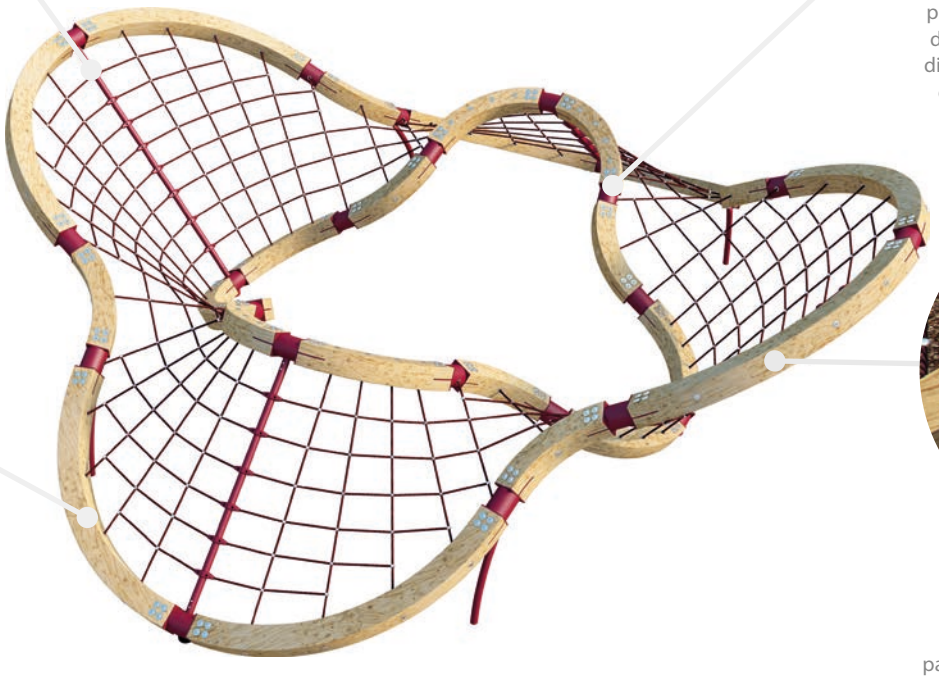
Les aires de jeux et l'art peuvent se conjuguer à merveille dans les espaces publics. C'est ce que montre l'une de nos dernières innovations. Cloverwood – c'est le nom de la sculpture ludique en bois chaleureux, dotée de courbes douces à la fois invitantes et esthétiques. Le cadre et le filet tendu offrent un défi passionnant aux amateurs d'escalade, de suspension et d'équilibre.

Vu de dessus, le nouvel équipement de jeu forme un trèfle à quatre feuilles. La forme du trèfle porte-bonheur a une signification particulière pour nous Berliner. Elle se retrouve également dans les anneaux de fixation en aluminium, eux aussi en forme de trèfle, que nous avons développés pour nos structures de filets spatiaux. il est un symbole de sécurité et d'innovation technique. Le cadre de Cloverwood est en bois de mélèze lamellé-collé. Les cordes sont tendues au moyen du raccord Charlotte Connector breveté, utilisé ici pour la première fois dans le bois.

Barres d'appui
Les barres d'appui entre l'anneau intérieur et l'anneau extérieur garantissent un système statique équilibré. La dynamique du design global est conservée grâce à l'intégration astucieuse des tubes dans la construction du filet.

Connecteurs en acier
Des connecteurs en acier assurent une liaison solide entre les différentes poutres en bois. La section circulaire des éléments de fixation permet de disposer les éléments du cadre selon différents angles pour garantir un ajustement optimal.

Charlotte-Connector
Le corps de base du raccord Charlotte Connector breveté a été prolongé au moyen d'un manchon qui pénètre dans la poutre en bois. Le raccord entre la corde et le bois est intégré dans ce manchon et ne nécessite aucune compression ni crochet apparent. Les extrémités des cordes sont très faciles à installer, à régler et à resserrer.



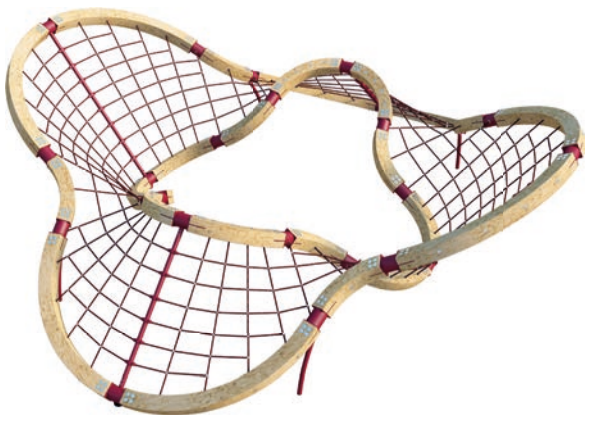
Bois
Les cadres du Cloverwood sont réalisés en bois lamellé-collé particulièrement durable et résistant. Ce bois séché à la structure multicouche présente moins de risques de fissures.

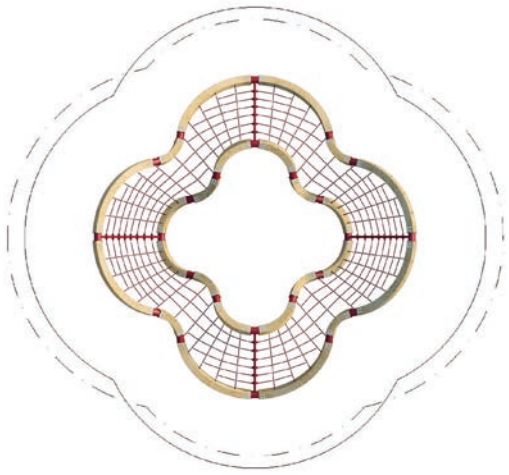
32
Jeux inclusifs

Cloverwood

90.100.043.4

	(m)	8,7 × 8,7 × 2,7
	('-")	28-5 × 28-5 × 8-10
	EN 1176 (m)	11,7 × 13,3
	ASTM/CSA (m)	12,4 × 12,4
	ASTM/CSA ('-")	40-5 × 40-5
	EN 1176 (m)	2,67
	ASTM/CSA ('-")	8-10
		5
		Hamm, Allemagne





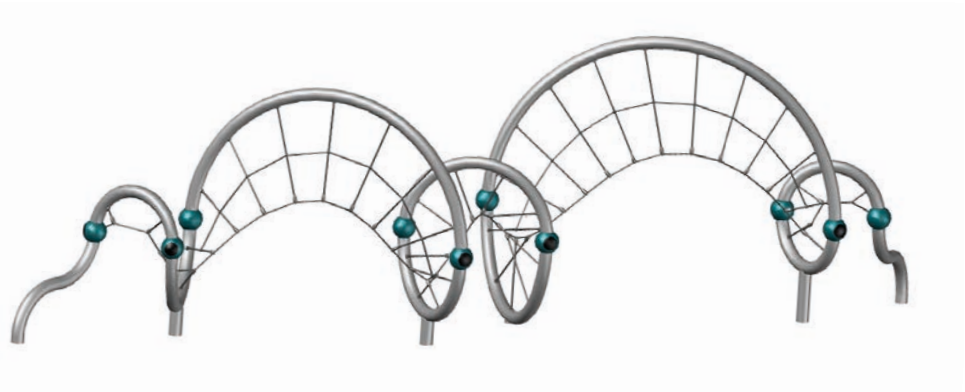
Twist.01

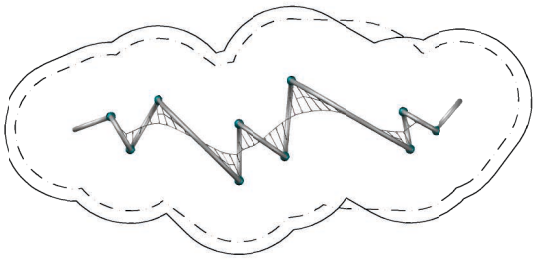
90.297.001

	(m)	2,9 × 10,3 × 3,0
	('-")	9-6 × 33-10 × 9-8
	EN 1176 (m)	5,9 × 13,3
	ASTM/CSA (m)	6,6 × 14,0
	ASTM/CSA ('-")	21-6 × 45-10
	EN 1176 (m)	2,87
	ASTM/CSA ('-")	9-5
		5
		Berlin, Allemagne

17

Découvrez ici un exemple des 1000 possibilités de conception de votre Twist. Twist.01 est déjà un véritable parcours qui, sur plus de 9 mètres, fait même grimper à 3 mètres de haut.

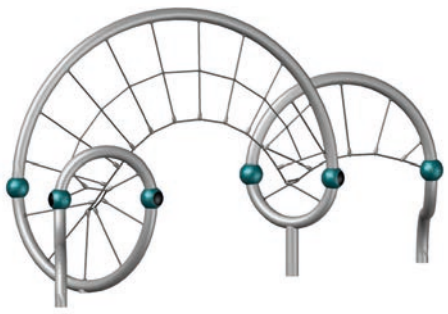


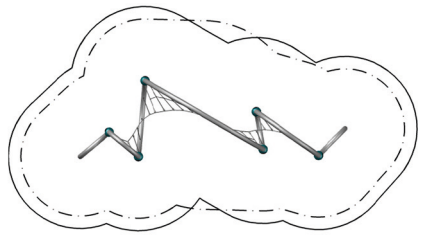


Twist.02

90.297.002

	(m)	2,3 × 7,2 × 3,0
	('-")	7-5 × 23-5 × 9-8
	EN 1176 (m)	5,3 × 10,2
	ASTM/CSA (m)	5,9 × 10,8
	ASTM/CSA ('-")	19-5 × 35-5
	EN 1176 (m)	2,87
	ASTM/CSA ('-")	9-5
		5
		Budapest, Hongrie



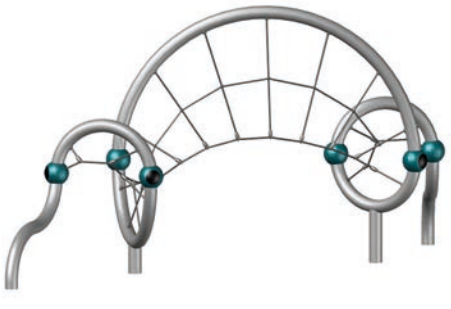


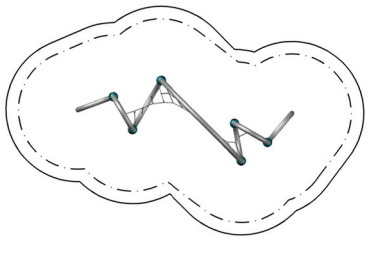
Twist.03

90.297.003

	(m)	2,4 × 5,8 × 2,7
	('-")	7-10 × 19-0 × 8-8
	EN 1176 (m)	5,4 × 8,8
	ASTM/CSA (m)	6,1 × 9,5
	ASTM/CSA ('-")	19-10 × 31-0
	EN 1176 (m)	2,57
	ASTM/CSA ('-")	8-6
		5
		Berlin, Allemagne

Cette version plus petite de l'équipement de jeux Twist & Shouts offre beaucoup de plaisir et la possibilité de grimper jusqu'à presque 3 mètres de haut. Visuellement Twist.03 est un enrichissement pour chaque espace ouvert.



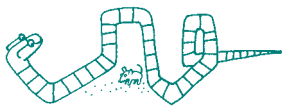


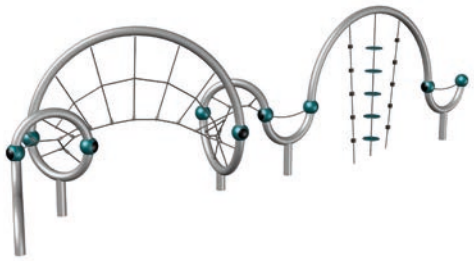
Twist.18

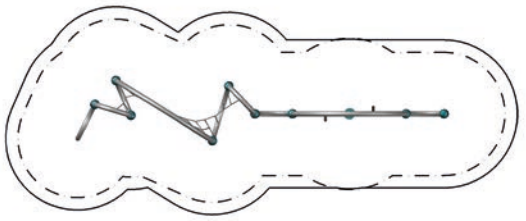
90.297.018

	(m)	1,9 × 9,9 × 2,7
	('-")	6-1 × 32-5 × 8-8
	EN 1176 (m)	4,9 × 12,9
	ASTM/CSA (m)	5,5 × 13,6
	ASTM/CSA ('-")	18-1 × 44-5
	EN 1176 (m)	2,02
	ASTM/CSA ('-")	6-8
		5

Ce Twist est ludique et dynamique. Les cordes à grimper intégrées offrent à tous les enfants un défi passionnant.





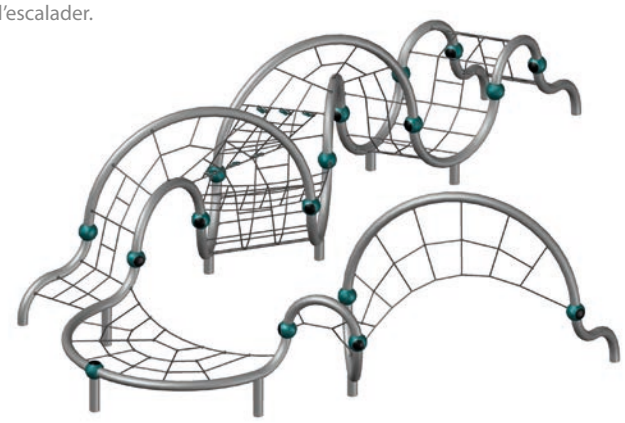


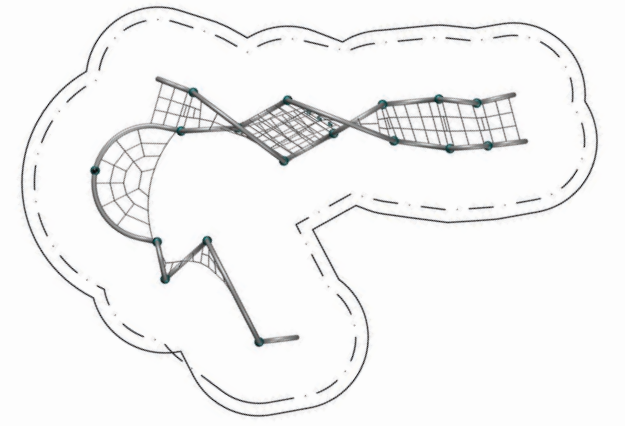
Twist.29

90.297.029

	(m)	9,4 × 9,4 × 2,7
	('-")	30-8 × 37-7 × 8-8
	EN 1176 (m)	12,4 × 12,4
	ASTM/CSA (m)	13,0 × 15,2
	ASTM/CSA ('-")	42-8 × 49-7
	EN 1176 (m)	2,64
	ASTM/CSA ('-")	8-8
		5
		Berlin, Allemagne

Le filet à plat de ce Twist serpente le long des tubes et invite les enfants à l'escalader.



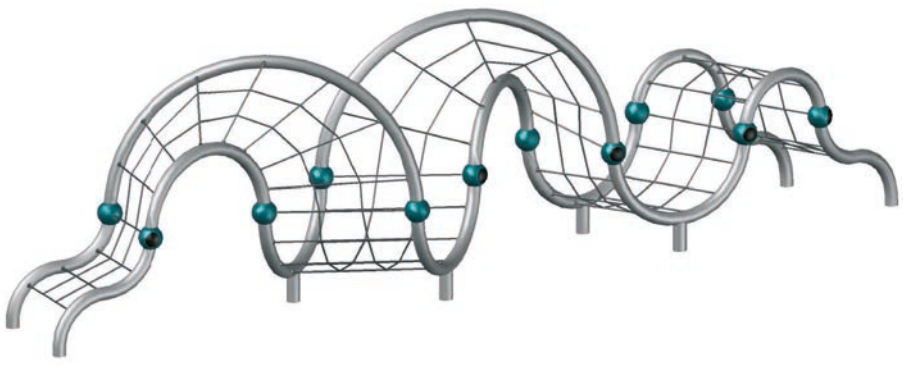


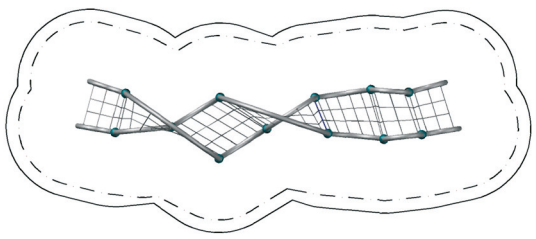
Twist.04

90.297.004

	(m)	2,3 × 10,3 × 2,7
	('-")	7-4 × 33-6 × 8-8
	EN 1176 (m)	5,3 × 13,3
	ASTM/CSA (m)	5,9 × 13,9
	ASTM/CSA ('-")	19-4 × 45-6
	EN 1176 (m)	2,31
	ASTM/CSA ('-")	7-8
		5
		Berlin, Allemagne

Deux Twist s'enroulent ici à la manière d'un brin d'ADN et tendent entre eux un filet commun.



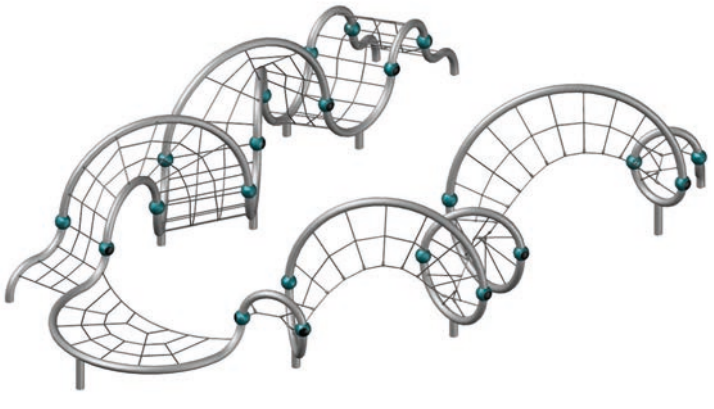


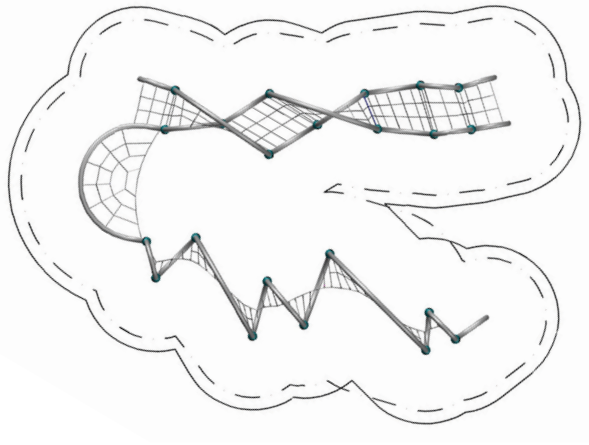
Twist.05

90.297.005

(m)	9,4 × 11,5 × 3,0
('-")	30-8 × 37-6 × 9-8
EN 1176 (m)	12,4 × 14,5
ASTM/CSA (m)	13,0 × 15,2
ASTM/CSA ('-")	42-8 × 49-7
EN 1176 (m)	2,87
ASTM/CSA ('-")	9-5
	5
	Tampere, Finlande

44



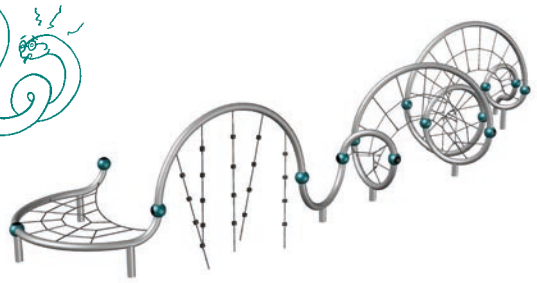


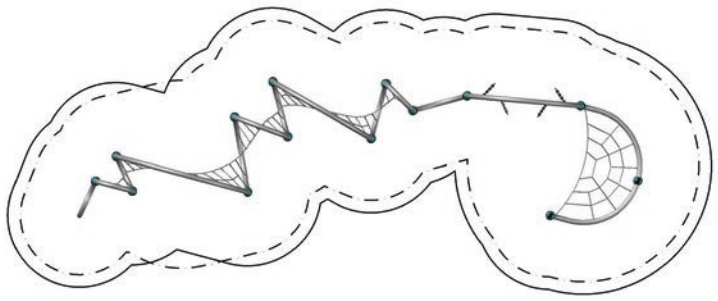
Twist.15

90.297.015

(m)	3,9 × 15,0 × 3,0
('-")	12-10 × 49-2 × 9-8
EN 1176 (m)	6,9 × 18,0
ASTM/CSA (m)	7,6 × 18,7
ASTM/CSA ('-")	24-10 × 61-2
EN 1176 (m)	2,87
ASTM/CSA ('-")	9-5
	5
	La Haye, Pays-Bas

Ce Twist évolue dans le paysage comme un serpent et, grâce à sa taille, offre de l'espace pour plusieurs enfants en même temps. Qui peut passer à travers les cordes à grimper tendues en diagonale ?





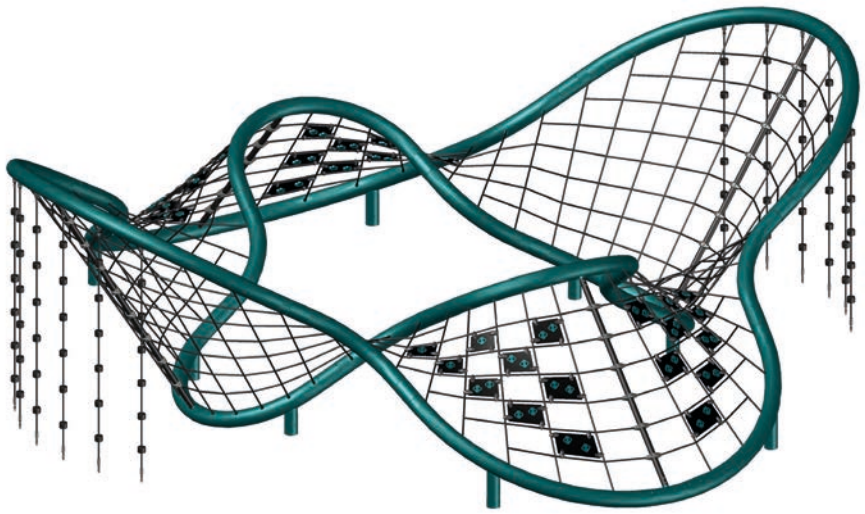
Shout.11

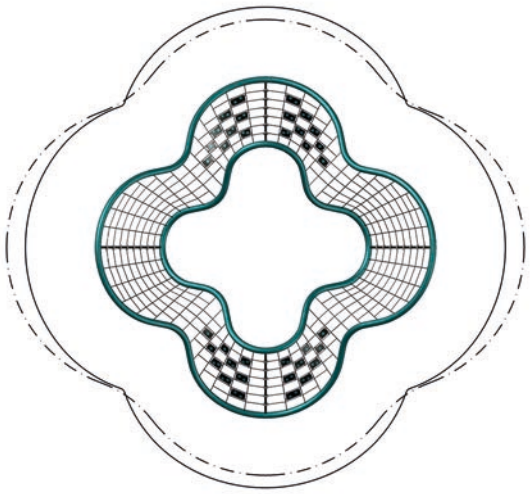
95.190.458

	(m)	9,1 × 9,1 × 2,9
	('-")	29-8 × 29-8 × 9-4
	EN 1176 (m)	12,1 × 13,7
	ASTM/CSA (m)	12,7 × 12,7
	ASTM/CSA ('-")	41-8 × 41-8
	EN 1176 (m)	2,82
	ASTM/CSA ('-")	9-4
		5
		Munich, Allemagne

La forme d'anneau en trèfle de la structure Shout est encore plus visible du ciel. Notre sculpture de jeu Cloverwood a servi de base à cet équipement. Des cordes d'escalade et des tapis en caoutchouc dotés de poignées augmentent la valeur ludique.

32
Jeux inclusifs





54
Greenville

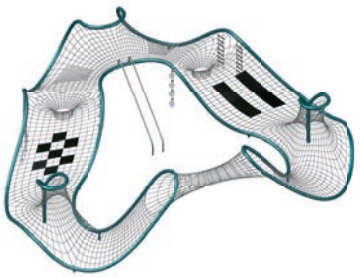
Shout.02

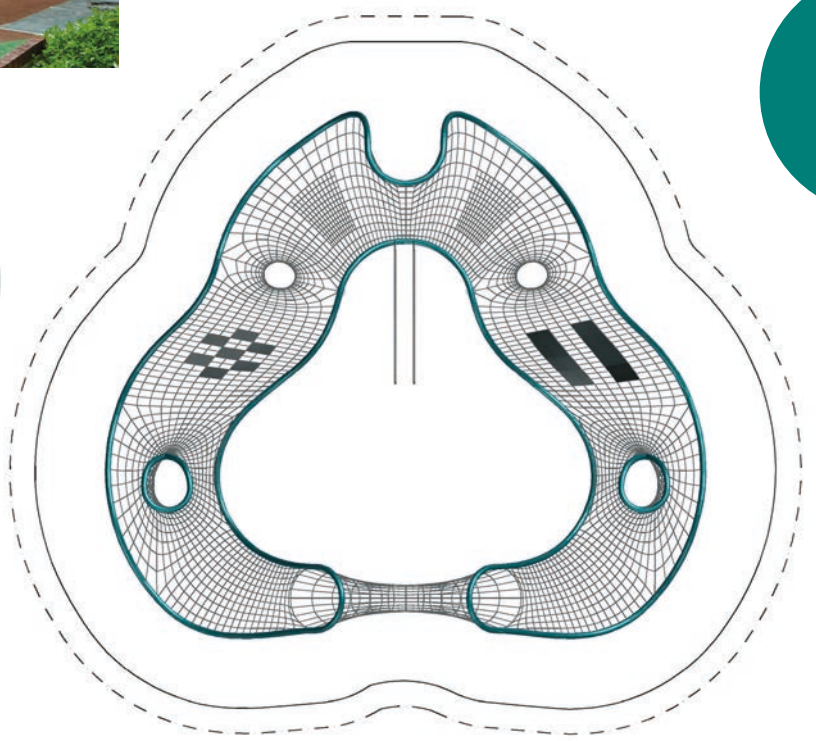
95.190.406

(m)	16,0 × 14,2 × 3,0
('-")	52-4 × 46-4 × 9-8
EN 1176 (m)	19,0 × 17,5
ASTM/CSA (m)	19,6 × 17,8
ASTM/CSA ('-")	64-4 × 58-4
EN 1176 (m)	2,83
ASTM/CSA ('-")	9-4
	5
	Singapour

205

Shout.02 est très particulier : d'une part, il forme un anneau d'escalade, d'autre part, il propose quelque chose hors du commun avec son tunnel de cordes.





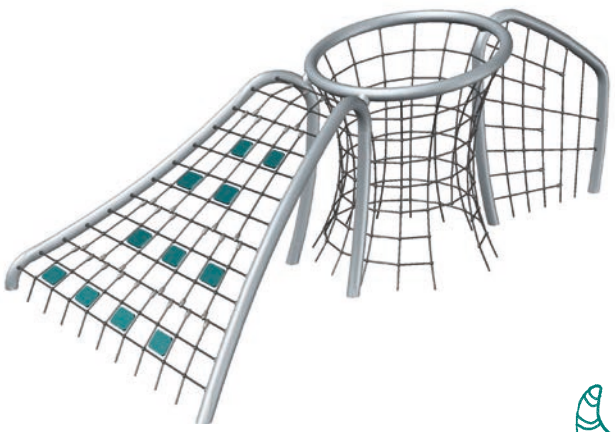
347
Genk, CombiNation

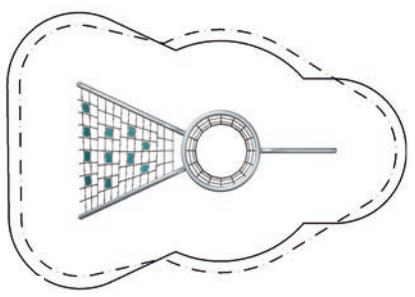
Shout.08

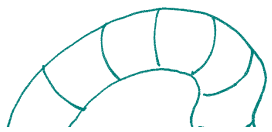
95.190.603

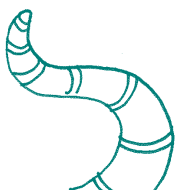
	(m)	3,6 × 6,9 × 2,5
	('-")	11-10 × 22-7 × 8-1
	EN 1176 (m)	6,6 × 10,0
	ASTM/CSA (m)	7,3 × 10,6
	ASTM/CSA ('-")	23-10 × 34-7
	EN 1176 (m)	2,38
	ASTM/CSA ('-")	7-10
		5
		Genk, Belgique

Que ce soit en haut ou en bas, à l'extérieur ou à l'intérieur, l'entonnoir en filet de Shout.08 peut être escaladé par plusieurs enfants en même temps et est une grande source d'inspiration pour les jeux de rôle. Un filet d'accès et un filet vertical offrent de nombreux chemins alternatifs d'escalade.









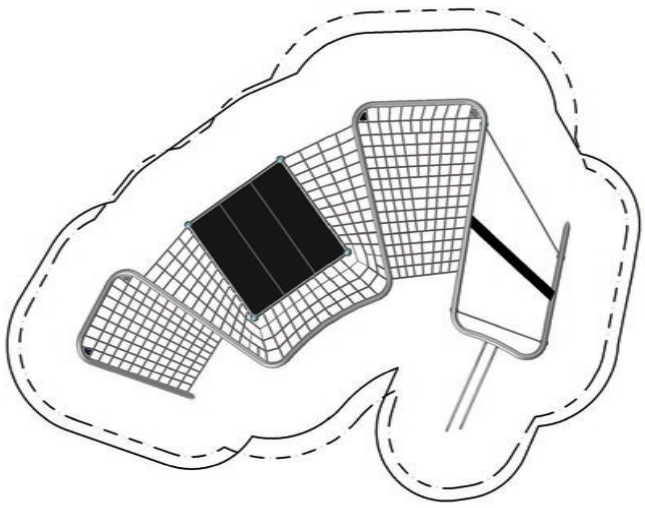
32
Jeux inclusifs

Shout.07

95.190.606

	(m)	13,1 × 12,7 × 3,2
	('-")	42-11 × 28-10 × 10-4
	EN 1176 (m)	16,1 × 12,7
	ASTM/CSA (m)	16,8 × 12,5
	ASTM/CSA ('-")	54-11 × 40-10
	EN 1176 (m)	2,8
	ASTM/CSA ('-")	9-3
		5
		Genk, Belgique

C'est le paradis des filets plats ! Vous pouvez monter et descendre à différents angles d'inclinaison, tandis que le cube en damier intégré fait de membranes en caoutchouc offre un espace pour se détendre et sauter. Shout.07 est complété par une membrane en caoutchouc pour remonter, deux cordes d'équilibrage et un banister.

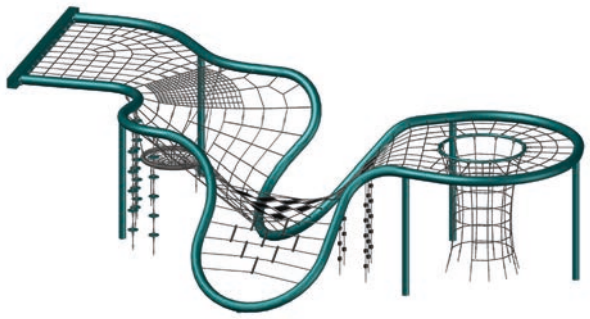


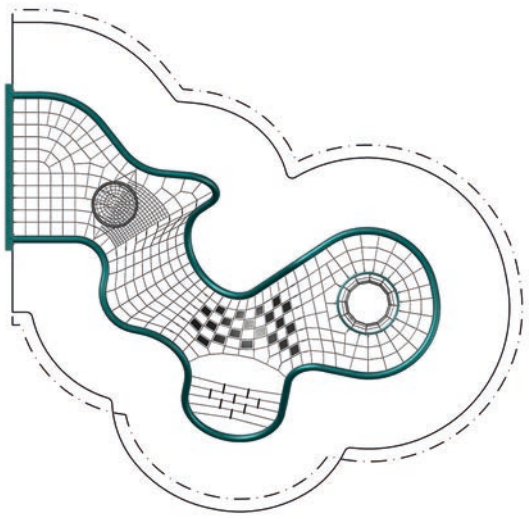
Shout.12

95.190.480

	(m)	9,3 × 11,4 × 2,5
	('-")	30-5 × 37-2 × 8,3
	EN 1176 (m)	13,0 × 13,5
	ASTM/CSA (m)	13,0 × 13,2
	ASTM/CSA ('-")	42-5 × 43-2
	EN 1176 (m)	2,5
	ASTM/CSA ('-")	8-3
		5
		Munich, Allemagne

Cette structure Shout a été directement reliée au mur d'escalade. Le filet à plat mène vers le bas dans le filet en forme d'entonnoir. Il est également possible de grimper le long du chemin en passant par l'entonnoir.





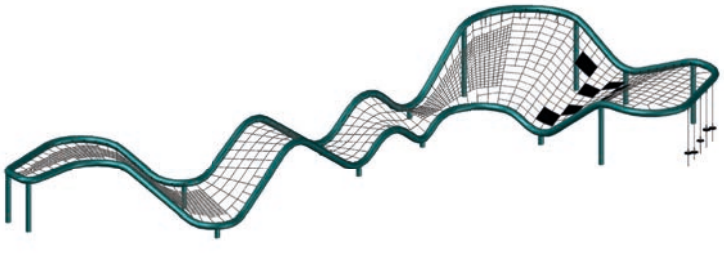
Shout.09

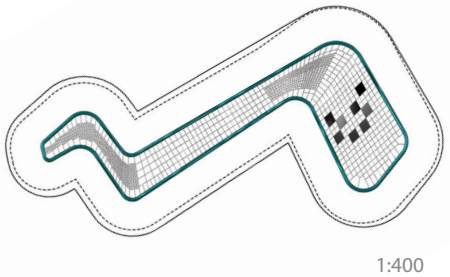
95.190.972

(m)		17,4 × 11,5 × 2,1
('-")		57-0 × 37-6 × 6-11
EN 1176 (m)		20,7 × 14,5
ASTM/CSA (m)		21,1 × 15,1
ASTM/CSA ('-")		69-0 × 49-6
EN 1176 (m)		2,1
ASTM/CSA ('-")		6-11
		5
		San Mateo, États-Unis

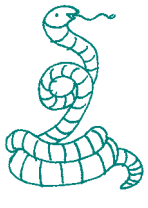
Cette sculpture ludique fascinante s'enroule comme un serpent géant qui vous invite à grimper. Les courbes ondulées, les différents filets, les cordes d'escalade à repose-pieds et les membranes en caoutchouc de ce Shout créent un paysage d'escalade unique.

32
Jeux inclusifs





1:400



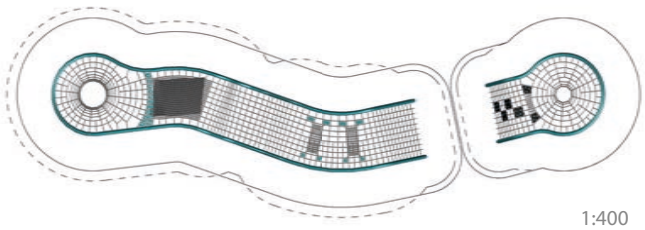
Shout.04

95.190.449

(m)		29,3 × 6,4 × 2,9
('-")		96-0 × 20-8 × 9-6
EN 1176 (m)		10,6 × 33,5
ASTM/CSA (m)		10,0 × 33,0
ASTM/CSA ('-")		32-9 × 108-1
EN 1176 (m)		2,9
ASTM/CSA ('-")		9-6
		5

Ce paysage de cordes s'élève sur près de 30 mètres dans le paysage ; des échelles de corde ou des cordes à grimper permettent d'y accéder. Un tunnel en filet permet d'entrer et de sortir à chaque extrémité.

32
Jeux inclusifs



1:400

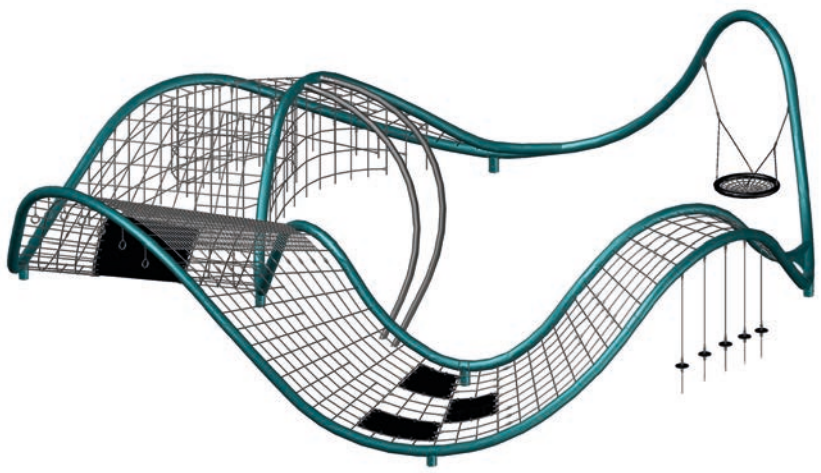
Shout.06

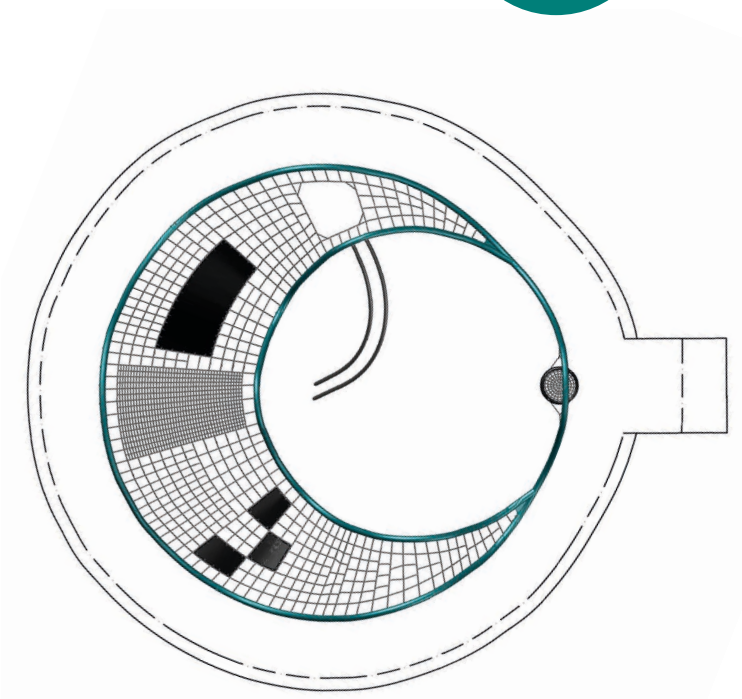
95.190.409

	(m)	12,1 × 12,4 × 3,1
	('-")	39-8 × 40-5 × 10-2
	EN 1176 (m)	15,1 × 16,8
	ASTM/CSA (m)	15,8 × 18,2
	ASTM/CSA ('-")	51-8 × 59-9
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-10
		5
		San Fransisco, États-Unis

Cette combinaison d'escalade contient de nombreux plus : un immense filet avec des cordes à grimper suspendues permet de grimper. Les petits aventuriers peuvent aussi glisser, se balancer ou se détendre.

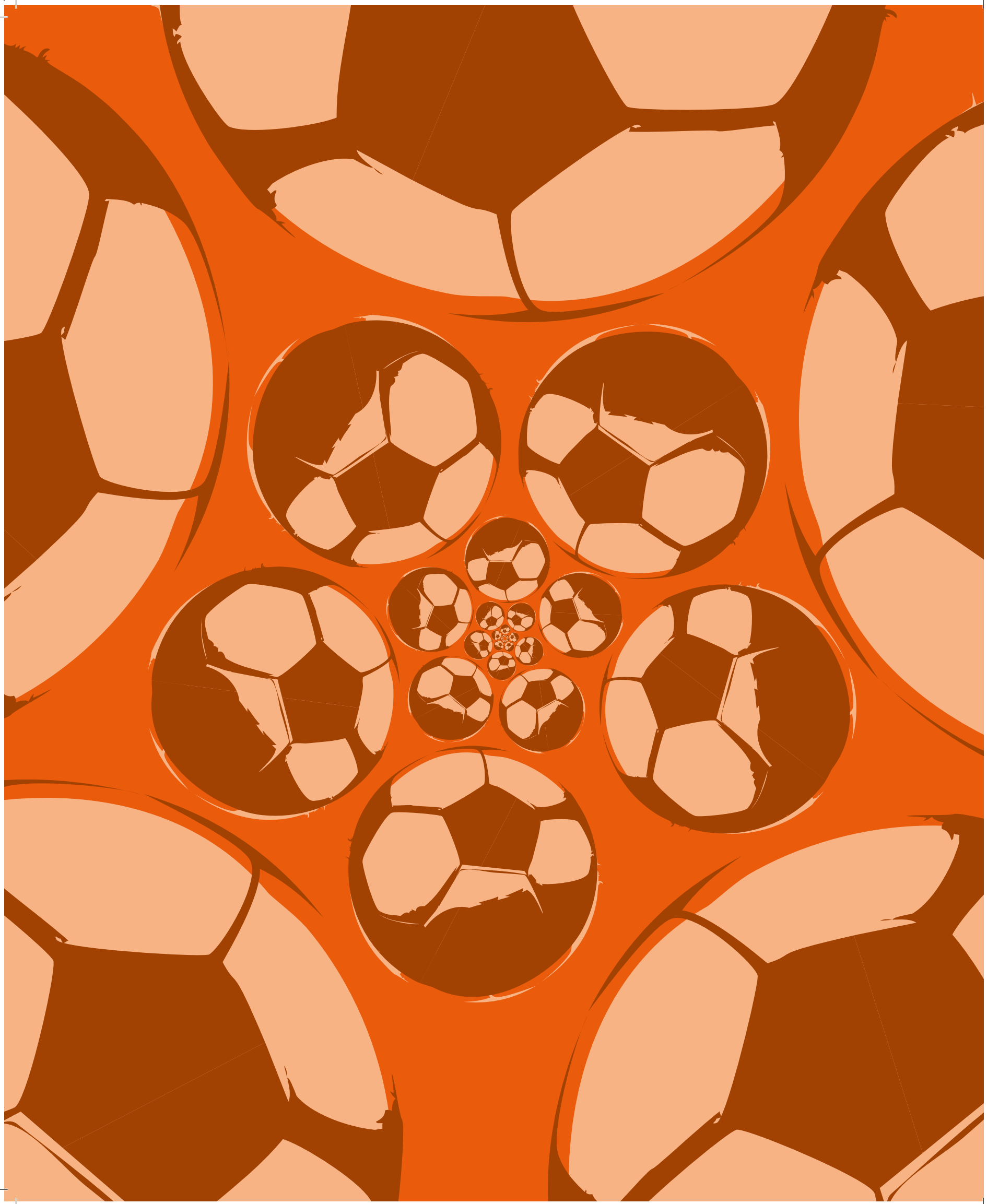
Photo : Courtesy of Fletcher Studios





Geos

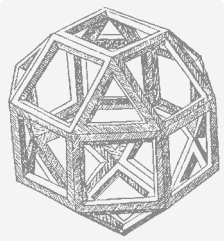
Coupole multifonctionnelle

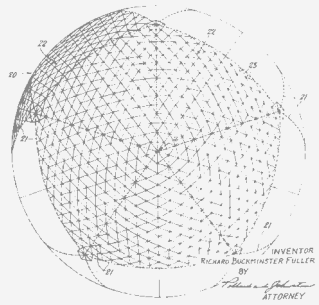


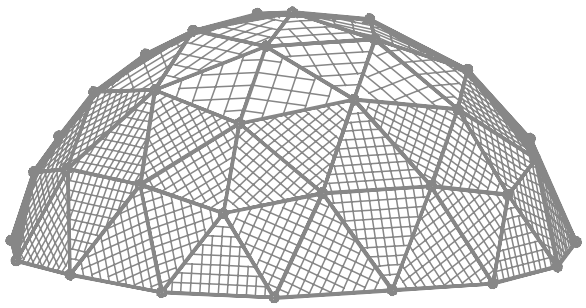
Basics
Geos

Les Geos réalisent un univers sens dessus dessous ludique. On peut grimper et se défouler à l'intérieur comme à l'extérieur. L'intérieur du Geo peut être converti en un grand terrain de football ou en une aire de jeux sécurisée avec beaucoup d'espace pour les hamacs, les cordes d'escalade ou les échelles.

La molécule de carbone pur C60 se compose de 12 pentagones et de 20 hexagones et compte 60 atomes au total – un à chaque sommet. Les Geos sont créés selon le même principe. Le système d'ossature Frameworx se compose de tubes et de sphères. La modification des longueurs de tube permet de faire varier le diamètre des Geos.

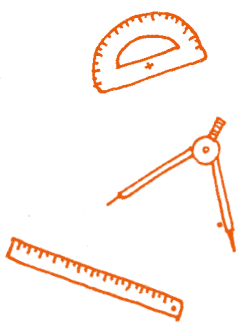


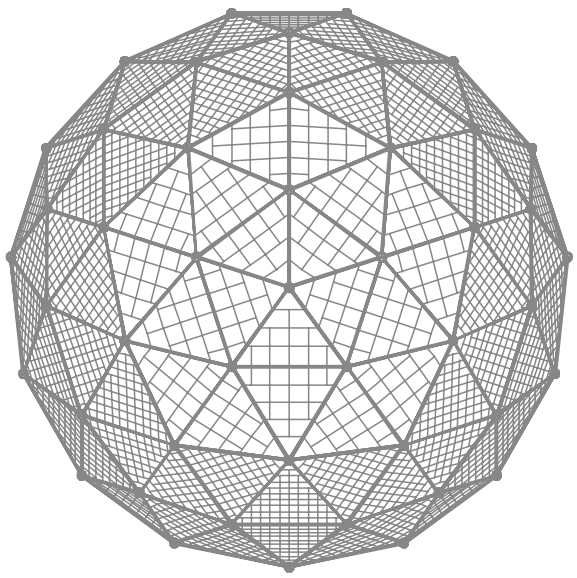




Léonard de Vinci (1452–1519) s'intéressait déjà aux solides de Platon et d'Archimède. R. Buckminster Fuller (1895–1983) a mené à bien les recherches entamées par Léonard de Vinci : sa représentation de la structure, similaire à celle des molécules de C60, a permis de créer la forme que nous connaissons tous aujourd'hui sous le nom de football. Cette balle Bucky présente 12 faces pentagonales noires entourées de 20 faces hexagonales blanches.

Le groupe de produits Geos met en œuvre de manière ingénieuse – et ludique – la théorie des formes sophistiquée de Léonard de Vinci et de Fuller.

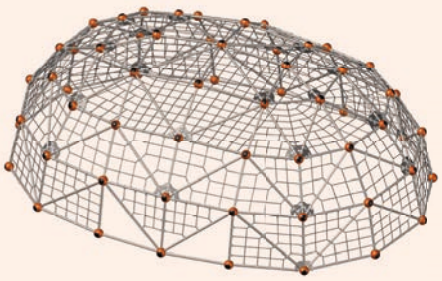




Berlin, Allemagne

Sewanstrasse

La Geoarena de la Berliner Seilfabrik permet de jouer au football et de grimper d'une manière tout à fait originale là où se trouvait autrefois un terrain de football où les enfants grimpaient sur le grillage sans y être invités. Comme pour tous nos Geos, la forme de base de la Geoarena est un dôme. Sa particularité est qu'elle dispose d'un terrain de foot à l'intérieur. Jouer au football et faire de l'escalade – l'idée de l'architecte paysagiste Bobsien était de répondre aux deux besoins sans occuper un espace supplémentaire. Les portes se différencient du reste de la structure par leurs couleurs. Un filet à plat qui peut être entièrement escaladé est tendu dans la coupole sur plus de 2 mètres. Il donne également le meilleur point de vue sur le match de foot.

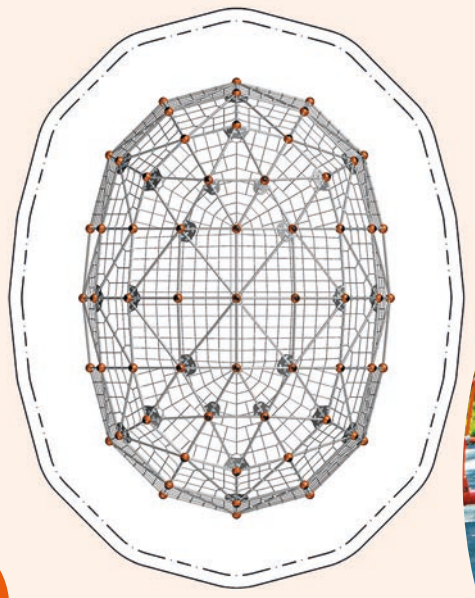


Geoarena.01

95.190.131

	(m)	8,4 × 11,7 × 4,3
	('-")	27-5 × 38-3 × 14-2
	EN 1176 (m)	11,4 × 14,7
	ASTM/CSA (m)	12,1 × 15,2
	ASTM/CSA ('-")	39-5 × 50-3
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-10
		5

80



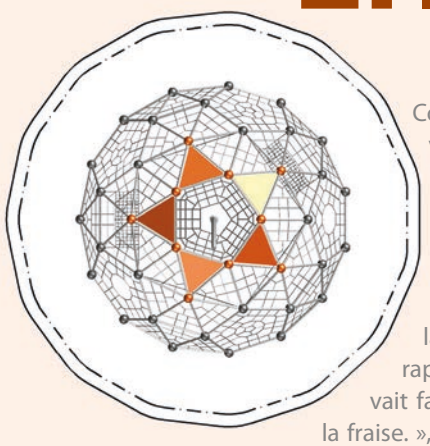
Geoball.029

95.130.229

	(m)	7,3 × 7,3 × 4,5
	('-")	24-0 × 23-10 × 14-7
	EN 1176 (m)	10,3 × 10,3
	ASTM/CSA (m)	11,0 × 11,0
	ASTM/CSA ('-")	36-0 × 35-10
	EN 1176 (m)	2,9
	ASTM/CSA ('-")	9-6
		5

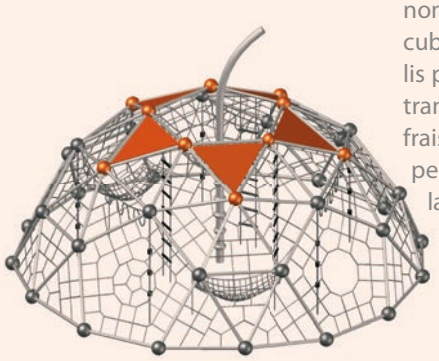
Warnsdorf, Allemagne

Karls Erlebnis-Dorf



Conformément à la devise de la ferme touristique, une fraise à escalader a vu le jour à Varnsdorf. Une coupelle ouverte modelée par un élément en filet et ressemblant à une fraise géante de par sa couleur et ses éléments d'extension. Réalisée et façonnée par la Berliner Seilfabrik. Ute Hoffmann, architecte paysagiste du groupement de bureaux pour la conception citadine et rurale, conçoit les nouvelles aires de jeux pour tous les sites de Karls Erlebnis-Dorf. « Nous voulions égayer les parvis des terrasses de la ferme touristique de Varnsdorf avec une attraction de jeux. Elle devait rappeler les structures à escalader de notre enfance, sur lesquelles on pouvait faire de nombreux jeux d'escalade. Elle devait aussi être en rapport avec la fraise. », décrit l'architecte paysagiste qui a trouvé l'idée, Ute Hoffmann. Karls et Madame Hoffmann ont choisi un équipement de jeu classique de notre entreprise, déjà développé en 1992. La Geoball, une coupelle géodésique, reste toujours très tendance avec ses nombreuses possibilités de jeu, et ce malgré son âge.

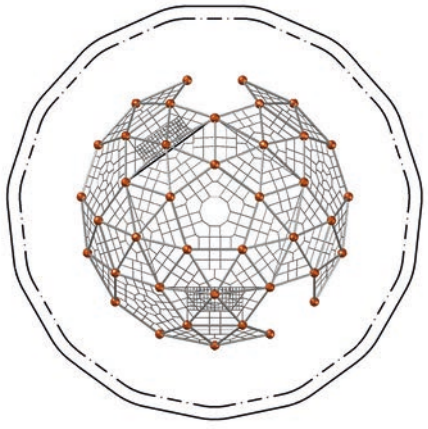
« Dans le cas de la fraise d'escalade de Karl, la forme de base de Geos a reçu une nouvelle forme pour se transformer vraiment en une fraise avec son filet rouge, ses boules jaunes et vertes et surtout ses panneaux verts et sa longue tige » explique à l'époque Heinrich Stoppel, architecte de la Berliner Seilfabrik. En tant que membre du Berliner Creative Center, il a dessiné et développé des équipements et des paysages de jeu individuels pendant plus de 20 ans. 335 mètres de corde ont été installés. La fraise d'escalade mesure 4,5 mètres de haut et a un diamètre de 7,3 mètres. Deux hamacs, plusieurs cordes à grimper et des échelles de corde offrent un grand nombre de jeux aux enfants dans le dôme de 68 mètres cubes. « Les visiteurs de Karls sont désormais accueillis par une authentique attraction ludique grâce à la transformation du Geos de la Berliner Seilfabrik en fraise à escalader de Karls. Les enfants de tous âges peuvent jouer à tout moment sur la fraise d'escalade ! », ajoute Ute Hoffmann à propos de la nouvelle aire de jeux à Warnsdorf.



Geoball.16

95.130.216

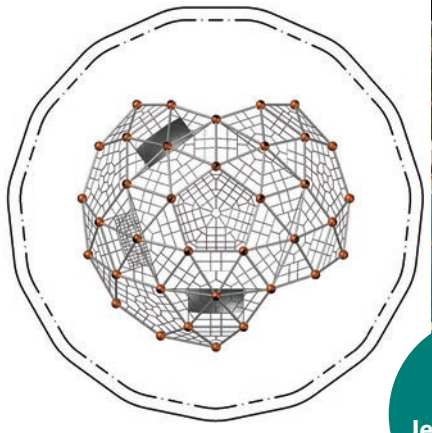
	(m)	7,3 × 7,3 × 2,9
	('-")	23-11 × 23-11 × 9-6
	EN 1176 (m)	10,3 × 10,3
	ASTM/CSA (m)	11,0 × 11,0
	ASTM/CSA ('-")	36-1 × 36-1
	EN 1176 (m)	2,9
	ASTM/CSA ('-")	9-6
		5
		San Fransisco, États-Unis



Geoball.20

95.130.220

	(m)	7,3 × 7,3 × 2,9
	('-")	23-11 × 23-11 × 9-6
	EN 1176 (m)	10,3 × 10,3
	ASTM/CSA (m)	11,0 × 11,0
	ASTM/CSA ('-")	36-1 × 36-1
	EN 1176 (m)	2,9
	ASTM/CSA ('-")	9-6
		5
		Malmö, Suède

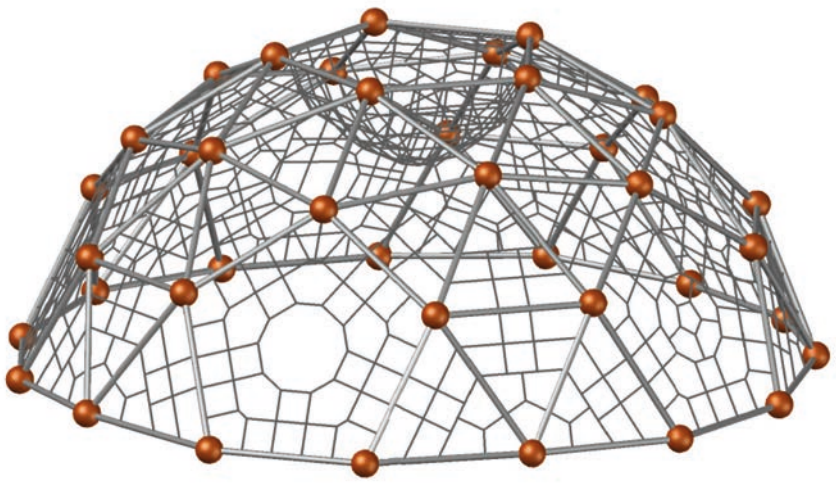


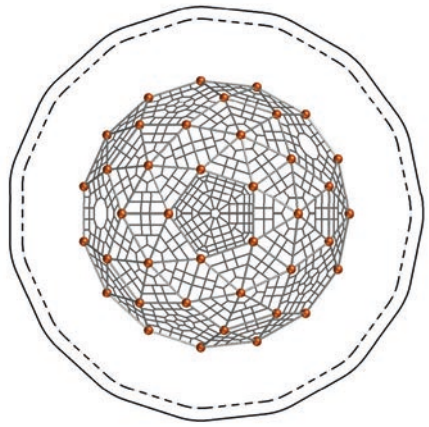
32
Jeux inclusifs

Geoball.04

95.130.204

	(m)	7,3 × 7,3 × 3,0
	('-")	24-0 × 23-10 × 9-11
	EN 1176 (m)	10,3 × 10,3
	ASTM/CSA (m)	11,0 × 11,0
	ASTM/CSA ('-")	36-0 × 35-10
	EN 1176 (m)	2,76
	ASTM/CSA ('-")	9-1
		5
		Budapest, Hongrie





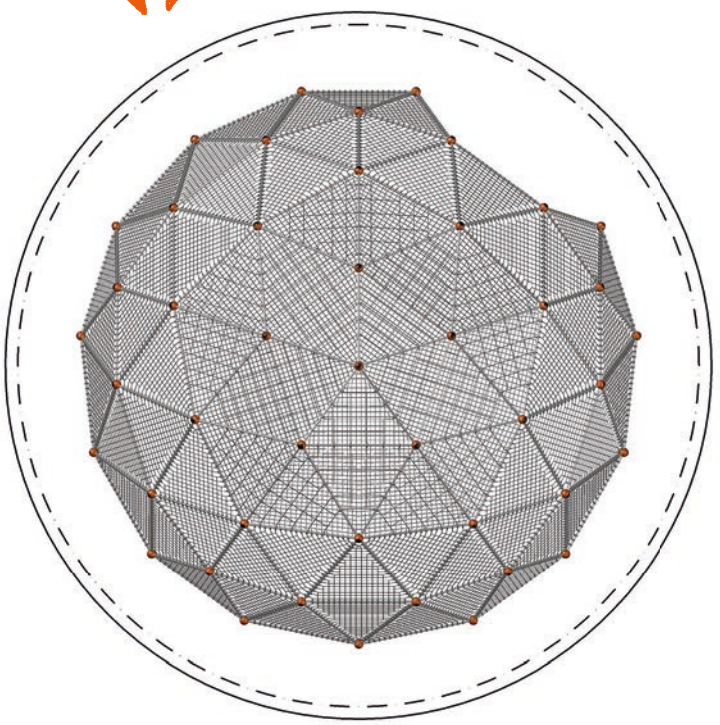
Geodom.04

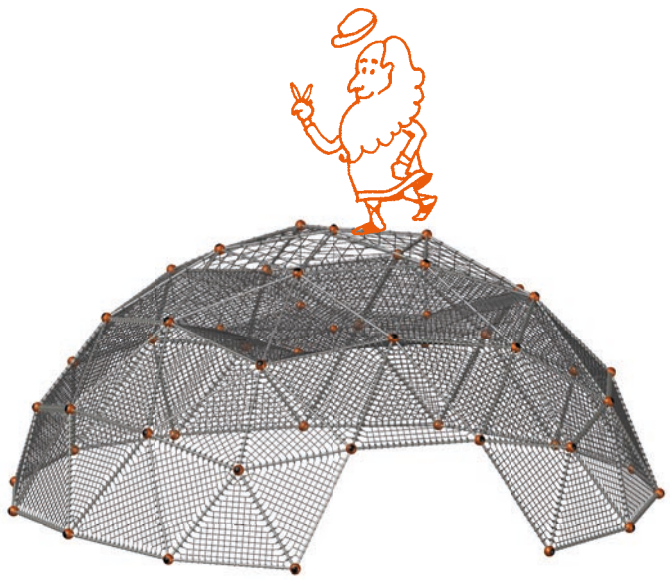
95.130.304

	(m)	15,0 × 14,9 × 6,5
	('-")	49-1 × 48-9 × 21-3
	EN 1176 (m)	18,1 × 18,1
	ASTM/CSA (m)	18,7 × 18,7
	ASTM/CSA ('-")	61-4 × 61-4
	EN 1176 (m)	2,69
	ASTM/CSA ('-")	8-10
		5
		Berlin, Allemagne

326

Un grand Geodom comme toit de terrain de football. Le design extérieur ressemble à un ballon de football. Un filet de sécurité a été intégré à une hauteur de 4 mètres pour limiter la hauteur à l'intérieur.





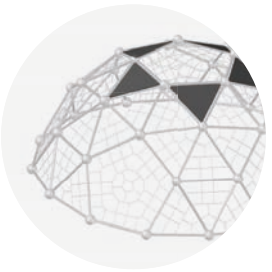
Eléments complémentaires pour Geos

Les éléments complémentaires sont un moyen simple et efficace de rendre votre GéoGrimpe encore plus polyvalent qu'il ne l'est déjà ! Que vous choisissiez d'installer une maison de jeu sur le filet ou d'intégrer simplement des panneaux en PEHD dans la structure du filet, chaque élément complémentaire rendra votre Géo unique. Le sac en filet n'est qu'une façon de créer de l'espace pour s'isoler et se détendre dans le dôme. Les enfants allongés dans des hamacs peuvent être doucement balancés par d'autres enfants qui grimpent dans la structure en filet du Geo. Cela rend l'équipement de jeu inclusif et aide les enfants ayant des difficultés à marcher à participer à l'expérience de jeu.

Fort

Guirlande suspendue

Hamac



Panneau PEHD

La conception des éléments complémentaires peut varier en fonction du produit et des exigences du client.

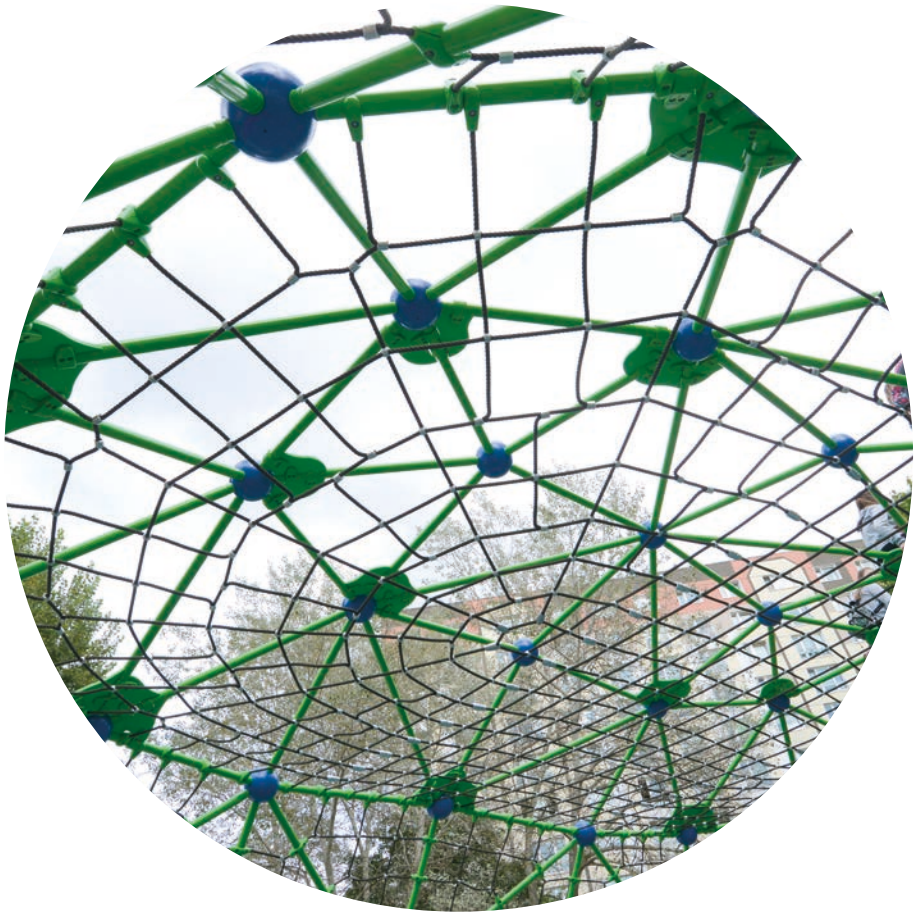
Corde à grimper

Filet sac

Echelle de corde

Filet à entonnoir

Filet intermédiaire

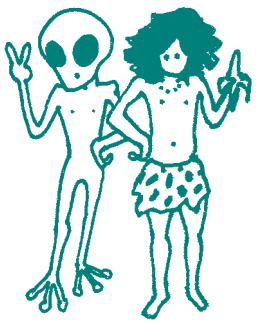


BRASIL

CombiNation

La combinaison unique de tous les groupes de produits

Basics
CombiNation

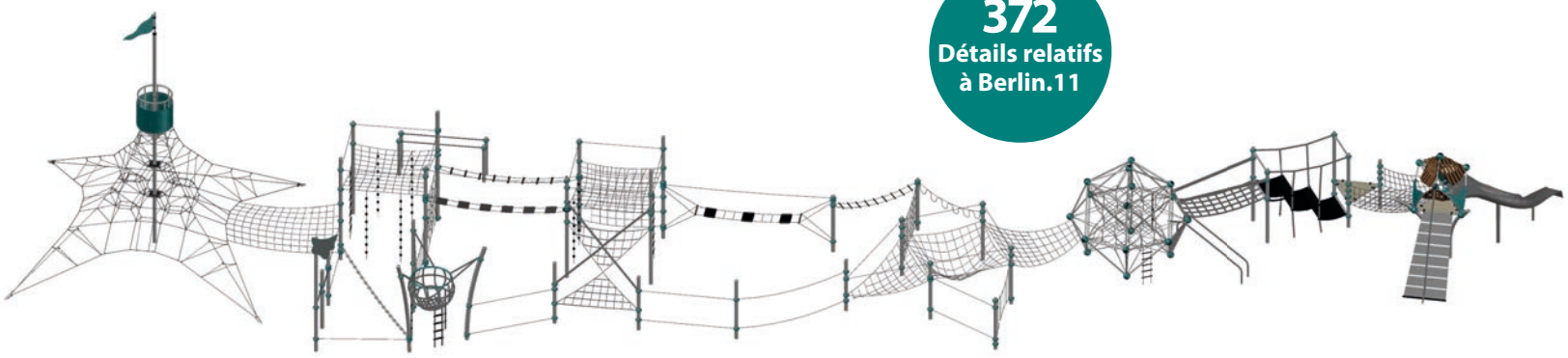


Les installations de jeux variées présentent des défis intéressants pour les enfants. Si elles peuvent en plus être escaladées en une seule fois, c'est un véritable atout. De telles installations peuvent être facilement mises en œuvre grâce à notre système modulaire. Étant donné que tous nos groupes de produits sont constitués des mêmes éléments de base, il est également possible de combiner sans problème les différents équipements de jeu. Il existe une richesse presque infinie de variantes qui ne fixent aucune limite à la créativité. Ce n'est pas limité aux grandes installations ; les CombiNations plus petites permettent également aux amateurs d'escalade de bien s'amuser. Notre Berliner Creative Center se fera un plaisir de vous aider à planifier votre CombiNation individuelle.

Une infinité de combinaisons possibles !

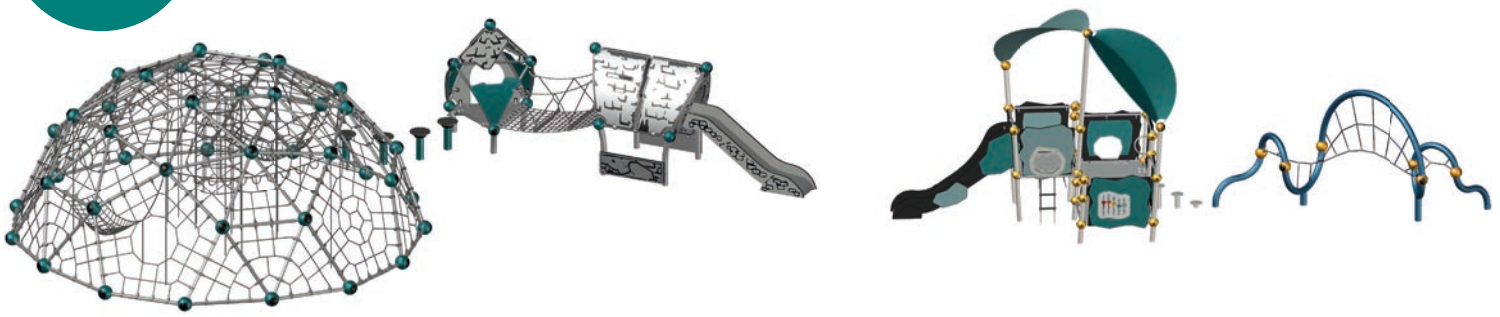
Laissez-vous inspirer par les multiples possibilités de combinaison de nos équipements de jeux, comme dans les exemples suivants.

372
Détails relatifs à Berlin.11



Polygones HodgePodge Terranos & Terranova Univers Terranos & Terranova Greenville

357
Détails relatifs à Dublin



Geos Spooky Rookies LevelUp Twist & Shout

358
Détails relatifs à Springfield.05

Greenville Woodville

Créez votre propre **CombiNation !**

Découvrez en quatre étapes simples comment vous pouvez créer votre propre paysage d'escalade à partir de nos différents groupes de produits.

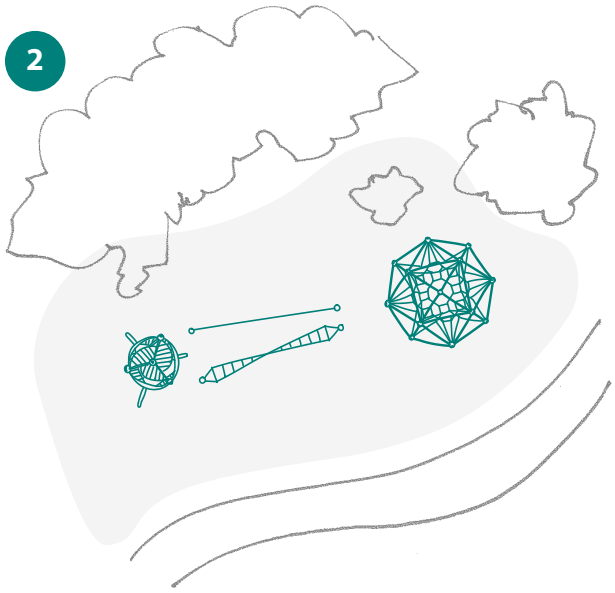
1

Quelle est votre surface disponible ? Existe-t-il par exemple des plantes ou des différences de hauteur ?

Profil de terrain

Plantes

2

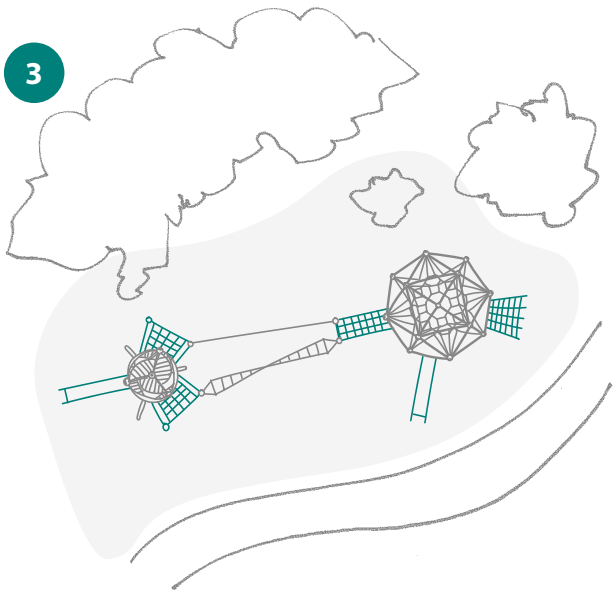


Choisissez différents équipements de jeu sur la base des fonctions ludiques et de l'âge des enfants.

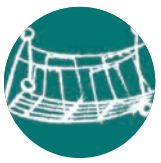
Des produits de différentes gammes

Âge des enfants

3



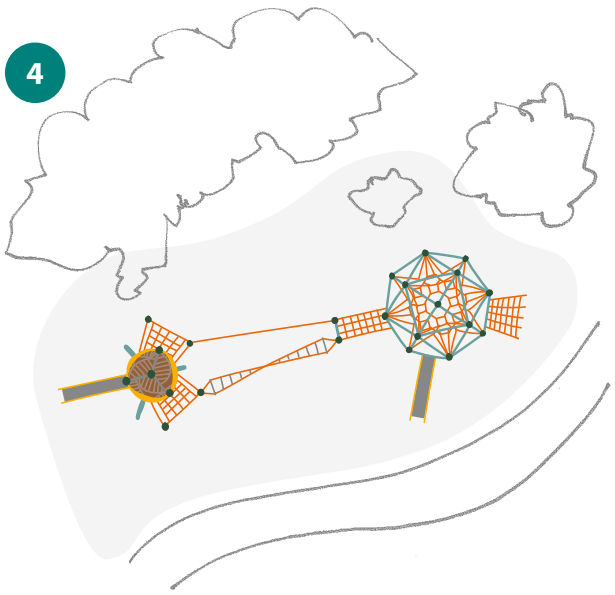
Quels éléments de connexion et de repos souhaitez-vous installer ?



Élément de connexion

Éléments de repos

4



Choisissez votre combinaison personnalisée de couleurs de poteaux, de sphères, de colliers et de cordes. Vous pouvez choisir une couleur prédominante pour l'installation.

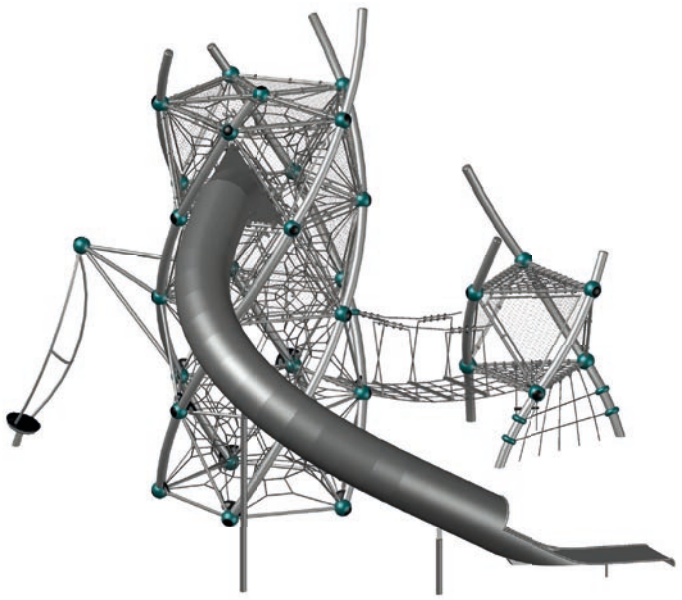
Couleurs

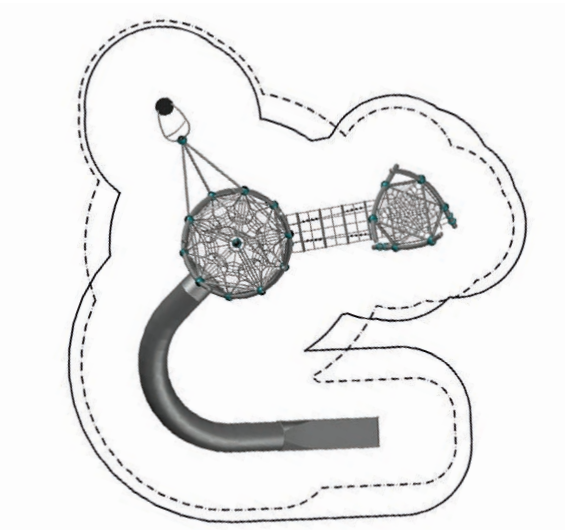
Fairview.05

90.293.790

	(m)	8,7 × 8,8 × 7,2
	('-")	28-7 × 29 × 23-6
	EN 1176 (m)	12,7 × 12,0
	ASTM/CSA (m)	13,0 × 12,5
	ASTM/CSA ('-")	42-7 × 41-1
	EN 1176 (m)	1,53
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5

S'amuser sur le Duck Jibe, grimper sur le Spacenet ou se détendre sur le Curly.01. Cette CombiNation composée d'une DNA Tower L.04 et du nouveau Curly1 avec des éléments complémentaires passionnants offre tout ce que le cœur d'un enfant désire.



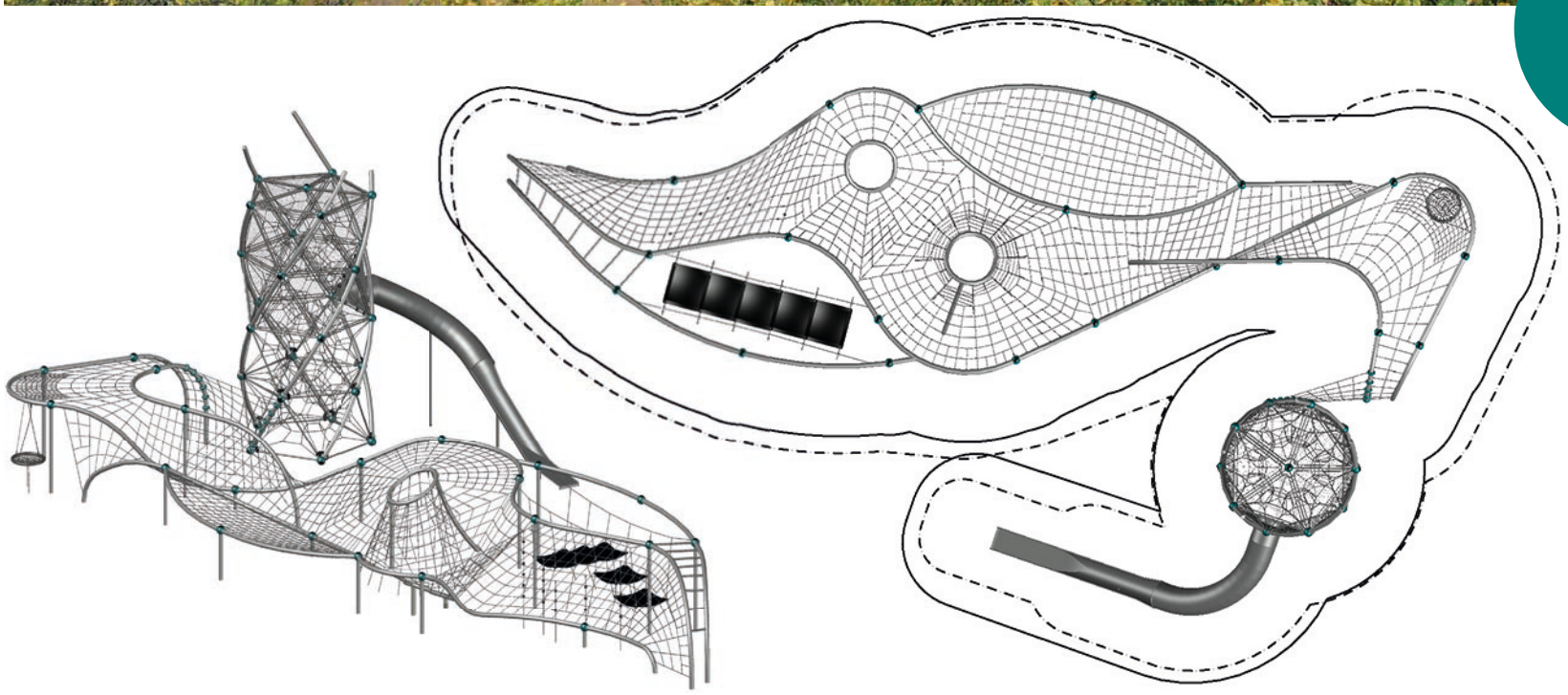


Köln

90.180.757

	(m)	14,7 × 26,8 × 9,4
	('-")	48-2 × 87-11 × 30-11
	EN 1176 (m)	17,9 × 30,6
	ASTM/CSA (m)	18,3 × 30,5
	ASTM/CSA ('-")	60-2 × 99-11
	EN 1176 (m)	2,7
	ASTM/CSA ('-")	8-10
		5
		Cologne, Allemagne

Cette CombiNation composée d'une tour DNA XL.04 avec un toboggan tubulaire et d'une structure Shout avec un pont en damier et deux nids oscillants invite à grimper, à se défouler et à se détendre. Qui parvient à traverser toute l'échelle de suspension ?



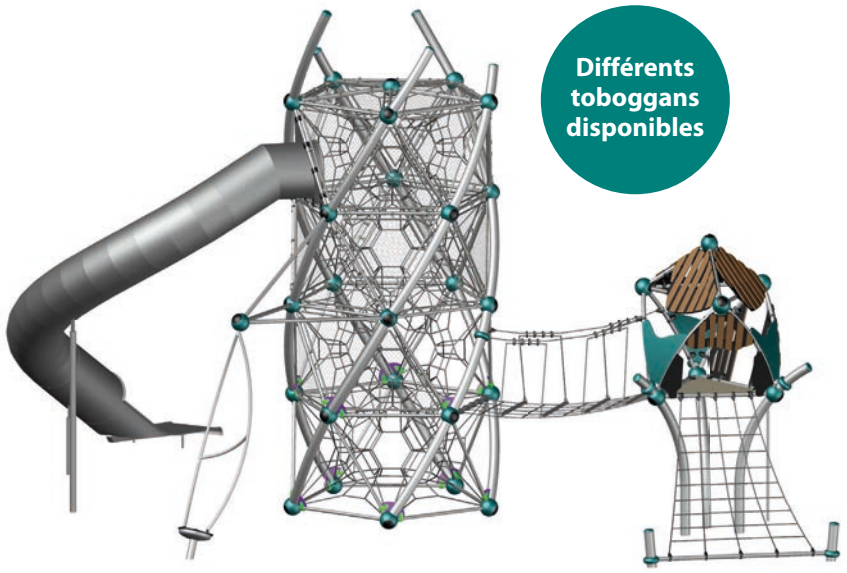
Den Haag

90.180.519

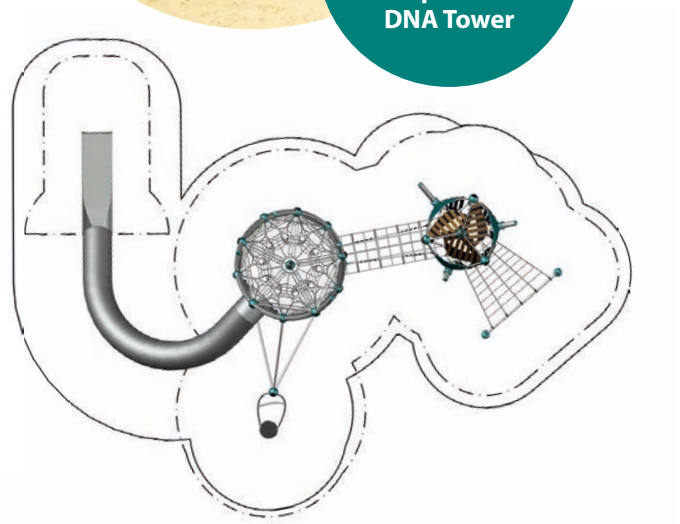
(m)		12,6 × 8,9 × 7,2
('-")		41-2 × 29-2 × 23-6
EN 1176 (m)		15,6 × 13,0
ASTM/CSA (m)		16,3 × 13,3
ASTM/CSA ('-")		53-3 × 43-4
EN 1176 (m)		1,99
ASTM/CSA ('-")		6-6
		5
		La Haye, Pays-Bas

Un pont suspendu à une cabane dans les arbres Trii2 permet d'accéder directement au deuxième étage de la DNA Tower.0.4. Ceux qui grimpent jusqu'en haut du filet spatial peuvent s'attendre à une descente fulgurante : le toboggan tunnel courbé permet de descendre rapidement. L'attraction suivante, le Duck Jibe, est prêt à les accueillir immédiatement.

145
Éléments complémentaires pour DNA Tower



Différents toboggans disponibles



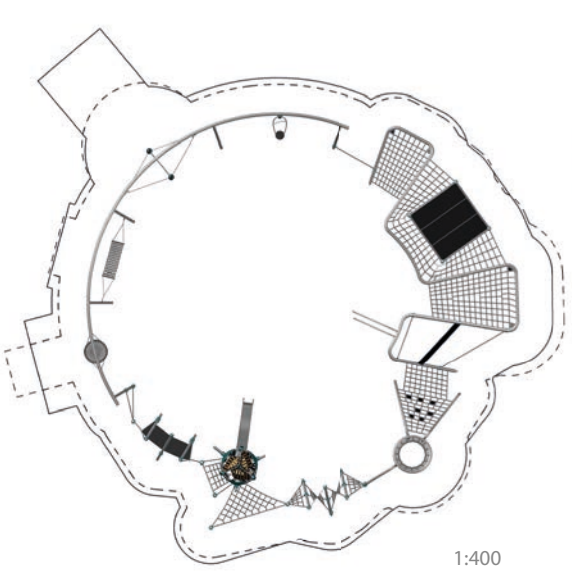
32
Jeux inclusifs

Genk

95.190.474

(m)		22,1 × 22,9 × 3,6
('-")		72-4 × 75-1 × 11-8
EN 1176 (m)		25,2 × 29,6
ASTM/CSA (m)		28,3 × 28,0
ASTM/CSA ('-")		92-10 × 91-9
EN 1176 (m)		2,8
ASTM/CSA ('-")		9-2
		5
		Genk, Belgique

Cette Combinaison en cercle située dans les locaux d'un planétarium, représente l'emplacement des planètes. L'aire de jeux offre diverses fonctions pour tout âges différents. Vous pouvez par exemple grimper, tenir en équilibre sur une Orbit, balancer sur le VIP Swing et tourner à grande vitesse sur le Monkey Jibe pour après vous détendre dans le cube en damier.



1:400

32
Jeux inclusifs

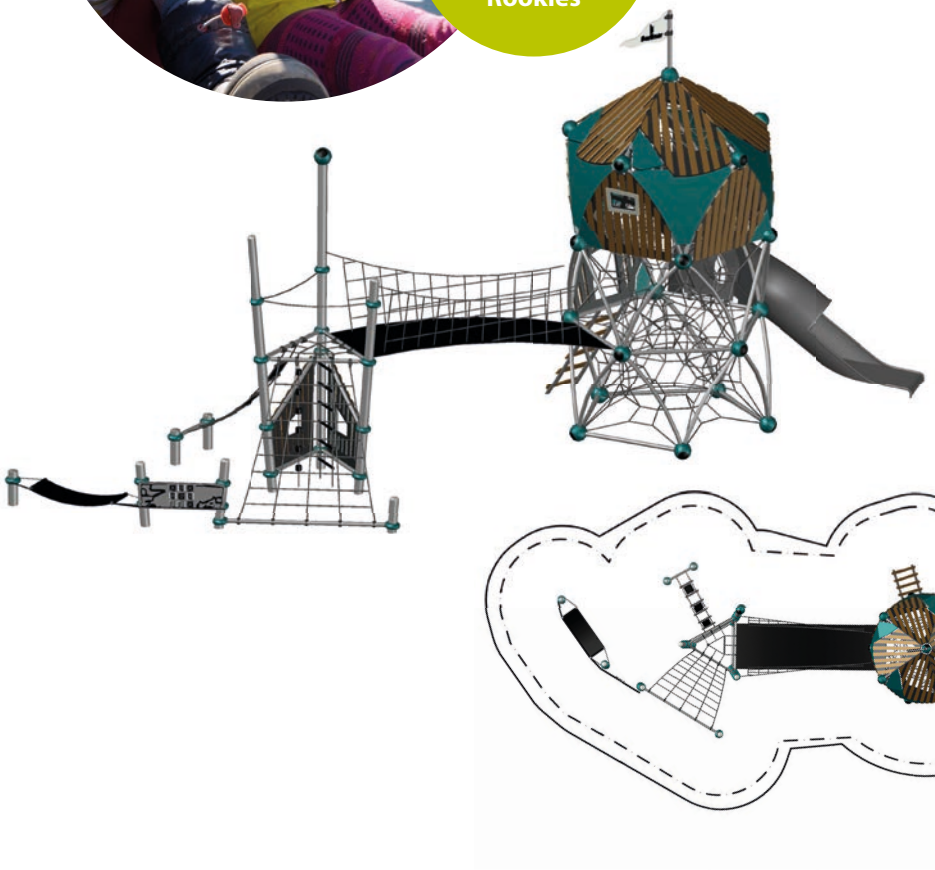
116
Plus d'informations sur Spooky Rookies

Orlando

90.293.368

	(m)	11,1 × 9,1 × 6,2
	('-")	36-3 × 29-8 × 20-4
	EN 1176 (m)	13,8 × 12,5
	ASTM/CSA (m)	12,7 × 14,8
	ASTM/CSA ('-")	41-7 × 48-5
	EN 1176 (m)	2,68
	ASTM/CSA ('-")	8-10
		5
		Orlando, États-Unis

Le cœur de cette CombiNation est le Triple Boo. Avec ses panneaux de bambou, elle ressemble à une tour de jeu classique, mais elle va beaucoup plus loin. Une pyramide de corde intérieure s'étend sur ses trois étages où de nombreux enfants peuvent grimper en même temps. Les côtés ouverts garantissent l'accès pour tous. Des filets d'accès, des échelles, un hamac, un toboggan et le pont en filet menant au Splash fournissent beaucoup d'opportunités d'activités et de défis. Il est possible de passer d'un tube transversal au sol, ce qui rend les jeux plus facilement accessibles aux personnes en fauteuil roulant, par exemple.

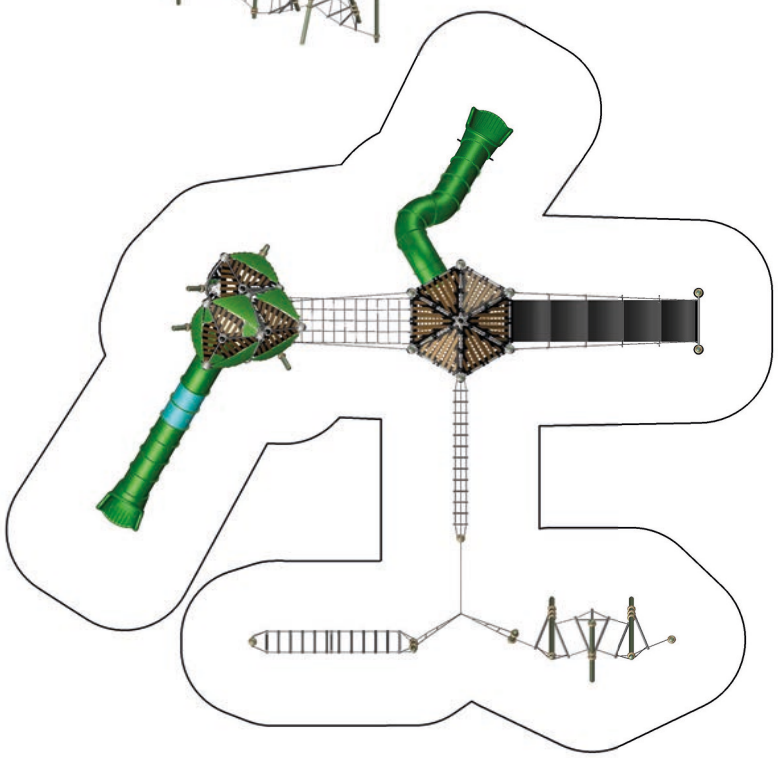


Livermore

90.293.617

(m)		15,4 × 16,1 × 7,3
('-")		50-5 × 53 × 23-10
EN 1176 (m)		18,7 × 19,2
ASTM/CSA (m)		19,6 × 20,2
ASTM/CSA ('-")		64-3 × 66-1
EN 1176 (m)		2,6
ASTM/CSA ('-")		8-6
		5
		Livermore, États-Unis

Cette aire de jeux comprend une tour d'escalade unique et excitante, un Triitopia magique et primé, une structure Sculptura qui permet de travailler l'équilibre, un pont oscillant et de nombreux autres éléments d'escalade qui garantissent une aventure passionnante.

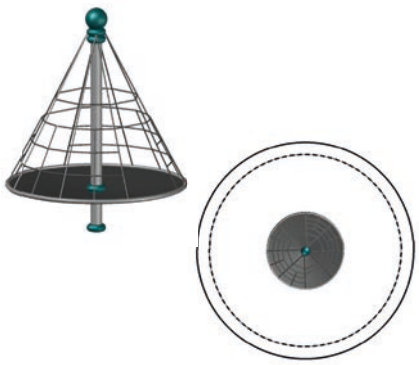


O'Tannebaum 2.5

90.340.045

(m)		2,1 × 2,1 × 2,5
('-")		6-9 × 6-9 × 8-3
EN 1176 (m)		5,1 × 5,1
ASTM/CSA (m)		5,7 × 5,7
ASTM/CSA ('-")		18-9 × 18-9
EN 1176 (m)		0,5
ASTM/CSA ('-")		1-8
		3
		Livermore, États-Unis

Ce petit sapin de Noël qui tourne, est inclusif et peut être placé n'importe où. Il est très amusant et représente un atout pour n'importe quelle aire de jeux.



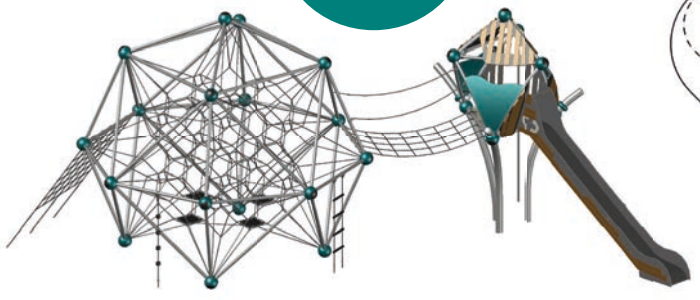
Fair Oaks

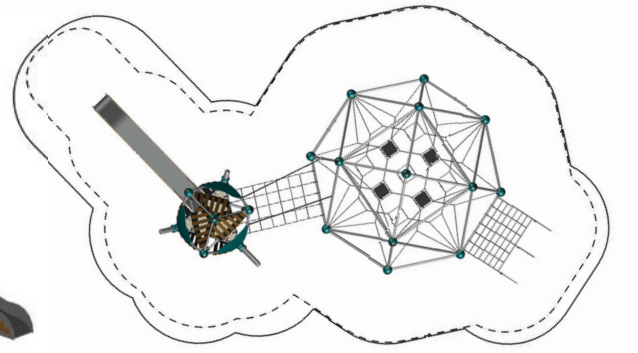
90.180.708

(m)		7,7 × 12,0 × 4,6
('-")		25-3 × 39-4 × 15-2
EN 1176 (m)		10,9 × 15,1
ASTM/CSA (m)		11,4 × 15,6
ASTM/CSA ('-")		37-3 × 51-3
EN 1176 (m)		2,73
ASTM/CSA ('-")		7-3
		5
		Fair Oaks, États-Unis

Cette CombiNation se compose d'un Trii et de l'immense Spaceball L, reliés entre eux de manière ludique par un pont suspendu. Les défis sont nombreux grâce aux différents éléments complémentaires du Spaceball, dont une échelle de corde, un filet d'accès et une corde d'escalade. Le Trii propose également un mât de pompier et un toboggan pour une belle descente.

32
Jeux inclusifs





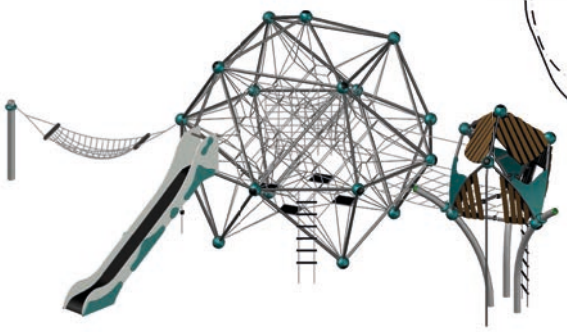
Silver Lake

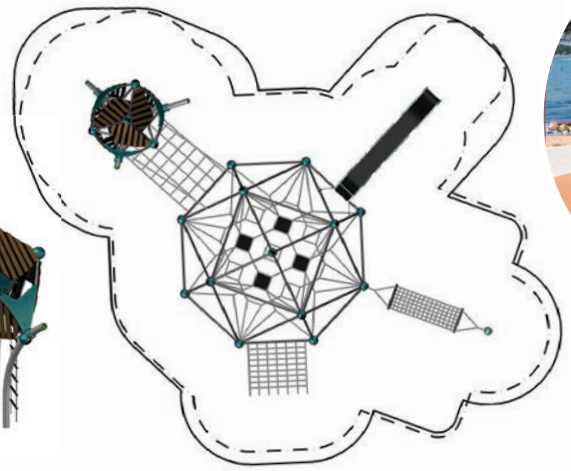
90.136.124

(m)		10,4 × 8,6 × 4,7
('-")		34-5 × 27-11 × 15-2
EN 1176 (m)		13,9 × 12,0
ASTM/CSA (m)		14,3 × 12,3
ASTM/CSA ('-")		46-8 × 40-3
EN 1176 (m)		2,36
ASTM/CSA ('-")		7-3
		5
		Silver Lake, États-Unis

Cette CombiNation à Silver Lake State Park se compose d'un Trii relié à un Spaceball par un pont suspendu. Elle peut être escaladée par une échelle de corde ou un mât de pompier.

265
O'Tannebaum 2.5



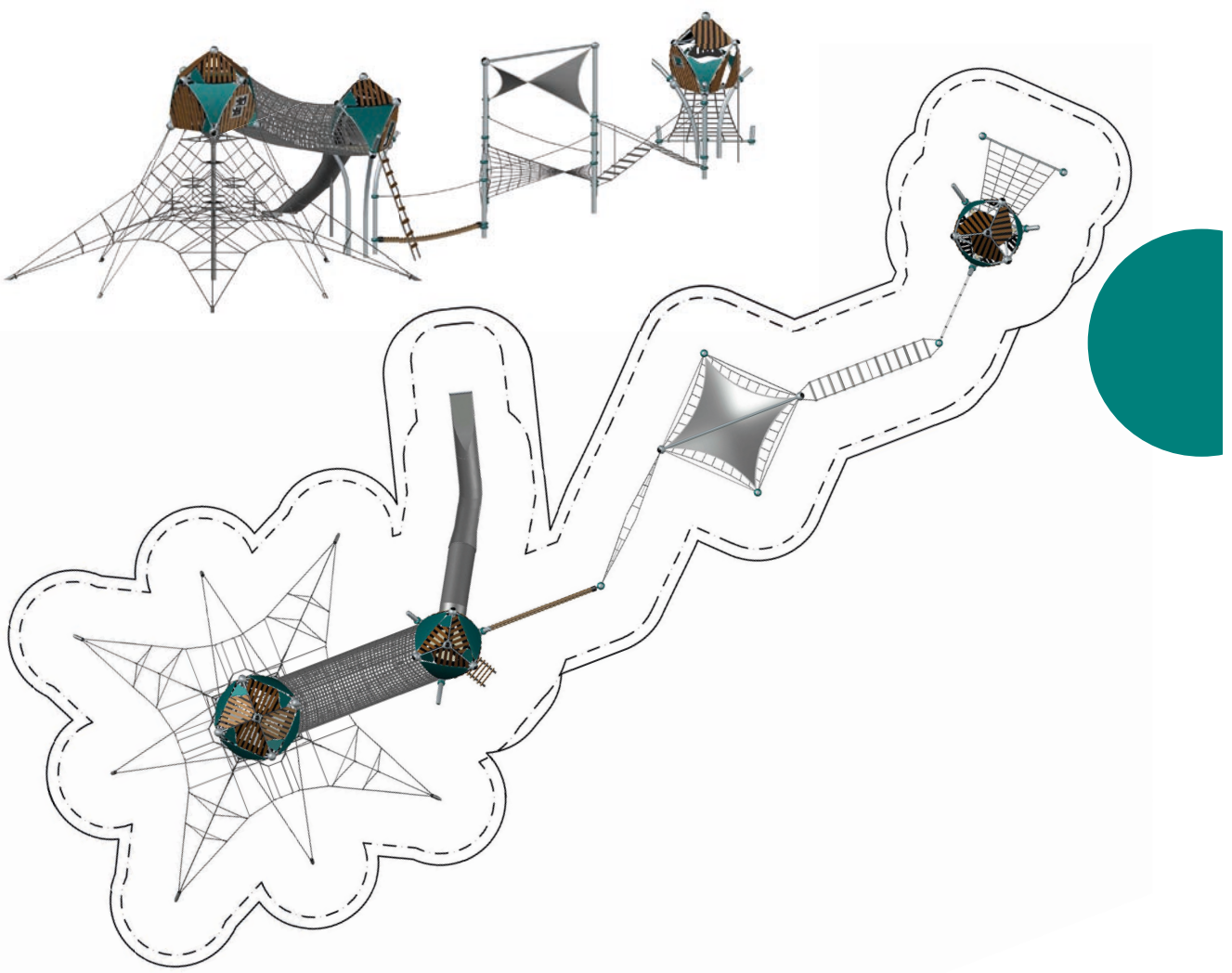


Luxemburg

90.293.277

	(m)	12,7 × 31,7 × 6,6
	('-")	41-6 × 103-10 × 21-5
	EN 1176 (m)	15,7 × 34,7
	ASTM/CSA (m)	16,4 × 35,3
	ASTM/CSA ('-")	53-6 × 115-10
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-10
		5
		Limpertsberg, Luxembourg

Que l'on veuille travailler son équilibre, escalader, se suspendre ou glisser, cette combinaison de PentaBoo, deux Trii et d'éléments de corde bas offre de multiples options d'escalade, aussi bien dans les airs que près du sol. Tous les éléments sont reliés les uns aux autres de manière à ce que l'ensemble du système puisse être traversé en une seule fois. Grâce à l'ombragement du Shade, vous pouvez aussi grimper à l'ombre les jours particulièrement ensoleillés.



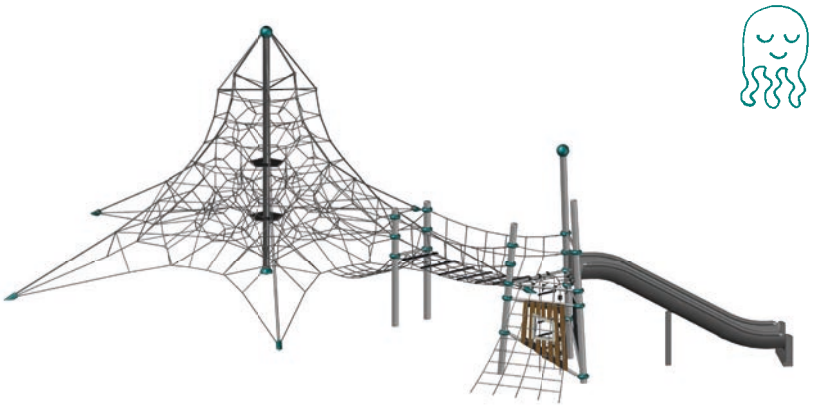
Folsom

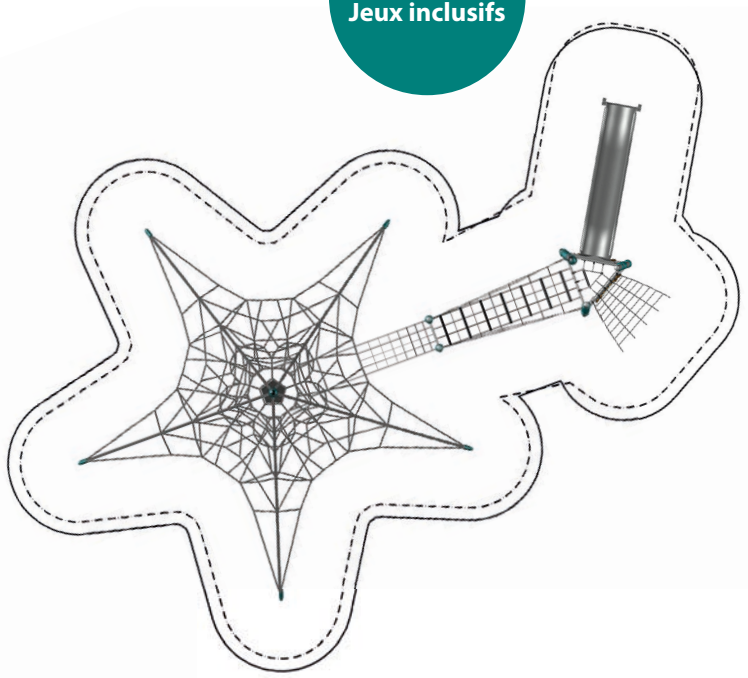
90.180.525

(m)	10,5 × 17,3 × 5,0
('-")	34-5 × 56-8 × 16-6
EN 1176 (m)	13,5 × 20,5
ASTM/CSA (m)	14,1 × 20,8
ASTM/CSA ('-")	46-5 × 68-2
EN 1176 (m)	2,63
ASTM/CSA ('-")	8-8
	5
	Folsom, États-Unis

Dans cette CombiNation, un Pentagone M et un Peak sont reliés par un pont suspendu. Le filet spatial emmène les enfants à des hauteurs vertigineuses. Ceux qui préfèrent le parcours le plus long peuvent utiliser le toboggan pour revenir par terre.

32
Jeux inclusifs



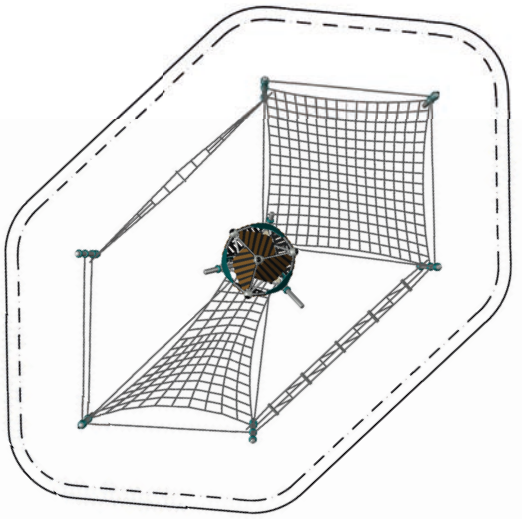


Celle

90.293.032

(m)	7,0 × 13,1 × 5,2
('-")	22-10 × 42-10 × 16-11
EN 1176 (m)	10,0 × 13,1
ASTM/CSA (m)	10,7 × 16,7
ASTM/CSA ('-")	34-10 × 54-10
EN 1176 (m)	2,99
ASTM/CSA ('-")	9-10
	5
	Celle, Allemagne

Au milieu des arbres, cette maison Trii3 se fond parfaitement dans son environnement et se combine à un univers Terranos qui l'encercle et en redescend, lui confèrant quelque chose de fabuleux.

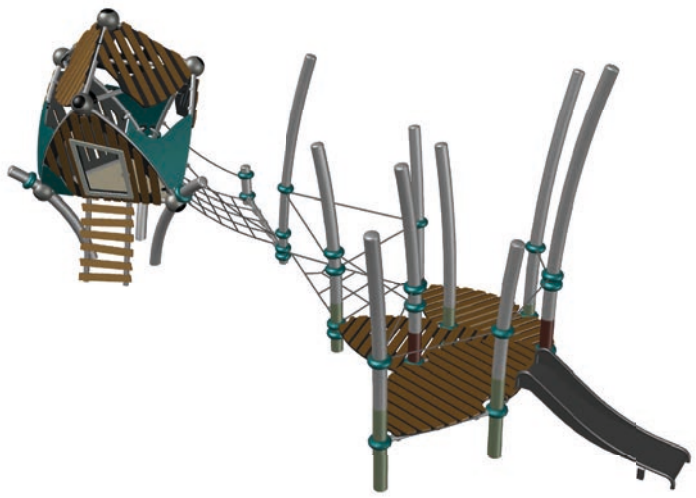


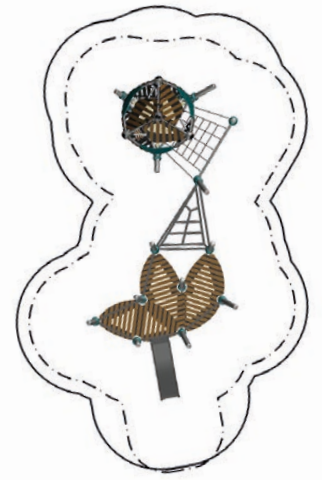
Bobbejaanland

95.190.338

	(m)	4,8 × 8,6 × 3,6
	('-")	15-8 × 27-11 × 11-10
	EN 1176 (m)	7,8 × 11,6
	ASTM/CSA(m)	8,44 × 12,2
	ASTM/CSA ('-")	27-9 × 39-11
	EN 1176 (m)	0,99
	ASTM/CSA ('-")	3-3
		3
		Lichtart, Belgique

Ce petit CombiNation associe un Trii1 et une plate-forme en panneaux de bambou à un filet de passage au ras du sol doté d'une main courante, ce qui permet aux jeunes enfants de faire leurs premières expériences d'escalade en toute autonomie.





Monheim, Allemagne

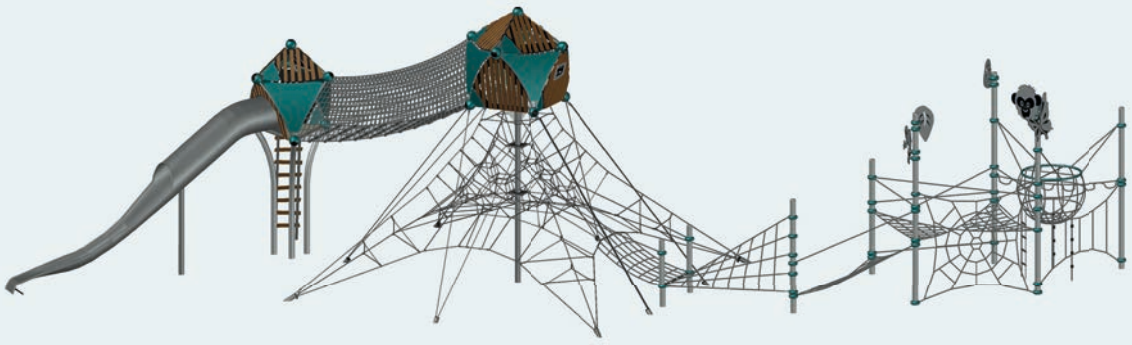
Aire de jeux jungle

Monheim am Rhein a maintenant une jungle ! « L'objectif était d'offrir autant d'options pour jouer et se défouler que possible, des options que l'on connaît peut-être déjà des vieux films de Tarzan, mais sans avoir à défricher trop d'arbres et de buissons, pour des raisons de sécurité », explique Fritz-Ulrich Axt de la ville de Monheim et responsable des aires de jeux. À présent, les enfants peuvent grimper comme « Tarzan » et explorer le monde apparemment dangereux de la jungle grâce à différents équipements d'escalade et d'équilibre, un pont suspendu et deux cabanes dans les arbres.

L'attraction principale de la nouvelle aire de jeux est une structure de jeu combinée de la gamme Greenville de Berliner. Un mât central haubané cinq fois traverse la pyramide de cordes et permet aux enfants de se rendre à la cabane Boo, qui est reliée au mât central à 4,50 mètres du sol. Un tunnel en filet permet de grimper directement jusqu'à la cabane Trii.

Une particularité absolue : il y a deux lianes, en réalité deux cordes pivotantes, attachées à des poteaux courbes. La tâche consiste à se balancer de liane en liane sur 3 piquets de souche en souche plus courts sans tomber dans le sable. C'est un défi de taille, surtout pour les plus grands !

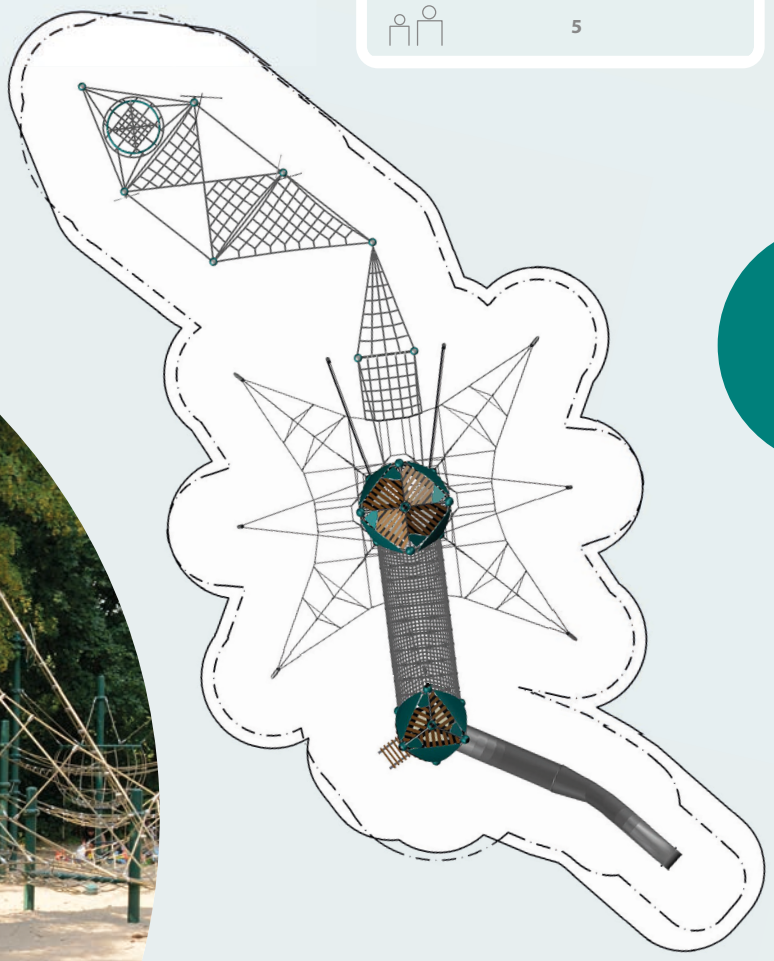
« Grâce à des machines CNC extrêmement précises, il est possible de créer n'importe quel motif thématique. »



Monheim

90.293.480

	(m)	20,2 × 17,1 × 6,6
	('-")	66-3 × 56-1 × 21-5
	EN 1176 (m)	23,5 × 20,4
	ASTM/CSA (m)	24,3 × 21,0
	ASTM/CSA ('-")	79-8 × 68-9
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-10
		5

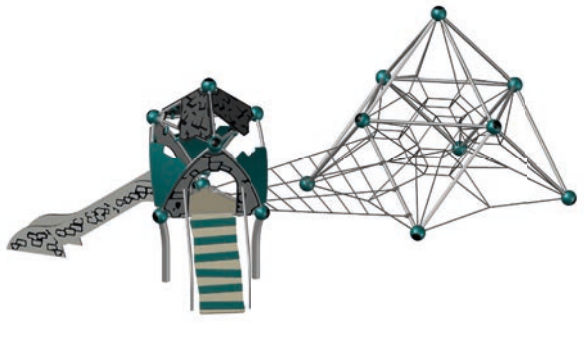


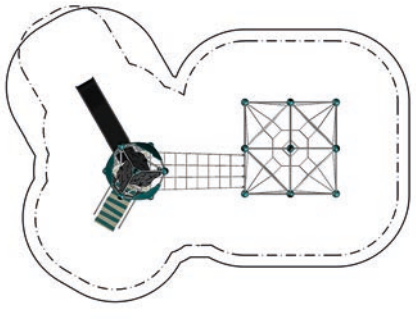
Sacramento.01

90.180.620

	(m)	4,2 × 7,0 × 2,6
	('-")	13-6 × 22-11 × 8-7
	EN 1176 (m)	7,5 × 10,0
	ASTM/CSA (m)	7,8 × 10,7
	ASTM/CSA ('-")	25-6 × 34-11
	EN 1176 (m)	1,3
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		3
		Sacramento, États-Unis

Cette combinaison entre un Spoo et un Mini Mars offre aux jeunes enfants des possibilités optimales pour grimper, trouver l'équilibre et glisser. Le Mini Mars est spécialement conçu pour les débutants, car la majeure partie du filet utilisable se trouve près du sol. Les courageux fans d'escalade éprouvent leur premier sentiment de réussite lorsqu'ils arrivent au sommet.



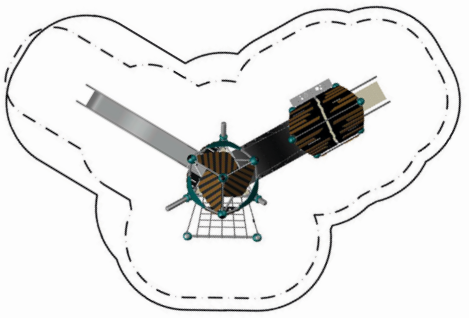


Offenbach

90.293.254

	(m)	7,2 × 6,4 × 3,4
	('-")	23-7 × 20-10 × 11-2
	EN 1176 (m)	10,7 × 9,4
	ASTM/CSA (m)	10,9 × 10,1
	ASTM/CSA ('-")	35-7 × 32-10
	EN 1176 (m)	1,25
	ASTM/CSA ('-")	4-2
		3
		Offenbach, Allemagne

Cette CombiNation colorée, composée de Trii1 et de la maison de jeux Roo est la combinaison parfaite pour tout espace destiné aux jeunes enfants ! Des possibilités d'escalade avec différents degrés de difficulté permettent aux enfants de développer leur motricité. Le pont de passage composé de membranes en caoutchouc entraîne l'équilibre des enfants pour la prochaine étape de développement.



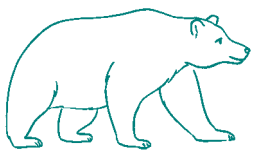
32
Jeux inclusifs

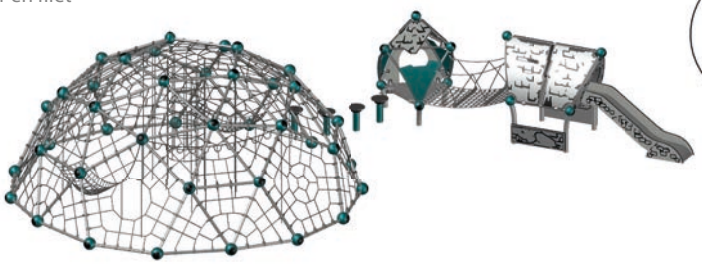
Dublin

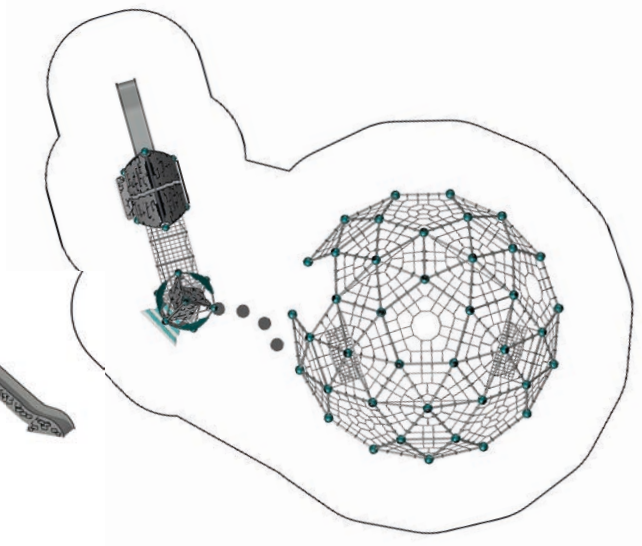
90.180.647

	(m)	12,0 × 10,9 × 3,1
	('-")	39-3 × 35-7 × 9-11
	EN 1176 (m)	15,5 × 13,9
	ASTM/CSA (m)	15,7 × 14,5
	ASTM/CSA ('-")	51-3 × 47-7
	EN 1176 (m)	2,90
	ASTM/CSA ('-")	9-6
		5
		Dublin, États-Unis

Lors de la conception de cette aire de jeux à Dublin, aux États-Unis, l'accent a tout d'abord été mis sur l'inclusion. L'une des principales attractions est cette combinaison colorée d'un SpooRoo, avec un comptoir et un panneau ludique, et d'un Geoball.05, équipé de hamacs, d'une guirlande suspendue et d'un entonnoir en filet au centre.







Springfield.05

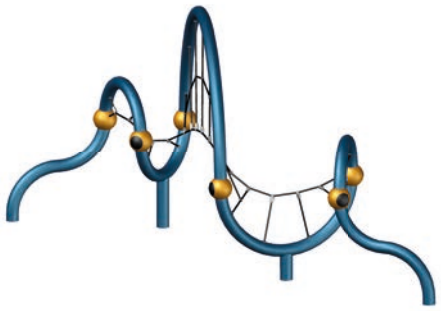
90.180.764

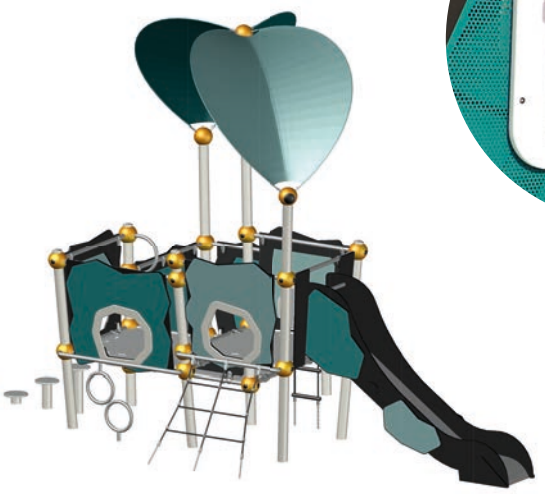
	(m)	12,5 × 4,1 × 4,4
	('-")	40-10 × 17-11 × 14-3
	EN 1176 (m)	16,0 × 8,5
	ASTM/CSA (m)	16,1 × 7,4
	ASTM/CSA ('-")	52-10 × 29-12
	EN 1176 (m)	2,57
	ASTM/CSA ('-")	8-6
		3

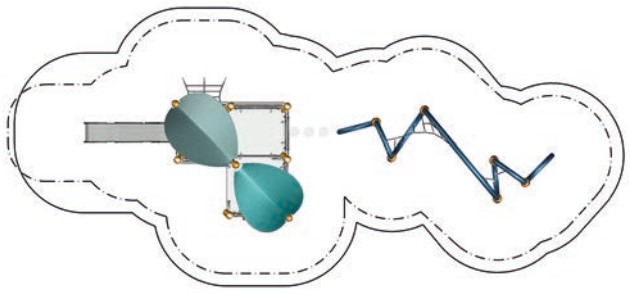
Qui arrivera à passer le Twist et les marches d'escalade jusqu'au LevelUp sans toucher le sol ? Grâce à ses différentes possibilités d'accès et au petit toboggan Fast Lane Slide, le LevelUp est également un excellent défi pour les petits grimpeurs débutants.

32
Jeux inclusifs

244
Plus de panneaux de jeu





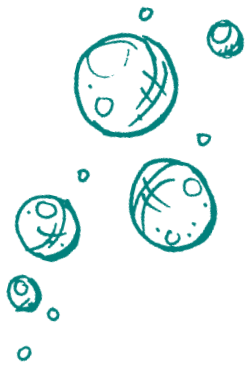


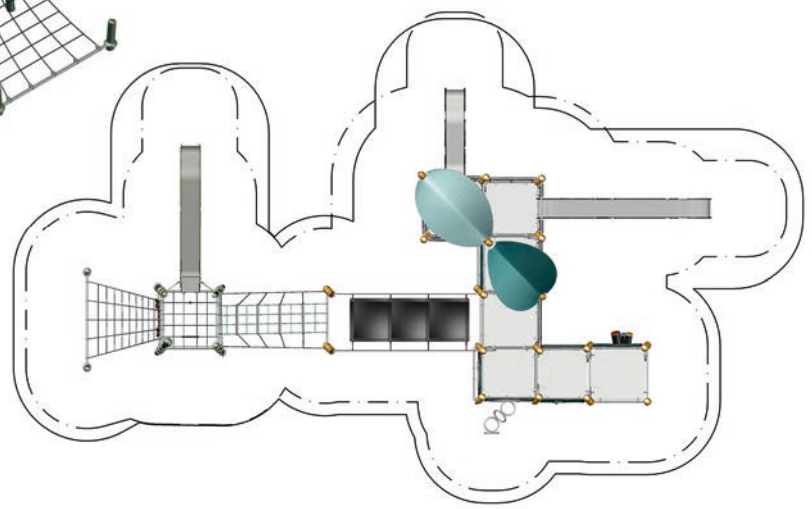
Fairview.06

90.180.766

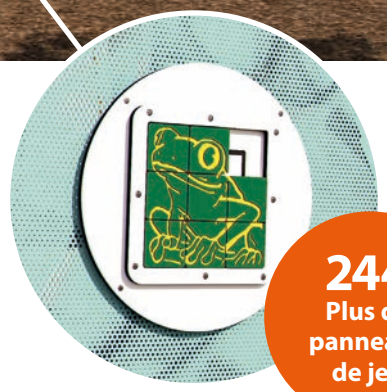
	(m)	16,7 × 9,2 × 5,8
	('-")	54-7 × 29-11 × 19-0
	EN 1176 (m)	20,2 × 12,7
	ASTM/CSA (m)	20,9 × 12,8
	ASTM/CSA ('-")	68-7 × 41-11
	EN 1176 (m)	2,45
	ASTM/CSA ('-")	8-1
		3

Vous pouvez accéder au LevelUp par l'intermédiaire de différentes options d'entrée. Les panneaux de jeu près du sol sont facilement accessibles et offrent un divertissement et une variété supplémentaire. Un pont suspendu conduit les intrépides jusqu'au Peak. La descente par le toboggan Fast Lane Slide n'est pas faite pour les âmes sensibles.





32
Jeux inclusifs



244
Plus de panneaux de jeu

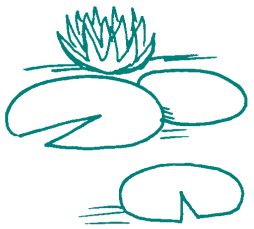
32
Jeux inclusifs

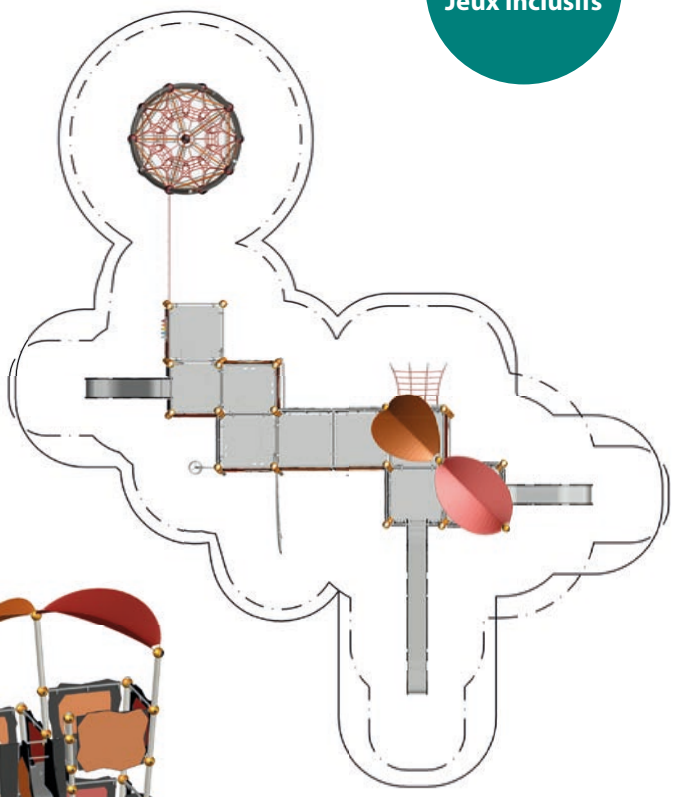
Franklin.04

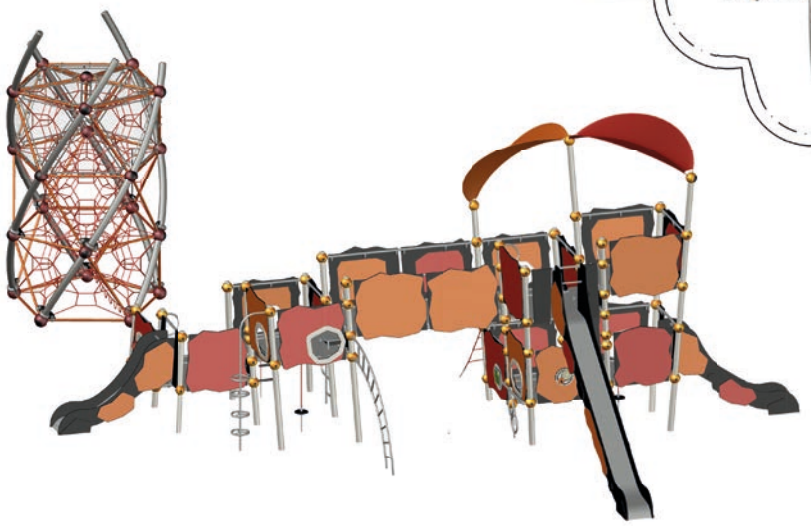
90.180.767

	(m)	16,3 × 13,5 × 5,8
	('-")	53-1 × 44-2 × 19-0
	EN 1176 (m)	19,8 × 17,5
	ASTM/CSA (m)	20,5 × 17,1
	ASTM/CSA ('-")	67-4 × 56-2
	EN 1176 (m)	2,45
	ASTM/CSA ('-")	8-1
		3

Ce DNA Tower L.03 est destinés aux grimpeurs intrépides. Une guirlande de suspension mène tous ceux dont les bras ne sont pas encore fatigués au LevelUp. Les différentes possibilités d'accès, telles qu'une échelle en arc, les anneaux d'escalade ou le mât de pompiers, offrent beaucoup de plaisir, mais les panneaux de jeu permettent également de varier le divertissement.







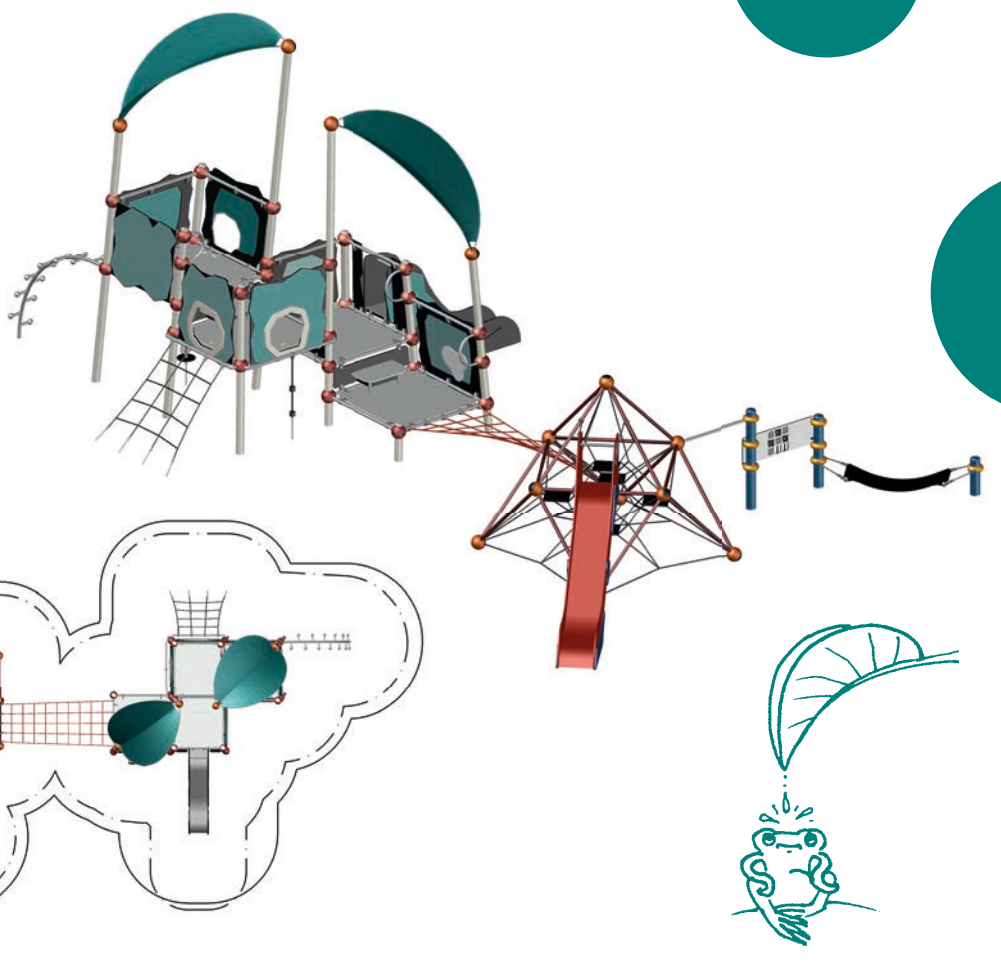
32
Jeux inclusifs

Riverside.05

90.180.765

	(m)	**13,4 × 8,0 × 5,2**
	('-")	**43-9 × 26-4 × 16-10**
	EN 1176 (m)	**16,6 × 11,1**
	ASTM/CSA (m)	**17,1 × 11,7**
	ASTM/CSA ('-")	**55-11 × 38-4**
	EN 1176 (m)	**1,65**
	ASTM/CSA ('-")	**6-0**
		3

Tous les petits amateurs d'escalade trouveront leur bonheur sur ce CombiNation. L'un des deux toboggans Fast Lane Slide est accessible en passant par Mars, l'autre fait partie du LevelUp. Les panneaux de jeu de ce dernier le rendent encore plus amusant qu'il n'y paraît à première vue. Après s'être défoulés, les enfants peuvent recharger leurs batteries sur le hamac en caoutchouc.



Grandview

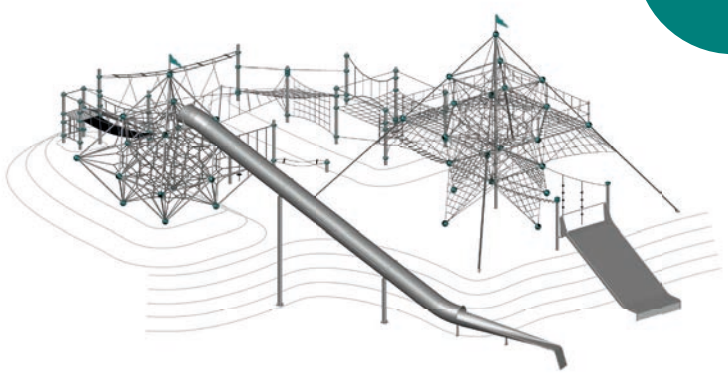
90.180.329

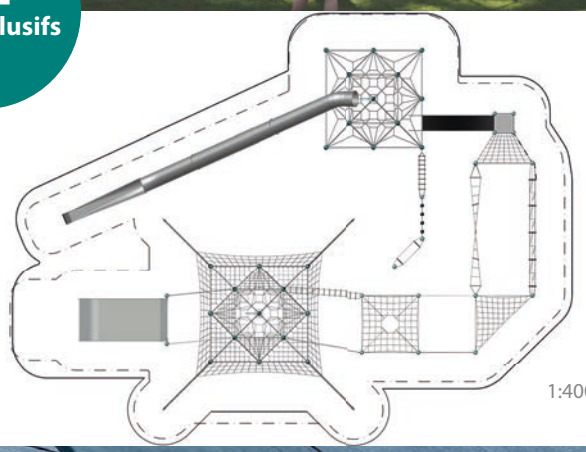
	(m)	25,0 × 19,2 × 8,1
	('-")	82-3 × 63-0 × 26-6
	EN 1176 (m)	29,8 × 22,5
	ASTM/CSA (m)	29,4 × 22,9
	ASTM/CSA ('-")	96-6 × 75-0
	EN 1176 (m)	2,99
	ASTM/CSA ('-")	9-11
		5
		Grandview, États-Unis

254

Cette aire de jeux extraordinaire réunit des éléments Terranos et des pyramides de cordes Univers. Son point fort est le toboggan extra long qui descend non seulement de la structure à escalader, mais également du versant situé à l'arrière de l'aire de jeux.

32
Jeux inclusifs





1:400

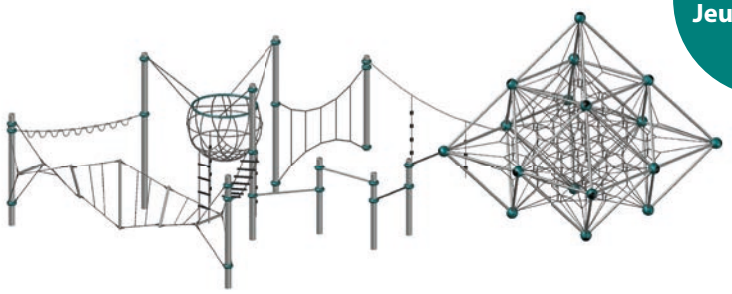
Sacramento.02

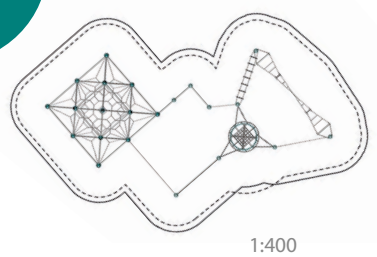
90.180.673

	(m)	10,8 × 11,2 × 4,6
	('-")	35-7 × 36-10 × 15-2
	EN 1176 (m)	14,2 × 14,3
	ASTM/CSA (m)	14,8 × 14,9
	ASTM/CSA ('-")	48-8 × 48-10
	EN 1176 (m)	2,44
	ASTM/CSA ('-")	8-1
		5
		Sacramento, États-Unis

Cet équipement de jeu combine un parcours de cordes bas avec un Jupiter pour créer un parcours passionnant dans la cour de l'école. Les enfants peuvent grimper, se balancer et se tenir en équilibre ici.

32
Jeux inclusifs





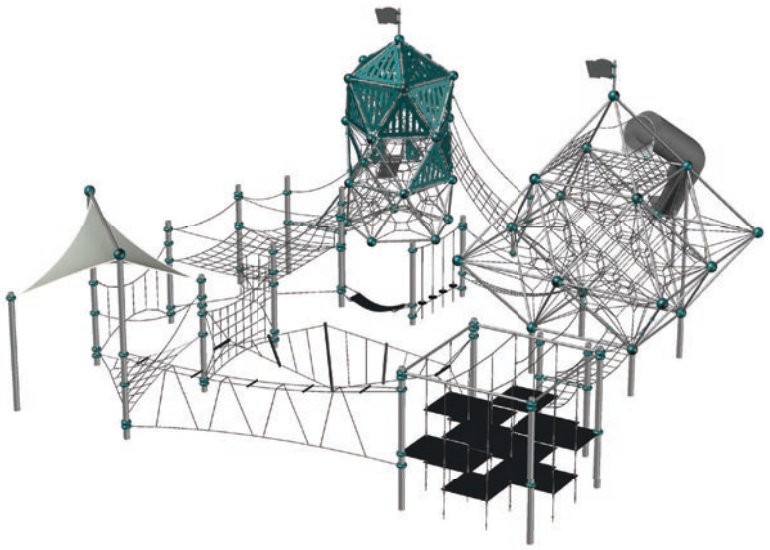
1:400

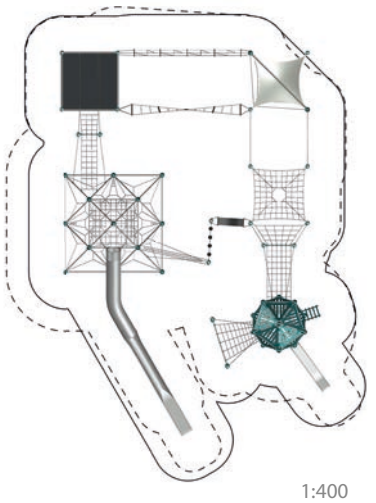
Landsberger Allee

90.180.486

	(m)	20,5 × 14,4 × 7,4
	('-")	67-2 × 47-0 × 24-3
	EN 1176 (m)	24,6 × 18,8
	ASTM/CSA (m)	24,7 × 18,0
	ASTM/CSA ('-")	81-0 × 59-0
	EN 1176 (m)	2,95
	ASTM/CSA ('-")	16-1
		5
		Berlin, Allemagne

L'aire de jeux de 335 m² se compose d'une maison de jeux en corde de six mètres de haut (Triple Boo) et d'une pyramide de cordes (Jupiter), dont la structure extérieure est basée sur la forme d'un octaèdre. L'équipement de jeux peut ainsi être escaladé en toute sécurité jusqu'à une hauteur de près de sept mètres, car la hauteur de chute libre est mesurée sur le bord extérieur de l'équipement et est donc inférieure à trois mètres.





1:400

Greensboro, États-Unis

Children's Museum

Depuis 22 ans, le Greensboro Children´s Museum (GCM) au centre de la troisième plus grande ville de Caroline du Nord, aux États-Unis, se consacre à la création de contenu éducatif accessible aux enfants de manière ludique et interactive. Contrairement aux règles de conduite habituelles dans les musées traditionnels des États-Unis, le GCM encourage les enfants à toucher et à essayer les expositions sur une surface de plus de 3 400 m^2 afin d'éveiller leur curiosité et de les pousser à tout explorer et découvrir.

« Le plus important avec un filet spatial, c'est qu'il soit toujours bien tendu. »

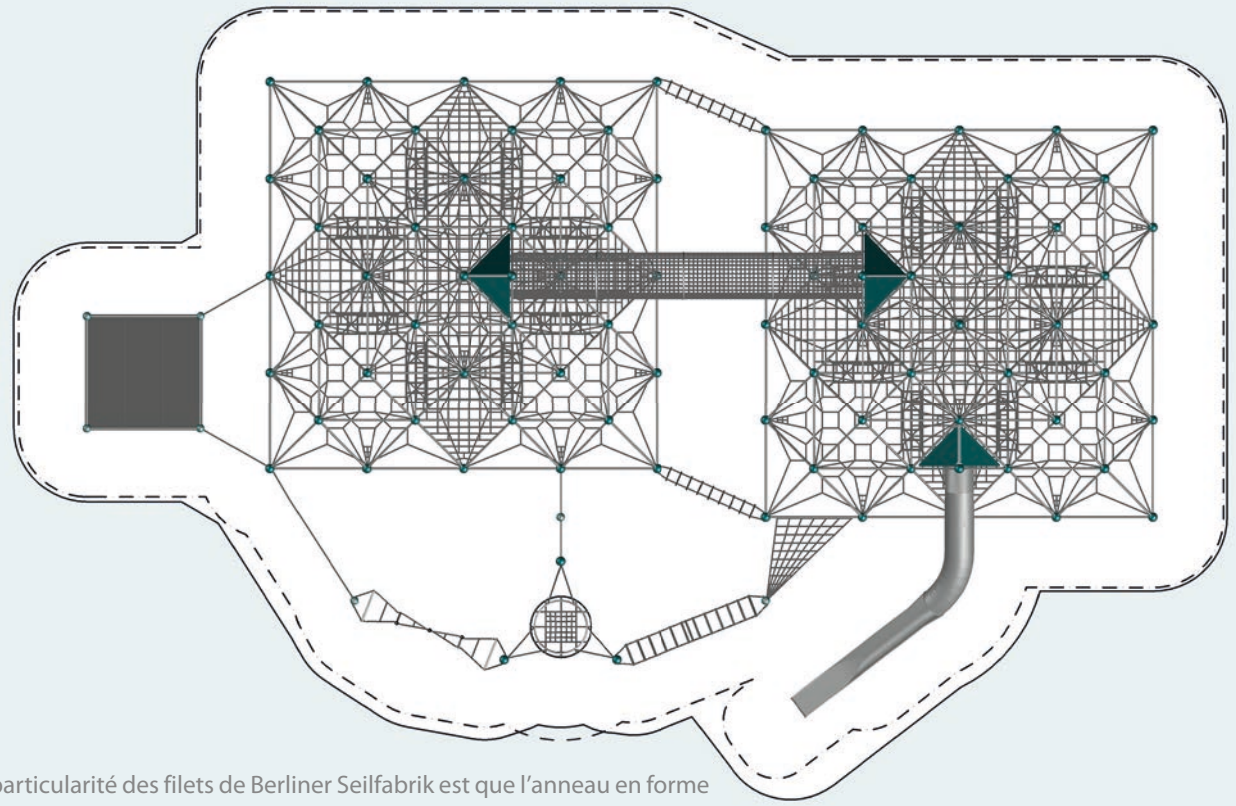
Dans le cadre de l'agrandissement du musée, un magnifique terrain d'escalade en plein air appelé « Outdoor Play Plaza » a été créé sous la devise « Reaching Greater Heights » (viser plus haut). L'objectif était de créer un élément unique afin d'attirer des visiteurs supplémentaires. L'aire de jeux ne devait pas seulement être un assemblement de balançoires, de toboggans et de carrousels, mais une véritable attraction dans le style d'un parc à thème.L'équipe de Berliner Seilfabrik a relevé ce défi d'une manière impressionnante : pour la première fois au monde, deux des structures de pyramides de cordes « Neptun XXL », de neuf mètres de haut, ont été installées l'une à côté de l'autre et reliées par un tunnel en filet à des hauteurs vertigineuses. C'est ainsi que l'on a créé un paysage d'escalade impressionnant, visible de loin. Et depuis le sommet de l'équipement de jeux, on a une vue parfaite sur l'horizon de Greensboro. Le Neptun XXL est l'équipement d'escalade le plus haut que la Berliner Seilfabrik offre dans son catalogue. Désormais, avec ses deux fois 1 840 mètres de corde, jusqu'à 500 enfants peuvent grimper en même temps. Les cordes amortissent chaque pas. Le tube d'acier galvanisé de la structure, thermolaqué d'une longueur de 500 mètres, garantit la cohésion et la stabilité de l'ensemble.

Greensboro

90.141.273

(m)		17,2 × 28,5 × 9,3
('-")		56-4 × 93-4 × 30-7
EN 1176 (m)		20,6 × 32,1
ASTM/CSA (m)		21,0 × 32,1
ASTM/CSA ('-")		68-9 × 105-4
EN 1176 (m)		2,44
ASTM/CSA ('-")		8-0
		5

672



La particularité des filets de Berliner Seilfabrik est que l'anneau en forme de trèfle situé aux points de croisements permet de remplacer les différents brins de cordes dans le cas où une corde serait endommagée, par exemple à la suite d'un acte de vandalisme. Derrière l'enchevêtrement de cordes se cache un système géométrique sophistiqué qui assure une sécurité maximale. En raison du respect d'un certain maillage et de la forme particulière de l'ossature extérieure, il n'est pas possible de tomber plus bas que 1,94 mètre, même si l'on peut grimper jusqu'à une hauteur de 9 mètres. Les petits aventuriers peuvent gravir des hauteurs vertigineuses sur l'équipement de jeu tandis que les pyramides offrent des possibilités de jeu horizontales et au niveau du sol.

Le tunnel filet de 9 mètres de long reliant les extrémités des deux structures de filet spatial est une première mondiale qui présente une conception unique. Il se compose d'un filet d'escalade à mailles serrées et d'un diamètre de 61 centimètres. Il offre non seulement la possibilité de passer d'une pyramide à l'autre, mais il représente également un grand défi pour surmonter sa peur du vide. Le design est également conçu pour permettre aux enfants d'accéder à l'équipement de jeu à n'importe quel endroit et de grimper en fonction de leurs propres capacités. L'aire de jeu est ainsi accessible aux personnes souffrant de handicaps physiques. Mais le plus important : les enfants s'amusent beaucoup au « Outdoor Play Plaza » !

South Jordan

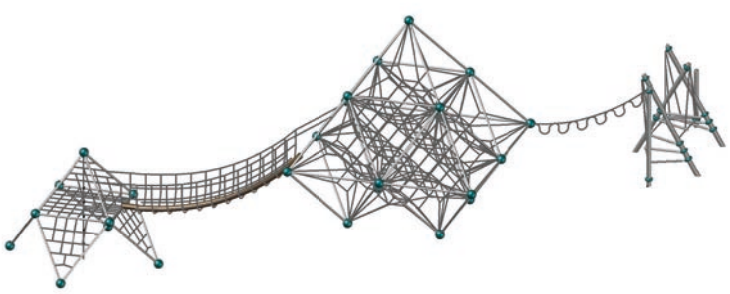
90.180.313

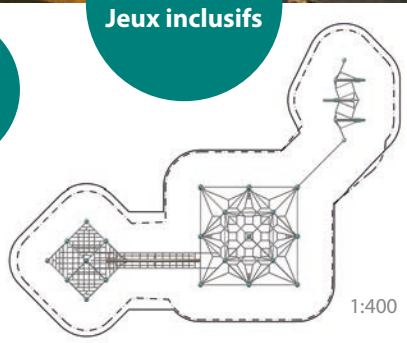
(m)		17,0 × 12,9 × 7,6
('-")		55-8 × 41-5 × 24-8
EN 1176 (m)		20,0 × 15,9
ASTM/CSA (m)		20,7 × 16,5
ASTM/CSA ('-")		67-10 × 54-2
EN 1176 (m)		1,94
ASTM/CSA ('-")		6-5
		5–12
		South Jordan, États-Unis

Cette merveilleuse combinaison associe un Jupiter, un Sculptura et un Net House sur différents niveaux.

252
Swingo

32
Jeux inclusifs





1:400

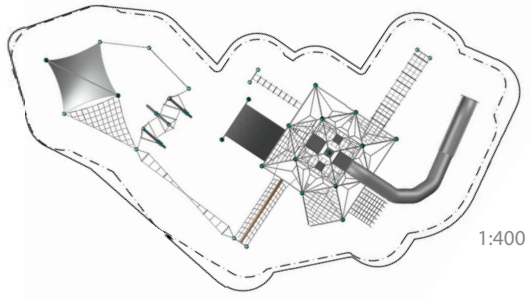
Arlington

90.180.291

(m)		14,0 × 21,2 × 7,5
('-")		45-7 × 69-7 × 24-7
EN 1176 (m)		17,1 × 24,5
ASTM/CSA (m)		18,0 × 25,3
ASTM/CSA ('-")		59-0 × 82-9
EN 1176 (m)		1,94
ASTM/CSA ('-")		15-1
		5
		Arlington, États-Unis

Le grand Neptun et sa forteresse, ainsi que le toboggan de près de 4 mètres de long, invitent à l'aventure. Et si l'on reste plus près du sol, on découvre un filet à grimper, des ponts, des filets d'accès, une rampe en caoutchouc et un parc accrobranche bas, et on constate que tout procure un plaisir identique. Après un entraînement mouvementé, il y a même un sympathique point de rencontre ombragé pour se reposer.

32
Jeux inclusifs



1:400

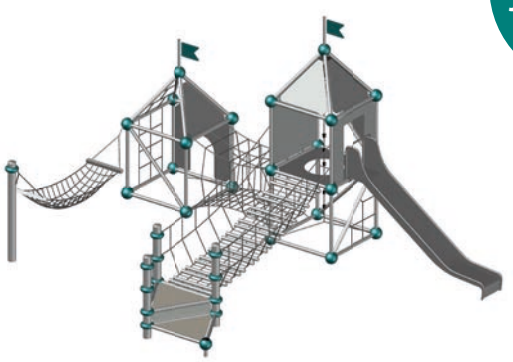
Mountain House

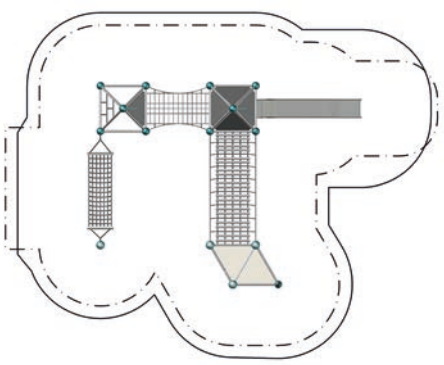
98.140.094

(m)		5,5 × 7,3 × 4,0
('-")		17-11 × 23-10 × 12-10
EN 1176 (m)		8,5 × 11,4
ASTM/CSA (m)		9,2 × 11,0
ASTM/CSA ('-")		30-0 × 35-10
EN 1176 (m)		1,31
ASTM/CSA ('-")		5-3
		5
		Mountain House, États-Unis

Tel un château de conte de fées coloré, ce complexe attend d'être découvert par les petites princesses et les chevaliers. Le toboggan ainsi que le hamac offrent différentes variantes de jeu.

32
Jeux inclusifs



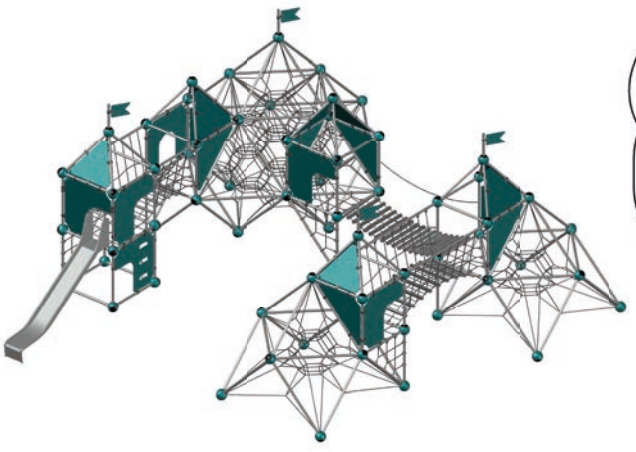


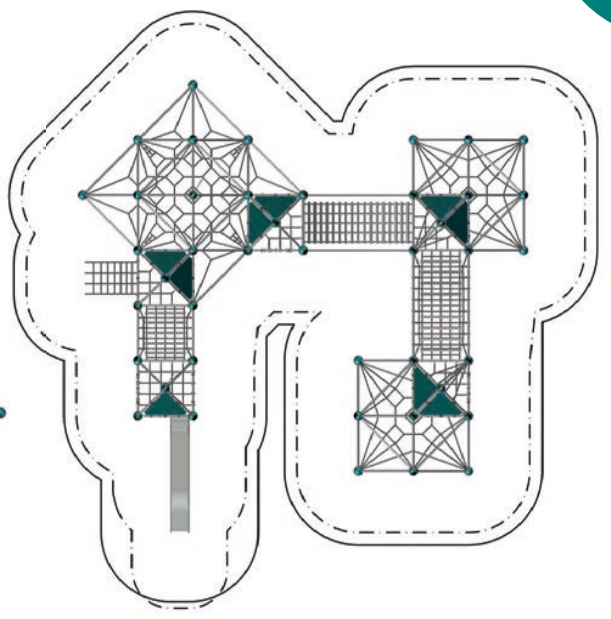
Warneburg

90.150.350.003

(m)		11,9 × 11,9 × 5,3
('-")		39-1 × 39-3 × 17-2
EN 1176 (m)		15,0 × 15,8
ASTM/CSA (m)		15,7 × 15,6
ASTM/CSA ('-")		51-1 × 51-3
EN 1176 (m)		2,02
ASTM/CSA ('-")		6-8
		5
		Cracovie, Pologne

Cette combinaison de structures de pyramides de cordes et de maisons de jeux offre un maximum de possibilités de mouvement ! Ici, les enfants peuvent grimper dans la pyramide de cordes, marcher sur des ponts oscillants, se cacher dans des petites maisons ou descendre le toboggan à toute vitesse. Le design offre également beaucoup d'inspiration pour les jeux de rôle.





Vancouver.01

90.180.358

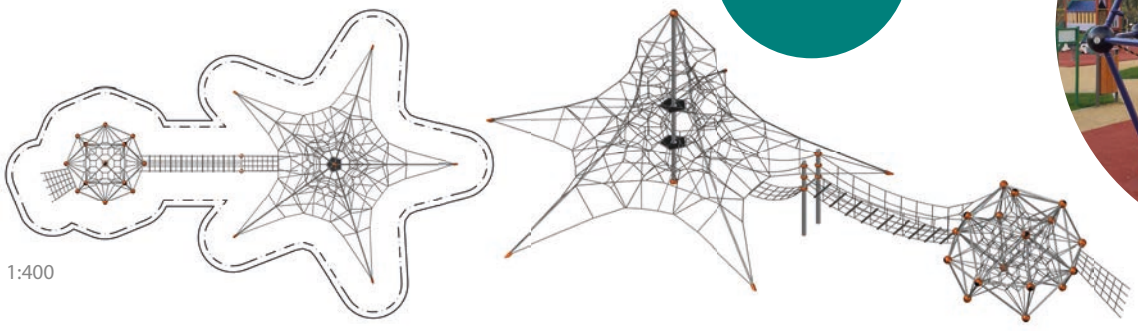
	(m)	18,6 × 15,7 × 6,1
	('-")	61-1 × 51-3 × 20-0
	EN 1176 (m)	21,6 × 18,7
	ASTM/CSA (m)	22,3 × 19,3
	ASTM/CSA ('-")	63-3 × 73-1
	EN 1176 (m)	2,04
	ASTM/CSA ('-")	6-9
		5
		Vancouver, Canada

94

Un pont suspendu relie l'équipement à mât central Pentagone L de 6 mètres de haut à un Spaceball.

32
Jeux inclusifs

182
Les différentes variantes de notre Spaceball



1:400

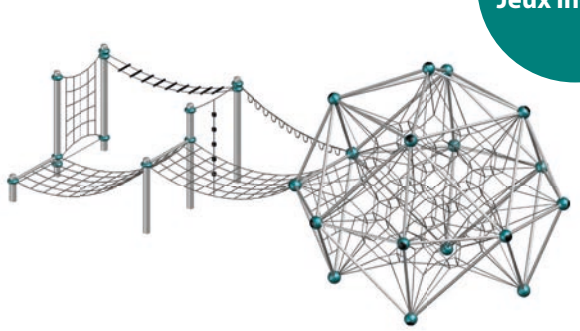
Boston

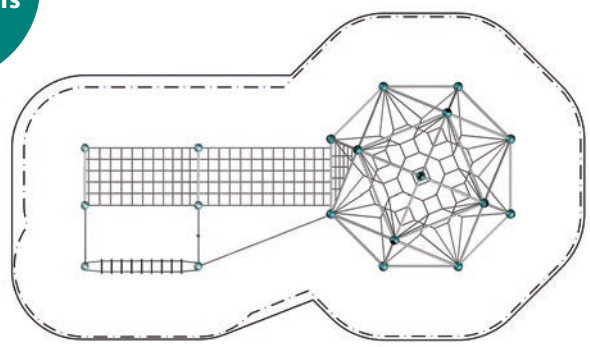
90.136.097

	(m)	5,1 × 11,5 × 4,5
	('-")	16-7 × 37-8 × 14-10
	EN 1176 (m)	8,5 × 15,0
	ASTM/CSA (m)	8,7 × 15,2
	ASTM/CSA ('-")	28-4 × 49-7
	EN 1176 (m)	1,94
	ASTM/CSA ('-")	6-5
		5
		Boston, États-Unis

Ce CombiNation se compose de la merveille d'espace de jeu Spaceball combinée à un petit parcours de cordes bas de notre série Terranos. Pour les architectes responsables, il était important que la ligne de vue vers le terrain de basket-ball reste visible. Cela a été rendu possible grâce à l'installation d'un équipement d'escalade de Berliner Seilfabrik et à sa structure ouverte.

32
Jeux inclusifs





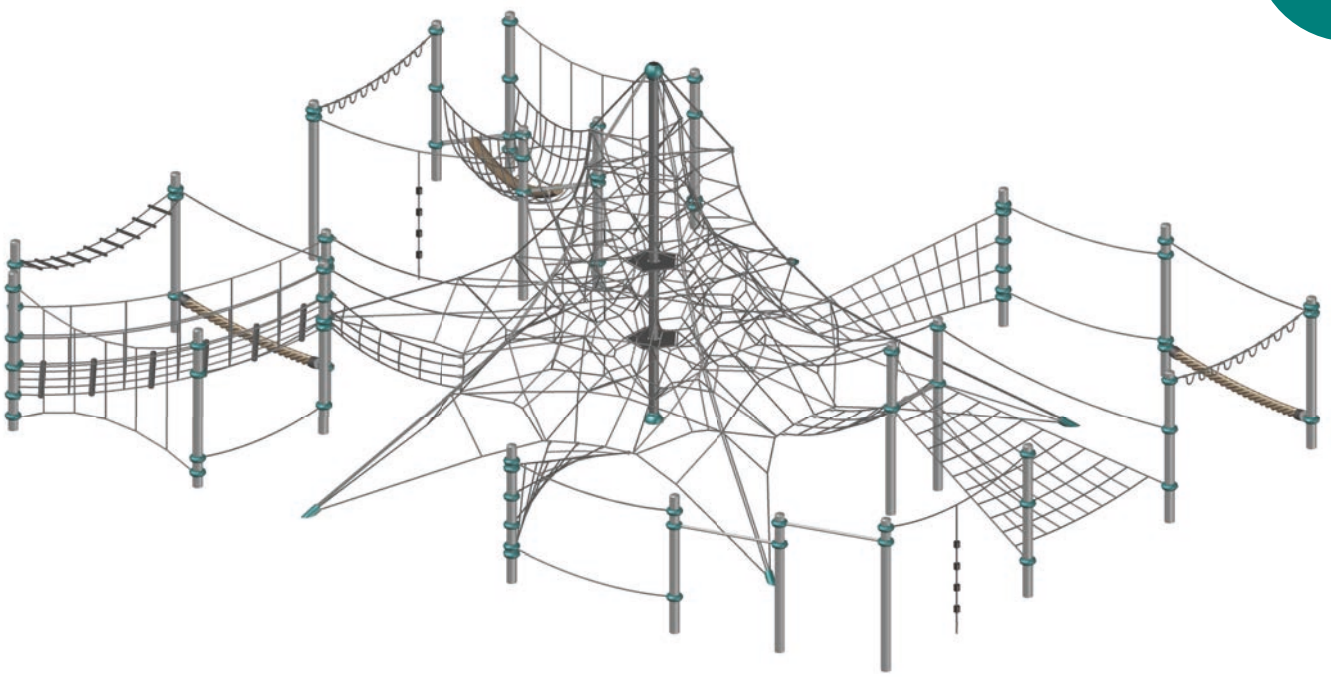
Regensburg

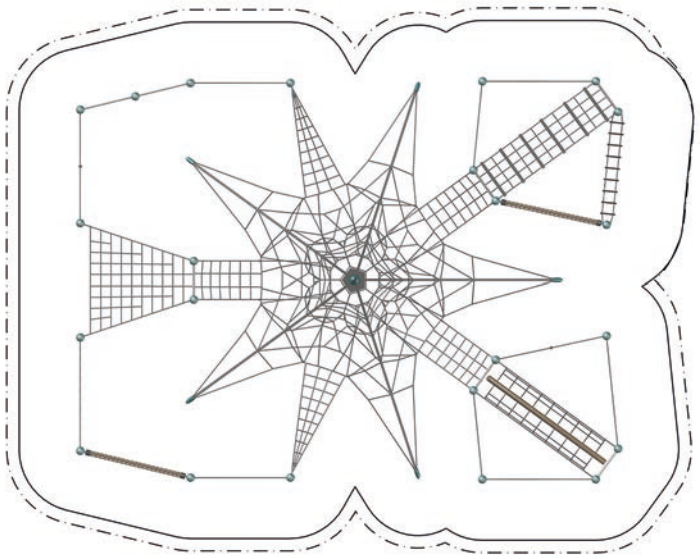
90.180.596

	(m)	**10,8 × 14,5 × 5,1**
	('-")	**35-3 × 47-7 × 16-8**
	EN 1176 (m)	**14,4 × 18,2**
	ASTM/CSA (m)	**13,8 × 17,9**
	ASTM/CSA ('-")	**47-3 × 59-7**
	EN 1176 (m)	**2**
	ASTM/CSA ('-")	**6-7**
		5
		Ratisbonne, Allemagne

Ici, un Pentagone M et des éléments de parcours de cordes bas forment une symbiose artistique. Les structures Terranos permettent de se tenir en équilibre dans le filet spatial et de grimper jusqu'à une hauteur de 10 mètres.

32
Jeux inclusifs



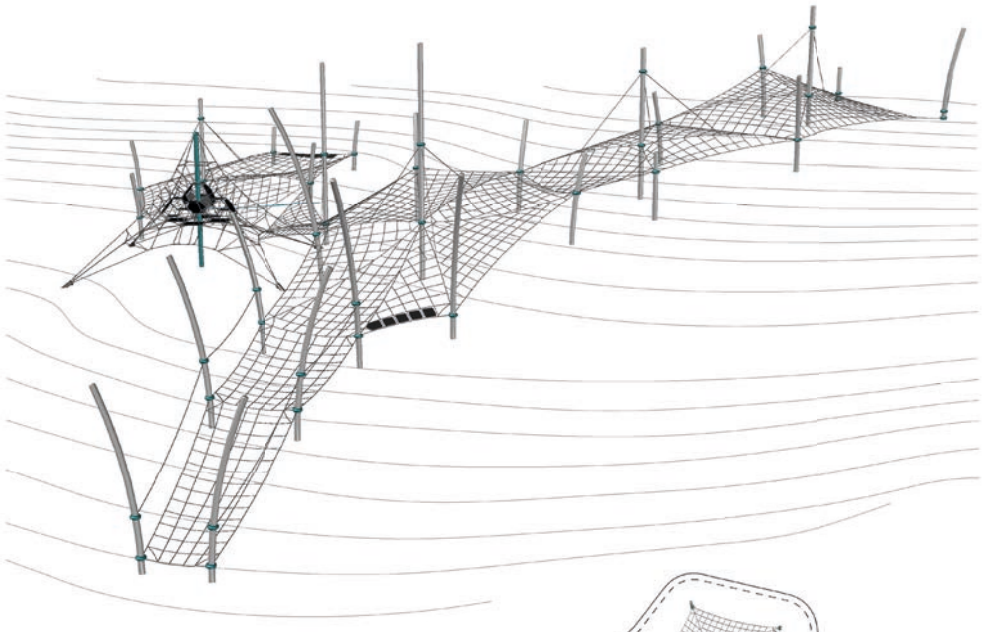


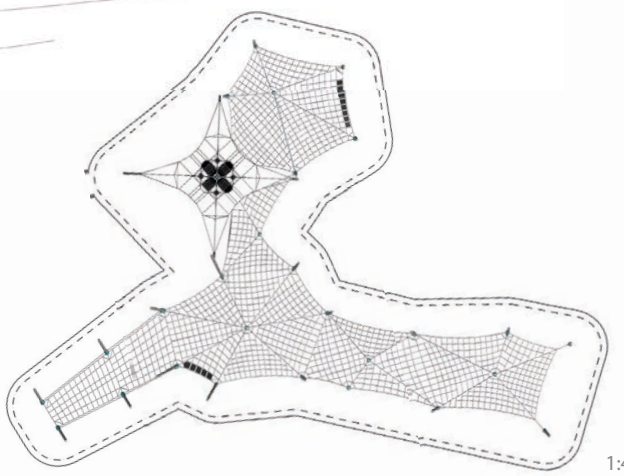
Bad Schwalbach

95.190.413

	(m)	28,4 × 24,0 × 10,5
	('-")	93-1 × 78-9 × 34-4
	EN 1176 (m)	31,2 × 26,4
	ASTM/CSA (m)	31,8 × 27,1
	ASTM/CSA ('-")	104-4 × 88-9
	EN 1176 (m)	1,5
	ASTM/CSA ('-")	6-0
		5
		Bad Schwalbach, Allemagne

Cette CombiNation en pente offre un grand paysage composé de filets pour se défouler et se détendre. Un Tétragone complète le plaisir de l'escalade.





1:400

Walldorf

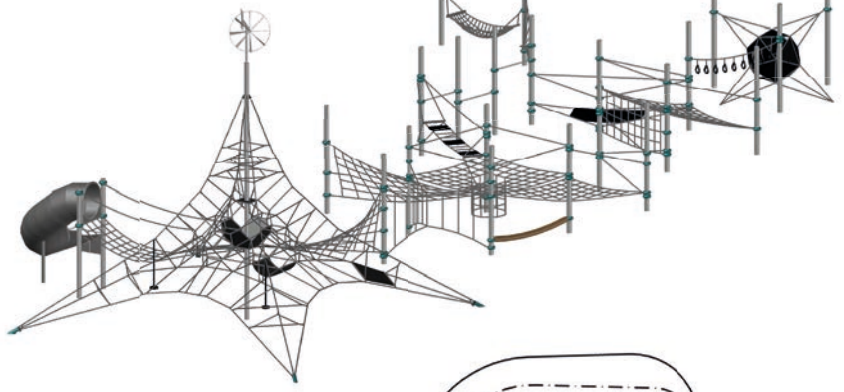
90.180.311

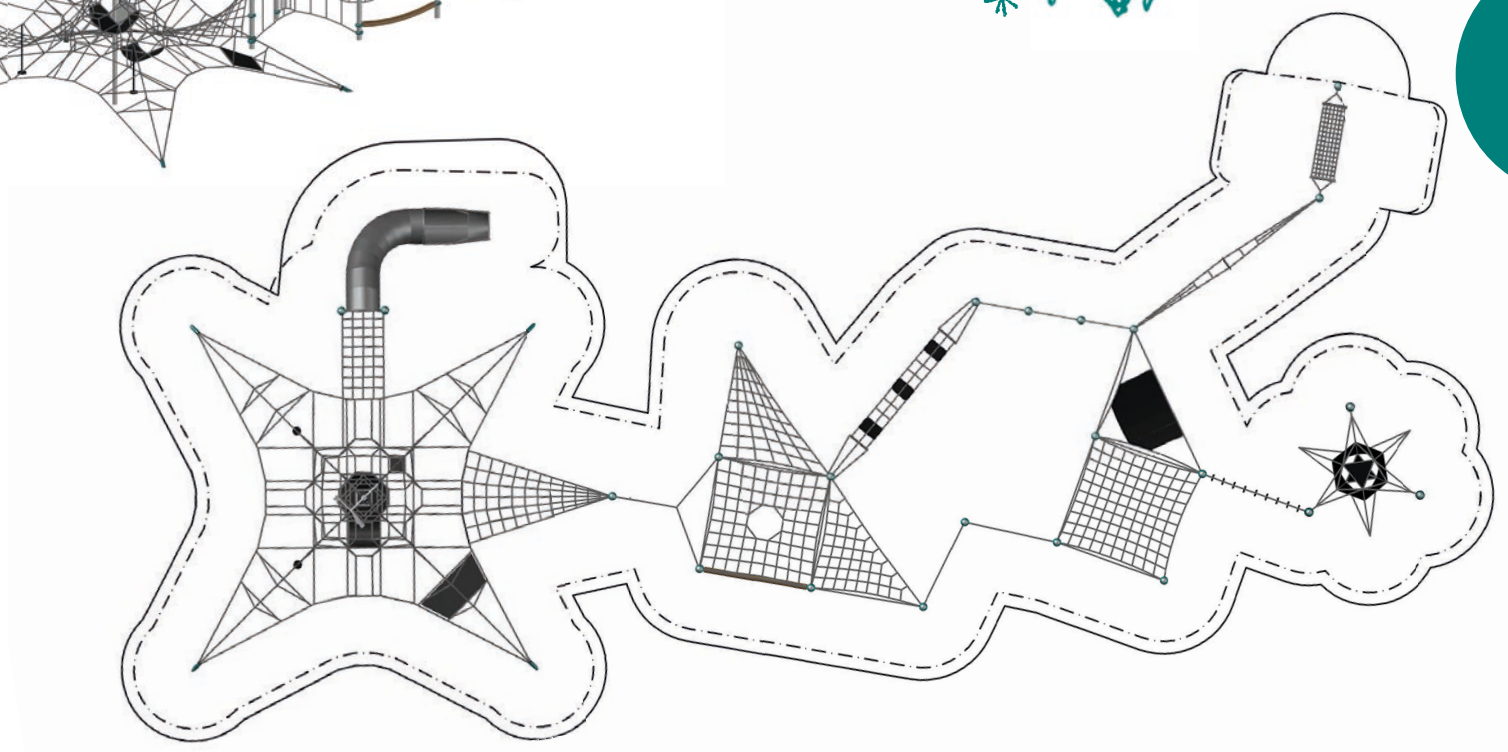
	(m)	33 × 13,0 × 8,7
	('-")	42-7 × 108-3 × 28-5
	EN 1176 (m)	15,5 × 36,4
	ASTM/CSA(m)	16,6 × 36,9
	ASTM/CSA ('-")	54-2 × 121-1
	EN 1176 (m)	2,05
	ASTM/CSA ('-")	6-9
		5
		Walldorf, Allemagne

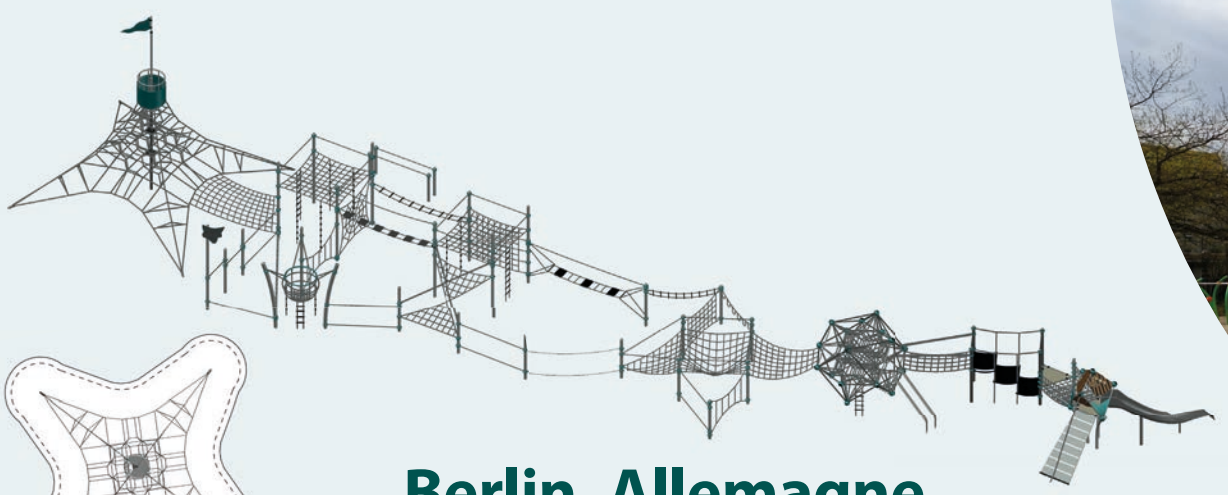
176

Une grande combinaison d'un Tétragone, d'éléments d'accrobranche bas et de points de jeu HodgePodge. Son aspect particulier résulte du choix des couleurs. Des matelas en caoutchouc invitent à la relaxation dans les pyramides de cordes.

32
Jeux inclusifs



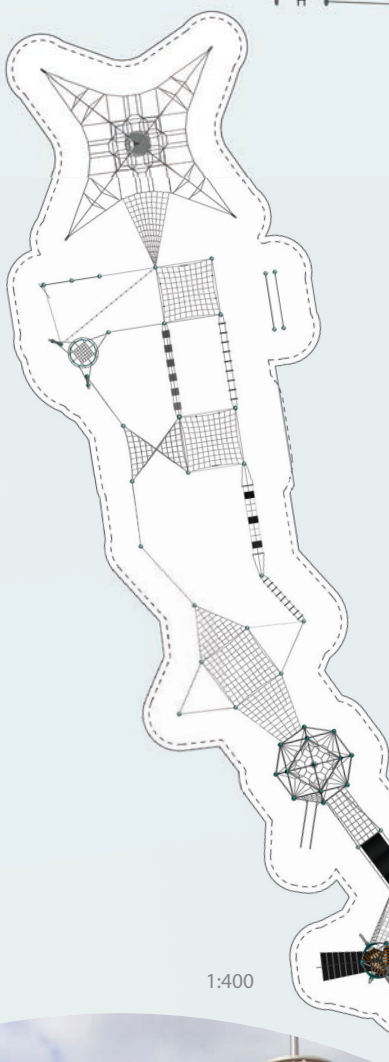




Berlin, Allemagne

Paradis de l'escalade

32
Jeux inclusifs

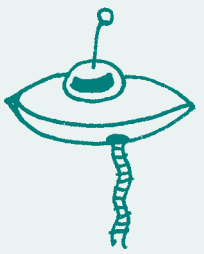


1:400

Au nord de Berlin, dans le Freiheitsweg du quartier de Reinickendorf, s'étend un paysage d'escalade de plus de 1 500 m² qui ne laisse aucune place à l'ennui. La planification a été réalisée par la paysagiste de la Berliner Seilfabrik, Alena Kniesche. Elle a mis en œuvre avec succès le projet de construction diversifié de manière globale et a pris en compte une grande variété de thèmes, tels que la création de nouveaux défis, le jeu inclusif, les jeux pour les 0 à 3 ans ou le centre sportif adjacent.

Le district de Reinickendorf voulait quelque chose de nouveau, quelque chose de grand, quelque chose de moderne, quelque chose pour les petits et les grands, où les équipements encore intacts pourraient être pris en compte dans la planification. Une zone a été créée pour les jeunes enfants et une autre pour offrir des défis aux enfants plus âgés et aux adolescents dans un vaste paysage d'escalade. On y trouve un équipement à mât central de 9 mètres de haut avec un observatoire ainsi qu'un grand nombre d'éléments à escalader dans un autre équipement à filet spatial. Ce Spaceball a déjà trouvé sa place sur le site il y a quelques années et conduit les grimpeurs sur un pont de corde jusqu'à un terrain doté de tapis en caoutchouc.

« Cette partie de l'aire de jeux était encore en si bon état qu'elle a pu être complètement préservée », explique Alena Kniesche. « Le système modulaire de la Berliner Seilfabrik m'a permis de connecter les nouveaux éléments du parcours d'une part et la cabane dans les arbres d'autre part avec l'ancien équipement. »



« Le système modulaire permet d'apporter des extensions à une date ultérieure. »

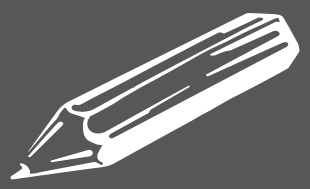
Berlin.11

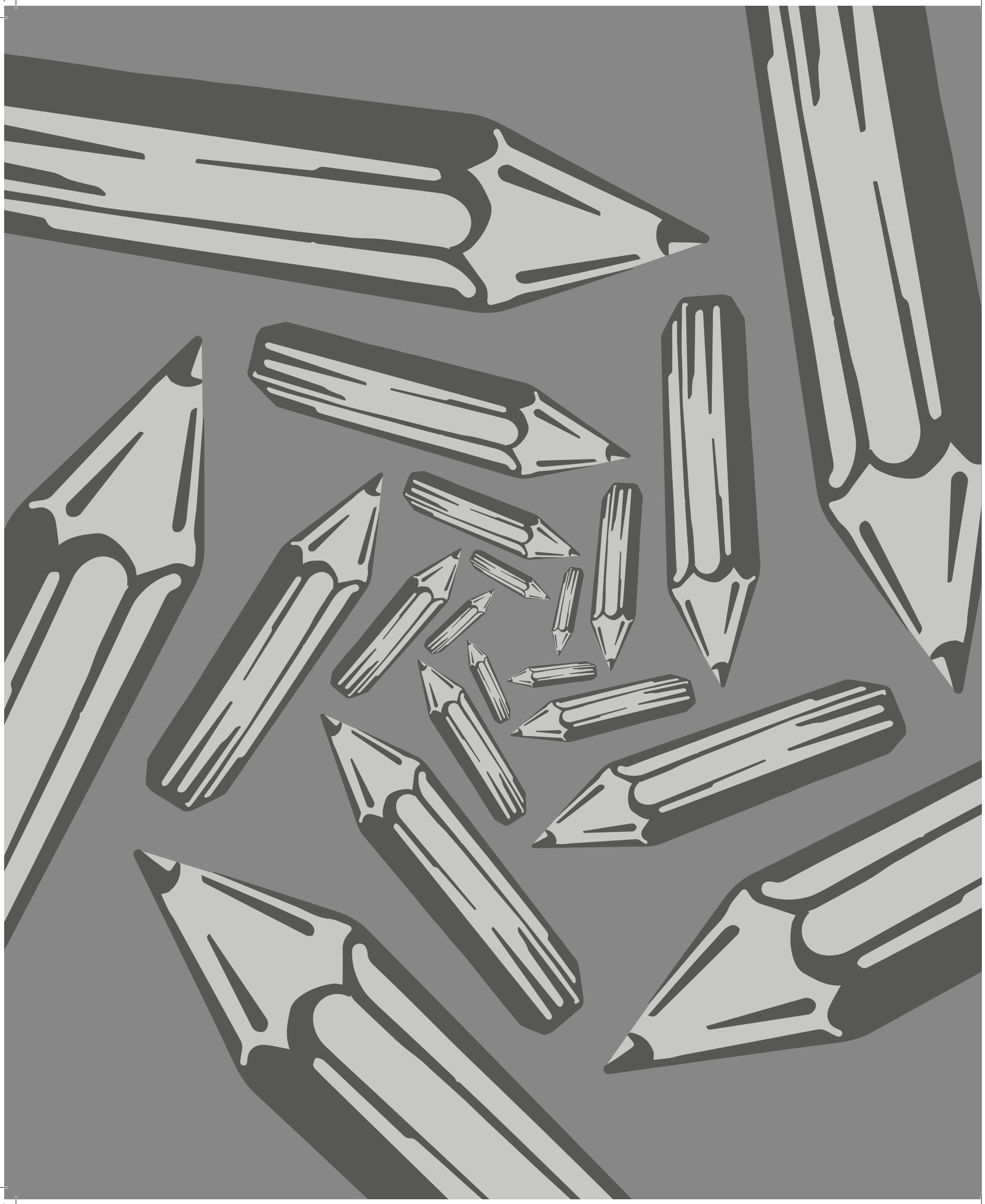
90.180.761

	(m)	16,6 × 53,2 × 9,6
	('-")	54-4 × 174-2 × 31-4
	EN 1176 (m)	20,3 × 55,9
	ASTM/CSA(m)	20,5 × 56,7
	ASTM/CSA ('-")	67-2 × 158-10
	EN 1176 (m)	2,9
	ASTM/CSA ('-")	9-7
		5

Custom-made

Un maximum d’aires de jeux individuelles et sur mesure





Chez nous, la norme est **la planification individuelle.**

Nos équipements peuvent être combinés à l'infini grâce à leur système modulaire. Ces options de personnalisation peuvent donner naissance à des projets sur mesure. Notre Berliner Creative Center, composé d'architectes, de designers, de paysagistes, d'ingénieurs et de techniciens, donne vie à votre vision. Nous serions également heureux de vous montrer à l'avance des rendus visuels de haute qualité pour donner une image à votre idée.

Ce que nous réalisons est nouveau et vraiment unique. Ce sont souvent les caractéristiques du paysage qui font que le projet ne peut pas aboutir. Dans d'autres cas, quelque chose de spécial voit le jour, en raison de l'histoire de la zone. Dans le cas des projets « Aventura » et aussi du projet « Margaret Mahy Family Playground », ce sont les catastrophes naturelles qui ont été une motivation supplémentaire de créer une aire de jeux qui apporte un vent nouveau sur les sites et redonne le sourire aux enfants. », raconte Marius Kotte, Directeur du service construction et développement.

« Les projets sur mesure sont toujours spéciaux. »

Budapest, Hongrie

Városliget

« Le plus grand projet de développement culturel urbain en Europe à ce jour. »

« Liget Budapest » est le nom du plus grand projet de développement culturel urbain jamais réalisé en Europe, qui a permis de rénover entièrement le plus grand parc public emblématique de la capitale hongroise. L'une des aires de jeux les plus modernes et les plus variées d'Europe a été créée sur une surface de 13 000 mètres carrés. Elle comprend au total plus de 50 équipements de jeu différents. Ceux-ci ne s'adressent pas seulement à toutes les tranches d'âge, mais offrent aussi pour la plupart un fort potentiel inclusif.

Au centre de ce terrain de jeu extraordinaire se trouve une montgolfière de près de 12 mètres de haut avec un immense filet spatial à l'intérieur. La montée dans le panier du mât s'effectue à l'aide d'échelles de corde et de cordes d'escalade, avant de passer par des plateaux d'accès de différentes hauteurs pour atteindre le filet d'escalade tridimensionnel. La conception du ballon était basée sur le célèbre tableau « The Balloon » de l'artiste Pál Szinyei Merse. Elle montre une montgolfière dans la combinaison de couleurs distinctive à rayures blanches et rouges s'élevant dans les airs de Budapest depuis Városliget. Le nouveau ballon d'escalade n'est donc pas seulement un jeu attrayant pour les enfants du parc, mais son apparence établit également un lien historique entre la vie d'autrefois et celle d'aujourd'hui à Városliget.

Les autres points forts de l'aire de jeux sont deux hautes tours à escalader, chacune équipée d'un toboggan tubulaire en spirale ou d'un toboggan tubulaire courbé. Un filet spatial aux mailles serrées constitue un défi pour l'ascension de l'une des tours, tandis que l'autre est équipée de plateaux inclinés qui permettent de grimper jusqu'au sommet. Les deux tours sont reliées par des tunnels en filet, de grands filets horizontaux à plat et de nombreux autres éléments de parcours de cordes bas.

Mais les tours et le ballon ne sont en aucun cas les seuls équipements de jeux de Városliget permettant d'atteindre de grandes hauteurs. Grâce au filet d'escalade tridimensionnel d'un mât central à quatre haubans, les amateurs d'escalade peuvent grimper dans la cabane Quii, perchée au sommet du mât. De là, vous passez par des tunnels en filet et une autre cabane dans les arbres pour vous retrouver à nouveau sur un parcours de cordes bas. La destination finale est un grand cube en damier fait de tapis en caoutchouc. Plusieurs offres de balançoires et de jeux de saut près du sol se trouvent à proximité des jeux de cordes. En plus d'un Net Swing et des deux balançoires nid d'oiseau Cup Swing, la balançoire Face-to-Face Swing permet à six personnes de s'envoler simultanément. Dans une zone séparée pour les tout-petits, la maison de jeu Triitopia offre un espace qui permet aux plus jeunes de s'essayer à l'escalade.

La participation de psychologues pour enfants, d'architectes paysagistes, d'enseignants et d'enfants a été mise en place dès le début du processus de planification pour créer un univers de jeu moderne et complet qui soit durablement attrayant pour les familles et qui soit utilisé à long terme comme lieu d'activités de loisirs régulières. Benedek Gyorgyevics, directeur général de la société responsable du projet Liget, Városliget Zrt., est très satisfait du résultat. « La nouvelle aire de jeux aidera les jeunes Budapestois à adopter un style de vie plus sain qu'auparavant, en leur donnant la possibilité de pratiquer une activité physique en plein air – une véritable alternative aux jeux vidéo sur le canapé à la maison » a déclaré Gyorgyevics au Daily News Hungary.

Bergen, Norvège

Nygårdsparken

Nygårdsparken est le nom du plus grand parc public de Bergen, en Norvège. Il est situé au centre-ville. Le parc devrait maintenant être renouvelé grâce à diverses mesures de rénovation. Une partie essentielle de la rénovation consistait à créer à la fois des possibilités d'activité physique et un espace sûr pour les enfants et les adolescents. Les responsables y sont parvenus de manière impressionnante.

Au total, 13 tours d'escalade différentes sont reliées entre elles par des tunnels en filet et forment un paysage d'escalade cohérent qui serpente sur plus de 60 mètres le long d'une pente couverte d'arbres. Des échelles et des cordes d'escalade permettent aux enfants d'accéder aux tours d'entrée situées en bas, en haut et à mi-hauteur du parcours de jeu. Pour offrir un défi supplémentaire, l'intérieur de certains tunnels en filet sont équipés de différents obstacles. Différents passages en filets et en panneaux PEHD rétrécissent ici et là le diamètre des tunnels ou le chemin est traversé par des cordes d'escalade.

En plus de cette offre d'activité physique variée, agrémentée par des éléments complémentaires dans la partie inférieure du paysage d'escalade, tels que des membranes en caoutchouc à différentes hauteurs, de différents filets horizontaux, une balançoire nid d'oiseau et un pont basculant, les utilisateurs de l'aire de jeux peuvent profiter d'une vue spectaculaire sur les toits de Bergen en escaladant une hauteur de 12 mètres au total à travers les tunnels en filet.

« 13 tours à escalader différentes sont reliées les unes aux autres par des tunnels en filet et forment un paysage à escalader cohérent ! »

Les couleurs naturelles des poteaux et des sphères rouge-brun, des tubes et des collier de serrages olive ainsi que des cordes beiges permettent à l'installation de s'intégrer à merveille dans la végétation arborée dominante. Les panneaux habillés de bambou soulignent également ce style. « C'était exactement l'objectif recherché », rapporte Torstein Hagen d'Uniqa, partenaire exclusif de Berliner en Norvège et co-responsable de la planification et de la mise en œuvre du monde à escalader. « Nygårdsparken est un « parc protégé », ce qui signifie qu'aucune modification majeure ne peut être apportée aux arbres ou à l'apparence du paysage. C'est pourquoi nous avons étroitement coordonné le design et le choix des couleurs à l'avance avec les autorités responsables. »

L'installation de cette aire de jeux a été un défi particulier non seulement en raison de l'inclinaison de la pente, mais aussi de la situation souterraine inhabituelle. « Le sommet de la colline étant constitué de roche solide, il n'était pas possible de creuser. Les fondations des différents poteaux ont donc dû être posées au-dessus du sol », se souvient Marius Kotte, responsable du département Conception et Développement chez Berliner Seilfabrik. « La solution a consisté à utiliser des barres d'armature enfoncées dans la roche. Les fondations ont ensuite pu être coulées autour des connecteurs pour leur donner la stabilité nécessaire. »

Photos : © UNIQA AS

Il était important pour le client que le nouveau chemin d'escalade soit une attraction pour des enfants d'âges différents. « C'est pour cela que la partie supérieure du tunnel est un peu plus près du sol. Les enfants un peu plus petits peuvent y jouer librement. Plus vous descendez, plus le chemin devient raide », explique Linn Riise Handal à Bergen Kommune. Elle est architecte paysagiste de TAG Arkitekter et conjointement responsable de la planification de l'aire de jeux.

Le client et l'utilisateur final sont tous deux très satisfaits du résultat. « Le résultat est magnifique », explique Signe Wie, chef de projet de l'Agence pour l'environnement urbain, aux journalistes de Bergen Kommune. « C'était un défi car le terrain est très escarpé, mais je suis très satisfaite. Rien ne vaut le jeu et le rire d'un enfant. »

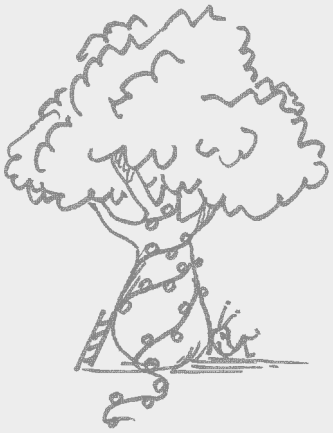
Queensland, Australie

Bim'bimba Park

Le Bim'bimba Park est situé au cœur du Community Gainsborough Greens dans le Queensland, en Australie – un parc exceptionnel, au centre duquel a été aménagée une aire de jeux variée et proche de la nature. Le point culminant est une tour à escalader de la Berliner Seilfabrik de plus de 14 mètres de haut et équipée de deux toboggans à différentes hauteurs. La fabrication sur mesure reprend la forme d'un arbre bouteille australien, dont la forme remarquable se caractérise notamment par un tronc particulièrement épais et ventru.

« Pour obtenir la forme distinctive du tronc de l'arbre bouteille australien, huit poteaux ont été pliés dans la forme correspondante », explique Marius Kotte, directeur du département Construction et développement de la Berliner Seilfabrik. « Grâce aux cintreuses les plus modernes, nous sommes en mesure de cintrer en interne des tubes jusqu'à un diamètre de 133 millimètres avec une épaisseur de paroi de 10 millimètres et ainsi de répondre au mieux aux demandes des clients. »

Des panneaux transparents en acier dotés d'un motif fraisé qui représente le feuillage des arbres bouteille, ont été installés dans la partie supérieure de la tour pour compléter l'aspect d'un arbre bouteille. Les éléments muraux des autres niveaux sont soit dotés d'un filet en acier à mailles fines pour une grande transparence, soit recouverts de panneaux en bambou. « En utilisant du bambou, nous avons non seulement obtenu l'aspect près de la nature souhaité de la tour à escalader, mais nous avons également repris le concept de durabilité de cet endroit spécial et l'avons appliqué », explique Kotte.



L'accès direct à la tour se fait par deux filets d'escalade qui conduisent les grimpeurs à travers une ouverture étroite sur un premier niveau de filet plat à mailles serrées. À partir de là, l'ascension commence par un immense filet spatial. En montant, on rencontre régulièrement des possibilités de repos sous la forme de tapis en caoutchouc intégrés dans le filet spatial et qui invitent à se reposer. Ceux qui parviennent tout en haut accèdent à nouveau à un filet à plat qui offre une vue magnifique.

Un autre accès passionnant à la tour peut se faire par le tunnel en filet de près de 35 mètres de long. A mi-chemin du tunnel se trouve une cabane dans les arbres dotée de panneaux de bambou et d'une échelle de corde.

Ceux qui préfèrent grimper à l'horizontale trouveront leur bonheur sur le parcours de cordes bas passionnant. Il est possible d'y grimper sur plus de 30 mètres en une seule fois, et différents niveaux de difficulté sont proposés.

Une combinaison de différentes balançoires complète l'aire de jeux du parc Bim'bimba. Outre une balançoire nid d'oiseau, qui permet à plusieurs personnes de se balancer en même temps, deux sièges de balançoire pour les jeunes enfants sont également proposés ici.

Pour couronner ce projet exceptionnel, les architectes paysagistes impliqués ont reçu un prix dans la catégorie Parks and Open Space lors des AILA Queensland Landscape Architecture Awards annuels, décernés par l'Australian Institute of Landscape Architects. Le jury était enthousiaste et a notamment écrit dans son argumentaire : « Ce projet correspond à un centre de jeu et de loisirs très bien exécuté et impeccablement détaillé pour la communauté de la Gold Coast [...]. »

« Nous avons également repris le concept de durabilité de cet endroit spécial et l'avons appliqué. »

Sankt Englmar, Allemagne

Waldwipfelweg en Bavière

En 2008, le « Waldwipfelweg » a ouvert ses portes à Sankt Englmar, en Bavière. Il s'agit d'une attraction familiale de Basse-Bavière qui emmène les visiteurs à une hauteur de 30 mètres, à environ 600 mètres au-dessus et à travers la cime des arbres de la forêt bavaroise, tout en leur offrant une vue imprenable sur le paysage environnant. En 2014, le fondateur Martin Six a eu l'idée d'une tour forestière. Au cours de la planification, l'idée d'une tour de 52 mètres de haut avec une passerelle en colimaçon accessible (largeur 2,5 mètres, pente maximale 6 %), qui devait avoir la forme d'un arbre sphérique, s'est imposée.

C'est ainsi qu'une tour a été créée, dont le « tronc » est représenté par un immense mât en béton. La plateforme d'observation est accessible par un chemin en bois de 400 mètres de long qui serpente autour du mât comme une sorte d'escalier en colimaçon. Six a également décidé de rendre la tour plus attrayante pour les enfants et d'y intégrer une aire de jeux spéciale.

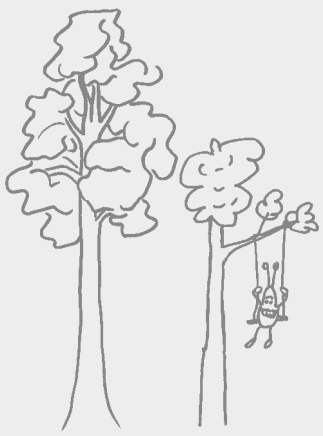
Pour réaliser son souhait d'ascension alternative, Six s'est associé à Berliner Seilfabrik. Divers éléments de jeu tels que des tunnels et des ponts relient de manière ludique six niveaux et donc une hauteur d'environ 23 mètres jusqu'à la plateforme d'observation. Elimar Quednau, concepteur de projet de la Berliner Seilfabrik, se souvient : « Les premières ébauches de la tour étant établies, nous avons conçu, en étroite collaboration avec le constructeur métallique, cinq éléments de filet qui permettent aux grimpeurs de passer d'un niveau à l'autre ». Depuis le départ de la « cime de l'arbre », une montée verticale en filet avec des panneaux PEHD décalés mène au deuxième niveau et donc à la première des deux plates-formes intermédiaires. Un filet d'escalade incliné conduit les visiteurs et les visiteuses à un arc de cercle doté de filets décalés à l'intérieur et qui longe la tour à l'extérieur, à une hauteur d'environ 40 mètres.

« La hauteur vertigineuse et la vue ont été une expérience incroyable. »

Une fois l'arc franchi, on arrive au deuxième niveau intermédiaire. C'est l'un des points forts de la tour forestière : la DNA Tower de dix mètres de haut avec un filet d'escalade en trois dimensions, dont les poteaux dépassent presque de la tour. Quednau explique : « L'idée de placer une DNA Tower dans la tour n'est venue qu'un peu plus tard dans la planification. Afin de permettre l'installation de la DNA Tower, des calculs statiques supplémentaires ont dû être effectués et des poutres en acier supplémentaires ont dû être installées sous la deuxième plateforme intermédiaire. »

Une corde de passerelle de jungle dans un tunnel en filet de 11,5 mètres de long vous permet de vous balancer à 6 mètres de hauteur à travers la tour forestière. Une deuxième possibilité d'ascension en forme d'arche enjambe le chemin entre les deux derniers niveaux et mène cette fois à une hauteur d'environ 7 mètres à l'intérieur de la tour jusqu'à la plate-forme d'observation. Une autre particularité de la tour y attend les visiteurs et visiteuses.

Deux filets à mailles serrées, situés à l'extrémité de la plate-forme, offrent à ceux qui osent marcher sur le filet une vue à 52 mètres de profondeur. Tous les passages de câbles des filets à plat ainsi que les tunnels de la Berliner Seilfabrik sont pressés avec des nœuds sphériques en aluminium. Un brevet international a été accordé pour une nouvelle conception. « Bien que je sache que nos filets sont conçus pour supporter plusieurs tonnes de charge utile, j'ai dû prendre sur moi pour marcher sur le filet. Avec le recul, je suis content d'avoir osé. La hauteur vertigineuse et la vue ont été une expérience formidable », déclare David Köhler, directeur associé de la Berliner Seilfabrik.



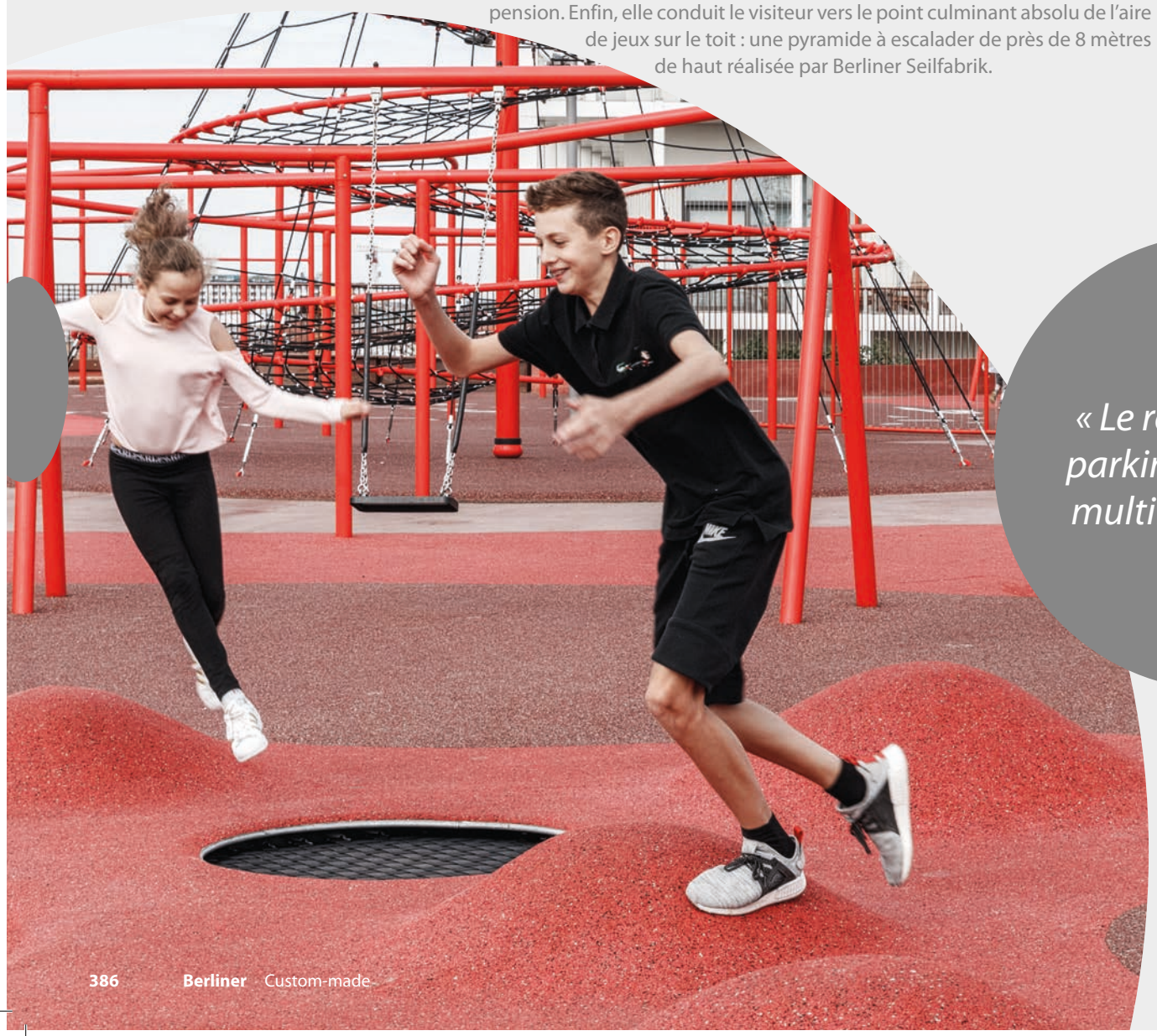
Copenhague, Danemark

Park'n'Play

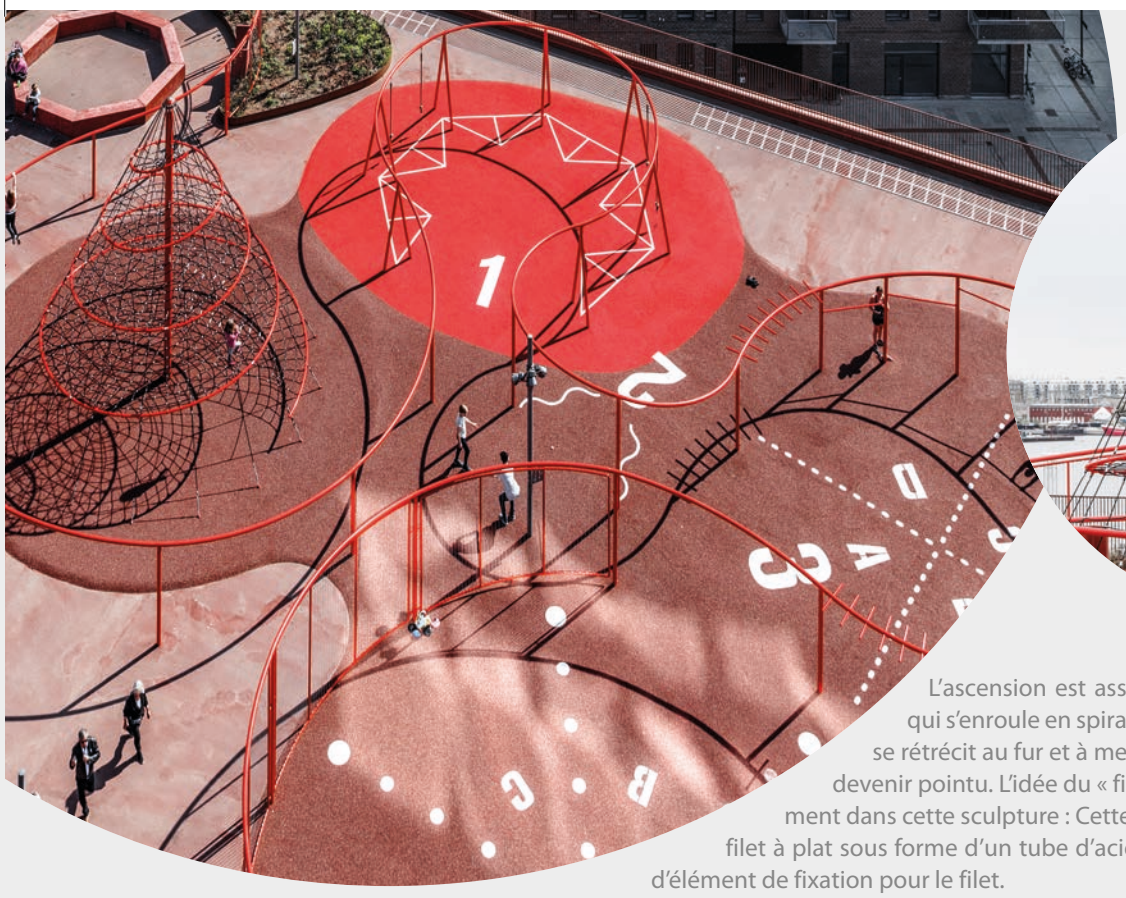
Baptisée Park'n'Play, l'aire de jeux s'étend en rouge vif sur le décor portuaire de Copenhague. Sa particularité : elle est située à 24 mètres d'altitude sur le toit d'un parking à étages et pose ainsi des jalons dans l'approche de l'aménagement des espaces publics.

Le défi de ce projet était de créer des parkings situés au centre qui s'intègrent dans l'environnement du quartier moderne de Nordhavn, caractérisé par le luxe et l'art de vivre. Le bureau d'architectes JAJA Architects a relevé ce défi en concevant une maison qui « n'a pas seulement besoin de l'espace mais en offre également », selon l'architecte principale et cofondatrice de JAJA, Kathrin Susanna Gimmel. Le résultat est un parking à plusieurs étages, au caractère multifonctionnel grâce à sa conception inhabituelle de la façade et du toit.

Les architectes ont été influencés par les cages d'escalier extérieures de l'emblématique Centre Pompidou de Paris : sur les côtés nord et sud du parking, un escalier monte du rez-de-chaussée en longues sections jusqu'au toit. La main courante rouge de l'escalier se prolonge sur le toit et s'intègre aux différentes structures de jeu comme un « fil rouge ». Elle sert d'élément de support pour les balançoires, les bancs et les jeux de suspension. Enfin, elle conduit le visiteur vers le point culminant absolu de l'aire de jeux sur le toit : une pyramide à escalader de près de 8 mètres de haut réalisée par Berliner Seilfabrik.



« Le résultat est un parking à caractère multifonctionnel. »



L'ascension est assurée par un filet à plat noir qui s'enroule en spirale autour d'un mât central et se rétrécit au fur et à mesure que l'on s'élève, jusqu'à devenir pointu. L'idée du « fil rouge » est présente également dans cette sculpture : Cette fois, il passe à l'extérieur du filet à plat sous forme d'un tube d'acier courbé et sert également d'élément de fixation pour le filet.

« Le défi de la construction de la pyramide était d'utiliser la structure existante du toit pour l'ancrer solidement sans endommager les propriétés de la couverture du toit », explique Marius Kotte, directeur du département Construction et développement de la Berliner Seilfabrik. « La solution résidait dans le nombre élevé de 16 points de haubanage au total. Les forces de traction sont ainsi réparties de manière optimale et l'intervention dans la structure du toit a pu être minimisée.

Il est également remarquable que la structure ait une hauteur de chute libre de seulement 2,10 mètres malgré une hauteur de près de 8 mètres. Cela est dû à la forme en soi : comme les filets à plat sont plus larges dans la partie inférieure que dans la partie supérieure, on tomberait, en cas de chute, toujours dans un filet situé en dessous.

Personne ne doute du succès absolu de l'aire de jeux sur le toit. « Il y a toujours des gens sur le toit ici », dit Gimmel. « Même par les froides journées d'hiver en décembre. »

Medebach, Allemagne

Aventura

La plus longue installation d'escalade d'Europe commence au pied du Bromberg à Medebach, en Allemagne. Différents tunnels et ponts, éléments d'équilibre et tapis en caoutchouc serpentent à travers plusieurs tours sur une longueur de 168 mètres le long de la montagne.

À Medebach, petite commune du Haut-Sauerland, lieu de villégiature prisé des randonneurs l'été et des skieurs l'hiver, « Aventura – der SpielBerg » a officiellement ouvert ses portes fin septembre 2015 après une construction en un temps record. Cela faisait plusieurs années que la construction d'un grand centre de loisirs se voulant être unique en Allemagne était prévue. La tempête Kyrill a causé de graves dégâts dans la région en 2007. L'idée originale vient de l'architecte paysagiste et biologiste Jean Henkens. L'inspiration est tirée de l'histoire du Bromberg – « où le vent dort ». C'est ainsi que l'air, un des quatre éléments, est devenu le thème de l'immense installation d'escalade. Le projet a été développé et réalisé par le bureau d'architecture paysagiste Gasse | Schumacher | Schramm de Paderborn, en coopération avec Berliner Seilfabrik.

Certaines tours et connexions entre les segments, ainsi que des éléments de connexion comme, par exemple, entre le tube et le collier de serrage, ont été présentés ici pour la première fois sur l'aire de jeux SpielBerg. Par exemple, la tour la plus haute mesure 7,8 mètres de haut. La hauteur de chute libre ne dépasse jamais la limite autorisée de 3 mètres. À l'intérieur, des filets conduisent les visiteurs vers un long toboggan tunnel en spirale. Une autre tour se distingue par sa forme particulière. Ici, on peut s'allonger sur un filet d'observation et admirer le magnifique paysage d'en haut.

Dans le plus pur style Greenville, certaines des tours sont recouvertes de panneaux de bambou. Dans deux tours, de grosses sphères sont suspendues tels des cocons entre les poteaux. Des filets en forme de disque permettent d'y accéder. Ces éléments doivent rester aussi transparents que possible tout en étant sécurisés. Pour ce faire, ils ont été entourés de filets de sécurité à mailles serrées. Ceux-ci sont également utilisés à un endroit où il faut franchir un petit ravin et où le pont suspendu classique passe au-dessus d'une paroi rocheuse. Le pont dit « en damier » est particulièrement apprécié. Des membranes carrées en caoutchouc sont tendues entre des cordes de retenue. Ici, les enfants sautent, se balancent et se détendent.

Près de 36 tonnes d'acier ont été livrées sur le site. Sur la centaine de poteaux, le plus lourd pesait à lui seul 450 kilogrammes, pour 10,40 mètres de longueur. Les essais de forage préliminaires en novembre 2014 ont indiqué la présence de roche solide près de la surface au sommet de la montagne. Lorsque les fondations ont été creusées en juin 2015, il s'est avéré qu'il s'agissait d'ardoise tendre. Les fondation des poteaux ont donc dû être replanifiées au cours du processus de production.

Des plateaux ont été créés sur les surfaces dotées de tours et de podiums, ce qui évite que le matériau de protection contre les chutes ne soit emporté par la pluie en raison de la forte pente. Des copeaux de bois ont été utilisés comme protection contre les chutes et du gazon en rouleau a été choisi pour les surfaces autorisées. Ils se fondent dans le paysage grâce à leur couleur et garantissent le plus haut niveau de sécurité. Au fil du temps, les pelouses se transformeront en prairie fleurie sans perdre leurs propriétés de protection contre les chutes. La pente est d'environ 21 % et atteint à certains endroits jusqu'à 46 %.

« La plus longue installation d'escalade d'Europe mesure 168 mètres de long. »

Elstal, Allemagne

Karls restaurant Chips et pomme de terre

Au village d'aventure Karls Erlebnis-Dorf d'Elstal près de Berlin, tout tourne autour des fraises. Enfin, presque tout. Le fameux « K2 – Kartoffelchips-Erlebniswelt » comprend une variété de supers attractions sur le thème de la pomme de terre.

Le point culminant est une immense aire de jeux intérieure. Celle-ci ne se trouve pas au sol, mais à plus de 3 mètres de hauteur et s'étend juste au-dessus des tables du restaurant de pommes de terre ! Au total, quatre pommes de terre à escalader de deux tailles différentes sont suspendues à différentes hauteurs au plafond du bâtiment de la toute nouvelle usine de chips et sont reliées les unes aux autres au moyen de différents tunnels en filet.

« L'intention du client était de créer une aire de jeux intérieure qui remplisse l'espace au-dessus de la salle du restaurant. En même temps, l'aire de jeux devait avoir une valeur ludique particulière et bien sûr reprendre le thème de la pomme de terre », se souvient Katharina Hilger, ingénieure au Berlin Creative Center de Berliner Seilfabrik.

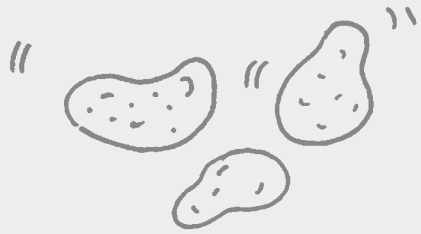
« Une sensation absolue parmi les terrains de jeux intérieurs et thématiques. »

La structure de base des pommes de terre à escalader est en acier. Deux anneaux sont reliés entre eux au moyen de huit tubes d'acier courbés de manière à former une structure d'acier arrondie. Les ouvertures latérales et supérieures de l'ossature sont fermées au moyen d'éléments en filet de manière à garantir la sécurité nécessaire et d'apporter en même temps beaucoup de transparence. Deux tunnels verticaux en filet sont reliés aux deux plus petites pommes de terre d'escalade vers le bas pour permettre de monter et de descendre du monde de l'escalade.

L'aspect original des pommes de terre d'escalade s'exprime également par le biais des couleurs appropriées. Alors que le cadre en acier et les câbles sont de couleur beige, le choix de la couleur pour les colliers de serrage s'est délibérément porté sur une teinte rouge-brun pour imiter les taches terreuses typiques des tubercules souterrains.

Les différents tunnels de liaison entre les pommes de terre confèrent à l'installation une valeur ludique particulière. En y regardant de plus près, vous remarquerez que non seulement ils diffèrent par leur pente, leur longueur, leur forme et la taille de leurs ouvertures, mais que chacun des quatre tunnels est équipé à l'intérieur d'une variante différente de cordes d'escalade.

L'installation des pommes de terre à escalader a permis de créer une aire de jeux où enfants et adultes peuvent s'amuser à l'abri de toutes les intempéries, tandis que les plus grands peuvent déguster des friandises artisanales en mangeant des chips et autres friandises. De plus, un lieu incontournable dans le domaine des aires de jeux intérieures et thématiques a été créé ici.

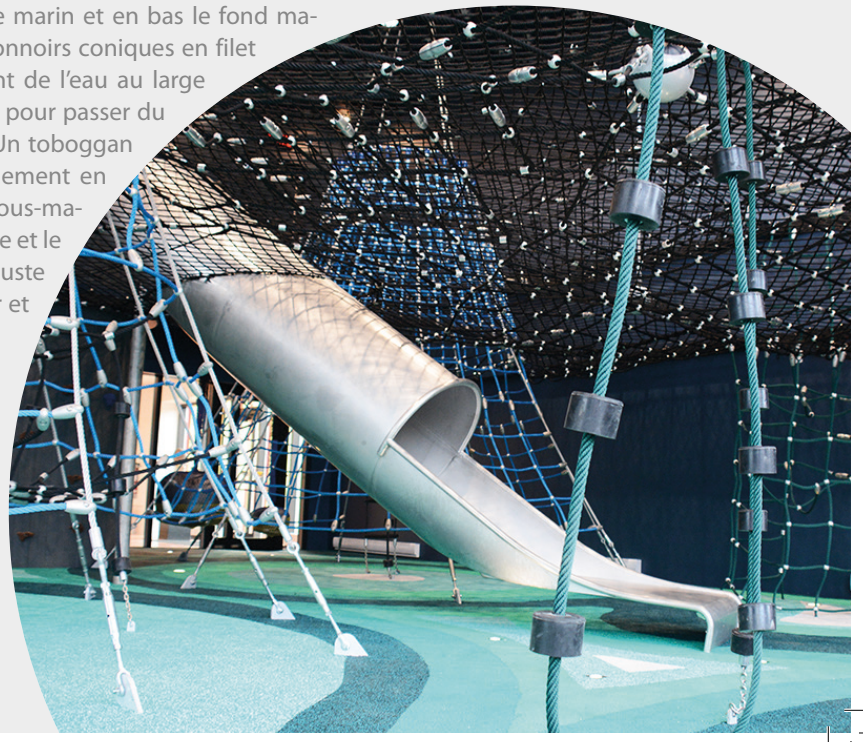


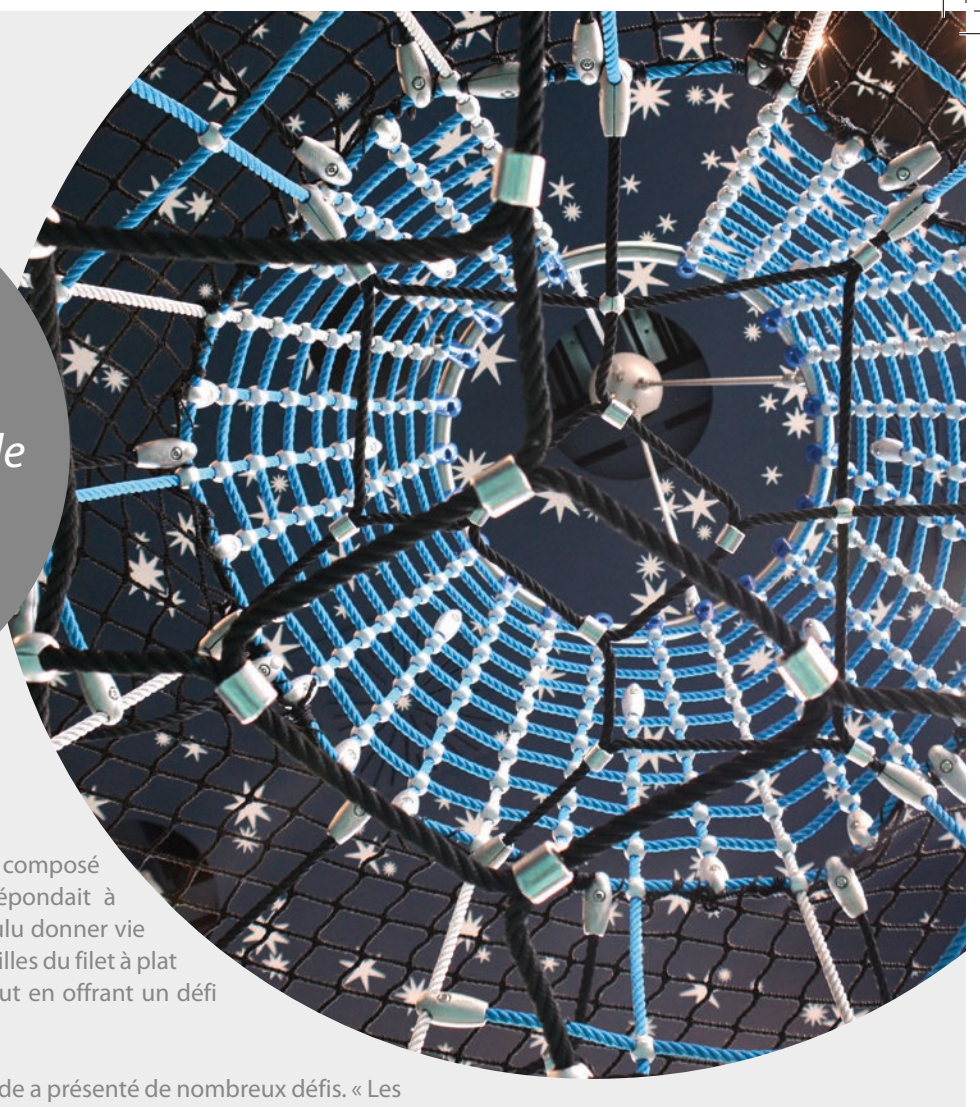
Québec, Canada

Geoparc Percé

À l'été 2017, le Géoparc de Percé à Québec, Canada, a ouvert les portes de la nouvelle aire de jeux intérieure : un immense paysage composé de filets en trois dimensions sous la forme d'un monde aquatique ! L'idée de la conception, imaginée par les architectes du Groupe BC2 de Montréal et mise en œuvre en collaboration avec la Berliner Seilfabrik, était de reproduire les caractéristiques géographiques environnantes. La ville de Percé se trouve directement sur la côte est du Canada, où le paysage est marqué par des falaises massives et des îles rocheuses impressionnantes, ce qui a donné naissance à un paysage composé de filets varié et unique.

Deux filets à plat noirs tendus sur toute la surface de la pièce divisent l'espace en trois niveaux, pour créer en haut le ciel, au milieu le monde marin et en bas le fond marin. Les trois niveaux sont reliés entre eux par trois entonnoirs coniques en filet qui rappellent fortement les gros rochers qui émergent de l'eau au large des côtes de Percé. Les entonnoirs peuvent être utilisés pour passer du ciel au monde sous-marin et jusqu'au fond de la mer. Un toboggan tunnel permet aux amateurs de vitesse d'arriver rapidement en bas. Des cordes d'escalade qui rappellent les plantes sous-marines se trouvent également entre le niveau intermédiaire et le fond marin. Des hamacs sont fixés au niveau supérieur juste en dessous du plafond. Les enfants peuvent s'y allonger et faire l'expérience physique de la lévitation.



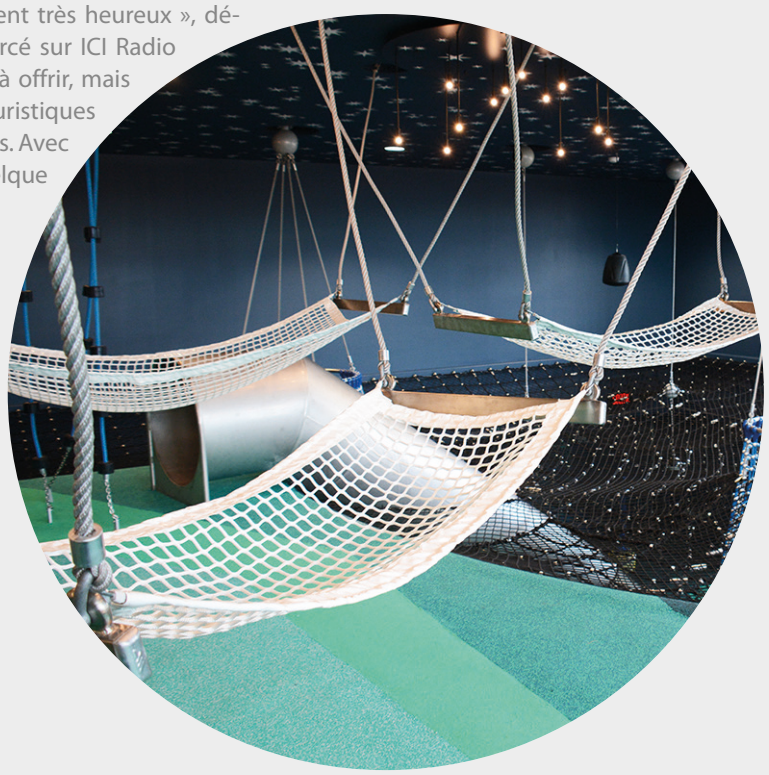


« Le Géoparc a voulu donner vie à l'illusion de marcher sur l'eau. »

La création d'un paysage d'escalade composé presque exclusivement de cordes répondait à l'intention du client. Le Géoparc a voulu donner vie à l'illusion de marcher sur l'eau. Les mailles du filet à plat sont conçues pour permettre cela, tout en offrant un défi raisonnable aux enfants.

La mise en œuvre du paysage d'escalade a présenté de nombreux défis. « Les pièces fermées représentent souvent un défi particulier en termes de planification, car l'espace est clairement prédéfini et ne peut être modifié », explique Marius Kotte, architecte et chef du département Construction et Développement chez Berliner Seilfabrik. « Cela nécessite un ajustement parfait des filets et de leurs points de connexion, qui doivent être installés en conséquence. » Afin d'assurer la stabilité nécessaire, les supports à vis ont été vissés directement sur la poutre en acier du bâtiment.

Depuis l'ouverture, plus de 200 enfants se promènent chaque jour sur le paysage composé de filets. « Nous sommes vraiment très heureux », déclare la présidente du Géoparc de Percé sur ICI Radio Canada. « Percé avait déjà beaucoup à offrir, mais nous recherchions des attractions touristiques intéressantes même par mauvais temps. Avec cette offre en intérieur, nous avons quelque chose à proposer toute l'année. »



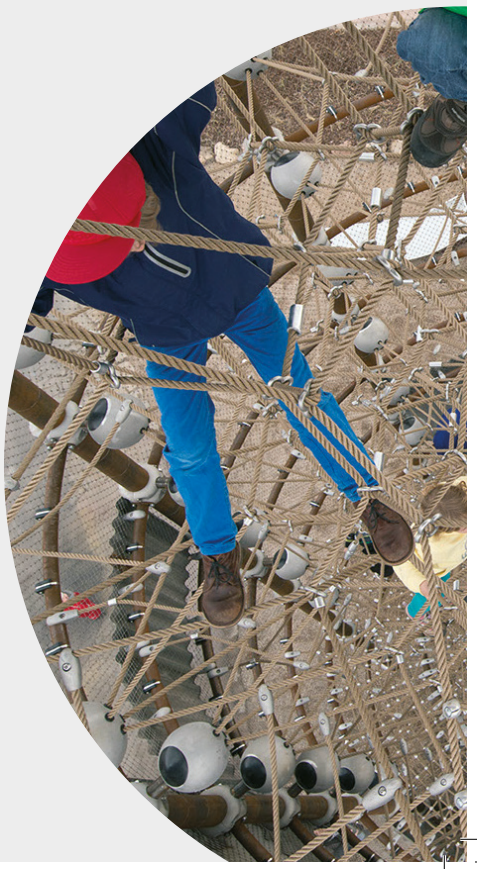
Elstal, Allemagne

Silo à escalader de Karls

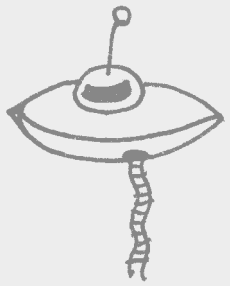
Au printemps 2016, Karls Erlebnis-Dorf a ouvert plusieurs nouvelles aires de jeux à différents endroits. Notamment à Elstal près de Berlin et à Zirkow, sur l'île de Rügen. Les deux nouveaux équipements de jeux d'Elstal et de Zirkow sont spectaculaires et battent des records. Deux tours jumelles à escalader de 13,2 mètres de haut – Karls Klettersilos – avec un filet spatial de 130 mètres cubes à l'intérieur et un toboggan de près de 17 mètres de long qui permet de ramener les alpinistes à grande vitesse sur la terre ferme.

L'architecte paysagiste en charge du projet, Ute Hoffmann, du bureau communautaire de planification des villes et villages, explique : « L'idée du silo à escalader de Karl est née dans notre groupe de planification de Karls à partir de diverses exigences. D'une part, nous voulions proposer quelque chose de nouveau et d'unique aux enfants plus âgés, puisque nous avons nous-mêmes tous des enfants qui sont maintenant trop grands pour les aires de jeux habituelles. Par exemple, mes fils ont 12 et 14 ans. » Un filet spatial fournit la base idéale pour y parvenir. Escalader dans l'espace tridimensionnel défie et encourage les enfants, leurs habiletés psychomotrices et leur imagination tridimensionnelle. La corde est le bon partenaire de jeu. Elle réagit au mouvement des enfants. Chaque pas et chaque prise offre du mouvement.

Ute Hoffman explique : « L'autre défi était de créer une grande attraction avec un faible encombrement. La citerne existante de 12 mètres de haut devait être incluse dans le thème. Comme nous aimons intégrer des structures villageoises quotidiennes dans les villages d'aventure Karls Erlebnis-Dorf, nous avons imaginé l'idée des silos jumeaux. Le silo d'escalade doit donner l'impression d'être encore en construction et donc d'être très aéré. Cela augmente l'expérience de la hauteur pour les enfants et les clients installés sur les terrasses de la ferme ont un bon divertissement en regardant les enfants. La conception transparente a très bien pu être réalisée grâce au choix des matériaux et des couleurs des cordes.

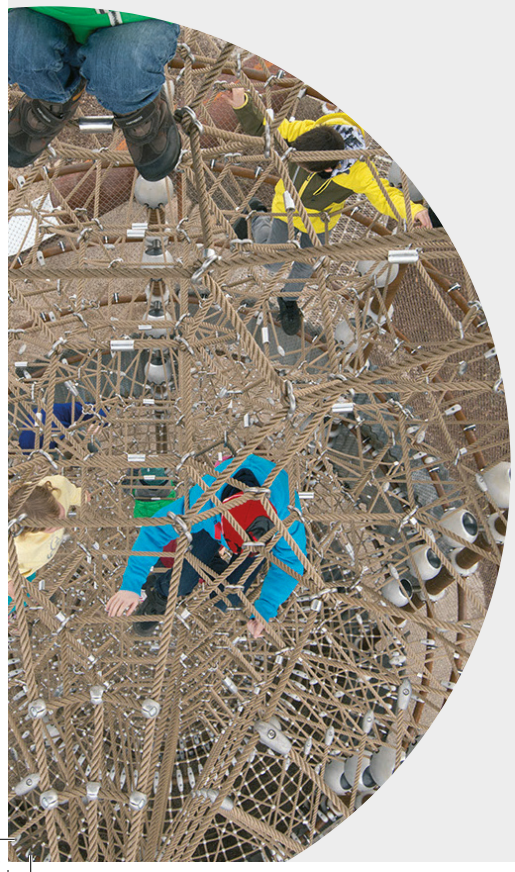


« D'une part, nous voulions aussi proposer quelque chose de nouveau et d'unique aux enfants plus âgés. »



En dehors de l'ossature extérieure composée de poteaux et d'anneaux en acier, il était prévu de n'utiliser que différents types de liaisons de cordes ; là encore, c'est très réussi et cela rend l'expérience d'escalade unique. À Elstal en particulier, nous avons également pu intégrer une terrasse gastronomique supplémentaire située en hauteur et que l'on peut atteindre au moyen d'un tunnel ».

Marius Kotte, architecte chez Berliner Seilfabrik et chef du département Construction et Développement, parle notamment de la hauteur de l'appareil comme d'un défi particulier : « Nous devions nous assurer que les pièces puissent être assemblées sans grandes tolérances dimensionnelles, car le filet spatial ne permet pas de nombreux écarts au niveau des dimensions. Ici, cependant, les tolérances du fournisseur de tubes nous ont déjà donné du fil à retordre, car elles sont de +- 50 mm pour des poteaux de 13 mètres de long. En raison de la longueur des poteaux, l'assemblage par simple mise en place et vissage n'était pas possible. De plus, le filet spatial n'a jamais été construit auparavant sous cette forme. Pour ce faire, des détails de connexion entre la sphère de tension et le poteau ont dû être développés. Le filet spatial est suspendu de manière « flottante », c'est-à-dire que les sphères supérieures ont été mises en place à l'aide de câbles de haubanage. Là encore, il n'était pas possible de s'écarter des dimensions du système », explique Marius Kotte.



« La difficulté avec le toboggan était d'obtenir un tracé permettant de passer sur le tunnel filet et d'éviter que l'espace requis à la sortie dépasse la place existante ; il fallait aussi respecter la pente maximale autorisée. C'est pourquoi le toboggan fait un coude vers le bas après être passé devant le tunnel. La dernière section a une pente de presque 40° (elle est en général de 30-35°). » « Le véritable objectif de l'escalade est le toboggan tubulaire qui, avec son aspect rouillé, s'intègre parfaitement à l'image d'ensemble ! », déclare Ute Hoffmann.

Marius Kotte explique : « Cet aspect de rouille s'est produit naturellement sur les poteaux sans aucune autre action et n'est que superficiel. Une légère oxydation se forme rapidement sur l'acier. Elle salit certes les vêtements, mais ne présente aucun risque. Une couche de résine époxy a été appliquée pour éviter la corrosion dans la zone des fondations, particulièrement sensibles à la rouille. Pour les poteaux, nous avons augmenté l'épaisseur de la paroi au-delà de ce qui est nécessaire d'un point de vue statique, pour être doublement sécurisés ici. L'aspect rouillé du toboggan, qui est en fait fabriqué en acier inoxydable, a été obtenu grâce à un film revêtu de particules métalliques. Ces particules forment également une légère couche de rouille et donnent l'impression que le toboggan est vieux. » Lors de l'ouverture, les enfants ont pris le commandement et se sont rués avec enthousiasme vers la tour à escalader. Mme Hoffmann est aussi enthousiaste : « À nos yeux, le silo à escalader de Karls a été vraiment réussi, de façon inimitable, par Berliner Seilfabrik et il s'intègre parfaitement à notre concept de jeu. »

Wattens, Autriche

Mondes de Cristal Swarovski

Les Mondes de Cristal Swarovski (Swarovski Kristallwelten) sont l'une des attractions touristiques les plus visitées d'Autriche. Un parc naturel s'étend sur 7,5 hectares à proximité du siège social de Swarovski à Wattens. En 2015, le parc d'aventure a été considérablement agrandi avec un investissement total de 34 millions d'euros. En plus d'un paysage de parc cristallin, l'accent a été mis sur l'élargissement de l'offre pour les familles et les enfants. C'est notamment le cas avec la tour de jeux, une maison de verre de quatre étages. Diverses activités ludiques sont proposées sur les quatre niveaux qui sont reliés par un filet d'escalade tridimensionnel unique de 14 mètres de haut. Avec ses 97 mètres cubes, c'est la plus grande structure de jeu de la tour, et il s'étend sur tous les étages. Il est intégré directement dans le bâtiment et représentait à l'époque le plus grand filet spatial jamais installé en intérieur. C'est la Berliner Seilfabrik qui a été chargée de la mise en œuvre.

Dans le cas d'un jeu de cordes classique, le filet est tendu de manière régulière par des points de tension disposés symétriquement. Des ouvertures ont été laissées dès la planification du bâtiment pour permettre l'installation d'un filet spatial dans l'espace de jeu. Toutefois, conformément à la conception de la tour de jeu, elles n'étaient pas symétriques et présentaient un défi. Mais ici, les Berlinois ont pu puiser dans leur savoir-faire de longue date.

« Numéro deux sur la liste des aires de jeux les plus cool au monde. »

Les principaux points de haubanage de l'immense filet spatial ont été fixés aux ouvertures prévues du cadre en acier à l'aide du système de tension AstemTT®. Des cordes porteuses « taillées sur mesure » pour le bâtiment ont été tendues sur les côtés du filet spatial entre les panneaux de bois des plafonds ainsi que du côté des fenêtres entre la structure métallique. De là, des câbles de haubanage supplémentaires ont été reliés au filet spatial à l'aide de tendeurs. Cela a permis de créer une tension uniforme importante pour le filet spatial. Malgré une préparation détaillée avec une planification 3D, la mise en œuvre n'aurait pas été possible sans l'implication des spécialistes de la Berliner Seilfabrik sur place, car les cordes devaient parfois être « enfilées » individuellement pour s'adapter parfaitement au bâtiment, garantir une sécurité et une durabilité maximales. Mental Floss, un magazine en ligne et hors ligne, a présenté la tour de jeux des Mondes de Cristal Swarovski dans sa liste : « les 16 aires de jeux les plus cool du monde ». Pour être précis, le projet se retrouve en deuxième position. La première place revient au Neptun XXL de Berlin.

Be’er Scheva, Israël

Un aimant pour les familles

« Des tapis d’escalade, des échelles, des filets et des cordes d’escalade élargissent le grand nombre de fonctions ludiques. »

Beer-Sheva, dans le sud d’Israël, est une « ville en développement » qui a réussi à devenir une métropole importante pour le pays au cours des dernières décennies.

Outre les quartiers résidentiels, l’industrie croissante et l’augmentation du tourisme, de nouveaux parcs urbains ont également vu le jour. L’un d’entre eux est le Be’er Scheva River Park, qui s’étend sur plusieurs kilomètres carrés.

Un immense paysage d’escalade avec des équipements de la Berliner Seilfabrik constitue le cœur du parc. Sur une surface d’environ 1 000 mètres carrés, sept tours équipées différemment forment les piliers du paradis de l’escalade. Elles sont reliées entre elles par des ponts en filet pouvant atteindre 6 mètres de long. Les tours recouvertes de bambou mesurent parfois plus de 8 mètres de haut et leur aspect naturel donne l’impression qu’il s’agit d’un village entier de maisons dans les arbres.

Une particularité de l’installation, en plus de sa taille et de sa complexité, est la densité avec laquelle les équipements sont combinés les uns avec les autres. Les vides ont été comblées par de nombreuses fonctionnalités intéressantes. Les tapis d’escalade, les échelles, les filets et les cordes d’escalade élargissent le vaste éventail de fonctions de jeu. Un parcours de cordes bas pour les enfants qui n’osent pas encore grimper à la cime des arbres leur permet de se distraire et de relever des défis.

Index

A

Acier 31, 39
Acier inoxydable 31, 39
Accessibilité sans obstacles ..... 32–35, 147, 258 ff., 265, 268 ff., 284 ff., 348
Aire de jeux à thème ..... 58 ff., 213 ff., 374–399
Aluminium 27, 31, 38
Anneau en forme de trèfle 26, 38, 197, 201, 310, 318
Architectes 23, 210–245, 306–325, 338–373
Architecture de paysage 23, 210–245, 306–325, 338–373
Atelier de sable 134, 294
Aventura 386

B

Balançoire ..... 251 ff.
Balançoire nid d'oiseau ..... 258 ff.
Bambou 30, 38, 54–101
Bascule ..... 272 ff., 278 ff.
Bois ..... 102 ff.

C

Cabane dans les arbres ..... 57, 65 ff.
Calisthenics 280–283
Carrousel ..... 268 ff.
Centre créatif de Berliner – Berliner Creative Center 23, 24, 34, 163, 177, 332, 338–373, 374–399
Centre commercial 136–191, 374–399
Charlotte-Connector 290, 309
Classics 173–189
Cloud 9 259
Cloverwood 310
Collier de serrage Terranos ..... 31, 78, 105, 213 ff.
Combinaisons ..... 68 ff., 107 ff., 132 ff., 238 ff., 338–373, 374–399
Corde 28, 30
Corde d'escalade 28, 30
Corderie 24, 29
CombiNation 338–373
Compétence professionnelle ..... 22 ff., 374 ff.
Connecteur en T 201
Construction de logement ..... 154, 315 ff., 331, 363
Cosmo ..... 160 ff.
Couleurs ..... Carnet de couleur
Cube à damier ..... 222 ff., 347, 363
Cubiron ..... 153 ff., 158
Curlies ..... 235 ff.
Custom-made 374–399

D

Design ..... 26 ff., 57 ff., 153 ff.
Disk 268
DNA Towers ..... 145 ff., 344–346, 360, 384 ff.
Durabilité ..... 38 ff.

E

École ..... 42 ff., 54 ff., 102 ff., 116 ff., 136 ff., 192 ff., 210 ff., 296 ff., 306 ff., 326 ff.
Éléments de raccordement ..... 77, 114, 134, 188 ff., 235, 242 ff., 343
Éléments complémentaires ..... 52, 77, 114, 134, 145, 160, 166, 188, 208, 235, 242 ff., 336
Éléments rotatifs 264–271
Emplacement ..... 24 ff.
Entreprise 22–31
Équilibrage ..... 244, 274 ff., 277, 286
Équipement à mât central 87, 93, 192–209
Équipement de fitness 280–285
Équipement sportif 280–285
Espace de retraite ..... 65 ff., 116–135
Expérience en hauteur ..... 58 ff., 81 ff., 91, 100, 142 ff., 173 ff., 197 ff., 363 ff., 380 ff., 384 ff., 394 ff.

F

Faire de la gymnastique 280–285
Fast Lane Slide 190
Filet à plat ..... 77, 114, 134, 189, 208, 242 ff., 306–325
Filet spatial ..... 58 ff., 136–191, 192–209, 296–305, 338–373, 374–399
Float Swing 263
Fondation 163, 227, 381, 389, 395
Football ..... 160 ff., 326–337

G

Garantie pièces de rechange ..... 26 ff., 38
Garderie ..... 36, 69, 109, 116–135, 258 ff., 267, 353
Geos 326–337
Glisser 286
Globe, The ..... 153 ff.
Greenville 54–101
Gymnastique 280–285

H

Hamac 188, 242, **257**, 309, 336
HodgePodge 246–295

I

Inclusion ..... 32–35, 147, 258 ff., 265, 268 ff., 284 ff., 348
Installation sur toit ..... 163, 227, 386 ff.
Intérieur ..... 392 ff., 392 ff., 396 ff.
Inventeur des jeux de cordes 22, 153

J

Joe Brown Collection 153–159
Jupiter ..... 173, 178 ff.

K

Karls Erlebnis-Dorf 332, 392, 394

L

Leaves ..... 77 ff.
LevelUp 42–53
Liane 263
Lunia ..... 139 ff.

M

Maintenance 23
Maison de jeux de cordes ..... 87 ff.
Maison de jeu ..... 65 ff., 87, 102 ff., 116 ff.
Matériau ..... 30 ff.
Medebach ..... 66, 240 ff., 290 ff.
Membrane en caoutchouc ..... 52, 77, 124, 134, 140 ff., 166, 188 ff., 208, 222 ff., 242 ff., 309 ff., 347, 363
Mixte 292
Mondes d'idées 4–21
Montage 23

N

Neptun ..... 173 ff.
Nid de guêpes ..... 28 ff., 220, 293
Numbers 279

O

Ombre ..... 77 ff., 244
O'Tannebaum 265
Over Easy 276

P

Panneaux de jeu ..... 34 ff., 45 ff., 51, 232, 244, 358 ff.
Parc d'attractions ..... 58 ff., 81 ff., 338 ff., 374–399
Parcours de cordes bas 210–245
Parkour 280–283
Paysage composé de filets ..... 210–245, 363, 374, 392 ff.
Paysage d'escalade ..... 71, 210–245, 363, 374, 392 ff.
Pente ..... 71, 221 f., 372
PEHD 31, 190
PentaBoo 87, 93
Pentagone ..... 195 ff.
Personnalisation 215, 343, 374–399
Petits-enfants ..... 36, 69, 109, 116–135, 258 ff., 267, 353
Planche de surf 274, 277
Planification ..... 23, 215, 343, 374 ff.
Point de jeu ..... 265 ff.
Polygones 192–209
Pont ..... 65, 77, 240 ff.
Poteau ..... 31, 213 ff.
Production ..... 22 ff., 24 ff., 26 ff.
Projets spéciaux 374–399
Protection contre la corrosion ..... 26 ff.
Protection contre les chutes, sans ..... 101, 104, 230 ff., 240 f., 244

Q

Quadrifol ..... 166 ff.

R

Revêtement par poudre 31
Risque ..... 40 ff.

S

Satellights 52, 290
Sculpture de jeu ..... 153 ff., 296–305, 306–325, 296–305
Sécurité ..... 23, 26 ff., 40 ff.
Service ..... 22 ff.
Se balancer 251
Sièges de balançoire 251
Shout 306–325
Slackline 208, 244
Spaceball ..... 173, 182 ff.
Speedway 292
Spooky Rookies 116–135
Swarovski ..... 396 ff.
Système de tension AstemTT® 27, 31

T

Table sable et eau 77, 114, 123, 134
Technologie 26, 290
Technologie de serrage 27, 197, 201, 309
Téléphérique 292
Terranos 210–245
Terranova 210–245
Tetragone ..... 195, 201 ff.
Towers ..... 81 ff.
Tradition ..... 22 ff.
Trampoline ..... 284 ff.
Trigone 195, 206
Trii ..... 65 ff.
Triitopia ..... 58 ff.
Toboggan 48, 59, 81, 108, 130, 150, 176, 189, **190**, 208, 235, 345
Toboggan en HDPE 190
Toboggan en plastique 190
Tour ..... 58 ff., 81 ff.
Tourner 264–271
Twist 306–325

U

UFOs 296–305
Univers 136–191, 362
Urban Design 249

V

Volume de jeu, grand ..... 58 ff., 81 ff., 141 ff., 145 ff., 174 ff., 195 ff., 213 ff., 299 ff., 329 ff.

W

Wonderwalls ..... 36, 119 ff.
Woodville 102–115

reddot award winner

German Design Award WINNER

CADdetails www.caddetails.com

ISO 9001 Certified Quality Management System www.tuv-sud.com/ms-cert

ISO 14001 Certified Environmental Management System www.tuv-sud.com/ms-cert

Berliner Seilfabrik®, Berliner Seil®, LevelUp™, AstemTT®, Connaction®, Frameworx®, Pentatent®, Greenville®, Trii®, Spooky Rookies®, Picolino®, Quadropolis®, Terranos®, U-Rope®, Univers®, Alberos®, HodgePodge®, Pentagode®, Cosmo®, Sculptura® et la marque semi-figurative « Berliner » avec le logo de la corde sont des marques déposées du Berliner Seilfabrik GmbH & Co.

État: Juillet 2022, Compendium 11

BSFH

IPEMA MEMBER

National Recreation and Park Association

IAAPA EMEA

KÖNIGSDRUCK

FSC www.fsc.org